



Número do Processo

018966/2019

**PODER JUDICIÁRIO
TRIBUNAL REGIONAL ELEITORAL DO CEARÁ**

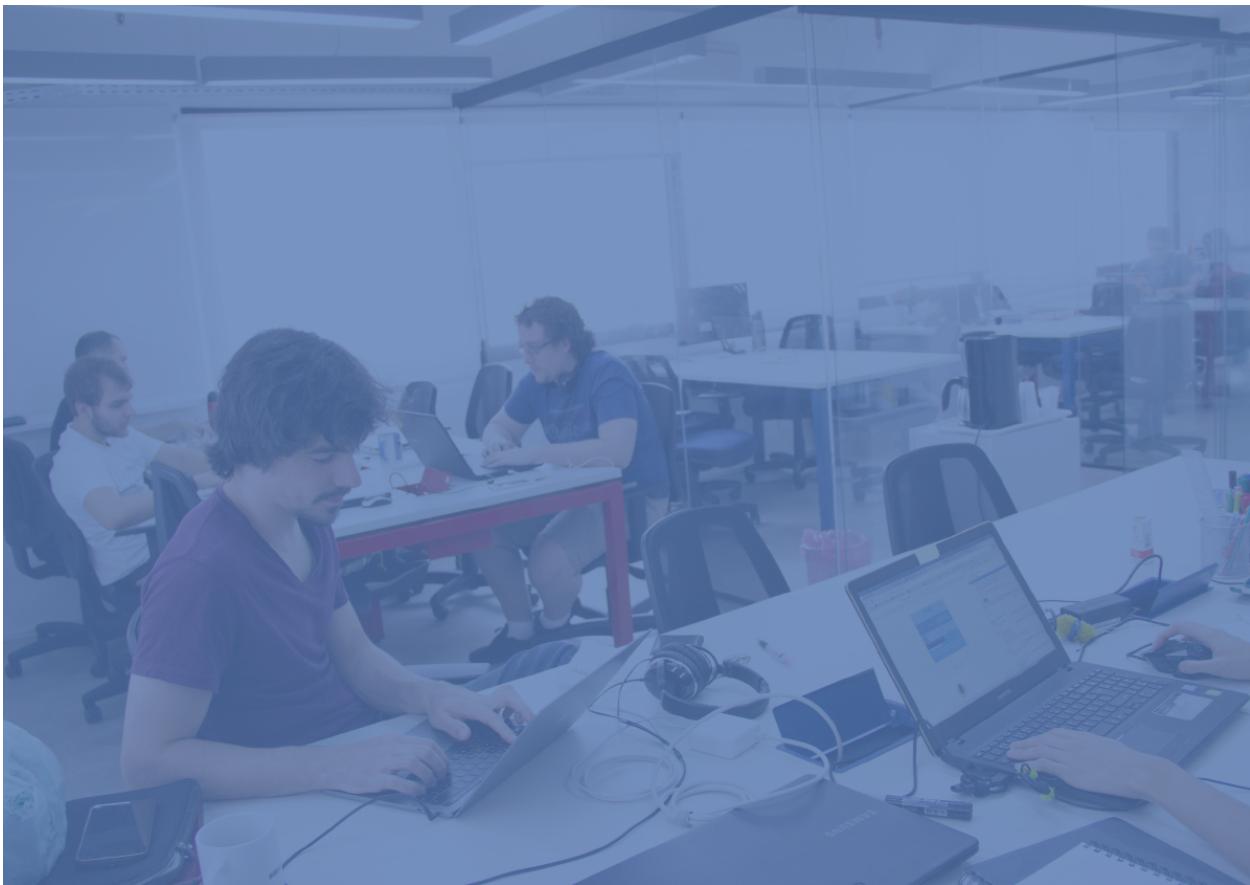
ASSUNTO

AQUISIÇÃO DE LICENÇAS DA PLATAFORMA EAD ALURA. CURSOS DE TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO. RENOVAÇÃO PARA 2020.

INTERESSADOS

COSIS - COORDENADORIA DE SISTEMAS

PROCESSOS ANEXADOS



alura



Proposta de educação corporativa para Tribunal Regional Eleitoral do Ceará.

Priscila Martoz
Alura | Cursos Online
Validade da proposta: 29/11/2019.

Sobre a Alura para empresas

A Alura visa trazer aprendizados em diferentes áreas em um único pacote. A **plataforma de cursos online** oferece centenas de cursos de programação, front-end, mobile, infraestrutura, design, UX, agilidade, marketing digital, liderança e outros.



Foco no Mercado

As aulas são voltadas às soluções para o dia a dia das empresas brasileiras e multinacionais, e novos cursos são adicionados todas as semanas, de acordo com as demandas do mercado.

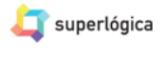
Aprendizagem corporativa de resultados

Ao assinar a Alura trabalharemos, com a sua empresa, a *Jornada Alura de Educação Corporativa*. Esta é uma metodologia exclusiva que foca em escalar os pontos de ação, para se ter sucesso com os treinamentos das equipes, e transferir os conhecimentos para a prática dentro da empresa.

Experiência única

Criamos os cursos com o intuito de trazer a melhor experiência tanto para quem aprende como para os gestores e os profissionais envolvidos no desenvolvimento de pessoas. São sugeridos planos de estudo específicos por time, pessoa e nível de experiência.

Algumas das empresas que já treinaram as suas equipes com a gente:

Benefícios da educação corporativa com a Alura:

Para o Recursos Humanos:



Cultura de aprendizado

A metodologia *Jornada Alura de Educação Corporativa* tem como meta final montar uma cultura forte de aprendizado na empresa: um ambiente no qual o conhecimento é valorizado, compartilhado e contínuo.



Benefícios para o negócio

A oportunidade de crescimento profissional pode tornar-se uma vantagem valiosa para as pessoas na empresa, aumentando sua satisfação no trabalho e resultando em uma maior produtividade e engajamento dentro dos times.



Treinamento para a empresa inteira

A diversidade de áreas na Alura permite capacitar todas as pessoas da empresa, desde o time de desenvolvimento até a equipe de atendimento, sem a complexidade de instalação e manutenção de plataformas de ensino a distância.

Para a Diretoria:



Equipe à frente da concorrência

A plataforma de cursos conta com lançamentos semanais. Ela traz conhecimentos de acordo com a demanda atual do mercado e com o que sua equipe precisa para estar atualizada.



Transferência para a prática

As aulas na Alura tem como objetivo a aplicação prática dentro dos ambientes competitivos das empresas. Com a *Jornada Alura de Educação Corporativa*, damos apoio à transferência do conhecimento para a realidade da organização.



Insights estratégicos

Os relatórios gerenciais demonstram o aproveitamento das equipes na plataforma de estudos. Além disso, disponibilizamos conteúdos exclusivos, como eBooks, guias e podcast, com temas corporativos para acompanhar o programa de treinamento.

Para cada participante:



Conhecimento e “mão na massa”

Os aprendizados dos cursos proporcionam um crescimento na carreira por meio dos planos de estudo montados para cada equipe e pessoa. As aulas focam na solução de problemas reais do dia a dia das empresas, e a didática incentiva a colocar os conceitos em prática logo depois de ganhar o conhecimento.



Acessibilidade e conveniência

Com os aplicativos Android e iOS, é possível estudar onde e quando quiser: é só fazer o download do curso para assistir às aulas e fazer exercícios offline. Os cursos possuem transcrição do vídeo para maior acessibilidade a todos.



Certificado pessoal de conclusão

Depois da conclusão de cada curso, é emitido o certificado da finalização com o nome da pessoa que realizou o curso.

Investimento

Assinatura Corporativa

- Acesso a todos os cursos
- Criação de plano de estudos
- Análise de engajamento
- Aplicativo mobile iOS e Android
- Fórum de dúvidas

Renovação de 15 licenças - R\$ 13.500,00 anual.

Forma de pagamento:

Boleto ou transferência bancária à vista, ou cartão de crédito sem juros. Pagamento via nota de empenho até 60 dias.

Dados bancários: SP - Santander (033) AG 4199 CC 13000609-0

TREINAMENTOS ALURA EM 2019

Nome	Curso	Categoria	Carga horária	Iniciado em	Terminado em
Alexandre Monteiro Paulo	Bizagi: Introdução ao mapeamento de processos com BPMN	Inovação & Gestão	10	30/05/2019	05/06/2019
Alexandre Monteiro Paulo	Certificação ITIL Foundation 4: Melhoria Contínua de Serviço	Inovação & Gestão	10	01/06/2018	05/06/2019
Alexandre Monteiro Paulo	Certificação PMP e CAPM Parte 1: Processos de Gerenciamento	Inovação & Gestão	8	10/07/2019	10/07/2019
Beremiz Reno Cavalcanti Rodrigues de	Eclipse: Produtividade Extrema na IDE com Java	Programação	12	09/01/2019	16/01/2019
Beremiz Reno Cavalcanti Rodrigues de	Git: Controle e compartilhe seu código	Infraestrutura	16	13/12/2018	08/01/2019
Beremiz Reno Cavalcanti Rodrigues de	JavaScript: Programando na linguagem da web	Front-end	20	18/10/2018	12/12/2018
Beremiz Reno Cavalcanti Rodrigues de	Spring MVC I: Criando aplicações web	Programação	20	26/11/2018	04/12/2018
Clebernaice Cruz de Oliveira	HTML5 e CSS3 II: Turbinando as suas páginas	Front-end	15	31/03/2019	08/04/2019
Dehon Charles Regis Nogueira	Redes parte 4: Configuração de protocolos de roteamento e IP	Infraestrutura	8	26/03/2019	29/03/2019
Dehon Charles Regis Nogueira	Redes parte 3: Defina as listas de controle e políticas de acesso	Infraestrutura	5	22/03/2019	26/03/2019
Dehon Charles Regis Nogueira	Redes parte 2: Montando um projeto do cliente até o provedor	Infraestrutura	10	16/03/2019	22/03/2019
Dehon Charles Regis Nogueira	Redes parte 1: Introdução, Conceitos e Prática	Infraestrutura	10	13/03/2019	15/03/2019
Denise Brito Reboucas Freitas	HTTP: Entendendo a web por baixo dos panos	Front-end	14	27/02/2019	07/03/2019
Fabio Ribeiro Santiago	GraphQL Primeiros Passos	Front-end	10	03/09/2019	05/09/2019
Fabio Ribeiro Santiago	Vue.js parte 2: construindo Single Page Applications	Front-end	16	27/08/2019	28/08/2019
Fabio Ribeiro Santiago	Vue.js parte 1: construindo Single Page Applications	Front-end	16	24/08/2019	26/08/2019
Fabio Ribeiro Santiago	Node.js Parte 1: Inovando com JavaScript no backend	Front-end	12	20/08/2019	21/08/2019
Francisco Wendel Almeida Cavalcante	Python 3 parte 1: Introdução à nova versão da linguagem	Programação	12	18/06/2019	19/06/2019
Francisco Wendel Almeida Cavalcante	Unity parte 1: Criação de um jogo de sobrevivência à zumbis	Programação	8	24/03/2018	16/06/2019
Francisco Wendel Almeida Cavalcante	Certificação ITIL Foundation 2: Estratégias e Desenho de Serviços	Inovação & Gestão	10	07/03/2018	30/12/2018
Jansley Nobre da Fonseca	JAX-RS e Jersey : Domine a criação de webservices REST	Programação	12	04/02/2019	18/02/2019
Jonas de Araújo Luz Junior	Xamarin parte 4: crie aplicativos mobile com Visual Studio	Mobile	8	01/09/2019	15/09/2019
Jonas de Araújo Luz Junior	Xamarin parte 3: crie aplicativos mobile com Visual Studio	Mobile	8	30/08/2019	01/09/2019
Jonas de Araújo Luz Junior	Xamarin parte 2: crie aplicativos mobile com Visual Studio	Mobile	8	26/08/2019	30/08/2019
Jonas de Araújo Luz Junior	PHP Composer: Dependências, Autoload e Publicação	Programação	6	15/08/2019	24/08/2019
Jonas de Araújo Luz Junior	PHP Exceptions: Tratamento de erros.	Programação	10	15/08/2019	15/08/2019
Jonas de Araújo Luz Junior	PHP: Manipulando coleções com Arrays	Programação	8	14/08/2019	15/08/2019
Jonas de Araújo Luz Junior	Avançando com PHP: Arrays, Strings, Função e Web	Programação	8	06/08/2019	14/08/2019
Jonas de Araújo Luz Junior	Introdução ao PHP: Primeiros passos com a linguagem	Programação	6	13/06/2019	06/08/2019
Jonas de Araújo Luz Junior	PHP: Avançando com Orientação a objetos parte 2	Programação	10	07/04/2019	09/04/2019
Jonas de Araújo Luz Junior	PostgreSQL: Primeiros passos com suas consultas	Data Science	8	26/03/2019	29/03/2019
Jonas de Araújo Luz Junior	PHP PDO parte 2: Mais segurança e organização na sua app	Programação	8	25/03/2019	25/03/2019
Jonas de Araújo Luz Junior	PHP com PDO parte 1: Persistindo os bancos de dados	Programação	8	24/03/2019	25/03/2019

TREINAMENTOS ALURA EM 2019

Jonas de Araújo Luz Junior	PHP II: Avançando com Orientação a objetos	Programação	12	23/03/2019	24/03/2019
Jonas de Araújo Luz Junior	PHP: Introdução à Orientação a Objetos parte 1	Programação	10	25/03/2019	28/03/2019
Jonas de Araújo Luz Junior	PHP I: Orientação a objetos com sua linguagem preferida	Programação	12	23/03/2019	23/03/2019
Jonas de Araújo Luz Junior	Lean Startup: Primeiros passos da sua startup enxuta	Inovação & Gestão	1	02/03/2019	02/03/2019
Jonas de Araújo Luz Junior	Xamarin parte 1: crie aplicativos mobile com Visual Studio	Mobile	7	24/08/2019	26/08/2019
Jonas de Araújo Luz Junior	C# Collections parte 2: Coleções ordenadas, arrays multidime	Programação	20	02/03/2019	25/03/2019
Jonas de Araújo Luz Junior	MySQL II: Consultas poderosas	Data Science	16	21/02/2019	02/03/2019
Jonas de Araújo Luz Junior	C# Collections parte 1: Listas, arrays, listas ligadas, dicionário	Programação	14	19/02/2019	02/03/2019
Jonas de Araújo Luz Junior	C# Parte 9: Entrada e saída (I/O) com streams	Programação	8	19/02/2019	01/03/2019
Jonas de Araújo Luz Junior	C# parte 8: List<T>, lambda, linq	Programação	8	16/02/2019	19/02/2019
Jonas de Araújo Luz Junior	C# parte 7: Array e tipos genéricos	Programação	8	09/02/2019	15/02/2019
Jonas de Araújo Luz Junior	C# parte 6: Strings, expressões regulares e a classe Object	Programação	8	09/02/2019	09/02/2019
Jonas de Araújo Luz Junior	C# parte 5: Bibliotecas DLLs, documentação e usando o NuGe	Programação	8	08/02/2019	09/02/2019
Jonas de Araújo Luz Junior	C# parte 4: Entendendo exceções	Programação	8	06/02/2019	08/02/2019
Jonas de Araújo Luz Junior	HTML5 e CSS3 II: Turbinando as suas páginas	Front-end	15	09/02/2019	07/04/2019
Jonas de Araújo Luz Junior	PHP e MySQL II: Cookies, sessões e mais recursos	Programação	12	09/02/2019	16/03/2019
Jonas de Araújo Luz Junior	C# parte 3: Entendendo herança e interface	Programação	8	04/02/2019	06/02/2019
Jonas de Araújo Luz Junior	C# parte 2: Introdução à Orientação a Objetos	Programação	8	28/01/2019	02/02/2019
Jonas de Araújo Luz Junior	MySQL I: Iniciando suas consultas	Data Science	8	09/02/2019	21/02/2019
Jonas de Araújo Luz Junior	Redes parte 1: Introdução, Conceitos e Prática	Infraestrutura	10	26/01/2019	20/02/2019
Jonas de Araújo Luz Junior	Modelagem de Banco de Dados Relacional: Índices e Normaliz	Data Science	5	24/01/2019	26/01/2019
Jonas de Araújo Luz Junior	Linux II: Programas, processos e pacotes	Infraestrutura	8	24/01/2019	29/01/2019
Jonas de Araújo Luz Junior	Git: Controle e compartilhe seu código	Infraestrutura	16	28/01/2019	20/02/2019
Jonas de Araújo Luz Junior	Windows: Introdução ao Prompt	Infraestrutura	5	23/01/2019	26/01/2019
Jonas de Araújo Luz Junior	C# parte 1: Primeiros passos	Programação	8	26/01/2019	28/01/2019
Jonas de Araújo Luz Junior	Scrum: Agilidade em seu projeto	Inovação & Gestão	10	19/02/2019	25/03/2019
Jonas de Araújo Luz Junior	Linux I: Conhecendo e utilizando o terminal	Infraestrutura	4	20/01/2019	24/01/2019
Jonas de Araújo Luz Junior	PHP e MySQL I: Fundamentos para criar um sistema na Web	Programação	12	20/01/2019	28/01/2019
Jonas de Araújo Luz Junior	HTML5 e CSS3 I: Suas primeiras páginas da Web	Front-end	16	20/01/2019	02/02/2019
Jonas de Araújo Luz Junior	HTTP: Entendendo a web por baixo dos panos	Front-end	14	20/01/2019	21/01/2019
Jonas de Araújo Luz Junior	Métodos Ágeis: Introdução	Inovação & Gestão	12	20/01/2019	27/01/2019
Jose Manoel de Souza Costa	Raspberry Pi parte 1: Da instalação ao Media Center	Infraestrutura	6	23/08/2019	03/09/2019
Jose Manoel de Souza Costa	Scrum: Agilidade em seu projeto	Inovação & Gestão	10	20/08/2019	23/08/2019
Jose Manoel de Souza Costa	HTTP: Entendendo a web por baixo dos panos	Front-end	14	13/08/2019	20/08/2019

TREINAMENTOS ALURA EM 2019

Jose Manoel de Souza Costa	Linux II: Programas, processos e pacotes	Infraestrutura	8	09/08/2019	13/08/2019
Jose Manoel de Souza Costa	Certificação Linux LPI Essentials parte 4: Using the command	Infraestrutura	8	07/08/2019	08/08/2019
Jose Manoel de Souza Costa	Hábitos: da produtividade às metas pessoais	Inovação & Gestão	8	26/07/2019	07/08/2019
Jose Manoel de Souza Costa	C I: Introdução à Linguagem das Linguagens	Programação	8	28/06/2019	24/07/2019
Jose Manoel de Souza Costa	Certificação Linux LPI Essentials parte 3: Command Line Basic	Infraestrutura	8	12/04/2019	15/04/2019
Jose Manoel de Souza Costa	Certificação Linux LPI Essentials parte 2: Open Source Software	Infraestrutura	8	11/04/2019	12/04/2019
Jose Manoel de Souza Costa	Certificação Linux LPI Essentials parte 1: Evolution and Distribution	Infraestrutura	8	10/04/2019	11/04/2019
Jose Manoel de Souza Costa	HTML5 e CSS3 I: Suas primeiras páginas da Web	Front-end	16	05/04/2019	09/04/2019
Jose Manoel de Souza Costa	Lógica de programação II: pratique com desenhos, animações	Programação	10	22/03/2019	28/03/2019
Jose Manoel de Souza Costa	Lógica de programação I: Os primeiros programas com JavaScript	Programação	16	12/03/2019	22/03/2019
Jose Ricardo de Almeida Miranda	JAX-RS e Jersey : Domine a criação de webservices REST	Programação	12	04/02/2019	07/03/2019
Julio Mariano Pereira de Souza	PowerShell parte 1: Começando com a linguagem de scripting	Infraestrutura	20	18/05/2019	20/05/2019
Julio Mariano Pereira de Souza	Linux II: Programas, processos e pacotes	Infraestrutura	8	09/05/2019	09/05/2019
Julio Mariano Pereira de Souza	Linux I: Conhecendo e utilizando o terminal	Infraestrutura	4	08/05/2019	08/05/2019
Julio Mariano Pereira de Souza	Automação residencial parte 2: Aplicando regras, ações e triggers	Infraestrutura	8	06/05/2019	07/05/2019
Julio Mariano Pereira de Souza	Raspberry Pi Node-RED: Elabore aplicações conectando dispositivos	Infraestrutura	8	02/05/2019	03/05/2019
Julio Mariano Pereira de Souza	Raspberry Pi: Autenticação com RFID e Dynamo DB	Infraestrutura	8	30/04/2019	01/05/2019
Julio Mariano Pereira de Souza	Raspberry Pi Servidor: Montando um servidor para desenvolvimento	Infraestrutura	8	29/04/2019	29/04/2019
Julio Mariano Pereira de Souza	Raspberry Pi parte 3: Carro espião com câmera, wifi e sensor	Infraestrutura	10	26/04/2019	27/04/2019
Julio Mariano Pereira de Souza	Raspberry Pi parte 2: Controlando o mundo com GPIO	Infraestrutura	8	25/04/2019	25/04/2019
Julio Mariano Pereira de Souza	Raspberry Pi parte 1: Da instalação ao Media Center	Infraestrutura	6	24/04/2019	24/04/2019
Julio Mariano Pereira de Souza	Amazon IoT: Conecte dispositivos à nuvem e defina regras de	Infraestrutura	8	23/04/2019	23/04/2019
Julio Mariano Pereira de Souza	Amazon Alexa: Controle o seu ambiente com sua voz	Infraestrutura	16	21/04/2019	22/04/2019
Julio Mariano Pereira de Souza	Internet das coisas: Seu assistente pessoal em Python	Infraestrutura	6	20/04/2019	20/04/2019
Julio Mariano Pereira de Souza	Automação residencial parte 1: Integrando sensores no Home Assistant	Infraestrutura	8	18/04/2019	19/04/2019
Luis Renne Alves Bandeira	Scrum parte 1: Gerencie o seu projeto de forma ágil	Inovação & Gestão	5	11/02/2019	21/03/2019
Luiz Aires de Souza Neto	TypeScript parte 1: Evoluindo seu Javascript	Front-end	8	09/05/2019	04/10/2019
Luiz Aires de Souza Neto	JavaScript Avançado III: ES6, orientação a objetos e padrões de projeto	Front-end	12	03/10/2019	07/10/2019
Luiz Aires de Souza Neto	JavaScript Avançado II: ES6, orientação a objetos e padrões de projeto	Front-end	12	22/01/2019	25/01/2019
Luiz Aires de Souza Neto	JavaScript avançado I: ES6, orientação a objetos e padrões de projeto	Front-end	12	14/11/2018	22/01/2019
Marcos Vinicius de Moraes Viana	HTML5 e CSS3 II: Turbinando as suas páginas	Front-end	15	03/05/2019	23/05/2019
Marcos Vinicius de Moraes Viana	HTML5 e CSS3 I: Suas primeiras páginas da Web	Front-end	16	15/04/2019	02/05/2019
Mario Henrique de Paiva Reginaldo	Certificação Linux LPI Essentials parte 12: Security and File Protection	Infraestrutura	4	15/05/2019	16/05/2019
Mario Henrique de Paiva Reginaldo	Certificação Linux LPI Essentials parte 11: Your Computer on the Internet	Infraestrutura	4	15/05/2019	15/05/2019

TREINAMENTOS ALURA EM 2019

Mario Henrique de Paiva Reginaldo	Certificação Linux LPI Essentials parte 10: Where Data is Stored	Infraestrutura	4	14/05/2019	14/05/2019
Mario Henrique de Paiva Reginaldo	Certificação Linux LPI Essentials parte 9: Understanding Commands	Infraestrutura	4	13/05/2019	14/05/2019
Mario Henrique de Paiva Reginaldo	Certificação Linux LPI Essentials parte 8: Turning Commands	Infraestrutura	5	13/05/2019	13/05/2019
Mario Henrique de Paiva Reginaldo	Certificação Linux LPI Essentials parte 7: Searching and Extraction	Infraestrutura	4	12/05/2019	13/05/2019
Mario Henrique de Paiva Reginaldo	Certificação Linux LPI Essentials parte 6: Archiving Files on Linux	Infraestrutura	5	10/05/2019	12/05/2019
Mario Henrique de Paiva Reginaldo	Certificação Linux LPI Essentials parte 5: Directories and Lists	Infraestrutura	5	10/05/2019	10/05/2019
Mario Henrique de Paiva Reginaldo	Certificação Linux LPI Essentials parte 4: Using the command line	Infraestrutura	8	08/05/2019	10/05/2019
Mario Henrique de Paiva Reginaldo	Certificação Linux LPI Essentials parte 3: Command Line Basics	Infraestrutura	8	03/05/2019	08/05/2019
Mario Henrique de Paiva Reginaldo	Certificação Linux LPI Essentials parte 2: Open Source Software	Infraestrutura	8	02/05/2019	03/05/2019
Mario Henrique de Paiva Reginaldo	Certificação Linux LPI Essentials parte 1: Evolution and Distribution	Infraestrutura	8	01/05/2019	02/05/2019
Mario Henrique de Paiva Reginaldo	Linux II: Programas, processos e pacotes	Infraestrutura	8	02/01/2019	01/05/2019
Mario Henrique de Paiva Reginaldo	Linux I: Conhecendo e utilizando o terminal	Infraestrutura	4	02/01/2019	02/01/2019
Mario Henrique de Paiva Reginaldo	Windows: Introdução ao Prompt	Infraestrutura	5	02/01/2019	02/01/2019
Mario Henrique de Paiva Reginaldo	Redes parte 5: Wi-Fi	Infraestrutura	6	02/01/2019	02/01/2019
Mario Henrique de Paiva Reginaldo	Raspberry Pi parte 2: Controlando o mundo com GPIO	Infraestrutura	8	02/01/2019	02/01/2019
Mario Henrique de Paiva Reginaldo	Raspberry Pi parte 1: Da instalação ao Media Center	Infraestrutura	6	02/01/2019	02/01/2019
Mario Henrique de Paiva Reginaldo	Segurança de redes: Crie um firewall com pfSense e iptables	Infraestrutura	10	28/12/2018	02/01/2019
Mario Henrique de Paiva Reginaldo	Segurança de redes: Conheça as vulnerabilidades de servidores	Infraestrutura	10	27/12/2018	28/12/2018
Mario Henrique de Paiva Reginaldo	Redes parte 4: Configuração de protocolos de roteamento e IP	Infraestrutura	8	27/12/2018	27/12/2018
Mario Henrique de Paiva Reginaldo	Redes parte 3: Defina as listas de controle e políticas de acesso	Infraestrutura	5	26/12/2018	27/12/2018
Mario Henrique de Paiva Reginaldo	Redes parte 2: Montando um projeto do cliente até o provedor	Infraestrutura	10	20/11/2018	26/12/2018
Misael Ferreira	Performance Web II: Critical Path, HTTP/2 e Resource Hints	Front-end	20	26/01/2019	20/02/2019
Misael Ferreira	Design Patterns PHP I: Boas práticas de programação	Programação	40	30/04/2018	28/12/2018
Misael Ferreira	Performance Web I: otimizando o front-end	Front-end	20	28/12/2018	26/01/2019
Rodrigo Pinheiro Ferreira	Métodos Ágeis: Introdução	Inovação & Gestão	12	14/03/2019	15/03/2019
Rodrigo Pinheiro Ferreira	Agile na Prática: Técnicas aplicadas para gestão ágil	Inovação & Gestão	8	13/03/2019	13/03/2019
Rodrigo Pinheiro Ferreira	HTTP: Entendendo a web por baixo dos panos	Front-end	14	11/03/2019	12/03/2019
Rodrigo Pinheiro Ferreira	Chrome DevTools: analise, inspecione e depure suas páginas	Front-end	9	27/02/2019	01/03/2019
Rodrigo Pinheiro Ferreira	Refatorando na prática	Programação	8	26/02/2019	27/02/2019
Rodrigo Pinheiro Ferreira	Java Debug: técnicas para entender e melhorar o seu código	Programação	12	25/02/2019	26/02/2019
Rodrigo Pinheiro Ferreira	Spring MVC I: Criando aplicações web	Programação	20	04/02/2019	15/02/2019
Rodrigo Pinheiro Ferreira	Teste de Integração: Testes SQL e DAOs automatizados em java	Programação	12	27/12/2018	30/12/2018
Rodrigo Pinheiro Ferreira	Testes: TDD com Java	Programação	12	21/12/2018	22/12/2018
Rodrigo Pinheiro Ferreira	Design Patterns Java II: Boas práticas de programação	Programação	16	17/12/2018	19/12/2018

TREINAMENTOS ALURA EM 2019

Rodrigo Pinheiro Ferreira	Design Patterns Java I: Boas práticas de programação	Programação	20	07/12/2018	17/12/2018
Sandra Andrea Cassiano Rodrigues	Design Thinking parte 3: Experimente suas ideias	Inovação & Gestão	9	04/06/2019	31/07/2019
Sandra Andrea Cassiano Rodrigues	Design Thinking parte 2: Analise suas descobertas	Inovação & Gestão	9	15/02/2019	25/04/2019
Sandra Andrea Cassiano Rodrigues	Design Thinking parte 1: Utilize uma metodologia de design para sua solução	Inovação & Gestão	9	16/01/2019	15/02/2019
Ticiano Paes Braga	Redes parte 1: Introdução, Conceitos e Prática	Infraestrutura	10	13/11/2018	28/11/2018
Victor Lyra de Almeida	Python 3 parte 1: Introdução à nova versão da linguagem	Programação	12	03/10/2019	08/10/2019

Carga horária total realizada pelos treinamentos até 15/10/2019: 1426



Informações de Chancela Digital

As páginas anteriores a esta correspondem ao documento eletrônico nº 165599/2019, registrado no sistema PAD (Processo Administrativo Digital) do Tribunal Regional Eleitoral do Ceará.

Este documento eletrônico foi assinado por:

	<p>LAERTON MISAEI VASQUES FERREIRA <i>Assinado eletronicamente em 15/10/2019 16:41:59</i> <i>Lei 11.419/2006, art. 1º, § 2º, IIIb</i></p>
--	---

O documento eletrônico original pode ser obtido junto ao Tribunal Regional Eleitoral do Ceará.



Tribunal Regional Eleitoral do Ceará

Secretaria de Tecnologia da Informação

COMUNICAÇÃO INTERNA

(Ref. Processo PAD nº 18.966/2019)



Senhor Diretor-Geral,

Considerando a necessidade de constante capacitação e aperfeiçoamento das equipes de Tecnologia da Informação deste Tribunal para atender adequadamente às demandas solicitadas, solicito a renovação da contratação da plataforma EAD Alura, conforme proposta comercial contida no doc. 165422/2019.

O intuito com a contratação é disponibilizar aos servidores das unidades de TI um ambiente de capacitação com ampla gama de cursos e treinamentos nas diversas áreas da TI que estão em uso no mercado, permitindo a prestação de serviços com cada vez mais qualidade e alinhado às modernas práticas existentes.

A contratação anterior, realizada por meio do PAD 17525/2018, resultou, até a última medição aferida nesta data (15/10/2019), em 1426 horas de treinamento nos diversos cursos relacionados no doc. 165599/2019, permitindo a capacitação e atualização de 21 servidores em diversas tecnologias durante o período.

A contratação se dará por meio da aquisição de licenças anuais que permitem que vários servidores sejam capacitados em diversos cursos por meio do revezamento da utilização de cada licença, sendo emitido certificado nominal ao final de cada curso.

Dada a grande quantidade de cursos (atualmente são mais de 800 cursos), as unidades serão orientadas a estabelecer um conjunto básico de cursos a serem realizados pelos servidores lotados na unidade, de acordo com a natureza das respectivas atribuições.

Assim, solicita-se a contratação de vagas conforme os quantitativos distribuídos abaixo, de acordo com as unidades a serem capacitadas:

Unidade	Quantidade de licenças
STI	1
COSIS	1
SESCO	4
SEWEB	1
BANCO	2
COINF	1
SECAT	2



Tribunal Regional Eleitoral do Ceará

Secretaria de Tecnologia da Informação

SEQUI	1
SESRE	2
Total	15

Fortaleza, 15 de outubro de 2019.

Atenciosamente,

Laerton Misael Vasques Ferreira

Coordenador de Sistemas

Jonas de Araújo Luz Júnior

Coordenador de Infraestrutura

Carlos Antônio Sampaio de Melo

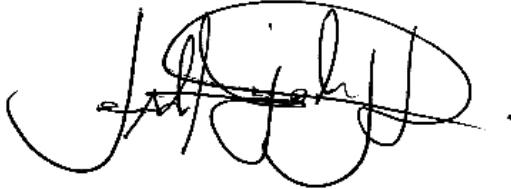
Secretário de Tecnologia da Informação



Informações de Chancela Digital

As páginas anteriores a esta correspondem ao documento eletrônico nº 165609/2019, registrado no sistema PAD (Processo Administrativo Digital) do Tribunal Regional Eleitoral do Ceará.

Este documento eletrônico foi assinado por:

	<p>LAERTON MISAEI VASQUES FERREIRA <i>Assinado eletronicamente em 15/10/2019 16:48:50</i> <i>Lei 11.419/2006, art. 1º, § 2º, IIIb</i></p>
	<p>CARLOS ANTONIO SAMPAIO DE MELO <i>Assinado eletronicamente em 15/10/2019 16:53:56</i> <i>Lei 11.419/2006, art. 1º, § 2º, IIIb</i></p>
	<p>JONAS DE ARAUJO LUZ JUNIOR <i>Assinado eletronicamente em 15/10/2019 17:21:18</i> <i>Lei 11.419/2006, art. 1º, § 2º, IIIb</i></p>

O documento eletrônico original pode ser obtido junto ao Tribunal Regional Eleitoral do Ceará.



Fortaleza, 15 de Outubro de 2019.



À

SECRETARIA DE GESTÃO DE PESSOAS

De ordem do Sr. Diretor-Geral, para informar.

RAFAEL VERAS PAZ
ASSESSORIA DA DIRETORIA-GERAL



Informações de Chancela Digital

As páginas anteriores a esta correspondem ao documento eletrônico nº 165808/2019, registrado no sistema PAD (Processo Administrativo Digital) do Tribunal Regional Eleitoral do Ceará.

Este documento eletrônico foi assinado por:

	<p>RAFAEL VERAS PAZ <i>Assinado eletronicamente em 15/10/2019 18:45:01</i> <i>Lei 11.419/2006, art. 1º, § 2º, IIIb</i></p>
--	---

O documento eletrônico original pode ser obtido junto ao Tribunal Regional Eleitoral do Ceará.



Fortaleza, 11 de Novembro de 2019.



À

SEÇÃO DE DESENVOLVIMENTO ORGANIZACIONAL

Para informar se há lacunas de competência diagnosticadas no âmbito da STI que possam ser reduzidas ou sanadas com a contratação das licenças em apreço.

ALINE CARVALHO DE ALBUQUERQUE
SEÇÃO DE CAPACITAÇÃO



Informações de Chancela Digital

As páginas anteriores a esta correspondem ao documento eletrônico nº 180170/2019, registrado no sistema PAD (Processo Administrativo Digital) do Tribunal Regional Eleitoral do Ceará.

Este documento eletrônico foi assinado por:

	<p>ALINE CARVALHO DE ALBUQUERQUE <i>Assinado eletronicamente em 11/11/2019 18:01:32</i> <i>Lei 11.419/2006, art. 1º, § 2º, IIIb</i></p>
--	---

O documento eletrônico original pode ser obtido junto ao Tribunal Regional Eleitoral do Ceará.



TRIBUNAL REGIONAL ELEITORAL DO CEARÁ
SECRETARIA DE GESTÃO DE PESSOAS
COORDENADORIA DE EDUCAÇÃO E DESENVOLVIMENTO
SEÇÃO DE DESENVOLVIMENTO ORGANIZACIONAL

PAD nº 18.966/2019

11.11.2019

Sr. Chefe,

Trata-se de solicitação da **Coordenadoria de Sistemas - COSIS** para renovação da contratação das licenças da plataforma Alura, para utilização pelos servidores da Secretaria de Tecnologia da Informação – STI ao longo de 2020.

Referida contratação foi inicialmente realizada em 2017 para utilização em 2018, e, posteriormente renovada para utilização em 2019.

Trata-se de plataforma com disponibilização de diversos cursos, objetivando a constante capacitação e aperfeiçoamento das equipes de TI deste Tribunal, com o intuito de disponibilizar um ambiente de capacitação com ampla gama de cursos e treinamentos em uso no mercado, alinhados a práticas modernas.

A capacitação é feita ao longo do ano, através de revezamento de servidores na utilização de 15 licenças, sendo acordado o cumprimento mínimo de 120h de treinamento por licença ao longo do ano.

Como a quantidade de cursos é bastante extensa (mais de 400 cursos), a SEDES entende que a contratação contribui positivamente, de forma geral, tanto para a redução das lacunas de competências quanto para o desenvolvimento profissional dos servidores da área de TI deste Regional, apresentando também uma relação custo/benefício vantajosa para este Tribunal, motivo pelo qual, manifesta-se favoravelmente à contratação.

Tendo prestado as informações pertinentes, faz-se retornar o presente expediente à SECAP.

(assinado eletronicamente)

Rosaly Freire Rabelo

Seção de Desenvolvimento Organizacional



Informações de Chancela Digital

As páginas anteriores a esta correspondem ao documento eletrônico nº 180242/2019, registrado no sistema PAD (Processo Administrativo Digital) do Tribunal Regional Eleitoral do Ceará.

Este documento eletrônico foi assinado por:

	<p>ROSALY FREIRE RABELO <i>Assinado eletronicamente em 11/11/2019 19:04:18</i> <i>Lei 11.419/2006, art. 1º, § 2º, IIIb</i></p>
--	---

O documento eletrônico original pode ser obtido junto ao Tribunal Regional Eleitoral do Ceará.



**TRIBUNAL REGIONAL ELEITORAL DO CEARÁ
SECRETARIA DE GESTÃO DE PESSOAS
COORDENADORIA DE EDUCAÇÃO E DESENVOLVIMENTO
Seção de Capacitação**

Informação n.º 91/2019

14 de novembro de 2019

PAD nº 18.966/2019.

Cuida-se de solicitação da Secretaria de Tecnologia da Informação - STI para a renovação da contratação de quinze licenças anuais da Plataforma EAD Alura, com o intuito de disponibilizar aos seus servidores um ambiente de capacitação com uma ampla gama de treinamentos nas diversas áreas de TI.

A contratação anterior, realizada por meio do PAD 17.525/2018, resultou, conforme informação da STI, até a última medição aferida na data de 15/10/2019, em 1.426 horas de treinamento nos diversos cursos relacionados no doc. 165.599/2019, permitindo a capacitação e atualização de 21 servidores em diversas tecnologias durante o período.

Conforme a nova proposta apresentada pela empresa (doc. PAD nº 165.422/2019), o valor total anual foi reajustado para R\$ 13.500,00 (treze mil e quinhentos reais) e as licenças continuam corporativas, o que permite que vários servidores sejam capacitados em diversos cursos utilizando apenas uma licença. Os servidores poderão se revezar na utilização de cada licença, sendo emitido certificado nominal ao final de cada curso.

Vale apontar que, segundo a página da empresa na internet, com reprodução de imagem anexa (www.alura.com.br/empresas) o valor anual individual usualmente cobrado pela entidade em licenças corporativas é bastante superior ao requerido na proposta em apreço: R\$ 1.200,00 (mil e duzentos reais), o que importaria a cobrança de R\$ 18.000 (dezoito mil reais) por 15 licenças.

A STI afirma que as unidades serão orientadas a estabelecer um conjunto básico de cursos a serem realizados pelos servidores lotados na unidade, de acordo com a natureza das respectivas atribuições.

A Seção de Desenvolvimento Organizacional – SEDES, por intermédio do doc. PAD nº 180.242/2019, manifestou-se favoravelmente à contratação em apreço, por entender que o acesso ao extenso rol de cursos oferecidos na Plataforma Alura possibilita tanto a redução das lacunas de competência dos servidores da área impactada, quanto seu desenvolvimento profissional.

Para garantir o aproveitamento das licenças disponibilizadas, a Seção de Capacitação propõe novamente um mínimo de 120 horas de cursos por licença durante o ano de contratação, totalizando 1800 horas de treinamento. A STI deverá então apresentar, ao final dos 12 meses, certificados que comprovem esse quantitativo de horas de treinamento.

Unidade	Nº Licenças	Total de horas de curso
STI	1	120
COSIS	1	120
SESCO	4	480
SEWEB	1	120
BANCO	2	240
COINF	1	120
SECAT	2	240
SEQUI	1	120
SESRE	2	240
TOTAL	15	1800

Em atendimento à recomendação constante no Parecer nº 163/2013 da SCI (Prot. nº 25.919/2013), segue projeto básico para a presente contratação.

Segue relação de cursos disponíveis na plataforma EAD Alura, disponibilizado pela instituição.

Para justificativa do preço aplicado, seguem em anexo notas de empenho de contratações assemelhadas realizadas por outras entidades.

Ademais, juntou-se ao presente feito a proposta sobre o valor do treinamento (doc. PAD nº 165.422/2019), certidões de regularidade fiscal e declaração da entidade de não contratação de menor, na forma do exigido pela Constituição da República Federativa do Brasil de 1988.

À SGP para conhecimento, em seguida à COLIC para verificar o amparo legal para contratação.

SOLICITANTE	STI
EVENTO	EaD ALURA
EMPRESA	AOVS Sistemas de Informática S/A.
QUANTIDADE DE LICENÇAS	15
PARTICIPANTES	Servidores da STI
VIGÊNCIA	Anual
VALOR UNITÁRIO POR LICENÇA	R\$ 900,00
VALOR TOTAL	R\$ 13,500.00
DIÁRIAS e PASSAGENS	() Sim (X) NÃO
PREVISÃO NO PDDC/2019 - 2020	(X) SIM () Não

(assinado eletronicamente)

Aline Carvalho de Albuquerque

Analista Judiciária - Mat.: 84359

(assinado Eletronicamente)

Francisco Ednardo Carneiro de Almeida

Seção de Capacitação

De acordo.

(assinado eletronicamente)

Alaise Azevedo Rodrigues Mota

Coordenadoria de Educação e Desenvolvimento

De acordo.

À COLIC para verificar o amparo legal da contratação.

(assinado eletronicamente)

Cyntia Monteiro Dantas Toscano

Secretaria de Gestão de Pessoas, *em exercício*



Informações de Chancela Digital

As páginas anteriores a esta correspondem ao documento eletrônico nº 182797/2019, registrado no sistema PAD (Processo Administrativo Digital) do Tribunal Regional Eleitoral do Ceará.

Este documento eletrônico foi assinado por:

	ALINE CARVALHO DE ALBUQUERQUE <i>Assinado eletronicamente em 14/11/2019 18:34:11</i> <i>Lei 11.419/2006, art. 1º, § 2º, IIIb</i>
	FRANCISCO EDNARDO CARNEIRO DE ALMEIDA <i>Assinado eletronicamente em 18/11/2019 15:05:54</i> <i>Lei 11.419/2006, art. 1º, § 2º, IIIb</i>
	ALAISE AZEVEDO RODRIGUES MOTA <i>Assinado eletronicamente em 18/11/2019 15:38:58</i> <i>Lei 11.419/2006, art. 1º, § 2º, IIIb</i>
	CYNTIA MONTEIRO DANTAS TOSCANO <i>Assinado eletronicamente em 18/11/2019 16:55:09</i> <i>Lei 11.419/2006, art. 1º, § 2º, IIIb</i>

O documento eletrônico original pode ser obtido junto ao Tribunal Regional Eleitoral do Ceará.



TRIBUNAL REGIONAL ELEITORAL DO CEARÁ
Secretaria de Gestão de Pessoas
Coordenadoria de Educação e Desenvolvimento

TERMO DE REFERÊNCIA PARA AÇÕES DE TREINAMENTO

1 – OBJETO

Contratação de licenças anuais da Plataforma EAD Alura, AOVS SISTEMAS DE INFORMATICA LTDA, CNPJ nº 05.555.382/000.1-33, consoante descrição abaixo:

Licenças anuais plataforma EAD Alura	Objetivos	Atualização, aperfeiçoamento e nivelamento do conhecimento dos servidores da Secretaria de Tecnologia da Informação.
	Quantidade de Licenças	15 (quinze).
	Participantes	Servidores da STI/COINF/SECAT/SEQUI/SESRE, COSIS/SESCO/SEWEB/BANCO.
	Período de vigência	12 (doze) meses.
	Valor unitário	R\$ 900,00
	Valor total	R\$ 13.500,00

2 – JUSTIFICATIVA DA NECESSIDADE DA CONTRATAÇÃO

Atualização dos conhecimentos técnicos e nivelamento da equipe de Tecnologia da Informação do Tribunal Regional Eleitoral do Ceará nas diversas tecnologias utilizadas atualmente no tribunal, bem como em novas tecnologias utilizadas no mercado que possam vir a ser adotadas.

Além disso, a metodologia de educação à distância vem sendo estimulada e sugerida, inclusive pelo CNJ, por ser uma ferramenta de educação com baixo custo e possibilidade de atingir um maior número de servidores.

3 – CARACTERIZAÇÃO DA INEXIGIBILIDADE

A contratação direta dos serviços de capacitação em questão possui fundamento no art. 25, inciso II, c/c art. 13, inciso VI, da Lei n.º 8.666/1993:

Art. 25. É inexigível a licitação quando houver inviabilidade de competição, em especial:

(...)

II – para a contratação de serviços técnicos enumerados no art. 13 desta Lei, de natureza singular, com profissionais ou empresas de notória especialização, vedada a inexigibilidade para serviços de publicidade e divulgação;

Art. 13. Para os fins desta Lei, consideram-se serviços técnicos profissionais especializados os trabalhos relativos a:

(...)

VI – treinamento e aperfeiçoamento de pessoal;

O Tribunal de Contas da União consolidou seu posicionamento quanto à possibilidade de contratação, por inexigibilidade de licitação, de serviços técnicos prestados por pessoas físicas ou jurídicas, por meio da Súmula TCU n.º 252/2010, bem como em face nova redação, conferida pelo Acórdão n.º 1437/2011 - Plenário, à Sumula TCU n.º 39/2011, nos seguintes termos:

[Súmula n.º 252/2010]

A inviabilidade de competição para a contratação de serviços técnicos, a que alude o inciso II do art. 25 da Lei nº 8.666/1993, decorre da presença simultânea de três requisitos: serviço técnico especializado, entre os mencionados no art. 13 da referida lei, natureza singular do serviço e notória especialização do contratado".

[Súmula n.º 39/2011]

A inexigibilidade de licitação para a contratação de serviços técnicos com pessoas físicas ou jurídicas de notória especialização somente é cabível quando se tratar de serviço de natureza singular, capaz de exigir, na seleção do executor de confiança, grau de subjetividade insuscetível de ser medido pelos critérios objetivos de qualificação inerentes ao processo de licitação, nos termos do art. 25, inciso II, da Lei nº 8.666/1993.

De igual modo, enfatizando a singularidade do serviço a ser prestado, destaca-se Orientação Normativa n.º 18, de 1º/04/2009, da Advocacia-Geral da União:

CONTRATA-SE POR INEXIGIBILIDADE DE LICITAÇÃO COM FUNDAMENTO NO ART. 25, INC. II, DA LEI Nº 8.666/93, CONFERENCISTAS PARA MINISTRAR CURSOS PARA TREINAMENTO E APERFEIÇOAMENTO DE PESSOAL, OU A INSCRIÇÃO EM CURSOS ABERTOS, DESDE QUE CARACTERIZADA A SINGULARIDADE DO OBJETO E VERIFICADO TRATAR-SE DE NOTÓRIO ESPECIALISTA.

Assim, consoante ao mencionado inciso VI do art. 13 da Lei n.º 8.666/1993, os serviços de capacitação, objeto da almejada contratação, são considerados como **serviços técnicos profissionais especializados**, uma vez que a plataforma EAD Alura é um ambiente de capacitação com uma ampla gama de cursos e treinamentos nas diversas áreas da Tecnologia da Informação

Quanto à **singularidade do objeto**, cada licença anual adquirida permite que vários servidores sejam capacitados em diversos cursos por meio do revezamento da utilização de cada licença, sendo emitido certificado nominal ao final de cada curso e possibilitando uma otimização na utilização dos recursos orçamentários.

Ressaltamos que a **notória especialidade** da empresa pode ser comprovada através dos atestados de capacidade técnica apresentados.

4 – RAZÃO DA ESCOLHA DO FORNECEDOR

O serviço *Alura* disponibiliza mais de 900 cursos *online* no formato de vídeo-aulas em diversas áreas do desenvolvimento de sistemas, bem como de infraestrutura. O serviço possibilitará um ambiente de capacitação contínua, focado nas áreas de interesse da STI. O conteúdo dos cursos abrange grande parte das tecnologias utilizadas no desenvolvimento de sistemas e na infraestrutura, tanto de rede como de servidores de aplicação do TRE-CE, além de abordar novas tecnologias que venham a ser adotadas no Tribunal.

A fornecedora tem notória especialidade em treinamentos na área de desenvolvimento, com nove anos de experiência em treinamentos sobre a plataforma Java e suas diversas ramificações, além de outras especialidades como *.NET*, *Agile*, *Web Design* e *Mobile*.

O ensino EAD mostra-se bastante eficaz e com significativa redução nos custos. O mesmo serviço já foi contratado por grandes empresas nacionais e multinacionais como Cielo, Samsung, Itaú, Banco do Brasil, Caixa, Brasilprev, Amil, BNDES, Sebrae, Locaweb, Instituto Federal Baiano, Globo.com entre outras.

No âmbito deste TRE, já existe uma contratação de quinze licenças na referida plataforma que expirarão em 29 de dezembro de 2019, as quais viabilizaram, até a data de 13 de novembro de 2019, 1.496 horas de treinamento, capacitando 21 servidores em diversas tecnologias.

5 – JUSTIFICATIVA DO PREÇO

A empresa apresentou notas de empenho emitidas por outros órgãos públicos, comprovando que o preço cobrado está dentro da média de preço praticada no mercado.

Vale apontar, ainda, que o valor cobrado pela entidade na contratação em apreço é inferior ao praticado pela entidade em contratações de licenças corporativas por intermédio de sua página na internet (www.alura.com.br/empresas), na qual se observa que o valor anual individual requerido é de R\$ 1.200,00 (mil e duzentos reais), o que importaria a cobrança de R\$ 18.000 (dezoito mil reais) por 15 licenças.

6 – COMPETÊNCIAS:

A plataforma *Alura* disponibiliza grande número de treinamentos que podem proporcionar a redução das lacunas de competências e o desenvolvimento profissional dos servidores da Secretaria de Tecnologia da Informação deste Regional.

7 – CLASSIFICAÇÃO ORÇAMENTÁRIA:

PTRES – Programa de Trabalho Resumido:

084.574 – Capacitação de Recursos Humanos

PI – Plano Interno:

ECE TREINA

Elemento de Despesa:

339039 – Outros Serviços de Terceiros – Pessoa Jurídica

Subelemento:

48 – Serviços de Seleção e Treinamento

8 – ANEXOS:

Proposta da empresa (doc. PAD nº 165.422/2019); notas de empenho; reprodução de imagem da página da entidade na internet (www.alura.com.br/empresas), para comprovar o valor usual de contratação de suas licenças corporativas; certidões de regularidade fiscal; atestados de capacidade técnica e declaração de notória especialização da empresa.

9 – RESPONSÁVEIS PELO PROJETO:

Fortaleza, 14.11.2019

(assinado eletronicamente)

Francisco Ednardo Carneiro de Almeida
Seção de Capacitação

(assinado eletronicamente)

Laerton Misael Vasques Ferreira
Coordenadoria de Sistemas



Informações de Chancela Digital

As páginas anteriores a esta correspondem ao documento eletrônico nº 182804/2019, registrado no sistema PAD (Processo Administrativo Digital) do Tribunal Regional Eleitoral do Ceará.

Este documento eletrônico foi assinado por:

	<p>FRANCISCO EDNARDO CARNEIRO DE ALMEIDA <i>Assinado eletronicamente em 18/11/2019 15:10:32</i> <i>Lei 11.419/2006, art. 1º, § 2º, IIIb</i></p>
--	--

O documento eletrônico original pode ser obtido junto ao Tribunal Regional Eleitoral do Ceará.

Planilha1

Nome	Código	Carga Horária	Nível	Instrutor	Descrição	Categoria
Android II: Introdução ao android-studio-jetpack	android-studio-jetpack	8	Intermediário	Jeferson Silva	Reaproveite aplicativos Customize a aplicação Prepare seu aplicativo Integre seu aplicativo Entenda como funciona o Mobile Prepare sua app Reaproveite sua app Integre seu aplicativo Aprenda a custome	Mobile
Android III: API android-studio-jetpack	api-android-studio-jetpack	8	Avançado	Jeferson Silva	Utilize recursos Mobile Envie os dados Use o Retrofit para Entenda a necessidade Adapte a aplicação Busque as informações Mobile Altere e remova Atualize a lista Entenda o que é Dispare eventos Configure a aplicação Entenda o que é Remova os dados Mobile Aprenda a usar Aprenda a consumir Deixe o código Use cache de internet	Mobile
Android com Webview-sincronizado	wandroid-sincronizado	10	Básico	Alex Felipe	Busque as informações Mobile Altere e remova Atualize a lista Entenda o que é Dispare eventos Configure a aplicação Entenda o que é Remova os dados Mobile Aprenda a usar Aprenda a consumir Deixe o código Use cache de internet	Mobile
Android com Webview-sincronizado	wandroid-sincronizado	12	Intermediário	Alex Felipe	Diminua o acoplamento Mobile Faça um tela de login Aprenda a usar Use plugins do Mobile Manipule um banco de dados	Mobile
Android na prática android-chat	pratandroid-chat	16	Avançado	Leonardo Cordeiro	Diminua o acoplamento Mobile Faça um tela de login Aprenda a usar Use plugins do Mobile Manipule um banco de dados	Mobile
Ionic 1 parte 2: ionic-2	ionic-2	6	Básico	Lazaro Prates Júnior	Aprenda a protocolar Mobile Compreenda o conceito Salve e recupere Busque apenas o que precisa Adapte a App para diferentes Insira, altere e exclua Entenda os conceitos	Mobile
Android com Webview-sincronizado	wandroid-sincronizado	8	Intermediário	Alex Felipe	Padronize o projeto Mobile Entenda o que é Conheça novas tecnologias Aumente a flexibilidade Declare e implemente Aplique menu dinâmico	Mobile
Kotlin parte 3: android-kotlin-jetpack	android-kotlin-jetpack	14	Intermediário	Alex Felipe	Declare Componentes Mobile Desenvolva aplicativos Programe um projeto Tire proveito da linguagem Use plugins e recursos Trabalhe com Modelos	Mobile
Cordova & PhoneGap - cordova-phonegap	cordova-phonegap	20	Intermediário	Sérgio Lopes	Entenda a Arquitetura Mobile Implemente maneiras	Mobile

Planilha1

Layouts Android layout-android-		17 Intermediário	Alex Felipe	Entenda as pecu Aplique a técnic Restrinja a entr
Android I: Crie android-studio	10 Básico	Jeferson Silva	Aprenda boas pMobile Crie sua própri Conheça os prir Desenvolva den Persista e leia	
RecyclerView precyclerview-li	8 Intermediário	Alex Felipe	Entenda o ciclo Mobile Implemente list Padronize a con Adicione listen Aplique boas pr Adicione cores	
Android Brasil: android-validac	10 Intermediário	Alex Felipe	Implemente aniMobile Crie formulário Aplique validações Mostre erros re Implemente ma Aprenda a valid Formate dados c	
Kotlin parte 2: android-com-kc	16 Intermediário	Alex Felipe	Utilize expressãoMobile Entenda como f Chame mais de Conheça alguns Converta funçõ Crie Dialogs, D Implemente intell	
Android parte 2android-boas-pr	6 Intermediário	Alex Felipe	Entenda como fMobile Implemente ma Aprenda a impl Crie testes que Aprenda técnic Veja outras poss	
Xamarin parte 1xamarin-aplicat	7 Intermediário	Marcelo Oliveira	Crie formulário Mobile Crie teste de u Aprenda a usar Entenda o que s Aprenda a simu Refatore o códig Manipule argum	
Testes no Androidestes-android-	12 Avançado	Alex Felipe	Crie testes mais Mobile Conheça os fun Aprenda a utiliz Configure o am Utilize matcher	

Planilha1

Android com Expressão android-espresso	12 Avançado	Alex Felipe	Lide com problemas Crie matchers para Mobile Aprenda a executar Gerar testes pelo terminal Criar testes de unidade Analizar código Refatorar e reutilizar código
Android com Expressão android-espresso	12 Avançado	Alex Felipe	Testar cenários Mobile Entenda o que é Aprenda a criar Saiba o que é um matcher Implemente tela de login Aplique ações e assertions Conheça os conceitos de refatoração Refatore o código para mobile
Android parte 1 android-sua-primeira-activity	10 Básico	Alex Felipe	Aprenda a implementar uma Activity Explore e crie layouts Transfira dados para a Activity Implemente conexões com o banco de dados Utilize menu de contexto Entenda como usar o Intent Insira menu de contexto Implementar um serviço Entender e utilizar o Intent Interagir com o banco de dados Analizar possíveis erros
Android parte 2 android-avancando	10 Intermediário	Alex Felipe	Compreender e utilizar o Intent Conheça as opções de Intent Entenda como é usado Conheça o Room Persistence Library Resolva os problemas de performance Aprenda a conectar-se ao banco de dados Refatore o código para mobile
Android parte 3 android-refinando	10 Intermediário	Alex Felipe	Conheça as opções de Room Persistence Library Entenda como é usado Conheça o Room Persistence Library Resolva os problemas de performance Aprenda a conectar-se ao banco de dados Refatore o código para mobile
Android Room android-room	10 Intermediário	Alex Felipe	Aprenda a criar uma Room Persistence Library Aplicar passos para criação Crie queries personalizadas Implemente operações de Room Persistence Library Entenda os protocolos de Room Persistence Library Crie AsyncTask para Room Persistence Library Evite a perda de dados Aprenda a configurar Room Persistence Library Integre com o banco de dados Entenda os problemas de performance
Android Room android-room-optional	10 Intermediário	Alex Felipe	Crie AsyncTask para Room Persistence Library Evite a perda de dados Aprenda a configurar Room Persistence Library Integre com o banco de dados Entenda os problemas de performance
Android: Acessando android-api-well-known	10 Avançado	Alex Felipe	Aprenda a evitar problemas de performance Entenda os motivos de problemas de performance Conheça a arquitetura do Android Saiba o que são Room Persistence Library Entenda os cuidados com Room Persistence Library
Architecture Components android-architecture-components	20 Avançado	Alex Felipe	Realize a integração entre Room Persistence Library e outras partes da aplicação Entender os motivos de problemas de performance Migrar projetos existentes para o novo framework Criar Fragments e ViewModels Lidar com transações entre Room Persistence Library e outros serviços

Planilha1

Android Fragments android-fragments	8 Avançado	Alex Felipe	Reutilizar Frag Implementar lay Evitar erros co Mobile
Layouts Android layout-android-	15 Intermediário	Alex Felipe	Entenda o que é Aprenda a criar Compreenda e a Utilize o names Utilize amostra Refatore tanto Mobile
Kotlin parte 1: android-com-kc	20 Básico	Alex Felipe	Crie sua primei Construa classe Adicione compo Crie classes en Entenda as poss Concatene Strin Aprenda a criar Refatore o códii Entenda o motiv Aprenda a criar Entenda o que s Modifique a su Aprenda o que é Explore possibi Mobile
Android parte 1 android-testes-	8 Intermediário	Alex Felipe	Entenda um dos Conheça o Navi Configure o gra Navegue entre c Implemente açõ Aprenda a lidar Envie dados ent Mobile
Navigations par android-navigat	6 Avançado	Alex Felipe	Entenda o motiv Conheça a API Aprenda a adici Entenda como f Utilize different Aplice as boas Mobile
Recycler View jrecyclerview-lis	8 Intermediário	Alex Felipe	Adicionar novo Implementar na Configurar com Reutilizar comp Integrar compoi Implementar Vi Mobile
Navigations par android-navigat	12 Avançado	Alex Felipe	O que é a bibli Utilize o Data Entenda o que s Lide com event Entenda o que é Utilize campos Implementar Vi Mobile
Data Binding n android-data-bi	10 Avançado	Alex Felipe	Integre o Data Desenvolva apli Aprenda a usar Construa compo Traga o poder d Mobile

Planilha1

Ionic 1 parte 1: ionic	8 Básico	Lazaro Prates J	Use o Ionic Vie Mobile Escute exceções Use o cache loc Reaproveite thr Sincronize threa
Threads 2: Progthreads-java-2	16 Avançado	Nico Steppat	Trabalhe com F Programação Aprenda a desa Troque mensag
Xamarin parte 2xamarin-aplicat	8 Intermediário	Marcelo Oliveira	Acesse serviços Mobile Aprenda a utili Implemente um Desenvolva int Crie uma tela d
Xamarin parte 3xamarin-aplicat	8 Intermediário	Marcelo Oliveira	Manipule imagens Mobile Acesse o sistem Aprenda a usar Aprenda a acess Implemente per
Xamarin parte 4xamarin-aplicat	8 Básico	Marcelo Oliveira	Reenvie dados iMobile Aprenda a utiliz Utilize UIStack Filtre objetos n Use UIScrollView
iOS layout partios-layout-parte	10 Básico	Ândriu Felipe C	Entenda quais vMobile Aprenda a utiliz Implemente o r Crie atalhos pa Abra páginas d
IOS parte 2: Auios-recursos-nat	8 Básico	Ândriu Felipe C	Entenda o padrão Mobile Crie menu later Use o Ionic Dev Use plugins do
Ionic 3 parte 2: ionic3-recursos-	12 Básico	Gabriel Leite	Aprenda a usar Mobile Aprenda os mac Conheça as view Debugue seu cód Refatore código Gere automatic
Eclipse: Produt eclipse	12 Básico	Mario Amaral /	Menos erros, mProgramação Saiba como cria Controle a orde Conheça os pro Acesse variávei Espere a execuç
Threads 1: Progthreads-java-1	16 Intermediário	Nico Steppat	Notifique outra Programação Vá além das pri Aplique boas pr Não tenha mais Set ou List, qua
Java: Dominancjava-collections	20 Intermediário	Paulo Silveira	Equals ou hashProgramação Entenda o que Aprenda a perce Diminua a quan

Planilha1

Java 8: Tire pro java8-lambdas	12 Intermediário	Paulo Silveira	Faça filtros e m Trabalhe com a Aprenda a utili Otimize as requ Aprenda a anali Implemente CR
iOS parte 1: Weios-integracao-	8 Intermediário	Ândriu Felipe	CEntenda como sMobile Aprenda a confi Crie um projeto Configure o mó Receba mensag
iOS parte 2: Sinos-notificacoes	8 Avançado	Ândriu Felipe	CAprenda a sincrMobile Conheça as van Automatize o se Saiba como fun Use o @setUp p Faça testes com
iOS: Testes de ios-tdd-e-testes	10 Intermediário	Ândriu Felipe	CTestando excepcMobile Aprenda a testa Utilizando fram Ensinando o mc Criando mocks Capturando arg
iOS: Testando ios-testes-com-	8 Avançado	Ândriu Felipe	CTestando o ViewMobile Desenvolva apli Consuma uma A Aprenda a traba
Ionic 3 parte 1: ionic3-parte1	16 Básico	Gabriel Leite	Persista dados aMobile Elabore relatóri Gere PDF a par Integre com ap
Jasper Reports: jasper-reports	20 Intermediário	Nico Steppat	Aprenda a formProgramação Utilize a Unity Crie jogos multi Entendendo os Seu próprio Tov
Jogos mobile c jogos-mobile-c	8 Intermediário	Felipe Torres	Adicionando unMobile Crie sua primei Faça e vincule Use o TableView
Objective-C: pr objective-c	12 Básico	Joviane Fernan	Aprena como e Mobile Aprenda a movi Aprenda a utili Crie animações Customize trans
iOS Animações ios-animacoes	6 Intermediário	Ândriu Felipe	CAprenda utiliza Mobile Aprenda a utiliz Saiba como rod Entenda o novo Saiba mais sobr
Ionic 4: Rotas, ionic-4	8 Intermediário	Maria Luiza Fo	Descubra o que Mobile Aprenda a criar

Planilha1

React Native pareact-native-par	5 Intermediário	Rafael Rollo	Reutilize todo Declare compor Conheça as API Desenvolva um Mobile Aprimore a usal Melhore a ident Aprenda como i Aprenda a utili
React Native pareact-native-par	10 Intermediário	Rafael Rollo	Utilize boas prá Mobile Aprenda a utiliz Entenda o que é Crie layouts co Implemente lay Refatore o códi Saiba a diferenç
Fundamentos d flutter-fundame	15 Básico	Alex Felipe	Organize a estr Mobile Descubra o que Instalar e execu Configurar um Variáveis e conc
Dart: primeiros dart-primeiro-p	8 Básico	Timoteo Holan	Laços de repetiç Mobile Conheça a lingü Comece a deser Deixe seu códig Programe usand Aprenda os tipo Trate erros
Swift parte 1: swift-desenvolv	7 Básico	Ândriu Felipe	CEvite bugs com Mobile Aprenda a lingu Utilize compone Crie tabelas par Desacople as vi
Swift parte 2: Uswift-uikit-stor	8 Básico	Ândriu Felipe	CAprenda o padr Mobile Utilize gestures Trabalhe com A Aprenda o que é Seus primeiros
Swift parte 3: Gswift-gestures-d	6 Básico	Ândriu Felipe	CAprenda a salvaMobile Novidades das / Utilizando Stri Gerando númer Embaralhando e Aprenda a utili
Swift 4.2: Novaswift-novas-fea	2 Básico	Ândriu Felipe	CAprenda a utili Mobile Aprenda a valid Use o CocoaPo Utilize bibliote Aprenda como v
iOS Brasil : Foriosbrasil	8 Básico	Ândriu Felipe	CUtilize Regex p Mobile Aprenda a utiliz Persista objeto Envie SMS a p Implemente o re

Planilha1

iOS parte 1: Us ios-recursos-nat	10 Básico	Ândriu Felipe C	Aprenda a trabalhar com recursos nativos no iOS.
iOS layout part ios-layout	10 Básico	Ândriu Felipe C	Utilize variações de layout para adaptar seu aplicativo ao iOS.
Algoritmos II: projetos-de-alg	12 Intermediário	Guilherme Silva	Implemente os algoritmos de programação.
Maratona de Programação	12 Básico	Guilherme Silva	Entenda como funciona a pilha.
Java parte 4: E java-excecoes	12 Básico	Nico Steppat	Lança as exceções.
Algoritmos I: S/projetos-de-alg	12 Básico	Guilherme Silva	Aprenda a analisar e resolver problemas.
Estrutura de Dados estrutura-de-dados	12 Intermediário	Maurício Anich	Caia de cabeça.
Java parte 6: C/java-util-lambda	12 Básico	Nico Steppat	Manipule e ordene coleções.
IntelliJ IDEA: intellij-idea-tricks	9 Básico	Alex Felipe	Use e crie temporizadores.
Java Debug: técnicas-de-debug	12 Básico	Lazaro Prates	Faça o Debug e entenda as regras.

Planilha1

Java Brasil: Forjava-brasil-lid	10 Básico	Lazaro Prates JI	Integre sua apl	Programação
			Use imports e o	
			Saiba o signific	
			Documente e di	
			Conheça o java.	
			Entenda a imut	
Java parte 5: Pajava-pacotes-e-j	12 Básico	Nico Steppat	Aprenda para q	Programação
			Reuse código c	
			Implemente int	
			Entenda o que é	
			Aprenda sobre i	
Java parte 3: Enjava-heranca-in	16 Básico	Nico Steppat	Conheça super	Programação
			JVM? JDK? JR	
			Compilando e e	
			Aprenda a usar	
			Variáveis e cont	
Java parte 1: Pr java-primeiros-	8 Básico	Paulo Silveira	Conheça os prir	Programação
			Use a tecnologi	
			Entenda como a	
			Escreva código	
			Saiba como cria	
			Deixe seu códi	
			Saiba o que são	
Java Reflection java-reflection	12 Avançado	Gabriel Leite	Entenda o que v	Programação
			Entenda como c	
			Descubra se voc	
			Veja a diferença	
			Aprenda a utili	
Blockchain: Au blockchain-cont	5 Intermediário	Alberto Souza	Aprenda a utilia	Programação
			Conheça os juíz	
			Resolva proble	
			Implemente o al	
			Entenda e escre	
			Programe sua p	
Maratona de pr maratona-de-pr	8 Intermediário	Gabriel Fernand	Otimize uma re	Programação
			Aprenda os func	
			Estabeleça entrâ	
			Saiba a diferenç	
			Use a serializaç	
Java parte 7: Tr java-trabalhand	12 Básico	Nico Steppat	Entenda charset	Programação
			Aprenda a usar	
			Aprenda a elabor	
			Elabore diverso	
			Realize previsõ	
			Conheça o impõ	
			Calcule as raíz	
Matemática: Fu funcoes	4 Básico	Paulo Custodio	Aprenda sobre a	Programação
			Use a tecnologi	
			Entenda como a	
			Escreva código	
			Saiba como cria	
Java Reflection java-reflection	8 Avançado	Gabriel Leite	Deixe seu códig	Programação
			Domine o parad	

Planilha1

				Entenda o que s Use atributos, n Define objetos e
Java parte 2: In java-introducao	8 Básico	Paulo Silveira	Aprenda sobre Programação Aprenda tudo sozinho Tenha completa Aprenda a elaborar Tenha contato com	
Matemática: Intderivadas	4 Básico	Paulo Custodio	Saiba como estimação Aprenda como fazer Conheça técnicas Aprenda como usar Veja como evita	Programação
Refatoração em introducao-refat	6 Intermediário	Rodrigo Vieira	Aumente sua velocidade Aprenda os conceitos Aprenda a calcular Elabore modelo Aprenda a usar Interprete os resultados	Programação
Matemática: Intintegrals	8 Básico	Paulo Custodio	Economia, Estatística e Programação Aprenda sobre cálculo Entenda os novos conceitos Tenha maior produtividade Refatore seu código	Programação
Novidades Java-novos-recu	10 Intermediário	João Victor	Descompõe o código Aprenda a calcular Entenda limites Entenda o que é Aprenda propriedades	Programação
Matemática: Colimits	8 Intermediário	Allan Spadini	Entenda limites Programação Aprenda a desenhar Aprenda a construir Crie funções de	Programação
Modelos Matemáticos-matemáticos	3 Intermediário	Paulo Custodio	Otimize funções Veja uma comparação Aprenda a implementar Conheça a vantagem Implemente um exemplo Saiba quando usar	Programação
Estrutura de dadosestrutura-de-dados	12 Intermediário	Roberta Takena	Faça um menu interativo Crie funções Manipule arrays Entenda ponteiros Manipule entradas Boas práticas de programação	Programação
C II: Avançando-introducao-a-programação	8 Básico	Maurício Anich	Crie um jogo de tabuleiro Escreva funções Manipule matrizes Defina tipos e estruturas Lide com diretivas Divida o código	Programação
C III: Recursos introducao-a-programação	8 Básico	Maurício Anich	Crie um jogo de estratégia Integre sistemas	Programação

Planilha1

JMS e ActiveM jms	16	Intermediário	Nico Steppat	Entenda a diferença entre JMS e ActiveMQ; Tópicos e assinaturas; Tratando erros	Tudo isso útil para Programação
Projeto Complexo projeto-asp-net	20	Avançado	Victor Kendy H	Crie um novo projeto ASP.NET; Gere o banco de dados; Crie e mapeie entidades; Configure Ninject para Inversão de Controle; Faça sua lógica de negócios	Views fortificadas; Programação orientada a eventos; Como testar e certificar; Teste JSONs; Envie dados para o banco de dados; Garanta o status da aplicação
Rest Assured: Test-assured	12	Intermediário	Maurício Anich	Teste cookies e Sessiones; Aprenda a autenticar usuários; Desenvolva círculos de teste	Programação orientada a testes; Entenda como funciona o framework; Saiba como tratar erros
Minecraft: Estrutura minecraft-estrutura	8	Básico	Guilherme Silva	Entenda como funciona o Minecraft; Conheça a simplicidade do seu código; Aprenda a utilizar recursos	Programação orientada a recursos; Entenda as principais estruturas de dados; Trabalhe com o mundo do Minecraft; Saiba como ler e escrever arquivos
Go: Iniciando com golang	10	Básico	Douglas Quinta	Desenvolva um servidor web em Go; Aprenda uma nova linguagem; Seja mais produtivo	Programação orientada a funções; Utilize soluções de dependência; Entenda o porquê de usar Go; Saiba como ler e escrever arquivos
Vim: Introdução vim	20	Básico	Victor Andreas	Edita arquivos com Vim; Continue a praticar com o editor	Programação orientada a textos; Use e abuse de suas funções; Conheça o Camino; Revise conceitos de programação
Lógica de programação	10	Básico	Flávio Henrique	Crie seu primeiro programa em C; Integre sistema operacional	Programação orientada a sistemas; Entenda a rotina de execução; Segue boas práticas de programação
Apache Camel: camel	16	Intermediário	Nico Steppat	Transforme e facilite processos com Apache Camel; Melhore a organização do código	Programação orientada a fluxos; Conecte endpoints; Simplifique as rotas
C# Refatoração	8	Básico	Marcelo Oliveira	Substitua condições condicionais; Aprenda a identificar problemas de código	Programação orientada a refatoração; Reduza o débito cognitivo; Aplique boas práticas de refatoração; Melhor a qualidade do código; Aprenda 17 técnicas de refatoração; Utilize técnicas de teste

Planilha1

C# Refatoração csharp-refactora	8 Intermediário	Marcelo Oliveira	Aprenda a mover Use o Razor pa Utilize Templat Trabalhe com ir
ASP.NET: Razcrazor	20 Básico	Victor Kendy	HLide com views Views com Raz Enviando infor Receba objetos Customize rotas Entenda bem o
ASP.NET MVCdesenvolviment	20 Básico	Victor Kendy	H Autorização cor Programação Aprenda a insta Valide e format Aprenda a exhibi Gere números p Trabalhe com o Obtenha e acess
C# Brasil: Forrc-sharp-brasil-	6 Básico	Marcelo Oliveira	Desenvolva um Programação Aprenda a usar Desenvolva o se Aprenda o MVC Gere HTML e c
Asp.NET Core: introducao-ao-n	12 Básico	Daniel Portugal	Trabalho com o Programação Conheça como i Saiba diferença Crie testes end Crie recursos
JAX-RS e Jerseywebservices-res	12 Intermediário	Guilherme Silva	Saiba mais sobr Programação Aprenda os func Explore o podei Aprenda a traba Comece a usar c Entenda como f
C# Collections csharp-collectio	14 Básico	Marcelo Oliveira	Aplique em seu Programação Aprenda a usar Crie e manipule Crie consultas Filtre, ordene
C# Collections csharp-collectio	20 Intermediário	Marcelo Oliveira	Entenda como f Programação Aprenda a usar Desenvolva wel Crie websites p Aprenda o MVC Aumente sua pr
ASP.NET Core webapp-com-as	4 Intermediário	Marcelo Oliveira	Aprenda a confi Programação Aprenda a organ Permita que dac Atualize as qua Utilize Tag Help Obtenha um pec
ASP.NET Core aspnet-core-2-v	6 Básico	Marcelo Oliveira	Reforce a segur Programação Aprenda a criar Crie dois jogos

Planilha1

C++: Introdução	8 Básico	Gabriel Fernan	Descubra as pri... Manipule a escr... Use variáveis q... Familiarize-se c... Utilize o tipo
C I: Introdução	8 Básico	Leia e modifiqu	Programação Aprenda a criar Descubra o que Faça seu progra... Realize operaçõ... Aprenda a usar Entenda o func
Swagger parte 1	8 Intermediário	Maurício Anich	Crie um jogo de... Crie scripts Sw... Configure defin... Gere APIs RES... Importe APIs p...
Swagger parte 2	8 Intermediário	Carl Edwin Ant	Interprete a Do... Customize a alu... Configure uma ... Utilize a docum...
ASP.NET Identity	15 Intermediário	Carl Edwin Ant	Consuma APIs i... Envie SMS atra... Entenda quais s... Use autenticaçã... Implemente logi...
ASP.NET Identity	8 Avançado	Guilherme Mati	Torne a autentic... Entenda a arqui... Valide senhas s... Faça o gerencia... Envie emails de...
ASP.NET Identity	8 Intermediário	Guilherme Mati	Use o Owin par... Implemente aut... Desacople usuá... Trabalhe com R... Aprenda o fluxo...
ASP.NET Identity	8 Avançado	Guilherme Mati	Use mais extens... Publique seu Er... Teste seu servi... Entenda o cont... Entenda os pad...
JAX-WS : Dom	16 Intermediário	Nico Steppat	Publique serviç... Execute tarefas... Utilize todos os... Crie aplicações... Escreva um cód...
C#: Paralelismo	8 Básico	Guilherme Mati	Crie tarefas ca... Armazene senhas... Implemente funçõ... Proteja aplicaçã...
ASP.NET Identity	8 Intermediário	Guilherme Mati	Recupere a senh... Dê seus primeir... Inicie na progr...

Planilha1

Lógica de programação	16 Básico	Flavio Henrique	Entenda variáveis Repete tarefas com loops Mostre seus programas
ABAP parte 1: labap	6 Básico	Erick Carvalho	Use dos recursos Entenda como funciona Desenvolva um programa Crie um relatório Conheça fluxo de dados
ABAP parte 2: labap-relatorios	12 Básico	Erick Carvalho	Instale o ambiente de programação Use dos recursos Entenda como funciona Desenvolva um programa Crie um relatório Entenda como instalar Entenda como funciona
ASP.NET Core aspnet-core-ide	8 Intermediário	Marcelo Oliveira	Conheça fluxo de programação Aprenda a instalar o .NET Configure os componentes Entenda como funciona Obtenha informações
ASP.NET Core aspnet-core-commands	6 Intermediário	Marcelo Oliveira	Aprenda a criar programas Veja a diferença entre C# e VB Trabalhe com HTML Configure o IDE
ASP.NET Core aspnet-core-components	10 Intermediário	Marcelo Oliveira	Lide com o token de programação Quebre uma API Decomponha URLs Descubra o PodCast Trabalhe com Modelos
ABAP parte 3: labap-persistencia	8 Intermediário	Diogo Fernandes	Entenda o conceito de persistência Use os comandos de persistência Pegadinhas com o While e do while Usos do break e continue
Certificação Java certificacao-jav	8 Intermediário	Guilherme Silva	A estrutura do código de programação Conheça os operadores de precedência Pegadinhas com o break e continue
Certificação Java certificacao-jav	8 Intermediário	Guilherme Silva	Questões frequentes de programação Tipos primitivos e referências Referências versáteis Garbage Collection
Certificação Java certificacao-jav	8 Intermediário	Guilherme Silva	Detalhes do uso de ArrayList Encare o desafio de programação Aprenda a usar o ArrayList Faça Cast de ArrayList Use o ArrayList
Certificação Java certificacao-jav	8 Intermediário	Mario Amaral / Itere sobre os objetos	Itere sobre os tipos de programação Criando objetos

Planilha1

Design Patterns design-patterns-	16	Intermediário	Maurício Anich	Resolva heranças	Controle seus o Salve os estado Entenda como f Crie novas oper
Java: Laboratório laboratorio-java	10	Intermediário	Douglas Quinta	Aprenda a usar Programação	Aprenda boas p Domine várias t Aplique Design Fique mais proc
Design Patterns design-patterns-	24	Intermediário	Victor Kendy H	Resolva heranças	Resolva o probl Saiba quando es Controle seus o Salve os estado Crie novas oper
C# Reflection preflection-parte	10	Avançado	Guilherme Mati	Tome decisões	Programação Orientação a ob Aprenda quando Menor acoplam Mais flexibilid Melhore a Coes
Orientação a Objeto orientacao-obje	20	Intermediário	Luiz Fernando	(O princípio Tell	Programação Não repita cód Saiba da import Resolva probl Adicione comp Crie diferentes
Design Patterns design-patterns	20	Intermediário	Maurício Anich	Use o Builder p	Programação Encare o desafio Aprenda o básic Defina o escop Defina a estrutu Crie aplicações
Certificação Java certificacao-jav	8	Intermediário	Guilherme Silva	Importe outros j	Programação Separe responsa Crie parâmetros Trabalhe melho Superclasses ou Aprenda a extra
C# Refatoração csharp-refatora	8	Básico	Marcelo Oliveira	Entenda diferen	Programação Reuse código c Entenda o que é Implemente Inte Aprenda sobre s Use os modifica
C# parte 3: Entendendosharp-part-3	8	Básico	Guilherme Mati	Conheça o mod	Programação Conheça a pilha Entenda o trata

Planilha1

C# parte 4: Ent csharp-parte-4-	8 Básico	Guilherme Matl	Crie suas próprias estruturas de dados.
C# parte 1: Princsharp-parte-1-	8 Básico	Guilherme Matl	Entenda a interface de usuário.
C# parte 2: Intr csharp-parte-2-i	8 Básico	Guilherme Matl	Conheça os tipos de dados.
Certificação C#certificacao-csh	6 Intermediário	Marcelo Oliveira	Saiba quando usar.
Certificação C#certificacao-csh	4 Intermediário	Marcelo Oliveira	Adicione propriedades.
C# parte 7: Arracsharp-array-tip	8 Básico	Guilherme Matl	Crie indexadores.
C# 6: Melhorias:csharp-atualizac	8 Básico	Marcelo Oliveira	Simplifique a interface de usuário.
SOLID com C#orientacao-a-obj	8 Intermediário	Renan Saggio	Técnicas e execução.
C# Reflection preflection-parte	6 Intermediário	Guilherme Matl	Descomplique sua programação.

Planilha1

			Adicione comp Resolva o probl
Design Patternsdesign-patterns-	20 Intermediário	Maurício Anich	Crie muitas açõ Programação - Expressse e ma - Faça uso de ev - Escreva um cí - Adote as práti
C#: Eventos, Dicsharp-eventos-	8 Intermediário	Guilherme Matl	- Entenda comoProgramação Tire proveito da Aprenda a retor Simplifique con Explore funçõe
C# 7: Tuplas, pccsharp7-atualiz	8 Intermediário	Marcelo Oliveira	Padronize os es Programação Aprenda a ajust Defina níveis d Programe com i Crie herança en
Certificação C#certificacao-cs	6 Intermediário	Marcelo Oliveira	Determine igualProgramação Abra e crie arq Compreenda o c Use buffers par Crie arquivos bi
C# Parte 9: Enticsharp-io	8 Básico	Guilherme Matl	Conheça a classProgramação Domine as estru Defina código d Programe repeti Capture, registr Crie exceções c Manipule as exc
Certificação C#certificacao-cs	6 Intermediário	Marcelo Oliveira	Programe a finaProgramação Aprenda boas p Entenda como s Conheça diversi Aprenda as vani
Java: Laboratóriolaboratorio-java	10 Intermediário	Douglas Quinta	Conheça diversiProgramação Aprenda a mani Use os métodos Use expressões Conheça a class
C# parte 6: Stri csharp-string-re	8 Básico	Guilherme Matl	Use os métodosProgramação Crie bibliotecas Entenda o que Use o NuGet pa Escreva docume
C# parte 5: Bib csharp-bibliote	8 Básico	Guilherme Matl	Entenda como gProgramação Conheça o mecan Saiba como os c Aprenda a descobr Saiba concatenação Pesquise, recort Aprenda a formata
Certificação C#certificacao-csh	6 Intermediário	Marcelo Oliveira	Conheça o recu Programação Aprenda a Cont

Planilha1

Certificação C certificacao-cs	6 Intermediário	Marcelo Oliveira	Transporte Dados Conheça a Série Domine os Arranjos Descubra o Pod Entenda Quando	Entenda o Processamento Aprenda conceitos Escreva código Saiba como lidar Entenda a função Domine os principais	Programação
SOLID com Javaorientacao-a-object	8 Intermediário	Maurício Anichini	Técnicas e exemplos Aprenda a Criar Economize na Criação Explore os Desenvolvimentos Aprenda a Projetar Calcule a Conta Crie Funções dinâmicas	Técnicas e exemplos Aprenda a Criar Economize na Criação Explore os Desenvolvimentos Aprenda a Projetar Calcule a Conta Crie Funções dinâmicas	Programação
Certificação C#certificacao-csh	6 Intermediário	Marcelo Oliveira	Desenvolva Coisas Aprenda a manusear Gerencie arquivos Acesse a web, files Conecte sua aplicação	Desenvolva Coisas Aprenda a manusear Gerencie arquivos Acesse a web, files Conecte sua aplicação	Programação
Certificação C#certificacao-csh	6 Intermediário	Marcelo Oliveira	Consuma serviços Conheça o protocolo Aprenda a assinar Conheça componentes Realize depuração Envie mensagens Rastreie aplicações	Consuma serviços Conheça o protocolo Aprenda a assinar Conheça componentes Realize depuração Envie mensagens Rastreie aplicações	Programação
Certificação C#certificacao-csh	6 Intermediário	Marcelo Oliveira	Monitore a performance Crie e aplique sensores Aprenda a ler e interpretar Descubra como otimizar Conheça os tipos de dados	Monitore a performance Crie e aplique sensores Aprenda a ler e interpretar Descubra como otimizar Conheça os tipos de dados	Programação
Certificação C#certificacao-csh	6 Intermediário	Marcelo Oliveira	Aprenda a acessar Entenda os benefícios Habilite o paralelismo Implemente espelhamento Gerencie threads Evite bloqueios Implemente colunas	Aprenda a acessar Entenda os benefícios Habilite o paralelismo Implemente espelhamento Gerencie threads Evite bloqueios Implemente colunas	Programação
Certificação C#certificacao-csh	6 Intermediário	Marcelo Oliveira	Desenvolva tarefas Implemente validações Escolha o tipo Aprenda a usar Implemente validações Descubra as diferenças Aprenda a gerenciar	Desenvolva tarefas Implemente validações Escolha o tipo Aprenda a usar Implemente validações Descubra as diferenças Aprenda a gerenciar	Programação
Certificação C#certificacao-csh	6 Intermediário	Marcelo Oliveira	Entenda as diferenças Conheça tipos genéricos Aprenda as principais Crie métodos de coleção	Entenda as diferenças Conheça tipos genéricos Aprenda as principais Crie métodos de coleção	Programação

Planilha1

C# parte 8: List csharp-list-lamt	8 Básico	Guilherme Matl Conheça o Linq	Simplifique se Conheça expres Aprenda um no Descubra o pod Trabalhe com a
Clojure: uma introducao-a-pr	8 Básico	Maurício Anich	Use recursiva Encare o desafio Aprenda a trata Reconheça clas Entenda o que s
Certificação Ja certificacao-jav	8 Intermediário	Guilherme Silva	Diferencie entre Vantagens e des Quando é possí Polimorfismo aj Uso e regras da
Certificação Javcertificacao-jav	8 Intermediário	Guilherme Silva	Efeitos do uso d Crie métodos co Aplique a palav Crie métodos sc Aplique modifica Aplique princíp
Certificação Ja certificacao-ja	8 Intermediário	Guilherme Silva	Diferencie o co Conheça as van Como validar o Faça códigos de Suba o seu brov Preencha formu
Selenium: Sua vselenium	12 Intermediário	Maurício Anich	Teste telas com P As vantangens Use das boas pr Faça testes de j Conheça as clas Lide com os prc
Teste de Integr teste-de-integra	12 Básico	Maurício Anich	Como testar alt P Gerencie beans Crie seu própric Entenda o que s
Java e JSF 2 - I jsf-cdi	16 Intermediário	Nico Steppat	Rode a aplicação Aplique os pode Ordene e filtro Aplique AJAX]
Java e JSF 2 - jsf-primefaces	12 Intermediário	Nico Steppat	Gere gráficos d Entenda o que é Aprenda como c Vá além de sim Entenda a fundo
CDI 1.2: Use urcdi-usando-uma	12 Intermediário	Fernando Furta	Tire proveito d Faça evoluções Utilize criptogr Crie tokens de Configure e env Aprenda a fazer

Planilha1

Play! Framework play-segurança	9 Básico	Marco Salles	Autentique o usuário Crie o papel de usuário Aprenda a manipular o banco de dados Aprenda a preparar consultas Faça o layout e apresente os resultados Aprenda a fazer upload de arquivos
VRaptor e JPA: projeto-controlador	20 Intermediário	Victor Kendy HE	Escrava testes de unidade Entenda as diferenças entre JPA e Hibernate Abuse da persistência automática Conheça e apreneva o uso de JPA Fique fera em Lombok
Java e JPA: Persistência de dados	17 Básico	Leonardo Cordeiro	Organize suas queries Integre sua aplicação Saiba como conectar Processe seus objetos Faça requisições RESTful Atenda requisições de banco de dados
Java EE parte 2 java-ee-webapp	14 Intermediário	Paulo Alves Jr	Melhore a performance do seu aplicativo Entenda as diferenças entre Java EE e Java Web Melhore o desempenho da sua aplicação Escreva consultas SQL de forma eficiente Gerencie as conexões com o banco de dados Use corretamente o JPA
Java e JPA: Optimização avançada	12 Avançado	Leonardo Cordeiro	Evite conflitos entre persistências Integre aplicações Crie, leia, atualize e exclua dados Crie pesquisas personalizadas Faça integração com o banco de dados
Java e MongoDB criando uma webapp	5 Básico	Lazaro Prates Jr	Crie Index e Pojo Criar uma aplicação Entenda os DataGrids Conheça o escopo de vida das instâncias Valide seus dados Trabalhe com o MongoDB
Java EE parte 1 java-ee-webapp	14 Básico	Paulo Alves Jr	Aprenda a realmente programar Java Crie aplicações web Configura sua aplicação Acelere seu desenvolvimento Gere seu fatJar
Spring Boot: Aprendendo Spring Boot	10 Intermediário	Lazaro Prates Jr	Cuide da sua aplicação Veja vulnerabilidades de segurança Teste a aplicação Saiba como utilizar o Spring Boot Veja como evita ataques
Segurança web segurança-web-xml	8 Básico	Rafael Silva Neto	Aprenda como validar formulários Veja o que seria uma vulnerabilidade Saiba como realmente validar Entenda o que é XSS Aprenda a proteger sua aplicação
Segurança web segurança-web-jwt	6 Básico	Rafael Silva Neto	Veja como validar tokens JWT Responda à requisições Envie e-mails personalizados Trabalhe com assinaturas digitais

Planilha1

Java EE parte 3 java-ee-webapp	14 Intermediário	Paulo Alves Jr	Proteja sua apl Utilize WebSoc Configure o seu Saiba como org Controle seu flu Diminua o acop Valide seus dad
VRaptor4: Alta desenvolvimento	18 Básico	Rodrigo Turini	Autorize os ace: Programação Conheça o des Controle seu flu Diminua o acop Valide seus dad
VRaptor3: Suasvraport	12 Básico	Guilherme Silva	Faça requisiçõe Programação Serialize e Dese Lide com duplic Crie conversore Facilite usando
XStream: Consixstream	12 Básico	Guilherme Silva	Conheça as refe: Programação TDD : vantagen Automatize o se Como funciona Use o @setUp p Faça testes com
Testes: TDD co tdd	12 Intermediário	Maurício Anich	Testando excepi: Programação Aprenda a trab Utilize SAX, D Use a ferrament Valide e transf
Java e XML: in xml-java	8 Intermediário	Renan Saggio	Não só utilize, Programação Tudo o que cai Pegadinhas mai A nova API java
Certificação Ja certificacao-jav	10 Avançado	Mario Amaral	Wrappers e aut Programação Utilize cache pa Integre serviço Use o Bootstrap Proteja sua apl
Spring MVC II:springmvc-2-int	15 Intermediário	Paulo Alves Jr	Padronize a loj Programação Entenda o que é Mapeie requisi Gere HTML dir Crie uma CRUI
Servlet Parte 1 servlets-funda	10 Básico	Nico Steppat	Saiba o que é inProgramação Não misture Jav Tags para iterar Organize a nave
Java e JSTL: Tajstl	6 Básico	Maurício Anich	Formate seus dẽProgramação Entenda o dese Crie páginas d Conversão e val Escopos dos ma Ciclo de vida d
Java e JSF I: S jsf	20 Intermediário	Nico Steppat	Seu template reProgramação

Planilha1

Spring MVC I: spring-mvc-1-cl	20 Básico	Paulo Alves Jr	Conheça a fund Use o HTTP coi Valide seus forn Trabalhe com u Use as URL's d
Spring MVC: Éspring-mvc	16 Básico	Maurício Anich	Use o modelo dProgramação Aprenda a criar Conheça o padr Use o Spring pa Adicionando in Valide os seus
Servlet parte 2 servlet-autenti	14 Básico	Nico Steppat	Resolva suas deProgramação Desenvolve um Use o objeto Ht Construa as can Faço deploy no
Play! Frameworkplay-api	9 Básico	Marco Salles	Implemente o s Programação Entenda o que é Crie sua loja vir Entenda as view Configure seu b Aprenda a impc Valide seus forn Notifique o usu Forneça seus p
Java e JDBC: Tjdbc	8 Básico	Guilherme Silv	Crie filtros par Programação Comunique-se c Indo além do St Encapsule o ac
Spring Boot Paispring-boot-seg	12 Intermediário	Rodrigo Ferreira	Connection pooProgramação Pagine e ordene Melhore desemj Protege a API c Monitore os enc
Spring Boot Paispring-boot-api	8 Intermediário	Rodrigo Ferreira	Documente a AProgramação Crie aplicações Configura sua a Acelere seu des Aprenda o estil
Mocks em Java mock	12 Intermediário	Maurício Anich	Use o Spring DProgramação Conheça o fram Simule a invoc Conheça o métc Simule o lançan
Java: Laboratório projeto-javaee	20 Avançado	Nico Steppat	Use das boas prProgramação Trabalhe com J Rode a aplicação Ganhe tempo co Aprenda a realiz
			Deixe seus proj Programação Entenda o que s Aprenda a integ Faça agendame

Planilha1

EJB com Java Ejava-ee-8-e-ejb-	12 Intermediário	Rhuan Henrique	Crie serviços Re Gerencie transa Entenda os Sess
Microservices cmicroservices-s	8 Avançado	Arthur Parahyb	Use mensageriaProgramação Aprenda como i Implemente o S Centralize as c Aumente a disp
Design Patternsdesign-patterns	16 Intermediário	Flavio Henrique	Monitore e depıProgramação Encadeando mu Não crie código Crie comportar Resolva o probl Use Strategy pa
Ruby I: Introdu introducao-a-pr	12 Básico	Guilherme Silva	Crie muitas açõ Programação Aprenda a usar Entenda o paraç Extraia pedaços Use Arrays, mét
Ruby II: Continintroducao-a-pr	12 Básico	Guilherme Silva	Faça operações Programação Desenvolva um Aprenda boas p Refatore o códi Aprenda a mani
Ruby III: Mais introducao-a-pr	12 Básico	Guilherme Silva	Otimize o proceProgramação Desenvolva um Aprenda a usar Entenda a difere Faça sua aplicaç Use orientação i
Django: progra introducao-ao-d	16 Básico	Guilherme Silva	Perca o medo dProgramação Aprenda o pad Persista as inf Faça um site e Crie um sistema Proteja contra c
Design Patternsdesign-patterns	16 Intermediário	Flavio Henrique	Faça um sistem Programação Use Factory par Aprenda quando Salve estados d Crie novas oper Facilite usando
Python 3 parte python-3-avanc	12 Básico	Nico Steppat	Entenda como fProgramação Entenda mais co Organize seu có Lide com difere Conhece as List
Python 3 parte python-3-introd	12 Básico	Nico Steppat	Trabalhe com aiProgramação Aprenda Python Use PyCharm p Crie um jogo pa Rode o seu códiProgramação Aprenda Python

Planilha1

Python 2: Prog introducao-ao-p	16 Intermediário	Flavio Henrique	Aplique Orienta Veja como trata Lide com difere Programação
Python 3: Intropython-3-intro-1	12 Básico	Nico Steppat	Aprenda o para Aplique Orienta Veja como usar Entenda encaps
Python 3: Avançpython-3-avanc	10 Básico	Luan Marques	Saiba quando d Programação Entenda o que é Crie classes abs Aprenda sobre c Conheça os Mi
Testes automat tdd-com-python	6 Intermediário	Yuri Matheus	Saiba a diferenç Programação Descubra como A importância d Veja o que é T Conheça as bibl Boas práticas p
PHP: Dominanphp-collections	4 Básico	Giovanni Temp	Como testar exc Programação Aprenda sobre c Veja na prática Entenda como e
C#: Testes de u tdd-csharp-xuni	8 Intermediário	Daniel Portugal	Conheça mais s Programação Crie testes aut Aprenda sobre c Conheça a práti Refatore seu có Teste as exceçõi
Introdução ao Pphp-primeiros-f	6 Básico	Vinicius Dias	Use os testes pa Programação Saiba o que é Pl Use o PHPStorr Conheça os tipo
PHP Exceptionstratamento-de-e	10 Intermediário	João Lucas	Tome decisões i Programação Aprenda a lança Aprenda a custc Aprenda a captu Veja como utiliz
PHP: Manipulaçphp-arrays	8 Básico	Giovanni Temp	Veja como o blc Programação Aprenda uma d Veja na prática Entenda como e
Avançando comphp-arrays-stri	8 Básico	Vinicius Dias	Conheça mais s Programação Entenda os Arra Crie funções pa Domine os strin Escreva o seu p
PHP: Introduçãophp-orientacao-	10 Básico	João Lucas	Saiba a diferenç Programação Aprenda a utiliz Utilize correta Veja como pode Configure seus
			Saia do modelo Programação Orientação a ob

Planilha1

Orientação a Objeto-orientação-obje	10 Básico	Guilherme Silva	Aprenda quando usar Menor acoplamento Mais flexibilidade Melhore a Coesão
PHP Composer:php-composer	6 Intermediário	Vinicius Dias	O princípio Tell/Programação Saiba como gerenciar Entenda o Autoloader Integre ferramentas Automatize tarefas
Flask parte 2: flask-upload-pdf	12 Básico	Luan Marques	Publique e versifique seu código Crie um CRUD Salve os dados Crie um upload Use JavaScript
PHP: Avançando com php-avancando-	10 Básico	João Lucas	Organize o seu código Configure seus ambientes Utilize alias para classes Utilize corretamente namespaces Diferença entre classes e namespaces Veja como pode ser feito
Python: Manipulação python-manipulação	7 Básico	Rodrigo Siqueira	Aprenda como manipular strings Aprenda a manipular listas Use métodos importantes Crie uma classe personalizada Aprenda o que é inheritance Trabalhe com a linguagem
PHP Strings: OIphp-strings-operações	8 Básico	Giovanni Temporini	Utilize os métodos de manipulação Aprenda como usar o preg_replace Veja na prática o uso de substr Aprenda como usar o str_replace Conheça sobre o uso de substr_replace Conheça sobre o uso de str_replace
Selenium WebTest selenium-csharp	10 Intermediário	Daniel Portugal	Reorganize páginas automatize ações identifique as dependências conheça os padrões compartilhe resultados capture elementos interaja com os sistemas conheça outras opções minimize o impacto
Selenium WebTest selenium-csharp	10 Intermediário	Daniel Portugal	conheça o padrão Selenium Utilize arquivos de configuração Aplique wrappers Use streams e tarefas Leia e escreva resultados

Planilha1

PHP I/O: Trabalhando com arquivos	10 Básico	Vinicius Dias	Conheça encoding e programação Utilize listas e Entenda o papel Utilize polimorfismo
Python Collections: python-collections	8 Básico	Guilherme Silveira	Entenda os tipos de programação Trabalhe com coleções Entenda quando usar Utilize variações
Python Collections: python-collections	9 Básico	Guilherme Silveira	Trabalhe com dicionários Aprenda técnicas de programação Descubra como usar Manipule e more Realize formatação Conheça conceitos
PHP Brasil: Validação de formulários	9 Básico	Marcos Lourinhã	Aprenda técnicas de programação Entenda os conceitos Use injeção de código Conheça os padrões Use uma biblioteca Utilize o recurso
Mocks em C#: csharp-testes-database	10 Intermediário	Daniel Portugal	Aplique os conceitos de programação Aprenda como usar Veja conceitos Faça suas primeiras Aprenda sobre interface
PHP e MySQL: php-mysql	10 Básico	Giovanni Temporini	Conheça os fundamentos de programação Aprenda a criar páginas Faça um site elegante Crie um sistema web Aprenda a definir URLs Crie URLs dinâmicas Aprenda por onde começar Conheça o padrão MVC Integre com o banco de dados
Flask parte 1: flask-rotas-template	16 Básico		
Ruby on Rails 3: ruby-on-rails	16 Básico	Carlos Antonio	Trabalhe com GET Mais mágica com POST Aprenda a realizar upload Trabalhe com ActiveRecord
Ruby on Rails 3: ruby-on-rails2	20 Intermediário	Carlos Antonio	Lide com envio de arquivos Mais Ruby on Rails Crie sua própria API Proteja a sua aplicação
Ruby on Rails 3: ruby-on-rails3	12 Intermediário	Guilherme Silveira	Trabalhe com sessions Criando um workflow Criando um formulário Entendendo a classe Model Configure os enunciados Ruby on Rails
WCF : Distribuição de serviços	8 Básico	Renan Saggio	Use a classe Service Entenda os tipos de operações Faça inserções e atualizações Não caia na tentação de implementar tudo
NHibernate: Pequenos exemplos	16 Básico	Victor Kendy Ha	Aprenda e trabalhe com NHibernate Programação

Planilha1

Entity LinQ parlinq-c-sharp-pai	8 Intermediário	Marcelo Oliveira	Aprenda a criar Aplique Análise Entenda execuç Aproveite recur Integre resulta
Entity LinQ parlinq-c-sharp	11 Básico	Marcelo Oliveira	Estude, analise Programação Mantenha seu c Crie consultas n Consulte coleçõ Acesse XML de Crie consultas p Faça mais com
Entity Framework-entity-framework	16 Intermediário	Daniel Portugal	Estenda a bibli Programação Entenda como f Salve dados de Faça buscas di Trabalhe com re
Ruby on Rails 4ruby-on-rails-4-	12 Básico	Guilherme Silva	Escreva menos Programação Crie webapps c Entenda bem o Escreva a aplica Armazene dado Criação de rotas
Entity Framework-entity-framework	12 Intermediário	Daniel Portugal	Assuma o contrProgramação Aprenda a dese Programação ap Utilização de o Movimentação i Utilizar colisão Fazer o jogador
Unity parte 1: criacao-de-jogo	8 Básico	Henrique Mora	Como criar umProgramação Aprenda a dese Utilize program Monte e ilumin Crie interface p Coloque áudio i
Unity parte 2 : criacao-de-jogo	8 Básico	Henrique Mora	Aprenda a salvaProgramação Integre aplica Crie, leia, atu Transforme obje
.Net e MongoDB dotnet-mongodl	12 Básico	Victorino Vila	Pesquise docu Programação Aprenda sobre c Faça seu primei Aprenda sobre i Entenda sobre c Veja o que é e Aprenda a utiliz Aprenda sobre c

Planilha1

Cocos Creator [cocos-creator	8 Básico	Ricardo Bugan	Veja como funciona a programação Aprenda a criar Saiba como adicionar Conheça boas práticas Entenda como funciona
Cocos Creator [cocos-creator-pa	8 Básico	Ricardo Bugan	Estude como funciona a programação Aprenda a integrar Saiba manipular Crie uma câmera Descubra como funcionam os sistemas Utilize boas práticas
Cocos Creator [cocos-creator-pa	8 Básico	Ricardo Bugan	Ajude o resto da equipe Aprenda a desenhar Utilize programação Crie um Chefão Melhore o fluxo de trabalho
Unity parte 3: criacao-de-jogo	8 Básico	Henrique Moraes	Use NavMesh para programação Aprenda a deseñar Utilize programação Melhorando o fluxo de trabalho Melhorando o C# Utilizando Particles
Unity parte 4: Criacao-de-jogo	8 Básico	Henrique Moraes	Criando um Mapa para programação Crie um mapa com caminhos Torne o mapa interativo Implemente o algoritmo A* Dê um objetivo ao personagem Melhore a transição entre cenários
Lua parte 2: Malua-criando-mais	13 Básico	Guilherme Silva	Ajuste a dificuldade do jogo Aprenda sobre a programação Descubra o que é necessário Monte um cenário simples Saiba utilizar a linguagem
Cocos Creator [cocos-creator-pa	8 Básico	Ricardo Bugan	Entenda melhor a programação Entenda como funciona Reflita sobre o que é necessário Aprenda sobre estruturas de dados Conheça o processo de programação Reveja como funciona o sistema Veja o que são os sistemas
Cocos Creator [cocos-creator-pa	10 Básico	Ricardo Bugan	Relembre o que é necessário para programar Aprenda a criar personagens Crie novos elementos Verifique a colisão entre os personagens Entenda como funciona o sistema de combate Dê vida a inimigos
Lua parte 1: Cr desenvolvimento	6 Básico	Guilherme Silva	Exporte o jogo para outras plataformas Aprenda a criar o projeto Programa e entende o código Verifique a colisão entre os personagens Entenda como funciona o sistema de combate
Lua: do zero ao lua-do-zero-ao-	12 Básico	Fábio Pimentel	Desenhe tiros e programação Aprenda a criar o sistema de combate

Planilha1

Unity 2D parte flappybirdunity	8 Básico	Ricardo Bugan	Saiba como mis Conheça o siste Descubra como Aprenda a criar	Utilize persistê Aprenda a utiliz Saiba como util Entenda como i Utilize coroutin	Programação
Unity 2D parte unity-2d-criand	8 Intermediário	Ricardo Bugan	Dispare eventos Entenda a interf Compreenda o I Saiba como apli Utilize eventos Crie uma interf	Programação	
Unity 2D parte flappybirdunity	8 Básico	Ricardo Bugan	Entenda como é Descubra como Saiba o que faz Conheça as con Aprenda como c	Programação	
Entity Frameworkentity-framework	12 Intermediário	Daniel Portugal	Analise as cara Integre aplica Crie, leia, atu Transforme obje	Programação	
.Net e MongoDB dotnet-mongodl	16 Básico	Victorino Vila	Pesquise docu Entenda como r Manipule os arc Saiba como ajus Veja como trab	Programação	
Unity Mobile Part unity-mobile-in	8 Intermediário	Ricardo Bugan	Entenda ainda n Entenda a confi Saiba passar inf Aprenda os limi Use injeção de Entenda como s	Programação	
Unity Mobile p:trabalhando-uni	10 Intermediário	Ricardo Bugan	Aprenda sobre o Aprenda os prin Aprenda a confi Crie avatares se Entenda as difei	Programação	
Fundamentos d\xpixel-art-games	2 Básico	Rafael Nunes C	Aprenda a traba Entenda o padrâ Aprenda a utiliz Saiba como imp Relembre boas j	Programação	
Unity Mobile Part unity-mobile-ap	10 Intermediário	Ricardo Bugan	Veja novas man Desenvolva um Entenda a arqui Saiba como util Programe dentr	Programação	
Ruby on Rails 5ruby-on-rails-5	8 Básico	Guilherme Lim	Saiba como reaj Saiba como con Consuma APIs]	Programação	

Planilha1

APIs Rest com asp-net-core-web-api	6 Intermediário	Daniel Portugal	Aprenda a enviar requisições Injetar o serviço Incluir cabeçalhos	Crie requisиões Programação
Ruby on Rails 5	9 Básico	Guilherme Lima	Faça deploy da sua aplicação Conheça formas de usar Use erros uniformes Gere uma documentação Aplique filtros, paginados e ordenados	Programação
APIs Rest com .api-rest-net-core	8 Intermediário	Daniel Portugal	Padronize a sua API Migre sua aplicação para a Web Use a Web API Use o Postman para testar Faça seu serviço RESTful Conheça o protocolo Proteja seu serviço com segurança	Programação
APIs Rest com asp-net-core-web-api	12 Intermediário	Daniel Portugal	Use JWT como autenticação Aprenda a traduzir sua API Esboce e conceba sua API Refine seu esboço Crie a line art Escolha uma padronização Dê profundidade ao seu projeto	Programação
Pixel Art parte 1: pixel-art-sprites	3 Básico	Rafael Balbi	Salve seu sprite em arquivos separados Aprenda a analisar e entender os pixels Como manter sua arte organizada Conheça técnicas de otimização	Programação
Pixel Arte part 2: pixel-art-aprimorando	6 Básico	Rafael Balbi	Aprenda a fazer animações Aprenda a validar e validar Aprenda a criar e gerenciar ativos Aprenda a baixar e usar recursos Tenha uma interface amigável	Programação
Python Brasil: python-validation	7 Básico	Rodrigo Siqueira	Aprenda a fazer validações Mostre mensagens personalizadas Configure serviços de validação Faça envio de e-mail com validação Internacionalize suas validações Entenda ataques e mitigações	Programação
CakePHP II: Vaca	9 Básico	Renan Saggio	Evoluindo o seu projeto Evitando problemas com o banco de dados Limitando características do sistema Evoluindo o back-end Protegendo rodadas de pagamento	Programação
CodeIgniter II: codeigniter-avancado	12 Avançado	Guilherme Silveira	Avançando e reutilizando código Saiba da importância das classes e namespaces Resolva problemas comuns Evite código repetitivo	Programação

Planilha1

Design Patterns design-patterns	40	Intermediário	Renan Saggio	Adicione componentes complexos Use o Builder para construir Execute diferentes tipos de programação Use Factory para gerar Aprenda quando usar Salve estados de forma persistente Crie novas operações Resolva heranças
Design Patterns design-patterns	16	Intermediário	Renan Saggio	Quando não usa padrões Trabalhe com padrões Implemente o design pattern Entenda o ataque de padrão Faça validação
Zend Framework php-com-zend-1	8	Básico	Renan Saggio	Crie relacionamentos entre classes Aprenda mais sobre o Zend Veja como o Zend Framework é estruturado Use a preparação de statements Aprenda conceitos de Zend
PHP PDO parte 1 php-pdo-parte-1	8	Básico	Mario de Moraes	Veja como é fácil usar o PDO Entenda como ele funciona Saiba utilizar o PDO Veja como Plug-in é feito Aprenda a utilizar o PDO
Unity RPG part 1 unity-implementacao	8	Básico	Ricardo Bugan	Crie uma interface de usuário para o Unity Compile e execute o projeto Aprenda a usar o Unity Crie variáveis e constantes Entenda condições e loops Conheça os tipos de dados
VB.NET com Vvb-net-primeiro	16	Básico	Victorino Vila	Comece a aprender VB.NET Domine o paradigma de programação Entenda o que são classes e métodos Use atributos, propriedades e eventos Defina objetos e coleções
VB.NET com Vvb-net-introducao	14	Básico	Victorino Vila	Aprenda sobre o VB.NET Reuse código com classes e structures Entenda o que é encapsulamento Implemente classes e interfaces Aprenda sobre herança
VB.NET com Vvb-net-avancando	10	Básico	Victorino Vila	Conheça o modo de programação do VB.NET Conheça a pilha de comando Entenda o tratamento de exceções Crie suas próprias exceções Use o bloco Try-Catch-Finally
VB.NET com Vvb-net-excecoes	10	Básico	Victorino Vila	Entenda a interface de programação do VB.NET Crie bibliotecas de classes Entenda o que é encapsulamento Use o NuGet para baixar pacotes Escreva documentação
VB.NET com Vvb-net-biblioteca	10	Básico	Victorino Vila	Entenda como funciona o VB.NET Aprenda a manipular classes e estruturas Use os métodos e propriedades Use expressões lambda

Planilha1

VB.NET com Vvb-net-strings-e	10 Básico	Victorino Vila	Conheça a class Use os métodos Programação Conheça os arra Crie uma lista Use tipos genéri Aprenda como i Use argumentos
VB.NET com Vvb-net-array-tip	12 Básico	Victorino Vila	Crie indexadoreProgramação Conheça tipo Li Aprenda as prin Crie métodos de Conheça conjun Trabalhe com cl
VB.NET com Vvb-net-listas-di	14 Básico	Victorino Vila	Veja também lisProgramação Implemente a ir Conheça expres Entenda e utiliz Adicione, exclu Conheça os datá
VB.NET com Vvb-net-lambda-]	16 Básico	Victorino Vila	Conheça novos Programação Saiba o que Uni Programe com l Use arquivos bi Escreva e leia
VB.NET com Vvb-net-entrada-s	8 Básico	Victorino Vila	Aprenda fechar Programação Entenda como a Aprenda como s Execute divers Modifique, carr
VB.NET com Vvb-net-banco-de	20 Básico	Victorino Vila	Entenda provedProgramação Aprenda as poss Entenda as pers Resuma o cenár Crie texturas e Aprenda a criar Insira elementos
Pixel Art: Dese pixel-art-desen	6 Básico	Rafael Balbi	Prepara um tile Programação Aprenda sobre Veja as vantag Melhore a segu Organize o seu
PHP com PDO php-pdo-parte-1	8 Básico	Mario de Moraes	Descubra como Programação Veja as vantag Mapeie as class Atualize o sche Organize o seu
PHP Doctrine: Iphp-doctrine-m	10 Intermediário	Vinicius Dias	Escreva querie Programação Crie sub-recurs Define as rotas Aplique filtros, Associar (link
Symfony Parte php-symfony-aç	8 Intermediário	Vinicius Dias	Use autenticaçã Programação Entenda o estilo

Planilha1

Symfony Parte php-symfony-aj	6 Intermediário	Vinicius Dias	Use Doctrine p Defina recursos Saiba como tratar Protege suas pá Aprenda como l Crie relacionam Aplique boas pr Teste as rotas e Entenda o padr Use o ORM Elc Trabalhe com fc Ganhe produtiv Use o Blade par Instale e comece Conecte-se ao b Crie, altere e e Use um templat Trabalhe com v Gere mensagen Crie aplicações Aprenda o pad Crie sistemas d Faça sua aplica Veja como integ Crie uma aplica Aprenda os non Manipule o seu Crie helpers cu Entenda o Flash Lidando com si Altere rotas pad Como automati Crie e prepare c Conheça as van Cuide do seu te Saiba como test Entenda Quadra Aprenda como c Comprimir e es Criando a anim Compreendendo Criando um Spr Aprenda o que é Entenda como é Crie seu GDD p Aprenda concei Saiba como eng Crie experiênci Aprenda concei Escreva código Saiba como lida Entenda a fundç Domine os princ
Laravel parte 2 laravel-autentic	10 Intermediário	Vinicius Dias	Teste as rotas e Entenda o padr Use o ORM Elc Trabalhe com fc Ganhe produtiv Use o Blade par Instale e comece Conecte-se ao b Crie, altere e e Use um templat Trabalhe com v Gere mensagen Crie aplicações Aprenda o pad Crie sistemas d Faça sua aplica Veja como integ Crie uma aplica Aprenda os non Manipule o seu Crie helpers cu Entenda o Flash Lidando com si Altere rotas pad Como automati Crie e prepare c Conheça as van Cuide do seu te Saiba como test Entenda Quadra Aprenda como c Comprimir e es Criando a anim Compreendendo Criando um Spr Aprenda o que é Entenda como é Crie seu GDD p Aprenda concei Saiba como eng Crie experiênci Aprenda concei Escreva código Saiba como lida Entenda a fundç Domine os princ
Laravel parte 1 laravel-produuti	6 Intermediário	Vinicius Dias	Use o Blade par Instale e comece Conecte-se ao b Crie, altere e e Use um templat Trabalhe com v Gere mensagen Crie aplicações Aprenda o pad Crie sistemas d Faça sua aplica Veja como integ Crie uma aplica Aprenda os non Manipule o seu Crie helpers cu Entenda o Flash Lidando com si Altere rotas pad Como automati Crie e prepare c Conheça as van Cuide do seu te Saiba como test Entenda Quadra Aprenda como c Comprimir e es Criando a anim Compreendendo Criando um Spr Aprenda o que é Entenda como é Crie seu GDD p Aprenda concei Saiba como eng Crie experiênci Aprenda concei Escreva código Saiba como lida Entenda a fundç Domine os princ
Zend Frameworkphp-com-zend-1	10 Básico	Renan Saggio	Gere mensagen Crie aplicações Aprenda o pad Crie sistemas d Faça sua aplica Veja como integ Crie uma aplica Aprenda os non Manipule o seu Crie helpers cu Entenda o Flash Lidando com si Altere rotas pad Como automati Crie e prepare c Conheça as van Cuide do seu te Saiba como test Entenda Quadra Aprenda como c Comprimir e es Criando a anim Compreendendo Criando um Spr Aprenda o que é Entenda como é Crie seu GDD p Aprenda concei Saiba como eng Crie experiênci Aprenda concei Escreva código Saiba como lida Entenda a fundç Domine os princ
CodeIgniter I: codeigniter	8 Básico	Guilherme Silva	Crie uma aplica Aprenda os non Manipule o seu Crie helpers cu Entenda o Flash Lidando com si Altere rotas pad Como automati Crie e prepare c Conheça as van Cuide do seu te Saiba como test Entenda Quadra Aprenda como c Comprimir e es Criando a anim Compreendendo Criando um Spr Aprenda o que é Entenda como é Crie seu GDD p Aprenda concei Saiba como eng Crie experiênci Aprenda concei Escreva código Saiba como lida Entenda a fundç Domine os princ
CakePHP I: Accakephp	5 Básico	Renan Saggio	Altere rotas pad Como automati Crie e prepare c Conheça as van Cuide do seu te Saiba como test Entenda Quadra Aprenda como c Comprimir e es Criando a anim Compreendendo Criando um Spr Aprenda o que é Entenda como é Crie seu GDD p Aprenda concei Saiba como eng Crie experiênci Aprenda concei Escreva código Saiba como lida Entenda a fundç Domine os princ
PHP e TDD: Te phpunit-tdd	6 Intermediário	Vinicius Dias	Saiba como tratar Entenda Quadra Aprenda como c Comprimir e es Criando a anim Compreendendo Criando um Spr Aprenda o que é Entenda como é Crie seu GDD p Aprenda concei Saiba como eng Crie experiênci Aprenda concei Escreva código Saiba como lida Entenda a fundç Domine os princ
Pixel Art: Animpixel-art-animation	5 Básico	Rafael Balbi	Criando um Spr Aprenda o que é Entenda como é Crie seu GDD p Aprenda concei Saiba como eng Crie experiênci Aprenda concei Escreva código Saiba como lida Entenda a fundç Domine os princ
Game Design: Igame-design	4 Básico	Bianca Nascim	Crie experiênci Aprenda concei Escreva código Saiba como lida Entenda a fundç Domine os princ

Planilha1

SOLID com PHP	solid-php-princípios	6	Intermediário	Vinicius Dias	Técnicas e exemplos de Programação
Mocks em PHP	php-mocks	10	Intermediário	Vinicius Dias	Saiba quais são Programação
PHP Refatoração	php-refactoracao	6	Básico	Giovanni Temporini	Aprenda a programar
MVC com PHP	php-model-view	14	Intermediário	Vinicius Dias	Saiba o que são Programação
Recursos avançados	php-doctrine-inversao	8	Intermediário	Vinicius Dias	Use funções especiais
Mapeamento XML	php-doctrine-mapping	8	Intermediário	Vinicius Dias	Mapeie relações
Endless Runner direção	arte-game	6	Básico	Rafael Nunes	Entenda como funciona
Endless Runner criação de cena	de-cena	6	Intermediário	Rafael Nunes	Adicione movimento
Testes de integração	php-testes-integration	8	Intermediário	Vinicius Dias	Teste a sua API
Email Marketing	email-marketing	6	Básico	Natan Souza	Projete um email

Planilha1

Email Marketingemail-marketing	6 Básico	Natan Souza	Descubra como Teste seu email Front-end Torne-se um pr Entenda os deta Saiba quando u Estude sobre s A web stateful e
HTTP: Entende http-fundament	14 Básico	Fábio Pimentel	Conheça as melFront-end Entenda o funci Aprenda a desej Diminua a quan Ganhe produtiv
Node.js Parte 1 nodejs-fundame	12 Básico	Gabriel Leite	Trabalhe com dProgramação Faça um site co Mantenha seu c Produza um cóc Usa o método d Aprenda a usar Veja como é fei
Bootstrap: cria bootstrap-criac	12 Intermediário	Yuri Padilha	Utilize a documFront-end Entenda o pa Trabalhe com se Valide os seus Implemente um
Node.js Parte 2 node-mvc-auter	8 Básico	Gabriel Leite	Saiba como lidaProgramação Entenda o estilc Use Eloquente p Defina recursos Saiba com traba
Lumen: API Re php-micro-fram	10 Intermediário	Vinicius Dias	Aprenda como iProgramação Entenda porque Perceba alguma Melhore a usabi Deixe sua interf Projete uma int
Acessibilidade aksesibilidade-	6 Básico	Natan Souza	Aprenda a projeFront-end Melhore ainda r Descubra como Veja alguns cui Perceba como d
Acessibilidade aksesibilidade-v	4 Intermediário	Natan Souza	Faça códigos JaFront-end Aprenda recursi Veja como agru Entenda a diferen Entenda as sequ
Clojure: Coleçõclojure-colecoes	10 Básico	Guilherme Silva	Aprenda a usar Programação Entenda a impo Aprenda como l Passe funções c Utilize map e re
Clojure: Introd clojure-introdu	10 Básico	Guilherme Silva	Trabalhe com vProgramação - Utilize divers - Entenda os pr

Planilha1

Clojure: Mutablclosure-mutabil	10 Básico	Guilherme Silva	- Use átomos e j - Utilize partial - Entenda a dife
Clojure: Recordclosure-record-	8 Básico	Guilherme Silva	- Utilize as van Programação - Entenda quanc - Aprenda a usa - Faça a ponte c - Crie seu próp
Cobol: Primeircobol-primeiros	8 Básico	Ivan Sanches	- Utilize multi Programação Saiba o que é o Use a IDE Oper Conheça a estru Tome decisões e Aprenda o conc Reaproveite coc
HTML5 e CSS:html5-css3-posi	8 Básico	Pedro Marins	Trabalhe com v.Programação Aprenda a estr Navegue entre p Conheça reset.c Entenda a diferen
HTML5 e CSS:html5-css3-prin	8 Básico	Pedro Marins	Lide com bordaFront-end Aprenda o que Entenda a estru Utilize o naveg Aprenda a defin
Clojure: Schema closure-schemas	8 Intermediário	Guilherme Silva	Desenvolva um Front-end Utilize Schema Crie seus própr Utilize Schema Utilize Schema
HTML5 e CSS:html5-css3-form	8 Básico	Pedro Marins	Entenda as vantProgramação Crie formulário Trabalhe com c: Apresente infor Use estilos para Entenda a hiera
Go: Orientação go-lang-oo	6 Intermediário	Guilherme Lima	Trabalhe com trFront-end Crie uma aplica Aprenda o que s Entenda o conce Aprofunde seus
Go: Fundament go-lang-web	6 Básico	Guilherme Lima	Melhore seu cóProgramação Crie uma aplica Aprenda o que s Saiba como con Aprofunde seus
Clojure: explor:closure-explorai	8 Básico	Guilherme Silva	Entenda como fProgramação Utilize geradore

Planilha1

Clojure: Geradcclosure-property	8 Intermediário	Guilherme Silva	Utilize geradores Aprenda a diferenciar Implemente testes Programação funcional
Cobol parte 2: cobol-manipula	10 Básico	Ivan Sanches	Aprenda a gerar cobol Domine as ferramentas Aumente sua produtividade Aprenda a usar o editor Analise a performance Descubra erros e bugs
Chrome DevTools: chrome-devtool	9 Básico	Deco Verri	Manipule os dados de front-end Pratique o que aprendeu Crie do zero um projeto Utilize recursos de terceiros Pratique conceitos avançados
Front-end: Projeto projeto-carreira	6 Básico	Flávio Henrique	Utilize também o front-end Mantenha seu código organizado Utilize os componentes Use o método de desenvolvimento Produza um código limpo e reutilizável
Bootstrap 4: Criando bootstrap-landing-page	8 Básico	Juliana Amoase	Padronize os componentes Simplifique a criação de páginas Posicione elementos de forma eficiente Utilize grid para layouts responsivos Crie templates com variáveis Diga para os outros integrar
CSS Grid: Simplificando css-grid-layout	8 Intermediário	Matheus Castiglioni	Diga para os outros integrar Melhore seu site com CSS Grid Entenda como usar Aprenda a testar Perceba como o layout se comporta Faça técnicas front-end
Acessibilidade: Acessibilidade web	6 Básico	Natan Souza	Deixe seu projeto acessível Conheça a diferença entre web e mobile Aprenda Técnicas de acessibilidade Conheça a tag <code>aria-</code> Faça debug remoto
Web Design Responsive: web-design-responsive	10 Básico	Sérgio Lopes	Conheças boas práticas front-end Aprenda a famílias de tamanhos Entenda as diretrizes Entenda como a web funciona Elabore um site responsivo
Flexbox: Posicionando elementos com flexbox	9 Intermediário	Yuri Padilha	Importe conteúdos flexíveis Conheça pseudoseletores Use seletores de maneira eficiente Saiba como lidar com flexbox
HTML5 e CSS3: html5-css3-available	8 Básico	Pedro Marins	Entenda sobre os novos recursos Simplifique a criação de sites Crie arquitetura moderna Aprenda boas práticas

Planilha1

Arquitetura CS\arquitetura-css	8 Intermediário	Matheus Castig	Deixe o seu site Front-end
			Aprenda a cria
			Use o MySQL p
			Use o Express p
			Aprenda a mani
			Valide os dados
Rest com Node.node-rest-api	8 Intermediário	Juliana Negreir	Envie erros desProgramação
			Aprenda como t
			Melhore o dese
			Saiba como ger
			Teste a API, UR
Symfony Parte symfony-tratam	8 Intermediário	Vinicius Dias	Use o template Programação
			Saiba como inte
			Domine a criaç
			Entenda o básic
			Aprenda a utili
			Implemente log
			Aprenda a utili
Node.js e HTTPnodejs-avancad	16 Intermediário	Julio Vidal	Saiba escalar mProgramação
			Una o paradigm
			Aplique novos
			Estruture sua a
			Programe assin
			Utilize padrões
JavaScript Avarjavascript-es6-o	12 Avançado	Flavio Henrique	Implemente um Front-end
			Aprenda a arma
			Encante-se com
			Use Babel e gar
			Use e entenda
JavaScript Avarjavascript-es6-o	12 Avançado	Flavio Henrique	Torne seu códigFront-end
			Crie um sistema
			Conecte-se e f
			Aprenda a mani
			Entenda o mode
Meteor: Crie sirmeteorjs	8 Básico	Maurício Anich	Implemente um Front-end
			Construa do zer
			Crie seus própr
			Domine o data l
			Aplique boas pr
Vue.js parte 1: vue-parte1	16 Intermediário	Flavio Henrique	Integre com o Front-end
			Aprenda a criar
			Valide formulár
			Organize ainda
			Entenda sobre c
Vue.js parte 2: vue-parte2	16 Intermediário	Flavio Henrique	Realize code spFront-end
			Aprenda a criar
			Diminua o acop
			Utilize seu con
			Declare o comp
			Use o Create Re
React parte 1: react	10 Intermediário	Alberto Souza	Conheça um po Front-end
			Lide com a Fetc
			Use JWT para c

Planilha1

React parte 2: Creact-parte-2	10 Intermediário	Alberto Souza	Conheça o React Saiba mais do código Divida as responsabilidades entre componentes Entenda o poder das funções Entenda as limitações de componentes Transforme seu código em componentes Permita que seu código seja reutilizado
Progressive Web Apps: progressive-web-apps	8 Avançado	Artur Diniz	Aprenda a instalar e gerenciar aplicações web offline Aprenda a configurar o serviço worker Compreenda as diferenças entre páginas e aplicações Modele suas aplicações para serem instaladas no dispositivo Aprenda a utilizar o Service Worker API Conheça gradatamente como funcionam as aplicações web
TypeScript part 1:typescript-parte-1	8 Intermediário	Flavio Henrique	Entenda o papel do TypeScript na sua aplicação Entenda o papel da tipagem Organize seu projeto com tipos Aplique a estratégia de tipagem Compreenda o impacto da tipagem Trabalhe com Estruturas de dados Entenda as vantagens da tipagem
TypeScript part 2:typescript-parte-2	10 Intermediário	Flavio Henrique	Entenda o benefício da tipagem Integre quatro tipos de dados Crie API's RESTful com tipos Trabalhe fácil com tipos Utilize JSON no lado do cliente Realize autenticação com tipos
MEAN Stack: cmean-javascript	20 Intermediário	Flavio Henrique	Aprenda a usar o MEAN Stack Unir o paradigma Node.js ao front-end Aplique novas estruturas de dados Estruture sua aplicação
JavaScript avançado:javascript-es6-0	12 Avançado	Flavio Henrique	Utilize padrões de programação Entenda o que são promessas Valide formulários com JavaScript Aprenda a identificar bugs Crie expressões regulares Use classes, arrays e mapas
Expressões regulares:expressoes-regulares	12 Intermediário	Nico Steppat	Execute expressões regulares no lado do cliente Adquira os fundamentos da linguagem Aplique boas práticas de programação Crie seus primeiros módulos Aprenda a realizar testes Acelere seu desenvolvimento Domine a organização de código
Angular parte 1:angular-fundamentals	16 Intermediário	Flavio Henrique	Integre o Angular com o lado do cliente Aprenda a realizar rotas dinâmicas Aprenda a lidar com formulários Avance na questão de estilização Aprenda a diferenciar o Angular de outras tecnologias
Angular parte 3:angular-upload	12 Avançado	Flavio Henrique	Pratique ainda mais o uso do Angular Use o mais importante dos recursos Crie aplicações com upload de arquivos Data binding, diretivas e serviços
AngularJS: crie angularjs-mvc	16 Intermediário	Flavio Henrique	Integre o AngularJS com o lado do cliente Aprenda a lidar com o diretório de rotas Aprenda a lidar com formulários Aprenda a lidar com o uso de diretivas

Planilha1

Electron: Crie aplicativos desktop com o Electron	15 Avançado	Douglas Quinta	Aprenda a desenhar interfaces gráficas. Conheça o Framework React. Gere aplicações desktop. Aprenda adicionar funcionalidades. Entenda as vantagens de usar o Electron.
React parte 3: Areact-parte-3	8 Avançado	Alberto Souza	Melhore a performance do seu Front-end. Crie seus próprios componentes. Trabalhe com funcionalidades. Entenda state e props. Estilize a aplicação.
React parte 1: react-components	6 Intermediário	Paulo Scalercio	Use function e arrow functions. Aprenda como usar hooks. Define a navegação entre páginas. Trate corretamente os estados. Organize o arquivo.
React parte 2: Vreact-validation	8 Intermediário	Paulo Scalercio	Utilize uma API para validação de formulários. Conhecerá o framework. Você estará apto a criar validações complexas. Criará seus próprios componentes.
Protractor: Teste seus aplicativos web	10 Básico	Gustavo de Alba	Lidará com um teste de Front-end. Entenda mais sobre o Protractor. Aprenda a manusear o WebDriver. Trabalhe bem com o Selenium. Entenda como usar o Jasmine. Conheça boas práticas.
JavaScript: Profundizando no JavaScript	20 Básico	Douglas Quinta	Busque dados e manipule它们. Entenda como é a sintaxe moderna. Aprenda a autogerar código. Proteja rotas suas. Melhore a performance. Avance ainda mais. Crie seu próprio framework.
Angular parte 2: angular-autenticação	12 Avançado		Vá além implementando rotas. Avance na criação de componentes. Lide com programação assíncrona. Aprenda a tratar erros. Avance na validação de formulários. Utilize interceptadores.
Angular parte 4: angular-lapidan	10 Avançado		Conheça o sistema de roteamento. Trabalhe com a estrutura de módulos. Compacte e descompacte arquivos.
Linux I: Conheça o Linux e o Ubuntu	4 Básico	Guilherme Silveira	Edição no terminal. Infraestrutura. Controle absoluto dos arquivos. Variáveis de ambiente. Gerenciando pacotes.

Planilha1

Linux II: Programando em Linux - Parte 2	8	Intermediário	Guilherme Silveira	Sistema de pernadas SSH e SCP para Dê seus primeiros passos	Infraestrutura
Performance Web: Melhorando o desempenho da sua aplicação	20	Intermediário	Sérgio Lopes	Otimize o seu código Aprenda a fazer benchmarks Conheça a nova versão do browser Use Resource Hints Analise a performance	Front-end
jQuery: Avance seu conhecimento com jQuery	12	Intermediário	Douglas Quinta	Front-end	Front-end
Gulp: automação de tarefas com Gulp	10	Intermediário	Flávio Henrique	Front-end	Front-end
Grunt: Automatize suas tarefas com Grunt	16	Intermediário	Flávio Henrique	Front-end	Front-end
WordPress II: personalizando sua página	8	Intermediário	Bruno Harnik	Front-end	Front-end
Webpack: Manuseando o Webpack	8	Intermediário	Flávio Henrique	Front-end	Front-end
JavaScript: Projeto de carreira	5	Intermediário	Flávio Henrique	Front-end	Front-end
JavaScript: Desenvolvendo aplicações web	10	Avançado	Flávio Henrique	Front-end	Front-end
Gráficos na web: Google Charts	5	Intermediário	Cássia Sampaio	Front-end	Front-end

Planilha1

Jasmine: Testes testes-automati	12 Intermediário	Maurício Anich	Saiba como fun Escreva o seu p Use das boas pr Lide com interf. Como testar reg
jQuery: Dominiquejquery-a-biblio	12 Intermediário	Douglas Quinta	Conheça as van Front-end Domine a bibli Entenda a diferen Aprende a criar Saiba como escr Mude o estilo d Aprenda boas p
Gráficos na webgoogle-charts-c	10 Básico	Cássia Sampaio	Front-end Desenhe gráficc Faça o Wordpre Entenda a estru Entenda o loop Coloque proprie Crie novas taxo
Wordpress: Criewordpress-criac	8 Intermediário	Yuri Padilha	Front-end Faça filtros de F Desenvolva um Dê seus primeir Aprenda a traba Crie um jogo cc
Jogos clássicos pong-javascript	6 Básico	Guilherme Lim	Front-end Saiba como util F Crie um jogo dc Saiba como adic Aprenda na prá Entenda como e
Jogos clássicos javascript-listas	4 Básico	Guilherme Lim	Front-end Desenvolva sua F Entenda para qu Aprenda em qua Transforme um Aprenda alguns
GraphQL parte graphql-parte-d	7 Intermediário	Juliana Negreir	Front-end Aprenda como iFront-end Entenda para qu Aprenda em qua Transforme um Entenda alguns
GraphQL Primegraphql	10 Intermediário	Juliana Negreir	Front-end Aprenda como iFront-end Entenda como t Saiba como con Aprenda a usar Faça tratamento
GraphQL parte graphql-integra	10 Intermediário	Juliana Negreir	Front-end Organize melhoFront-end Contrate uma hc Instale o Wordp Ative a platafo Escolha e confi

Planilha1

WordPress I: hcwordpress-hosp	6 Intermediário	Bruno Harnik	Trabalhe com W Solicione os b Descubra o pod Use variáveis e CSS de fácil ma
Sass e Compasssass	8 Básico	Natan Souza	Aprenda a exteFront-end Compile seu có Use mixins e ex Facilite a manut Utilize media q̄
LESS: CSS simless-css-simples	6 Básico	Natan Souza	Elimine númercFront-end Otimize a perfo Entenda os garg Veja técnicas pa Faça sites com Automatize sua Analise suas pá
Performance Wotimizacao-per	20 Intermediário	Sérgio Lopes	Converta mais tFront-end Aprenda a prog Entenda mais sc Experimente di Saiba como incl
Gráficos na wegoogle-charts-g	8 Intermediário		Aprenda modifiFront-end Saiba como fun Aprenda sobre c Entenda a versã
Certificação Li linux-essentials	4 Básico	Guilherme Silva	Utilize comandInfraestrutura Entenda as part Veja como auto Saiba como cria Veja como reali
Shell Scripting shellscripting	8 Básico	Rafael Silva	NeSaiba trabalhar Infraestrutura Saiba como vali Veja como mon Entenda como t Saiba como env
Shell Scripting shellscripting-p	8 Básico	Rafael Silva	NeVeja como fazeiInfraestrutura Entenda como c Utilize variávei Aprenda a receç Use o laço for p
Certificação Li linux-essentials	5 Básico	Guilherme Silva	Saiba sobre os Infraestrutura Entenda o funci Conheça a Free Aprenda a usar Utilize o básico
Certificação Li linux-essentials	8 Básico	Guilherme Silva	Entenda os usosInfraestrutura Utilize o Man e Entenda o que s Saiba quando u Entenda o diret
Certificação Lirlinux-essentials	8 Básico	Guilherme Silva	Utilize os comaInfraestrutura Conheça a filos

Planilha1

Certificação Lirlinux-essentials	8 Básico	Guilherme Silva	Entenda o papel Conheça as apli Entenda quais s
Certificação Li linux-essentials	8 Básico	Guilherme Silva	Compreenda o Infraestrutura Aprenda a usar Aprenda sintaxe Aprenda a usar Utilize o poder
Certificação Lirlinux-essentials	5 Básico	Guilherme Silva	Faça uso do que Infraestrutura Entenda o que s Entenda a difer Utilize o conce Faça uso de can Utilize globbing Crie, mova e rei
Certificação Li linux-essentials	5 Básico	Guilherme Silva	Liste arquivos e Infraestrutura Use arquivamer Utilize o tar no Utilize os comp
Certificação Lirlinux-essentials	4 Básico	Guilherme Silva	Aprenda a difer Infraestrutura Utilize o wc par Aprenda o que é Entenda como r Use o pipe para Extraia informa Ordene linhas d
Certificação Li linux-essentials	4 Básico	Guilherme Silva	Conheça o bási Infraestrutura Torne-se famili Entenda a funçâ Aprenda sobre c
Certificação Lirlinux-essentials	4 Básico	Guilherme Silva	Domine o proce Infraestrutura Entenda a estrut Aprenda sobre i Saiba como fun
Certificação Lirlinux-essentials	4 Básico	Guilherme Silva	Gerencie os pro Infraestrutura Aprenda a gerer Saiba como cria Adicione usuári Entenda o siste Altere as permis
Certificação Lirlinux-essentials	4 Básico	Guilherme Silva	Utilize links si Infraestrutura Utilize a ferr Automatize o se Entenda as dive Crie projetos ja
Maven: Build dmaven-build-do	6 Básico	Guilherme Silva	Configure e lidé Infraestrutura Aprenda a gerer Resolva conflit Compartilhe dej Publique depend
Ivy: Gerenciam ivy	12 Intermediário	Fábio Pimentel	Use o Ivy em se Infraestrutura Automatize tare Criação de artef

Planilha1

			Execução da su
Ant: Build robust	12 Básico	Fábio Pimentel	Deploy no tomc Infraestrutura Veja como trab Saiba como con Entenda como c Veja como é fei
Kubernetes: Int kubernetes	8 Intermediário	Rafael Silva	Implemente um Infraestrutura Crie máquinas v Automatize a cr Provisionando t Faça Deploy c Configure ambi
Vagrant e Puppet: devops-com-va	8 Básico	Guilherme Silva	Saiba como criaInfraestrutura Crie máquinas v Automatize a cr Provisionando t Configure ambi
Vagrant: Gerenc	12 Básico	Nico Steppat	Saiba como criaInfraestrutura O que é Git e G Entenda um sist Salve e recuper Resolva merges
Git e Github: Cgit-github-contr	6 Básico	Vinicius Dias	Trabalhe com dInfraestrutura Entenda o que é Configure um b Use Git e Githu Analise a qual
Jenkins e Docker: pipeline-ci-jenk	8 Intermediário	Rafael Zago	Define o pipeli Infraestrutura Entenda o que é Configure um b Use Maven e G Analise a qual
Integração Cont	16 Intermediário	Romulo Soeiro	Saiba trabalhar Infraestrutura Automatize a in Provisione taref Aplique boas pr Reutilize tarefa Crie ambientes
Ansible: Sua infraestrutura-	12 Intermediário	Alexander Ram	Faça deploys ccInfraestrutura Aprenda estraté Use técnicas av Conheça ferram Trabalhe com H
Git e Github: Egit-github-branc	8 Intermediário	Vinicius Dias	Entenda o Pull Infraestrutura Suba um contai Crie e personal Crie receitas e s Faça seus conta
Docker: Criando docker-e-docke	10 Intermediário	Douglas Quinta	Faça deploy na Infraestrutura Aprenda os prin Configure a JD Aprenda o Cmd Entenda o que s

Planilha1

Windows: Intro prompt	5 Básico	Douglas Quinta	Automatize tare Instale e apren
Segurança de reseguranca-redes	10 Básico	Rafael Silva	Aprenda a utili Aprenda como l Crie um cenári Conheça ataque Veja formas que
Redes parte 1: Iredes-introduca	10 Básico	Rafael Silva	NeConheça ferram Aprenda o que é Fique por dentr Aprenda como i Saiba como con
Redes parte 2: Nredes-montandc	10 Intermediário	Rafael Silva	NeColoque tudo is Conheça a impc Veja como criar Aprenda o que é Saiba como pod Conheça as forr
Redes parte 4: redes-parte-4-c	8 Intermediário	Rafael Silva	NeVeja como conf Saiba como os r Conheça o protó Aprenda as mel Conheça o protó Saiba como fun
Arduino: Do ze arduino	20 Intermediário	Rodrigo Gunisa	Aprenda a confiInfraestrutura Recrie o jogo G Entenda o essen Domine LED's, Crie esquemas e Controle o Ardu
Redes parte 3: Iredes-parte-3-ap	5 Intermediário	Rafael Silva	NeAprenda a confiInfraestrutura Seja mais rápid Execute PowerS Escreva funções Seja produtivo
PowerShell partpowershell-part	20 Intermediário	Guilherme Matl	Use o VSCode jInfraestrutura Aprenda o regis Entenda a hiera Saiba a diferenç Use os comand Configure e ex
DNS: Entenda e dns-resolucao-n	12 Básico	Ricardo Merces	Conheça aplicaiInfraestrutura Crie seus script Entenda o que Seja mais produ Exporte conteúc
PowerShell partpowershell-part	20 Básico	Guilherme Matl	Manipule serviçInfraestrutura Entenda o que

Planilha1

Redes parte 5: redes-wifi	6 Básico	Yuri Matheus	Conheça os pad Veja o que atraç O que são os ca Veja os problem A importância d
NodeMcu e Espiot-com-nodemcu	8 Básico	Ricardo Merces	Conheça o rotei Aprenda se con Crie o seu proje Publica mensa
Esp32: Detectoriot-detector-blu	6 Básico	Ricardo Merces	Use sensores e Infraestrutura Programe o seu Crie um detecto Utilize um disp Publica os dad
Automação resi automacao-resi	8 Básico	Ricardo Merces	Entenda e comp Infraestrutura Use Owntracks Crie actions e tr Seja notificad
Automação resi automacao-resi	8 Básico	Ricardo Merces	Acesse o Home Infraestrutura Crie o seu proje Controle sua ca Use MQTT par Trabalhe com S
Amazon IoT: Camazon-iot	8 Básico	Ricardo Merces	Personalize o HInfraestrutura Crie o seu proje Publique mens Salve seus da Defina regras n
Amazon Alexa: iot-amazon-alex	16 Básico	Ricardo Merces	Receba notifica Infraestrutura Aprenda a inter Utilize comando Crie tarefas au Entenda como c
Internet das coi iot-assistente-p	6 Básico	Ricardo Merces	Aprenda com uiInfraestrutura Crie o seu assis Conheça a bibli Adicione trigge Faça um websci
Segurança de repfsense-iptables	10 Básico	Ricardo Merces	Integre com MCIInfraestrutura Aprenda criar si Entendo como p Crie um ambien Use pfSense, o :
Segurança Web seguranca-web-	12 Básico	Rafael Silva Ne	Crie e aplique rInfraestrutura Conheça vulner Aprenda como i Saiba algumas f Veja como hack

Planilha1

Windows Server windows-server	7 Básico	Hugo Vasconcelos	Conheça o AD Infraestrutura Entenda a importação Colete e injete Crie dashboard Selecione métricas
Grafana e Telegrafana-telegraf	10 Intermediário	Rafael Zago	Monitore a infraestrutura Aprenda a criar dashboards Aprenda a publicar dados Aprenda a notificar Veja como criar alertas
Gitlab CI: Pipe gitlab-docker-in	8 Intermediário	João Lucas	Veja como realizar CI/CD Gerencie um pipeline Use a Docker Machine Use managers, containers Replique serviços
Docker Swarm: docker-swarm-commands	12 Intermediário	Daniel Artine	Entenda e crie clusters Trabalhe com interfaces Use diálogos com hosts Associe um código de porta Utilize webhooks
Google Assistant google-assistant	10 Básico	Ricardo Merces	Controle dispositivos com voz Conheça a versão do assistente Use a interface de voz Crie um plantão de voz Use notificações de voz
Automação residencial automacao-residencial	8 Básico	Ricardo Merces	Trabalho na infraestrutura Aprenda o que é automação Aprenda a utilizar sensores Replicar seu ambiente Veja como criar scripts
Kubernetes: Orkubernetes-orquestrator	10 Intermediário	João Lucas	Veja como automatizar a infraestrutura Controle seu cluster Use o motor de scheduling Entenda o Pulse
Arduino: Introdarduino-robotic	12 Básico	Ricardo Merces	Use o Arduino para a sua infraestrutura Veja como enviar dados Saiba como controlar servos Aprenda a configurar arquivos Veja como trabalhar com sensores
Google Cloud: google-cloud-solutions	8 Básico	Rafael Silva	Neinfraestrutura Aprenda a configurar a sua Entenda algumas funcionalidades Entenda na prática Aprenda a criar pipelines Crie balanceadores de carga Garanta alta disponibilidade Escale automaticamente
Amazon EC2: Fintroducao-ao-computo-na-nuvem	12 Intermediário	Leonardo Cordeiro	Aprenda a utilizar a nuvem Aprenda sobre a arquitetura Entenda a importância da nuvem Configure registros de log Conheça os serviços da AWS
DNS: Domine cdns-como-servir-para-um-site	12 Básico	Ricardo Merces	Monitorar o seu tráfego de rede Crie e accesse suas configurações

Planilha1

Amazon Lights:amazon-lightsai	8 Básico	Ricardo Merces	Customize e pro Trabalhe com i Faça um backu Adicione e mon
Raspberry Pi: raspberry-pi-rf	8 Intermediário	Ricardo Merces	Migre a sua inst Use o AWS Dyr Entenda como f Crie um protóti Autentique o u
Raspberry Pi N\raspberry-pi-no	8 Intermediário	Ricardo Merces	Trabalhe com P Infraestrutura Aprenda a utili Altere as suas Crie um flow cc Instale e confi Integre o MQT
Raspberry Pi parasperrypi-da-	6 Básico	Ricardo Merces	Receba mensag Infraestrutura Entenda o essen Saiba gravar im Conheça os mo Se conecte com
Raspberry Pi parasperrypi-co	8 Básico	Ricardo Merces	Ganhe seguranç Infraestrutura Programe e ente Monte o seu cir Entenda como f Use um servido
Raspberry Pi parasperrypi-car	10 Intermediário	Ricardo Merces	Controle o Rasç Infraestrutura Monte um carr Controle o carr Programe com s Trabalhe com o
NodeMcu e Esprobotica-brinqu	8 Básico	Ricardo Merces	Faça streaming Infraestrutura Monte um proje Controle seu br Use o motor ser Use o sensor PI
Amazon S3: Maws-s3-manipul	12 Básico	Fábio Pimentel	Integre o seu pr Infraestrutura Compreenda os Aprenda a gerer Entenda como a Lide com Static Utilize o SDK p
Amazon ECS: docker-na-amaz	8 Intermediário	Ricardo Merces	Especifique reg Infraestrutura Use Docker na Aprenda a criar Crie balancead Gerencie as sua
Amazon Code Ideploy-continu	12 Intermediário	Leonardo Cord	Aprenda a utiliz Infraestrutura Entenda alguma Aprenda sobre s Integre Jenkin Conheça o Blue

Planilha1

			Aprenda como :
Amazon e Sprispring-amazon	12 Básico	Rafael Silva	NeAprenda a integração com a Amazon Spring Boot
			Saiba como enviar dados para a Amazon Spring Boot
			Veja como armazenar dados na Amazon Spring Boot
Amazon Elasticbeanstalk	8 Básico	Rafael Silva	NeSaiba como trabalhar com o Amazon Elastic Beanstalk
			Veja como utilizar o Amazon Elastic Beanstalk
			Saiba como fazer deploy no Amazon Elastic Beanstalk
			Aprenda a realizar monitoramento no Amazon Elastic Beanstalk
			Aprenda como integrar o Amazon Elastic Beanstalk com outras ferramentas
Amazon Elasticbeanstalk	6 Básico	Rafael Silva	NeVeja como configurar o Amazon Elastic Beanstalk
			Veja como realizar deployments no Amazon Elastic Beanstalk
			Aprenda como integrar o Amazon Elastic Beanstalk com outras ferramentas
			Saiba como aceitar e solucionar problemas no Amazon Elastic Beanstalk
Amazon CloudWatch amazon-cloudwatch	8 Básico	Rafael Silva	NeVeja como criar e gerenciar o Amazon CloudWatch
			Entenda na prática como funciona o Amazon CloudWatch
			Use banco de dados com o Amazon CloudWatch
			Entenda como usar o Amazon CloudWatch Metrics
			Entenda as siglas utilizadas no Amazon CloudWatch
			Use a linha de comando para gerenciar o Amazon CloudWatch
Azure: Deploy introducao-ao-azur	12 Intermediário	Guilherme Matos	Use o Kudu das Infraestrutura do Azure
			Define entrada e saída de dados
			Use triggers para automatizar processos
			Entenda o conceito de pipeline
			Integre AWS Lambda com o Kudu
Amazon Lambda serverless-aws-lambda	12 Básico	Ricardo Merces	Crie um projeto de Infraestrutura Serverless
			Aprenda como configurar o Lambda
			Entenda os componentes do Lambda
			Utilize um VPN para se conectar ao Lambda
			Crie regras via API para o Lambda
Amazon VPC: lamazon-vpc	6 Básico	Ricardo Merces	Use sub-redes e Infraestrutura de rede
			Visualize e entenda a estrutura de rede
			Capture e defina suas regras de rede
			Crie alarmes e notificações para a rede
			Personalize as suas regras de rede
Amazon CloudWatch amazon-cloudwatch	6 Básico	Ricardo Merces	Envie notificações de Infraestrutura
			Aprenda a configurar o CloudWatch Metrics
			Crie e configure alertas para o CloudWatch Metrics
			Crie uma imagem para o CloudWatch Metrics
			Melhore a disponibilidade do CloudWatch Metrics
Google Cloud Compute google-cloud-compute	9 Básico	Ricardo Merces	Automatize as tarefas de Infraestrutura
			Configure um script para executar tarefas
			Use Raspberry Pi para executar scripts
			Salve e sirva imagens com o Cloud Storage
			Use Raspberry Pi para gerenciar o Cloud Storage
Raspberry Pi Seraspberry-pi-server	8 Básico	Ricardo Merces	Monte um servidor de Infraestrutura
			Crie animações para o servidor
			Adicione movimento ao servidor
			Aprenda a usar o servidor de forma eficiente

Planilha1

Animate (Flash banners-em-flas	16 Intermediário	Bruno Harnik	HTML5 CanvasDesign & UX Saibas as dime Como otimizar Faça imagens sa Produza imager Implemente a s
Facebook: criaçimagens-ads-e-	10 Básico	Bruno Harnik	Analise os seus Design & UX Crie e aprimore Redimensione s Use shapes com
Photoshop para photoshop-2	20 Básico	Leonardo Guerri	Trabalhe com PDesign & UX Comece a enten Aprenda a impo Trabalhe com c Aprenda as ferr
Photoshop para photoshop-web-	20 Básico	Leonardo Guerri	Inclua e edite teDesign & UX Entenda o que s Produza ícones Trabalhe com o Conheça diferer
Iconografia I: diconografia-1	8 Básico	Bruno Harnik	Pense, crie, fin Design & UX Entenda o que s Veja quais seri Entenda as dife Conheça alguns Conheça nomes Entenda as difei
Certificação Ci certificacao-ccn	8 Intermediário	Rafael Silva Ne	Veja comandos Infraestrutura Entenda como f Aprenda os pas Conheça os end Entenda a difer
Certificação Ci certificacao-ccn	8 Intermediário	Rafael Silva Ne	Aprenda a confiInfraestrutura Entenda como f Saiba como o rc Entenda a impo Conheça como i Descubra como
Certificação C certificacao-ccn	8 Intermediário	Rafael Silva Ne	Conheça formaInfraestrutura Compreenda os Incorpore fonte: Crie a composiç Defina estilos d
Tipografia para tipografia-para	8 Básico	Bruno Harnik	Conheça e eviteDesign & UX Entenda como f Saiba interpreta Veja os critério Entenda como a Saiba como faz
Certificação Ci certificacao-ccn	8 Intermediário	Rafael Silva Ne	Veja como confInfraestrutura Entenda como c Veja como func Saiba como faz

Planilha1

Certificação Cisco certificacao-ccn	8 Intermediário	Rafael Silva	Conheça etapas Entenda a impo Veja como pern Saiba como conInfraestrutura Conheça os tipo Saiba quais são Entenda o proce Veja como conf Conheça o proc Saiba processos
Certificação Ci certificacao-ccn	8 Intermediário	Rafael Silva	Veja como aces Infraestrutura Aprenda os prin Use as ferramer Manipule artbo Entenda sobre a Crie layouts coe
Illustrator: crie illustrator-para	8 Básico	Leonardo Guerr	Exporte seu proDesign & UX Interprete as or Produza docum Crie composico Hieraquize a inf Gere inumeras i
Email marketing e-mail-marketing	8 Básico	Bruno Harnik	Transforme o suDesign & UX Gerencie conta Use o Shared A Mapeie unidade Crie containers Entenda como f Crie estimativa
Azure Armazen azure-file-blob	8 Básico	Guilherme Matl	Use o AzCopy eInfraestrutura Gerencie um cl Use o EKS para Crie o cluster,
Amazon EKS: (amazon-eks-kul	6 Básico	Ricardo Merces	Faça um deployInfraestrutura Aprenda a gerei Entenda o versi Publique o site Utilize o SDK p Especifique reg Compreenda os
Google Cloud Sgoogle-cloud-st	5 Básico	Ricardo Merces	Saiba como trarInfraestrutura Desenvolve, bui Use AWS Robô Crie um robô a Detecta obstácu Desenvolve cód
Robot Operatin robot-operating	6 Intermediário	Ricardo Merces	Controle o rob Infraestrutura Aprenda como i Faça o deploy p Escreva funções Configure corre
Google Cloud Fgoogle-cloud-fu	6 Básico	Ricardo Merces	Utilize Pub / SuInfraestrutura Defina rotas pe

Planilha1

Amazon API G amazon-api-gat	8 Intermediário	Ricardo Merces	Integre serviço Publique e docu Protege sua API Mapeie e configuração de Infraestrutura Aprenda como integrar Explore os recursos Integre serviço Define a segurança
Google Cloud Eg oogle-cloud-ei	6 Básico	Ricardo Merces	Crie um domínio de Infraestrutura Faça o deploy com segurança Chame funções Gerencie e monitore Chame as funcões
Azure Function azur e-functions	6 Intermediário	Ricardo Merces	Aproveite serviços de Infraestrutura Crie um cluster de computação Entenda como usar Torne seus controles produtivos Ganhe produtividade
Azure: Gerenci azure-gerencie-	12 Intermediário	Guilherme Matos	Crie estimativas de Infraestrutura Automatize o pipeline Utilize referências Organize a configuração Gerencie recursos
Terraform: Aut terraform	8 Intermediário	Ricardo Merces	Provisione infraestrutura Produza um site personalizado Lide com fontes de provisionamento Desenvolva entidades de terraform Trabalhe com o código-fonte
Sketch: Design sketch-design-n	10 Básico	André Lisboa	Conheça conceitos de Design & UX Aprenda a editar designs Agilize sua edição Aprenda as principais ferramentas
Screenflow: Cris creenflow	10 Básico	Leonardo Guerrini	Trabalhe com designs de Design & UX Aprenda a criar animações Faça correção de designs Crie textos animados Pesquise a base de dados
After Effects: after-effects-c	5 Básico	Vinicius Vinci	Aplice som e efeitos de Design & UX Prepare modelos de iluminação Ilumine um ambiente Crie materiais de texturas Aprenda a reduzir o tempo de renderização
Unreal Engine unreal-vr-arquit	8 Básico	Vinicius Vinci	Configure o projeto de Design & UX Programe interações de usuário Utilize LineTracing Crie menus e botões Construa um sistema de interface
Unreal Engine unreal-vr-progr	8 Básico	Vinicius Vinci	Desenvolva um projeto de Design & UX Entenda os processos de produção Aprenda o World Editor Conheça a relação entre design e programação Entenda a interação entre design e programação
After Effects: after-effects-low	5 Básico	Marcos Crops	Consegua controlar o design de UX

Planilha1

After Effects: after-effects-bu	10 Intermediário	Marcos Cropala	Entenda os proc Aprenda o Worl Conheça a relaç Lide com comp Gere uma anima
Cinema 4D Litecinema-4d-lite	12 Básico	Marcos Cropala	Equilibre a rela Design & UX Aumente as pos Aprenda o Worl Utilize o Cinew Conheça os pro
Unreal Engine unreal-fotografi	6 Básico	Vinicius Vinci	Assimile a diferDesign & UX Utilize técnicas Crie câmeras d Edite os takes d Marque chaves
Unreal Engine unreal-controle	6 Básico	Vinicius Vinci	Adicione efeito Design & UX Construa sub-le Obtenha múltip Crie um menu c Carregue levels
After Effects: after-effects-sp	9 Básico	Marcos Cropala	Faça transições Design & UX Anime a partir c Produza uma an Entenda os ápic Conheça os limi Use o After Eff
After Effects I after-effects-pa	10 Básico	Leonardo Guerr	Entenda a relaçDesign & UX Aprenda a inter Trabalhe com as Importe fotos e Trabalhe com rr
ZBrush: Do boxzbrush	12 Básico	Daniel da Costa	Entenda o Shap Design & UX Conheça os prir Saiba a importâ Entenda o proce Lide com referê
Unreal Engine unreal-engine-p	6 Básico	Vinicius Vinci	Trabalhe com o Design & UX Carregue persor Utilize múltipl Simule um mate Ative simulaçã Crie corpos de c Faça Actors rec
ZBrush: Traballzbrush-esculpin	12 Intermediário	Daniel da Costa	Adicione efeito Design & UX Conheça os prir Trabalhe com o Entenda o proce Lide com referê
			Trabalhe com o Design & UX Utilize sobrepo Aplique impuls Defina força e n Localize alvo de

Planilha1

Unreal Engine unreal-engine-p	5 Básico	Vinicius Vinci	Customize filtros Adicione rotações Ajuste a simulação Design & UX Produza um site Lide com fontes Desenvolva o site Trabalhe com o projeto
Adobe XD: Desadobe-xd-site-n	10 Básico	William Santos	Conheça conceitos de Design & UX Aprenda a utilizar Crie modelos reais Trabalhe a geografia Aprenda como integrar
Blender 3D: Modelblender-3d-mod	16 Básico	Daniel da Costa	Aprenda na prática Design & UX Conheça os principais conceitos Trabalhe com o projeto Entenda o processo Lide com referências
Zbrush: Definirzbrush-guidelin	12 Intermediário	Daniel da Costa	Trabalhe com o projeto Design & UX Conheça os principais conceitos Trabalhe com o projeto Entenda o processo Lide com referências
ZBrush: Pensanzbrush-escultura	12 Intermediário	Daniel da Costa	Trabalhe com o projeto Design & UX Aprenda a planejar Consiga extrair Planeje suas criações Aprenda a criar esculturas Use o Photoshop Compreenda os conceitos
Photoshop: do baphotoshop-para	6 Básico	Leonardo Guerri	Encontre os melhores recursos Design & UX Utilize Text Animate Trabalhe com animações Aprenda Layers Trabalhe com Slices
After Effects I avancando-afteref	10 Básico	Leonardo Guerri	Aprenda a utilizar o After Effects Design & UX Desenvolva um projeto Entenda os processos Aprenda a lidar com o software Trabalhe visando resultados
Premiere e o After Effects II editando-videos	10 Intermediário	Marcos Cropsala	Entenda a comunicação visual Design & UX Entenda o que é design Conheça os formatações Lide com a morfologia Saiba como balançar
Adobe Photoshop: photoshop-illus	10 Básico	Felipe Labouria	Entenda o que é ilustração Design & UX Conheça o processo Interprete e adapte Aprenda a estruturar Aumente as possibilidades
Blender: Modelblender-modelando	10 Básico	Daniel da Costa	Utilize técnicas de modelagem Entenda os conceitos Lide com o software Prepare o objeto para impressão

Planilha1

Blender: Técnico blender-mapeamento	10 Básico	Daniel da Costa	Aprenda UV Mapeamento Use o Photoshop Design & UX
Blender: Trabalhando com texturização	10 Básico	Daniel da Costa	Entenda como funciona o Blender Conheça a interface Aprenda a lidar com os tipos de dados Lide com as variáveis Desenvolva o pipeline
ZBrush 2019: Ezbrush-2019-blender	12 Básico	Daniel da Costa	Trabalhe a partir do ZBrush Trabalhe utilizando o Blender Use o processo de trabalho Refine os brushs Utilizando o ZR
ZBrush 2019: Tzbrush-2019-refinement	10 Intermediário	Daniel da Costa	Aprenda sobre o ZBrush Saiba realizar a modelagem Conheça as principais técnicas Justifique suas decisões Compreenda as limitações
Gestalt: aplicação de design-gestalt	8 Básico	Bruno Harnik	Aprenda a Teoria Gestalt Aprenda a vetorializar Crie desenhos dinâmicos Compreenda as regras Desenvolva sua criatividade
Illustrator: criação de ilustrações vetoriais	8 Básico	Bruno Harnik	Trabalhe com formas Faça uma pesquisa de referência Escolha imagens para inspiração Trate a iluminação Aprenda seleções
Manipulação Fotográfica e manipulação fotográfica	6 Intermediário	Rafael Balbi	Realize retoques e ajustes Aprenda a colecionar referências Sintetize todas as informações Realize uma pesquisa Entenda como funciona Escolha a melhor referência Trabalhe a estrutura
Identidade Visual: identidade-visual	13 Básico	Rafael Balbi	Simule a aplicação Aprenda a colorir Saiba dar cor e forma Tenha um produto Pinte imagens que funcionam
Colorização Digital: colorizacao-digital	8 Básico	Rainer Petter	Entenda como funciona o Photoshop Aprenda um domínio básico Entenda a importância da cor Aprenda a sincronizar cores
Final Cut: Editafinal-cut-jornalista	8 Básico	Danilo Máximo	Edita uma matéria Aprenda o que é um storyboard Escolha uma tipografia Crie uma paleta de cores Entenda como funciona o Final Cut Aprenda a escolher a grade

Planilha1

Identidade Visual	8 Básico	Rafael Balbi	Crie grafismos e animações. Utilize estes elementos para Design & UX.
Final Cut: Processamento de vídeo	8 Intermediário	Danilo Máximo	Faça correções de áudio e vídeo para Design & UX.
After Effects: Trabalhando com efeitos visuais	15 Intermediário	Anderson Gave	Trabalhando com efeitos visuais para Design & UX.
Produção de Vídeo	12 Básico	Andre Pilli	Saiba escolher o melhor equipamento para Design & UX.
Produção de Áudio	10 Básico	Gustavo Horn	Abra sua mente para Design & UX.
Adobe After Effects 3D	10 Básico	Anderson Gave	Design & UX.
YouTube: da criação ao vídeo final	20 Básico	Guilherme Ogg	Aprenda a exportar para Design & UX.
Final Cut: Introdução ao Final Cut Pro X	10 Básico	Marcos Cropala	Saiba trabalhar com o Final Cut Pro X para Design & UX.
Adobe Premiere Pro	10 Intermediário	Danilo Máximo	Saiba trabalhar com o Adobe Premiere Pro para Design & UX.
After Effects: Vídeo com efeitos visuais	20 Básico	Guilherme Ogg	Veja como renderizar e exportar para Design & UX.
Adobe Photoshop para vídeo e composição	12 Intermediário	Danilo Máximo	Lide com ambientes 3D para Design & UX.

Planilha1

Vegas: Introduç ^a o-vegas-edicao	10 Básico	Danilo Máximo	Conheça o proc Entenda os func Saiba o que é n Aprenda como c
Adobe Premier ^a -adobe-premiere	12 Básico	Danilo Máximo	Aprenda as prin Conheça o proc Entenda os func Saiba o que é n Aprenda como c
Premiere: Proce ^a -adobe-premiere	12 Intermediário	Danilo Máximo	Aprenda as prin Conheça as part Entenda como c Conheça o Lum Comece a enten
Stop Motion: Pívideo-stop-moti	10 Básico	Guilherme Ogg	Faça correções i Design & UX Conheça o proc Trabalhe com a Veja a comunica Controle as ani
Premiere: Ritm ^a -adobe-premiere	10 Básico	Anderson Gave	Manipule os tem Conheça o proc Entenda os func Saiba o que é n Aprenda como c
Davinci Resolv ^a -edicao-de-videoe	10 Básico	Danilo Máximo	Aprenda as prin Aperfeiçoe em Capture com a r Grave com o fil Aprenda a utiliz
Produção de Ví ^a -producao-celula	10 Básico	Anderson Gave	Resolva probl Design & UX Aprenda a conc Descubra como Entenda como c Saiba como org
Produção de po ^a -producao-podca	8 Básico	Leo Lopes	Aprenda qual si Compreenda o p Trabalhe com ir Conheça o proc Aprenda o que é
Davinci Resolv ^a -davinci-coloriz	10 Básico	Danilo Máximo	Crie um look pa Aprenda a trata Construa parala Anime personag Crie rigg de pe
Adobe After Eflafter-effects-p	10 Básico	Gustavo Horn	Anime usado o Design & UX Conheça o fluxo Processo de edi Lidando com o

Planilha1

Adobe Premier ^a	adobe-premiere	8 Básico	Danilo Máximo	Aplicando texto Enviando mater Design & UX
Edição de Vídeo	edicao-video-s	8 Básico	Anderson Gave	Conheça as etap Lide com o ritm Conheça sites p Aprenda a nível
Design editorial	design-editorial	8 Básico	Guilherme Lom	Trabalhe no pro Saiba como cria Projete capas e Crie paletas de Aprenda combinaç
InDesign: criaç ^a	projetos-grafic	8 Básico	Bruno Harnik	Design & UX Surpreenda seu Interprete brief Aprenda as ferr Crie templates
Photoshop: Cones	boco-personalizaç	12 Básico	Rafael Balbi	Produza arquiv Entenda como e Perguntas impo Estabeleça as re Elabore estudos Escolha uma fig Crie uma estrut
Identidade Visu	identidade-visu	8 Intermediário	Rafael Balbi	Esboce seu pers Entenda o melh Demonstre com Utilizando mod Demonstre as m Assegure o mell Ensine como se
Photoshop: Conph	photoshop-com	8 Básico	Marcos Cropala	Design & UX Entenda situaçõ Conheça o proc Trabalhe com a Use a conexão c Lide com o recu
Adobe Illustrat	illustrator-pho	10 Básico	Danilo Máximo	Aprender técnic Design & UX Entenda como a Como demonstra Faça do manual Aprenda a criar
Identidade Visu	identidade-visu	6 Intermediário	Rafael Balbi	Design & UX Organize o cont Aprenda a colori Saiba dar cor e Tenha um produ
Pintura Digital	scenery-paintin	10 Básico	Rainer Petter	Design & UX Pinte imagens q Entenda como c Aprenda a colori Saiba dar cor e Tenha um produ

Planilha1

Pintura Digital: painting-value	12 Intermediário	Fred Pompeu	Pinte imagens q Absorva técnicāDesign & UX Aprenda a vete Conheça o worl Compreenda as Desenvolva mat
Adobe Illustratcvetor-illustrator	10 Básico	Gustavo Diuanā	Trabalhe com fDesign & UX Trabalhe com p Trabalhe com o Lide com seleçâ Aplique HDR e
Adobe Photoshopcomposicao-im	10 Básico	Felipe Labouria	Conheça procesDesign & UX Entenda técnica Conheças recur Criei o seu wo Lide com Brush
Adobe Photoshopadobe-photosho	8 Básico	Luiz Carlos Alv	Crie um MockuDesign & UX Aprenda a disto Entenda como t Aprenda novas Crie grupos de
Criação de pers criacao-de-pers	5 Intermediário	Rafael Nunes C	Entenda como aDesign & UX Aprenda a interj Trate imagens s Aprenda a modi Use o Smartobj
Adobe Photoshopphotoshop-trat	10 Básico	Danilo Máximo	Trabalhe no tra Design & UX Entenda como f Saiba a escolhei Lide com difere Saiba o que é u
Design Gráfico:design-grafico-	10 Básico	Felipe Labouria	Aprenda a fechāDesign & UX Aprenda a dese Desenhe um nai Crie uma boca c Desenhe orelha
Desenho: Desccdesenho-rosto-	10 Básico	Thiago Grusmā	Aprenda como iDesign & UX Produza um site Lide com fontes Desenvolva o se Trabalhe com re
Adobe XD: Coradobe-xd-comp	10 Intermediário	André Lisboa	Conheça conceiDesign & UX Entenda como f Lide com uma r Aprenda gerenc Lide com a colc
Adobe Illustratillustrator-veto	10 Básico	Luiz Carlos Alv	Simule uma est Design & UX Entenda como a Reconheça as i Lida com as fer Saiba como trat
Adobe Photoshoptratamento-imaç	10 Intermediário	Danilo Máximo	Aprenda procesDesign & UX Aprenda a simp

Planilha1

Desenho de Rosto:desenho-rosto	10 Básico	Rafael Nunes CCrie variações de Design & UX Entenda como o rosto é estruturado Aprenda a estilizar rostos Acompanhe dicas de desenho Crie uma pessoa com rosto Simplifique sua forma
Desenho: Fundo:desenho-anatomia	9 Básico	Thiago Grusmã Experimente o Design & UX Aprenda como desenhar fundos Entenda como os ossos se encaixam Compreenda as estruturas ósseas Perceba o funcionamento do corpo Esboce um torso humano Desenhe o torso humano
Desenho: fundo:fundamentos-luz	20 Básico	Thiago Grusmã Deixe os seus desenhos mais realistas Aprenda as propriedades da luz Entenda como a luz se reflete Desenhe os pés e mãos Observe a musculatura
Desenho: Anatomia:desenho-anatomia	15 Básico	Thiago Grusmã Domine o desenho de anatomia Conheça a estrutura do corpo humano Entenda o volume e a forma Desenhe o braço e a perna Perceba as diferenças entre homens e mulheres
Desenho: Anat:anatomia-braco	15 Básico	Thiago Grusmã Aprenda a desenhar o braço Aprenda o que é anatomia Lide com gráficos de anatomia Saiba trabalhar com a anatomia Lide com estilos diferentes
Design Gráfico:design-apresentação	10 Básico	Felipe Labouria Explore gradientes e texturas no Design & UX Aprenda a fazer apresentações profissionais Aprenda a criar designs de apresentações Entenda como usar cores e texturas Aprenda como criar designs de apresentações Aprimore a apresentação
Apresentação de portfolio-pessoal	6 Intermediário	Rafael Nunes Crie portfólios profissionais Veja como apresentar seu trabalho Conheça a anatomia humana Entenda a hierarquia visual Dê profundidade ao seu trabalho Acentue a dramaturgia Utilize escala e proporção
Fundamentos do desenho:acabamentos	6 Intermediário	Rafael Balbi Aprenda a representar realidades Conheça os tipos de realidade Entenda sobre perspectiva Lide com a criação de personagens Aprenda processos de criação
Adobe InDesign:indesign-ebook	10 Intermediário	Luiz Carlos Alves Saiba como publicar e distribuir ebooks Aqueça seus mídia sociais Conheça materiais digitais Aprenda a pensar digitalmente Desenhe de forma digital

Planilha1

Fundamentos Dfundamentos-de	6 Básico	Rafael Balbi	Entenda como o Design & UX Organize, edite Edite suas imagens Exporte diversas Otimize o seu fórum Organize suas fórmulas Crie um catálogo
Lightroom II: Alightroom-2	6 Básico	Caio Caciporé	Utilize os novos recursos do Design & UX Aprenda a definir e organizar Vetorize o seu projeto Crie uma paleta de cores Vetorize seu personagem Pinte seu personagem Vetorize seu personagem
Illustrator: Aca	5 Básico	Rafael Balbi	illustrator-fina
Photoshop: Cri	15 Básico	Rafael Balbi	photoshop-esboço
Photoshop: Acaphotoshop-acab	15 Básico	Rafael Balbi	ados
Pintura Digital pintura-digital-	5 Intermediário	Rafael Balbi	Painting
Pintura Digital pintura-digital-	8 Básico	Rafael Balbi	Painting
Fotografia: int	4 Básico	Caio Caciporé	rodução-a-fotografia
Photoshop: Con	4 Intermediário	Rafael Balbi	photoshop-cont
Fotografia: Téc	7 Básico	Caio Caciporé	fotografia-para-técnicas

Planilha1

Pintura Digital: pintura-digital-	12 Básico	Rainer Petter	Tenha um produ Pinte imagens q Entenda como c Entenda como a Conheça vários Entendendo os c Inventando grid Criando templat
Grids: Uma apr grids-uma-apre	14 Básico	Rafael Balbi	Facilitando o us Aprenda técnic Faça preenchim Desenhe com a Aprenda o uso c
Corel Draw: Tr:corel-draw-silk-	3 Básico	Fábio Chaves	Exporte seu arq Organize, edite Faça mágica co Edite imagens s Aprenda a corri Melhore a nítide Exporte divers
Lightroom: org:lightroom	8 Básico	Caio Caciporé	Otimize o seu f Sintetize todas Aprenda a defin Insira e formate Aprenda a criar Crie e distribua Crie uma aprese
Indesign: Diagr indesign-pequei	3 Básico	Fábio Chaves	Crie seu folder. Design & UX Entenda como a Conheça cada p Saiba interpreta Lide com princí
Fotografia: Des linguagem-foto:	10 Básico	JP Engelbrecht	Entenda em que Entenda o que Saiba os pontos Lide com os co Entenda a defin
Princípios Foto principios-fotog	10 Básico	Guilherme Ogg	Saiba o que é fc Acompanhe o p Aprenda a criar Tenha maior co Conheça pequen
Criação de Pers criacao-de-per	6 Avançado	Rafael Nunes C	Aprenda a fazerDesign & UX Desenhe a figur Saiba como cria Faça uma propo
Desenho: Desc desenhando-a-e	8 Básico	Thiago Grusmã	Crie as medidasDesign & UX Aprenda a color Saiba dar cor e Tenha um produ Trabalhe na dis
Pintura Digital: painting-assets	8 Básico	Rainer Petter	Entenda como c Domine diverso

Planilha1

Fotografia: filtr fotografia-para-	8 Básico	Caio Caciporé	Aprenda a contç Fotografe em si Crie novos form Registre momen Entenda como c
Adobe Indesignindesign-introd	10 Básico	Gustavo Diuan	Lide com texto Design & UX Aprenda recursos Projete funcional Defina múltipla Crie ações comj
UX Design corux-design-axure	8 Avançado	Bruno Harnik	Desenvolva pro Design & UX Desenvolva pro Aprenda os prin Crie projetos co Torne a experiê
UX Design corux-design-axure	8 Intermediário	Bruno Harnik	Exporte seu pro Design & UX Aprenda a lidar Saiba da import Entenda o Cara Usando a criati Crie layouts ele
Indesign: Diagr indesign-escala	10 Básico	Gustavo Diuan	Aprenda a insta Design & UX Entenda o que é Veja quais área Aprenda o que é
UX: o que é expx-base	5 Básico	Natan Souza	Veja alguns dos Design & UX Conheça os pro Lide com criaçã Explore o manu Crie os assets d
Photoshop e Illtphotoshop-illus	10 Básico	Felipe Labouria	Trabalhe com nDesign & UX Lide com vários Aprenda a decic Combine ferram Saiba como esc
Adobe Photoshopphotoshop-color	10 Básico	Rainer Petter	Controle brush Design & UX Entenda o proce Absorva conceit Lide com as boas Aprenda sobre as
Design gráfico: design-grafico-	12 Básico	Felipe Labouria	Saiba como des Design & UX Crie layouts inc Aprenda as boas Domine as ferra Entenda os padr Aprenda o softv Entenda o que s
Sketch: Os pri sketch	12 Básico	Guilherme Lom	Crie e manipuleDesign & UX

Planilha1

Adobe XD: refi adobe-xd-interf	10 Intermediário	André Lisboa	Trabalhe com S Entenda o proce Planeje a experi Crie a tela erro Lide com DesigDesign & UX Entenda porque Saiba entender Conheça a histó Trabalhe com fi
Tipografia: Contipografia-conce	10 Intermediário	Luiz Carlos Alv	Saiba trabalhar Design & UX Entenda como r Melhore a usabi Conheça um po Identifique os n
UI Design Patteusabilidade-inte	5 Básico	Leticia Mayumi	Desenvolva inteDesign & UX Compreenda o c Conheça cada u Entenda como a Crie microinter Desenvolva um
Microinterações:microinteracoes	8 Intermediário	Leticia Mayumi	Aprenda a criar Design & UX Descubra o que Organize os _in Faça um dos pri Veja dicas de c Design & UX Descubra testes Identifique prob Aprenda como i Conheça infra-e
Teste de Usabil teste-de-usabili	4 Intermediário	Natan Souza	Acompanhe umDesign & UX Veja onde seus i Descubra quais Meça e corrija Mensure a satis
Teste de usabili teste-de-usabili	3 Intermediário	Natan Souza	Organize um teDesign & UX Aprenda como i Descubra as He Veja dicas de or Descubra ferran Tenha um overv
UX Produto: m ux-melhorias-de	2 Intermediário	Natan Souza	Entenda as leis Design & UX Entenda as nece Tenha um overv Descubra ferran Tenha dicas de
UX Usability: f ux-usabilidade	10 Básico	Natan Souza	Veja como criar Organize seu M Aprenda como jDesign & UX Faça um fluxo c Publique seu pr Ajude seu time Melhore ainda r Aumente a fidel
UX Strategy: diux-strategy	12 Básico	Natan Souza	

Planilha1

Prototipagem e prototipagem-u:	4 Intermediário	Natan Souza	Crie mais padrões de design & UX Protótipo um projeto Aprenda como testar Melhore o posicionamento Ganhe tempo de trabalho
Prototipagem e prototipagem-al:	4 Intermediário	Natan Souza	Deixe seu protótipo mais profissional Pratique as tarefas diárias Comece a desenhar Desenvolva seu projeto Crie seus projetos Reúna seus colaboradores
Revisão UX: feux-do-briefing-ux:	6 Básico	Priscila Sonness	Efetue as compreensões de UX Conheça os processos de UX Saiba da importância do UX Entenda como é feita a UX
UX mitos: os erux-mitos-e-boas-práticas:	6 Básico	Bruno Harnik	Melhore a legibilidade do UX Entenda os conceitos de UX Aprenda a analisar UX Conheça os príncipes de UX Entenda algumas regras
UX Writing: Ccux-writing:	6 Intermediário	Leticia Mayumi	Crie guias de estilo para UX Produza um site de UX Lide com fontes de UX Desenvolva o seu próprio UX Trabalhe com referências de UX
Sketch: Composição de sketch-componentes:	10 Básico	André Lisboa	Conheça conceitos de composição Saiba como combinar elementos Identifique informações visuais Entenda como usar cores Acompanhe corretamente a composição Veja como condensar a informação
UX Research para iniciantes:	6 Básico	Livia Cristina	Acompanhe sugestões de UX Entenda os principais métodos de UX Entenda o que é UX Lide com o Swiftest Aprenda sobre UX
Adobe XD: trabalhando com microinterações:	10 Básico	André Lisboa	Aprenda a explorar o Adobe XD Trabalhe com grupos de interações Lide com modificações de interações Faça seu design de interações
Sketch: Refinando sketch-componentes:	10 Básico	André Lisboa	Conheça o Zeplin Aprenda a olhar para a interface Entenda o que é wireframe Gere soluções nítidas Entenda o valor das interfaces
Design Thinking: design-thinking:	5 Básico	Leticia Mayumi	Aprenda algumas etapas de design thinking Saiba como realizar as etapas Conheça quais são as etapas Identificar e localizar problemas Conheça sobre a ideia de design thinking Aprenda como aplicá-la
UX Research para analistas:	8 Intermediário	Livia Cristina	Veja como apresentar resultados de UX Entenda os requisitos de UX

Planilha1

UX Acessível: Inacessibilidade-u	6 Intermediário	Talita Pagani	Conheça os príncipios de UX Saiba como a acessibilidade é importante Compreenda como a acessibilidade pode ser implementada Reconheça formas de inacessibilidade
Design de Apresentação-de	8 Básico	Carla De Bona	Aprenda como fazer uma apresentação eficaz Entenda o trio fundamental da apresentação Descubra como estruturar sua apresentação Aprenda estratégias de comunicação Domine técnicas avançadas
Design de Apresentação-de	8 Básico	Carla De Bona	Aprenda como fazer uma apresentação eficaz Entenda como comunicar ideias de forma clara Aprenda técnicas de design visual Descubra como engajar o público Crie identidade visual para sua marca
Inbound Marketing inbound-market	8 Intermediário	Aline Roque	Use os recursos do marketing digital Leve sua estratégia para o próximo nível Aprenda a criar campanhas impactantes Explore na prática diferentes tipos de marketing Aprenda a estabelecer metas e medir resultados
Advergame: da advergames	6 Básico	Filipe Lazarini	Entenda sobre o marketing digital Aprenda como gerenciar campanhas Conheça os principais termos Conheça o funil de vendas Aprenda como otimizar resultados
Introdução ao Cintroducao-gro	8 Básico	Aline Roque	Conheça técnicas de marketing digital Saiba como escalar negócios online Aprenda a estabelecer metas e medir resultados Entenda como criar campanhas eficazes Coloque a estratégia em prática
Marketing com marketing-influ	6 Básico	Guga Mafra	Descubra como aplicar marketing digital Conheça os principais termos Descubra como gerenciar campanhas Explore as principais tendências
Estratégias de marketing-estragias-de-n	8 Básico	Aline Roque	Aprenda a fazer marketing digital Conheça os fundamentos Aprenda a estruturar campanhas Descubra um pouco mais sobre o tema Pare de criar conteúdo
Inbound Marketing inbound-market	6 Básico	Aline Roque	Conheça o flywheel de marketing digital Selecione conteúdos relevantes Aprenda a escrever textos persuasivos Descubra aplicações de marketing digital Conheça templates de marketing digital
People Marketing people-marketin	8 Básico	Míriam Rosas	Exercite a criação de personas Aprenda a criar segmentos de mercado Descubra formas de personalizar experiências Transmita proposta de valor Seleciona o melhor canal para se conectar

Planilha1

People Marketi <i>estrategias-de-</i>	6 Básico	Míriam Rosas	Cocrie sua estr Aprenda a gostar Aprenda técnic Aplice a metod Produza conteú Transmitir prop Conheça exemp	Marketing Digi
People Marketi <i>people-marketi</i>	8 Básico	Míriam Rosas	Co-crie sua est Aprenda a criar Veja como uma Saiba como dife Crie uma marca Saiba o que é i	Marketing Digi
Branding: Criarbranding	8 Básico	Tuany	Inspire-se com Aprenda a filtra Construa uma f Descubra tendê Facilite seu tra Encontre rapida	Marketing Digi
Curadoria de cocuradoria-de-co	8 Básico	Míriam Rosas	Construa um M Aprenda quais s Invista nas hist Conheça diferen Entenda como f	Marketing Digi
Marketing Viralmarketing-viral	8 Básico	Priscila Stuani	Trabalhe com h Aprenda quais s Identifique man Invista comunic Entenda se dife	Marketing Digi
Princípios da i principios-influ	13 Básico	Priscila Stuani	Conheça diferen Encontre oportu Entenda e quest Conheça o pote Saiba dos cuida	Marketing Digi
Marketing digit primeiros-passos	4 Básico	Adriano Almeid	Pratique com se Aprenda a criar Identifique suas Invista em cont	Marketing Digi
Personal Brandipersonal-brandi	8 Básico	Priscila Stuani	Conheça estraté Conheça os prir Invista em cont Descubra manej	Marketing Digi
Twitter: uma feitwitter	8 Básico	Priscila Stuani	Saiba como usa Entenda como c Faça testes a/b Segmente seu p Conquiste atrav Fuja de spams e Gerencie uma li Crie formulário: Trabalhe com o	Marketing Digi
E-mail marketirinbound-market	8 Básico	Guilherme Silv	Agendando e ot Saiba quais mét	Marketing Digi

Planilha1

SEO III: Métricas-e-relat			Aprenda a moni Veja como mell Aprenda a moni
SEO I: Rankeie seo-parte-1	5 Intermediário	Paula Midori N	Conheça ferramMarketing Digi Trabalhe a estru Aprenda a impo Entenda como f
SEO Wordpressseo-wordpress	8 Básico	Adriano Almeid	Faça o KeyworMarketing Digi Entenda como f Potencialize o Configure e ativ Aprenda como i
SEO II: Mais téseo-parte-2	4 Básico	Adriano Almeid	Habilite SSL e Marketing Digi Mais conteúdo e A importância d Organize suas
Company Page:company-page	5 Básico	Adriano Almeid	Estratégias paraMarketing Digi Descubra as me Aprenda como t Conheça os prir Saiba como o p
Data Analytics: machine-learnir	16 Intermediário	Júlio Oliveira	Aplice GradieMarketing Digi Conheça os dife Descubra como Saiba como faz Conheça maneii
Facebook Markfacebook-markete	8 Básico	Priscila Stuani	Veja como criarMarketing Digi Conheça os prir Aprenda a fazer Veja como mon Faça um planej Faça testes par Saiba como ger
Marketing digitfundamentos-m	12 Básico	Gustavo Lourei	Navegue pelos jMarketing Digi Crie um projeto Saiba da import Elabore uma est Escolha uma pl Faça conteúdos Conheça o funil
Blog do seu Ne blog-corporativ	8 Básico	Míriam Rosas M	Automatize proMarketing Digi Crie métricas c Oriente sua estr Escreva conteúc Conheça ferram
Blog do seu Ne blog-corporativ	6 Intermediário	Míriam Rosas M	Aprenda a blog;Marketing Digi Aprenda a comé Conheça as mel

Planilha1

Instagram Marketing	4 Básico	Clarisse Duarte	Entenda como o Instagram funciona Saiba como tratar suas interações
Lean Inbound Plean-inbound-f	8 Básico	Frederico de Az	Entenda o inbound marketing digital Aprofunde seu conhecimento Descubra uma fórmula Valide suas hipóteses Faça anúncios na internet
Lean Inbound Plean-inbound-na	8 Básico	Frederico de Az	Venda com uma estratégia de inbound marketing digital Aprenda a desenhar funil de vendas Conheça as principais técnicas Utilize técnicas de SEO Desenvolva propostas de valor
Design da Proposta de value-propositi	8 Básico	Aline Roque KI	Evite o desperdício de recursos Aprenda as boas práticas de design Lide com os prós e contras Aperfeiçoe o seu design Organize o seu trabalho
Design gráfico: design-infografia	10 Intermediário	Felipe Labouria	Produza com eficiência designs de UX Aprenda como usar o Canva Entenda e obtenha resultados Gere relatórios de desempenho Manipule bases de dados
SAS parte 1: Manipulação de d	8 Básico	Paulo Henrique	Entenda os fundamentos da Data Science Veja como o SAS é usado Use gráficos para visualizar dados Veja como classificar dados Sumarize as informações Descubra o que está acontecendo Aprenda como manipular dados
SAS parte 2: Introdução ao SAS	7 Básico	Paulo Henrique	Descubra como a Data Science é usada no mundo real Aprenda a analisar dados com SAS Elabore gráficos para apresentar resultados Junte bancos de dados Tire sumários e insights
Análise de dados business-analyt	8 Básico	Rodolpho Bernardo	Aprenda modelagem de dados Aprenda os fundamentos da Data Science Explore, normalize e limpe os dados Conheça a análise de dados Use gráficos para visualizar resultados
Data Science: P	8 Básico	Eduardo Maria	'Aplique modelagem de dados Aprenda os fundamentos da Data Science Conheça o portfólio de dados Extraia dados com Python Mescle e analise dados de diferentes fontes
Data Science: Ad	6 Básico	Eduardo Maria	'Use MongoDB para Data Science Entenda Poligrafia Conheça as principais ferramentas Trabalhe com si mesmo

Planilha1

GeoPandas Partgeopandas-dadc	8 Intermediário	Rodrigo Fernan	Renderize mapa Calcule distânci Data Science
GeoPandas Partgeopandas-visu	6 Intermediário	Rodrigo Fernan	Crie visualizaç Data Science
Data analysis: i data-analysis-t	8 Básico	Felipe Farias	Saiba dos cuida Lide com dados Decomponha as Descubra o núm Use Cohort para Entre na área de Explore dados c Conheça os tipo Entenda o papel Entenda a impo Utilize medidas
Data Science: Pdata-science-pr	6 Básico	Guilherme Silva	Explore seus da Data Science
Data Science: Adata-science-av	12 Básico	Eduardo Maria	Valide a hipótes Importar dados Limpando e trat Remover outlie Selecionar e ger
Data Science: I introducao-pyth	12 Básico	Rodrigo Fernan	Usar Python Pai Data Science
Entrega eficien e-commerce-co	6 Básico	Edson Cruz	Aprenda a conti Crie alternativa Compreenda a i Entenda a impo Entenda a diferen Compreenda o d Aprenda como s Compreenda os Entenda se um q Compreenda os
Soluções de page-commerce-me	7 Básico	Edson Cruz	Entenda a impo Marketing Digi Aprenda a form Crie uma intelig Entenda gerenci Compreenda co
Inteligênci co inteligencia-ec	6 Básico	Edson Cruz	Monte seu caler Marketing Digi Aprenda a plane Descubra como Conheça aprend Entenda como i
YouTube: Crie negocios-no-yo	4 Básico	Guga Mafra	Aprenda a fazer Marketing Digi Compreenda a c Entenda o valor Aprenda a medi

Planilha1

Indicadores de kpis-e-commerce	8 Intermediário	Edson Cruz	Entenda como avaliar os indicadores de KPIs de e-commerce. Avalie a sua saúde financeira e operacional. Valide a eficiência do Marketing Digital. Compreenda quais métricas são mais relevantes para o seu negócio. Identifique melhores práticas e incremente suas estratégias. Valide o impacto das suas ações. Avalie o desempenho da sua loja online.
Indicadores de kpis-e-commerce	6 Básico	Edson Cruz	Entenda como é o Marketing Digital. Entenda o que são KPIs. Compreenda qual é o objetivo de cada KPI. Veja o relacionamento entre os KPIs. Identifique melhores práticas e incremente suas estratégias. Valide o impacto das suas ações. Avalie o desempenho da sua loja online.
Indicadores de kpis-e-commerce	6 Básico	Edson Cruz	Aprenda os principais KPIs de e-commerce. Entende as decisões de marketing. Descubra o que é importante para o sucesso da sua loja online. Entenda as diferenças entre os tipos de KPIs. Aprenda a montar uma estratégia de marketing. Saiba realizar a análise de resultados.
Plataforma e-coplataforma-ecommerce	8 Básico	Edson Cruz	Defina o meio de pagamento. Aprenda como gerenciar a loja online. Saiba como otimizar o site para o Google. Entenda como funciona o SEO. Descubra os diferenciais da sua loja. Saiba o que é importante para o sucesso do e-commerce.
LinkedIn Ads: linkedin-ads	6 Básico	Maria Carolina	Veja como desejar anúncios no LinkedIn. Saiba como criar anúncios eficientes. Aprenda como usar o LinkedIn para o marketing. Crie segmentações personalizadas. Entenda quais são as melhores práticas para o LinkedIn Ads.
Facebook ADS:facebook-ads	10 Básico	Priscila Stuani	Descubra maneiras de aumentar a visibilidade da sua loja online. Aprenda a criar anúncios eficientes. Entenda como o Facebook trabalha o algoritmo. Saiba como criar anúncios personalizados. Descubra como otimizar os anúncios. Saiba quais são as melhores práticas para o Facebook Ads.
Youtube parte 1canal-youtube	8 Básico	Bruno Gael	Aprenda como criar um canal de sucesso no YouTube. Descubra como aumentar a visibilidade. Aprenda como gerenciar o conteúdo. Saiba como inserir monetização. Aprenda a configurar as configurações do canal. Saiba inserir links nos vídeos.
YouTube parte 2youtube-otimização	8 Básico	Bruno Gael	Saiba como gerenciar o YouTube. Aprenda a configurar as configurações do canal. Descubra como aumentar a visibilidade. Saiba como monetizar o conteúdo. Aprenda a configurar as configurações monetizadoras. Saiba inserir links nos vídeos.
Shopify: Colocando-jpa-online-shopify	6 Básico	Gabriela Vaz	Entenda como colocar uma loja online no Shopify. Aprenda a atrair clientes para a sua loja. Conheça as principais funcionalidades do Shopify. Criar conta e configurar a loja.

Planilha1

Google Ads: crigoogle-ads	8 Básico	Marjorie Filgueira	Analizar sites, Criar campanha Encontrar as pa...
Marketplaces: pmarketplaces-pi	8 Básico	Edson Cruz	Descubra quais Marketing Digi... Entenda o que é Compreenda os Aprenda os passos Cheque se sua e...
Produção de coproducao-de-co	4 Básico	Jacqueline Lafli	Crie uma estrat... Marketing Digi... Entenda para q... Produza conteú... Organize e plan... Garanta, atravé...
Google Analytics: google-analytics	2 Básico	Eliana Loureiro	Use métricas e i... Marketing Digi... Aprenda a gerar... Criar as princip... Conheça as prin... Descubra inform...
Data Science: Iidata-science-ser	6 Básico	Guilherme Lima	Conheça seu pú... Marketing Digi... Desenvolva seu Data Science Aprenda como co... Descubra como... Saiba como faz... Aplique a média...
Google Analytics: google-analytics	6 Intermediário	Eliana Loureiro	Marketing Digi... Saiba como faz... Abra caminhos Estabeleça obje... Entenda como i... Descubra quais...
Marketing Digital: marketing-digital	10 Básico	Gabriel Ishida	Marketing Digi... Interprete as mé... Aprenda como co... Descubra os dif... Saiba como mel... Entenda como g... Descubra como...
Shopify II: Mai:loja-online-shop	6 Intermediário	Gabriela Vaz	Marketing Digi... Saiba como mel... aprenda como a... faça predições... aprenda a testar...
Rregressão Linear: regressao-linear	4 Básico	Alia Garrudo	Data Science Comece a alcan... Descubra como... Entenda como c... Desenvolva um...
Estratégia em Negocios:estrategias-midi	6 Básico	Daltro Coutinho	Marketing Digi... Alcance cada v... Aprofunde os se... Aprenda a traba... Desenvolva aná...

Planilha1

Pandas: Format pandas-io	6 Básico	Guilherme Lima	Saiba como cruzar dados entre Data Science
Woocommerce:loja-virtual-w	6 Básico	Edson Cruz	Aprenda a configurar a sua loja virtual
Data Science: Cdata-science-pip	8 Básico	Márcio Machado	Explore os dados com Python e Data Science
Certificação Oracle certificacao-ora	4 Básico	Renan Saggio	Entenda como usar o Oracle Database
Certificação Oracle certificacao-ora	4 Básico	Renan Saggio	Entenda como usar o Oracle Database
Certificação Oracle certificacao-ora	4 Básico	Renan Saggio	Entenda como usar o Oracle Database
Excel III: Avançado excel-3	8 Intermediário	Viviane Martins	Entenda como usar o Excel
Oracle I: Aprenda oracle-sql	8 Básico	Rômulo Henrique	Entenda como usar o Oracle SQL
Certificação Oracle certificacao-ora	5 Básico	Renan Saggio	Entenda o que é Oracle Database
Certificação Oracle certificacao-ora	5 Básico	Renan Saggio	Entenda o que é Oracle Database
Access: inicie se com access-inicie-sua	8 Básico	Viviane Martins	Entenda o que é Microsoft Access

Planilha1

Oracle II: Cons oracle-sqls-com	8 Intermediário	Rômulo Henrique	Agrupe suas consultas em pacotes Filtre consultas com WHERE Saiba quando usar o ORA-00001	Crie Sub-queries Entenda como funcionam Aprenda a diferenciar entre sub-queries e views Junte os resultados de consultas Entenda como usar o UNION	Data Science
Certificação Oracle certificacao-ora	4 Básico	Renan Saggio	Usando subqueries Conheça as novas funções Entenda como usar o UNION Manipule o banco de dados Crie usuários e grupos	Entenda como funcionam Aprenda os principais tipos de consultas Insira, atualize e exclua dados Crie procedures e triggers Recupere registros	Data Science
Certificação Oracle certificacao-ora	4 Básico	Renan Saggio	Entenda como funcionam Aprenda os principais tipos de consultas Insira, atualize e exclua dados Crie procedures e triggers Recupere registros	Entenda como funcionam Aprenda os principais tipos de consultas Insira, atualize e exclua dados Crie procedures e triggers Recupere registros	Data Science
PL/SQL: Domínio oracle-plsql	12 Básico	Sergio Malcher	Trate e defina suas variáveis SQL Server no seu ambiente Faça consultas integradas Crie, altere e exclua tabelas	Trate e defina suas variáveis SQL Server no seu ambiente Faça consultas integradas Crie, altere e exclua tabelas	Data Science
SQL Server: Introdução ao sql-com-sql-server	12 Básico	Victorino Vila	Use as principais funções Filtre os dados Faça consultas integradas Use JOINs de várias tabelas Gere relatórios	Use as principais funções Filtre os dados Faça consultas integradas Use JOINs de várias tabelas Gere relatórios	Data Science
SQL Server: Consultas com subqueries	12 Básico	Victorino Vila	Execute funções Saiba mais sobre subqueries Crie as tabelas Importe dados e exporte para arquivos Entenda o comando SELECT	Execute funções Saiba mais sobre subqueries Crie as tabelas Importe dados e exporte para arquivos Entenda o comando SELECT	Data Science
SQL Server: Manipulação de dados	12 Básico	Victorino Vila	Aplique padrões Organize o seu banco de dados Ajuste privilégios Gerencie as dependências entre objetos Use sinônimos e aliases	Aplique padrões Organize o seu banco de dados Ajuste privilégios Gerencie as dependências entre objetos Use sinônimos e aliases	Data Science
PL/SQL: Domínio oracle-plsql-parâmetros	12 Básico	Sergio Malcher	Sobreparametros Realize consultas parametrizadas Filtre os seus resultados Adicionando dados Atualize e apague Ordene os seus resultados Mantenha a estabilidade dos resultados	Sobreparametros Realize consultas parametrizadas Filtre os seus resultados Adicionando dados Atualize e apague Ordene os seus resultados Mantenha a estabilidade dos resultados	Data Science
PostgreSQL: Introdução à base de dados PostgreSQL	8 Básico	Marcio Shibao	Junta registros Entenda e escreva consultas Declara variáveis Aprenda como usar o comando WITH Encapsule o código em funções	Junta registros Entenda e escreva consultas Declara variáveis Aprenda como usar o comando WITH Encapsule o código em funções	Data Science
SQL Server: Tratamento de dados	14 Básico	Victorino Vila	Faça o tratamento de dados Valide seus dados Aplique filtros Utilize uma tabela temporária	Faça o tratamento de dados Valide seus dados Aplique filtros Utilize uma tabela temporária	Data Science

Planilha1

Excel II: Tabelaexcel-2	8 Intermediário	Viviane Martins	Aplique funções Data Science	Utilize formatações
			Aprenda boas práticas	
			Trabalhe com URLs	
			Crie validações	
			Execute simulações	
Excel: Simulação-excel-simulação	6 Intermediário	Guilherme Silveira	Analise seus dados da Data Science	O que são as células
			Formate relatórios	
			Faça cálculos matemáticos	
			Conheça as funções	
			Trabalhe com intervalos	
Excel: Domine excel	14 Básico	Viviane Martins	Faça análises de Data Science	
			Crie tabelas personalizadas	
			Faça cadastros	
			Envie informações	
VBA: Automatização-vba-automatização	8 Básico	Viviane Martins	Proteja sua planilha	Data Science
			Criação de indicadores	
			Regras de normas	
			Quando aplicar	
			Vantagens e desvantagens	
Modelagem de dados-modelagem-ban	5 Básico	Lazaro Prates Jr.	Adequação das Data Science	
			Aprenda a fazer	
			Veja técnicas usadas	
			Saiba como calcular	
			Entenda como funciona	
Análise de dados-analise-de-dados	6 Básico	Rodolpho Bernardo	Direcione suas buscas	Data Science
			Aprenda como usar	
			Use o BeautifulSoup	
			Conheça os métodos	
			Acesse o conteúdo	
Scraping com Python-web-scraping-d	10 Intermediário	Rodrigo Fernandes	Construa um crawler	Data Science
			Aprenda a modelar	
			Desenvolva um projeto	
			Entenda o funcionamento	
			Entenda a otimização	
			Modele um problema	
			Aprenda a resolver	
Data Science: Introdução-a-data-science-requisitos	6 Intermediário	Luis Meazzini	Conheça uma função	Data Science
			Aprenda a conceituar	
			Entenda os conceitos	
			Aprenda a conceber	
			Aprenda a analisar	
Reconhecimento-de-reconhecimento	10 Intermediário	Júlio Oliveira	Aprenda a criar	Data Science
			Aprenda a deseñar	
			Saiba importar/exportar	
			Aprenda a implementar	
			Use o R para implementar	
(I/O) com R: Fcio-em-r	8 Básico	Gabriel Lima	Saiba conectar	Data Science
			Melhore o desempenho	
			Define permissões	
			Aprende criar e gerenciar	
			Conheça melhorias	

Planilha1

SQL Server: Administracão de banco de dados	12 Básico		Saiba o que é e Data Science Inicie no mundo da Data Science Resolva problemas com Data Science Faça buscas otimizadas com Data Science Aprenda como usar Data Science
Redis I: Armazenamento nosql-chave-val	20 Básico	Guilherme Silva	Conheça os operadores da Data Science Implemente listas em Data Science Trabalhe com usuários em Data Science Entenda recursos de Data Science Crie ranks de usuários em Data Science
Redis II: Estruturas nosql-chave-val	10 Básico	Guilherme Silva	Use ordenação e desordenação em Data Science Aprenda sobre estruturas de dados em Data Science Realize operações complexas em Data Science Filtre dados com Data Science Busque por proximidade com Data Science
MongoDB: Ummongodb	6 Básico	Felipe Oliveira	Compare o MongoDB com o MySQL Conheça o Busca por proximidade com MongoDB Entenda o que é o GridFS com MongoDB Descubra quais são os tipos de documentos em MongoDB Saiba o que é o sharding em MongoDB
Business Intelligence business-intelligence	12 Básico	Victorino Vila	Aprenda sobre Business Intelligence Aprenda e entenda o conceito de BI Entenda e aplique o conceito de BI Conheça e aplique o conceito de BI Descubra a diferença entre BI e Data Science
Machine Learning machine-learning	8 Intermediário	Andre Barbosa	Conheça e aplique o conceito de Machine Learning Aplique machine learning em Data Science Classifique clientes com machine learning Veja como aplicar machine learning em Data Science Analise resultados com machine learning Compare os resultados de machine learning com Data Science
Machine Learning introducao-a-machine-learning	10 Básico	Guilherme Silva	Entenda por trás do conceito de machine learning Utilizar métodos de machine learning Trabalhar com algoritmos de machine learning Vetorizar, aplicar e entender machine learning
Machine Learning machine-learning	4 Intermediário	Guilherme Silva	Modelar uma classificação com machine learning Analise e visualização de resultados com machine learning Use o Pentaho ETL com machine learning Gere mapas e gráficos com machine learning Use Saiku Analysis com machine learning Protege os resultados com machine learning
Report Analysis report-analysis	16 Básico	Victorino Vila	Faca uma Análise de dados com Report Analysis Construa um sistema de relatórios com Report Analysis Entenda Pentaho Reporting Carregue dados para o Report Analysis Use as tabelas dinâmicas do Report Analysis
Modelos de ETL pentaho-data-integration	14 Intermediário	Victorino Vila	Trabalhe com Pentaho Data Integration Avance no uso das dimensões Construa as dimensões com PDI Aprenda como gerenciar os fluxos Aplique o ETL com PDI
Transformação pentaho-data-integration	16 Intermediário	Victorino Vila	Automatize a carga de dados com PDI Entenda o Online Processing com PDI

Planilha1

OLAP com Penolap-com-penta	16	Intermediário	Victorino Vila	Use e configur Crie cubos e de Aplique consult
Consultas Mult consultas-mult	14	Intermediário	Victorino Vila	Carregue os da Data Science Entenda Multid Trabalhe com p Ordene, conte e Use joins e apli
Dashboard comdashboard-com-	14	Intermediário	Victorino Vila	Data Science Configure ambi Crie um Dashbc Construa gráfic Aplique vários t Configure e per
OLAP com SQLbusiness-intelli	10	Intermediário	Victorino Vila	Apresente os in Data Science Entenda o Onlin Use e configura Crie cubos e de Aplique consult
ETL com Integribusiness-intelli	10	Intermediário	Victorino Vila	Carregue os da Data Science Avanç no uso Construa as dim Entenda o esqu Aplique o ETL
ETL com Integribusiness-intelli	6	Intermediário	Victorino Vila	Data Science Trabalhe com n Construa um si Use os Microso Entenda o proc Carregue dados
Consultas Mult business-intelli	10	Intermediário	Victorino Vila	Use o SQL Serv Entende e use Aplique joins, f Saiba executar Agregue valore
Consultas SQL mysql-consultas	14	Básico	Victorino Vila	Data Science Use a análise de Pagine seus da Filtre consult Entenda a dife Saiba usar Sub- Use funções d
Report Analysisbusiness-intelli	12	Intermediário	Victorino Vila	Data Science Agrupe dados Crie relatórios Use o Power BI Gere mapas e g Analise e visual Publique o rela
Dashboard comtableau-self-ser	10	Básico	Victorino Vila	Data Science Pratique Busine Analise e visual Use o Tableau p Gere mapas e g Protege os relat
				Use planilhas e Data Science Analise e explo Use o Qlik para

Planilha1

Qlik Sense: An@qlik-sense-self-	14 Intermediário	Victorino Vila	Gere mapas e gráficos Compartilhe e publique Utilize a interface de usuário Data Science Aprenda mais sobre o Qlik Sense Crie tabelas e relatórios Use importação e exportação Saiba lidar com o Qlik Sense
Comandos DMLmysql-dml-man	10 Intermediário	Victorino Vila	Trabalhe com TData Science Saiba implementar DML Use o Cursors para manipular dados Controle o fluxo de dados Trate os erros corretamente
Procedures SQLmysql-procedur	14 Básico	Victorino Vila	Aplique Stored Procedures Data Science Saiba como usar procedimentos Implemente e use procedimentos Evite problemas com procedimentos Use sua recomendação
Machine Learningmachine-learnin	8 Básico	Guilherme Silva	Faça recomendações Data Science Conheça qual é a melhor estratégia Faça um tuning de modelo Aprenda como criar um modelo Use plano de execução
Administração mysql-dba-admin	16 Intermediário	Victorino Vila	Administre usuários Data Science Modele uma estrutura de usuários Aprenda como inserir usuários Descubra funcionalidades de usuários Entenda como trabalhar com usuários
MongoDB: MongoDB-mongodb-mode	10 Básico	Giovanni Temporini	Veja na prática Data Science Saiba instalar o MongoDB Realize consultas no MongoDB Adicionando documentos Atualize e apague documentos Ordene os seus resultados
Introdução ao MySQLmysql-manipule	12 Básico	Victorino Vila	Estruture sua base de dados Data Science Saiba instalar e configurar o MySQL Realize consultas no MySQL Adicionando e excluindo linhas Atualize e apague linhas
Introdução ao Oracle-database	10 Básico	Victorino Vila	Estruture suas bases de dados Data Science Saiba o que são as bases de dados Use consultas no Oracle Use JOINs corretamente Escreva sub-consultas Crie views no banco de dados
Consultas SQL oracle-database	16 Básico	Victorino Vila	Conheça as funções de consulta Data Science Crie relatórios no Oracle Leia e carregue dados no Oracle Gere mapas e gráficos no Oracle Analise e visualize dados no Oracle
Power BI Desktoppower-bi-desktop	12 Básico	Victorino Vila	Publique o seu trabalho Data Science Aprenda sobre o Power BI Crie, otimize e personalize visualizações Busque por profissionais

Planilha1

Elasticsearch: Pelasticsearch	20 Intermediário	Use Map-Reduce Visualize os seus dados Aprenda pesquisas avançadas Use a Query DSL Define boost na consulta Use sugestões avançadas Refina consultas com o Data Science
Elasticsearch 5: elasticsearch5	10 Avançado	Escreva testes de unidade Entenda a diferença entre tipos de dados Entenda correlação entre variáveis Regressões lineares e não-lineares Use o R, a linguagem de estatística
Estatística II: introducao-a-econometria	8 Básico	Maurício Anichini Entenda correlações entre variáveis Entenda como fazer regressões Suba uma aplicação com o R Escreva um cliente para o R Verifique os níveis de significância
Chatbot parte 2 chatbot-parte-2	6 Básico	Cássia Sampaio Aprenda a melhorar a interação com o usuário Otimize o atendimento ao cliente Automatize respostas Aprenda a fazer conversas com o usuário Conheça o Watson
Chatbot parte 1 chatbot-watson-part-1	8 Básico	Cássia Sampaio Trabalhe com APIs de terceiros Escolha o melhor provedor Entenda princípios de machine learning Aprenda as principais técnicas de machine learning Entenda como construir um chatbot
Data Visualizat data-visualizat	6 Básico	Cássia Sampaio Apresente melhorias no seu dashboard Entenda quais gráficos são mais eficazes Aprenda a apresentar resultados Saiba como posicionar os gráficos Aprenda a usar o Tableau
Data Visualizat data-visualizat	15 Básico	Cássia Sampaio Veja como alguém usa o seu dashboard Aplique machine learning Pratique com diferentes tipos de dados Veja como algo muda com o tempo Analise resultados Compare o resultado com o esperado Entenda por trás das diferenças Faça estudos relevantes
Machine Learnimachine-learnin	8 Básico	Guilherme Silva Veja Support Vector Machines Importe dados e prepare a base Aprenda a tratar os dados Saiba como utilizar o Python Utilize o Python para treinar modelos
Data Visualizat data-visualizat	6 Intermediário	Guilherme Lima Desenvolva técnicas de visualização Aprenda conceitos de machine learning Realize Análise exploratória Melhore os resultados Aprenda como interpretar os resultados Como a normalizar os dados Avance na utilização de dashboards
Linguagem Natural nlp-com-analise	4 Intermediário	Thiago G Santo Aprenda a utilizar o Python para NLP Data Science

Planilha1

Regressão Line	data-science-mc	12	Básico	Rodrigo Fernan	Compare e salvi	Data Science
					Aplique transfo	
					Aplique regress	
					Aprenda técnic	
					Obtenha previsi	
					Interprete coefi	
Regressão Line	data-science-mc	5	Básico	Rodrigo Fernan	Efetue análises	Data Science
					Explore espaços	
					Utilize o Rando	
					Compare uma e	
Machine Learn	imachine-learnir	8	Intermediário	Guilherme Silva	Execute a otimi	Data Science
					Entenda os peri	
					Aplique técnica	
					Utilize a aleato	
					Entenda quandc	
					KFold, Stratifi	
					Trabalhe na pre	
Machine Learn	imachine-learnir	8	Intermediário	Guilherme Silva	Utilize um pipe	Data Science
					Entenda o que s	
					Explore espaços	
					Otimize seus m	
					Evite o overfit	
					Implemente a e	
					Aprenda a utili	
Machine Learn	imachine-learnir	9	Intermediário	Guilherme Silva	Nested cross va	Data Science
					Veja o que é um	
					Como agrupar s	
					Como extrair os	
					Como otimizar	
					Conhecer os tip	
Machine Learn	imachine-learnir	6	Básico	Yuri Matheus	Como reduzir a	Data Science
					Comece a enten	
					Familiarize-se	
					Faça ajustes fin	
					Entenda proble	
Deep Learning	deep-learning-c	6	Intermediário	Cássia Sampaio	Descubra como	Data Science
					Entenda estatíst	
					Descubra a dife	
					para que serve	
					Crie sua amostr	
					Discuta interval	
Estatística I: E	introducao-a-es	8	Básico	Maurício Anich	Use R, a lingua	Data Science
					Saiba diferencia	
					Entenda quandc	
					Saiba dos cuida	
					Analise e mostr	
					Verifique a dis	
Data Visualizat	data-visualizati	6	Básico	Livia Cristina	Compare mais c	Data Science

Planilha1

Deep Learning deep-learning-i	5 Básico	Cássia Sampaio	Aprenda conceitos de Deep Learning. Construa e treine sua rede neural. Saiba como selecionar os dados e avalie a performance.
Regras de associação-associacion	6 Intermediário	Mauro Alves	Aplice Deep Learning para gerar regras de associação. Conheça a função Apriori. Entenda suporte e confiabilidade. Crie regras de associação. Gere segmentação. Crie novos subconjuntos. Avalie segmentações.
Machine Learnireducao-dimens	12 Intermediário	Thiago G Santo	Visualize o resultado da aprendizagem supervisionada. Aprenda o que é aprendizado. Crie um modelo de classificação. Construa uma interface web. Aprenda como integrar ao projeto. Utilize o Scikit-learn.
Linguagem Natural introducao-a-nl	6 Intermediário	Thiago G Santo	Aprenda a utilizar Python para Data Science. Aprenda conceitos de NLP. Realize Análise de sentimento. Uma arquitetura de processamento. Como criar visualizações. Comece a utilizar bibliotecas.
Data Visualizatidata-visualizati	5 Básico	Gabriel Lima G	Aprenda a utilizar Python para Data Science. Entenda estatística descritiva. Descubra a diferença entre tipos de dados. Aprenda os tipos de variáveis. Saiba o que é a normalização.
Estatística part estatistica-dist	10 Básico	Rodrigo Fernan	Conheça a variância e desvio padrão. Entenda as distribuições. Saiba o que é o nível de significância. Conheça técnicas de inferência.
Estatística part estatistica-pro	10 Básico	Rodrigo Fernan	Calcule o tamanho amostral. Pense em heurísticas. Gere recomendações. Crie sistemas baseados em dados. Recomende bases de dados. Implemente K-means.
Machine Learnintroducao-a-s	8 Básico	Guilherme Silva	Entenda os desafios da aprendizagem supervisionada. Visualize a distância entre amostras. Levante perguntas de negócios. Responda às hipóteses. Crie intervalos de confiança. Compare dois grupos. Utilize Python para implementar.
Data Science: Iidata-science-int	6 Básico	Guilherme Silva	Responda perguntas de negócios. Execute testes estatísticos. Saiba como calcular.

Planilha1

Estatística parteestatistica-teste	10 Básico	Rodrigo Fernan	Entenda as etap Use a distribui Aplique os teste Data Science
Estatística part estatistica-corr	10 Básico	Rodrigo Fernan	Entenda e use a Teste os resulta Interprete da co Data Science
Estatística com estatistica-int	8 Intermediário	Vinícius Barros	Descubra como Data Science Aprenda concei Construa e trei Aprenda a usar Veja um exemp
Regressão: Imp rede-neural-nu	7 Avançado	Allan Spadini	Entenda por trá Data Science Aprenda a desej Aprenda a elabc Aprenda boas p
Data Visualizatidata-visualizati	8 Intermediário	Gabriel Lima G	Saiba personaliza Data Science Aprenda a plane Proponha mode Teste a signific Construa mapas
Introdução à ex analise-de-expe	6 Intermediário	Victor Coelho	Faça as análise Data Science Aprenda a come Entenda como u Conheça e apliq Aprenda a extra Aplice algorit
Visão Computa\introducao-visa	9 Básico	Suayder Milho	Analise os resul Data Science Aprenda concei Entenda como u Aprenda a usar Use o Google B Aprenda a usar Aprenda a fazer
Data Analytics: data-analytics-	12 Avançado	Júlio Oliveira	Treine modelos Data Science Entenda como f Utilize transaçõ Acesse dados hi Aprenda a impo Substitua um ba
Introdução ao Lintroducao-ao-d	8 Básico	Guilherme Silva	Não perca dado Data Science Avance nos estu Aprenda como i Entenda o que s Crie um modelc
NLP: Introduçã nlp-modelos-li	12 Intermediário	Thiago G Santo	Pratique biblio Data Science Utilize seus pró Aprenda a impo Faça relacionar Utilize forward

Planilha1

Datomic Queriedatomic-identid	10 Básico	Guilherme Silva	Use nested map Aprenda a utiliz
Datomic: Schendatomic-schem	10 Intermediário	Guilherme Silva	Trabalhe com trData Science Utilize schemas Aprenda a lidar Entenda quandc Aprenda a usar
UML Fundameuml-fundament	8 Intermediário	Fernando Corrê	Utilize regras e Data Science Faça este curso Astah é uma fer UML é uma linç
UML Introduçã introducao-a-un	8 Básico	Fernando Corrê	Avance em sua Inovação & Ge Aprenda o que é Trabalhe com o Saiba quando e
Bizagi: Introd bizagi-com-bpn	10 Básico	Fernando Corrê	Coloque tudo isInovação & Ge Aprenda a usar Aprofunde seus Represente na p
PMBOK na prá pmbok-na-prati	8 Intermediário	Helder Assis	Avance em sua Inovação & Ge Aprenda a aplic Associe teoria x Entenda quais s Aprenda a tratai
Flawless Execu introducao-ao-f	8 Básico	Enio Moraes	Conheça detalhInovação & Ge Aprenda a defin Aprenda a distri Entenda novos i
PMBOK na prá pmbok-iniciand	8 Básico	Helder Assis	Conhece detalhInovação & Ge Faça este curso Entenda o que é Estude as difer Navegue pelo L Conheça mais d Entenda o que é
Kanban parte 2:kanban-avancac	8 Intermediário	Eric Brum	Entenda e avali Inovação & Ge Aprenda a defin Entenda as func Analise, compai
Modelagem de ferramentas-mo	8 Básico	Helios Lourenç	Dissemene com Inovação & Ge Aprenda a alinh Aprenda a defin Aprenda técnic Visualize como
Flawless Execu aplicando-flawl	8 Básico	Enio Moraes	Mapeie, documInovação & Ge Aprenda o proc Aplique esse pr Veja como práti

Planilha1

Scrum: Agilidade-agile-scrum	10 Intermediário	Cecilia Fernandes	Melhore o desejo Entregas mais rápidas Inovação & Gestão
Kanban parte 1:kanban-primeiro	6 Básico	Carolina Felici	Faça este curso Entenda como é Aprenda a limitar Descubra como
Scrum parte 1: (scrum-parte-1)	5 Básico	Frederico de Az	Conheça quais são os benefícios Inovação & Gestão
Scrum Parte 2: scrum-parte-2	5 Intermediário	Frederico de Az	Some conhecimento sobre o Scrum Conheça o Manual do Scrum Descubra como é Entenda como é Compreenda o que é
Scrum Parte 3: scrum-parte-3	6 Intermediário	Frederico de Az	Some conhecimento sobre o Scrum Conheça a fase de planejamento Identifique as regras Aprenda técnicas
Scrum Parte 4: scrum-parte-4	7 Intermediário	Frederico de Az	Some conhecimento sobre o Scrum Entenda como gerir o projeto Conheça a fase de execução Reconheça as regras Entenda o gerenciamento
Scrum Parte 5: scrum-parte-5	5 Intermediário	Frederico de Az	Some conhecimento sobre o Scrum Entenda a abordagem ágil Aprenda sobre a execução Conheça as regras Identifique papéis
Scrum Parte 6: scrum-parte-6	4 Intermediário	Frederico de Az	Some conhecimento sobre o Scrum Entenda o que é Conheça o que é Visualize como é Entenda como funciona Potencialize seu time Simule o entendimento
LGPD: Conheculgpd-visao-impacts	10 Básico	Dayane Castro	Veja como aplicar a LGPD Aprenda o passo a passo Analise detalhes Avalie processo Priorize necessidades
Diagnóstico em gestão-processo	8 Básico	Daniel Meireles	Veja como gerir o processo Conheça os aspectos Conheça as cinco fases Reflita sobre as necessidades Identifique a iniciativa

Planilha1

Alavancas de g ^r alavancas-gesta	8 Básico	Roberto Pina Ri Refletia sobre es Inovação & Ge ^r Utilize diversos Aprender a usar Utilize transact Filtre seu banco
Datomic: Bindidatomic-bindin ^g	10 Intermediário	Guilherme Silv Crie suas própriData Science Crie seu MVP: Veja os casos d Pivoteie o que n Conheça o Ciclo
Lean Startup: P ^l ean	1 Básico	Frederico Aran ^l Dê seus primeirInovação & Ge ^r Conheça os prir Melhoria contín Use o processo Garanta que os Amplie a qualid
Certificação IT certificacao-itil	10 Básico	Frederico Aran ^l Busque os melhInovação & Ge ^r Saiba do propós Operação: é aqu Garanta os resul Gerencie as mu ^c Entenda os risc Implemente o se
Certificação IT certificacao-itil	10 Básico	Frederico Aran ^l Aprenda o que dInovação & Ge ^r Aumente seu sa Gerencie o port Alinhe a TI ao r Afinal de conta Conheça os pad Desenhe novos
Certificação ITcertificacao-itil	10 Básico	Frederico Aran ^l Conheça os proInovação & Ge ^r Saiba os motivo Conheça o com ^o Descubra o gerê Conheça os pap
Certificação IT certificacao-itil	10 Básico	Frederico Aran ^l Aprenda a lidar Inovação & Ge ^r Tenha mais con: Crie novos hábi Administre mell Descubra o que
Síndrome do Irsindrome-do-im	5 Básico	Priscila Stuani Estimule sua haInovação & Ge ^r Descubra como Aprenda a dese ⁱ Saiba como des Crie estratégias
Pontos fortes p ^a pontos-fortes-h	4 Básico	Priscila Stuani Desenvolva méInovação & Ge ^r Descubra como Aprenda a dese ⁱ Saiba como des Crie estratégias
Pontos fortes p ^a pontos-fortes	4 Básico	Priscila Stuani Desenvolva méInovação & Ge ^r Aprenda como {

Planilha1

Ciclo de vida d(ciclo-de-vida-d	6 Básico	Fabíola Tomaz	Descubra o porc Entenda como s Saiba como ino
Resiliência: Au resiliencia	8 Básico	Carolina Felici	Conheça casos dInovação & Ge Aprenda a ident Se inspire em fa Supere situaçõe Se capacite a or
Pitch entrevista pitch-entrevista	6 Básico	Fabíola Tomaz	Aumente sua caInovação & Ge Conheça as técr Saiba como imp Entenda o que a Prepare-se para
Relacionamentrelacionamento-	10 Básico	Priscila Stuani	Aprenda a charInovação & Ge E aprenda a lid Saiba quais são E descubra com Conheça maneij
Relacionamentrelacionamento-	6 Básico	Priscila Stuani	E entenda melhInovação & Ge Descubra as me Aprenda como t Conheça as van Saiba como mel Pratique técnic
Propriedade Intpropriedade-int	8 Básico	Luiz Doles	Descubra métocInovação & Ge Aprenda a ident Entenda o proce Visualize as dif Aprenda quais s
Empreendedoriempreendedoris	10 Básico	Frederico de Az	Aplice proteçõInovação & Ge Aprenda a elabç Descubra como Saiba mais sob Conheça serviç
Freelancer partefreelancer-estrut	6 Básico	Priscila Stuani	dicas conInovação & Ge - Descubra as m - Aprenda comc - Conheça as va - Saiba como m - Pratique técni
Freelancer partefreelancer-2	2 Básico	Priscila Stuani	- Descubra métInovação & Ge - Descubra as m - Aprenda comc - Conheça as va - Saiba como li - Foco no que é
		Priscila Stuani	- Lidando com :Inovação & Ge Ganhe tempo, p Esteja apto a co Entenda como f Saiba como enc Aprenda a mant Estruture um fu

Planilha1

Empreendedor empreendedor-r	6 Básico	Lucas Kehrwald Saia da informação & Ge Desenvolva um Descubra o seg Se inspire em g Conheça as etap Crie impacto co
Fundamentos do storytelling-ne	8 Básico	Carolina Felici Desenvolva sua Inovação & Ge Descubra as me Aprenda usar a Conheça as van Saiba como con
Inteligência Eminteligencia-em	6 Básico	Priscila Stuani Tenha mais asséInovação & Ge Entenda o que é Conheça o minc Descubra se é o Construa seu m Crie seu plano Valide uma de i
Empreendedor empreendedor	8 Básico	Avalie a atrativ Inovação & Ge Descubra as boas Aplique as boas Prepare-se par Desenvolva-se I
Certificação PMcertificacao-pm	8 Básico	Frederico Aranl Conheça os papInovação & Ge Descubra o que Aprenda a utiliz Descubra o que Entenda a relaç
Certificação PMcertificacao-pm	5 Básico	Frederico Aranl Integre para ent Inovação & Ge Entenda a impo Entenda a difere Aprenda a consi Entenda o que s
Certificação P certificacao-pm	5 Básico	Frederico Aranl Entenda a relaç Inovação & Ge Descubra as boas Aplique as boas Prepare-se par Aumente seu sa Desenvolva-se I
Certificação P certificacao-pm	5 Básico	Frederico Aranl Saiba como list Inovação & Ge Conheça as boa Conheça ferram Aprenda a utiliz Aprenda a criar Aprenda a utiliz
Certificação PMcertificacao-pm	3 Básico	Frederico Aranl Entenda a relaç Inovação & Ge Conheça as boa Aprenda as dife Aprenda o que e Aprenda a impc
Certificação PMcertificacao-pm	5 Básico	Frederico Aranl Entenda a relaç Inovação & Ge Aprenda a aplic Aprenda o que e

Planilha1

Certificação P certificacao-pm	5 Básico	Frederico Aranl Entenda a relaç Inovação & Ge Conheça as boa Aprenda a utili Aprenda a aplic	Descubra como Descubra o que
Certificação P certificacao-p	5 Básico	Frederico Aranl Entenda a relaç Inovação & Ge Descubra como Aprenda a utiliz Aprenda a elabç Entenda as difei	Descubra como Aprenda a utiliz Aprenda a elabç Entenda as difei
Certificação PMcertificacao-pm	4 Básico	Frederico Aranl Entenda a relaç Inovação & Ge Conheça as boa Aprenda a utiliz Conheça os tipo	Entenda a relaç Inovação & Ge Conheça as boa Aprenda a utiliz Conheça os tipo
Certificação PMcertificacao-pm	4 Básico	Frederico Aranl Entenda a relaç Inovação & Ge Aprenda a ident Aprenda a utiliz Entenda como a	Entenda a relaç Inovação & Ge Aprenda a ident Aprenda a utiliz Entenda como a
Certificação PMcertificacao-pm	4 Básico	Frederico Aranl Entenda a relaç Inovação & Ge Conheça o Cód Entenda os padr Use o processo	Entenda a relaç Inovação & Ge Conheça o Cód Entenda os padr Use o processo
Certificação PMcertificacao-pm	4 Básico	Frederico Aranl Aprenda os sist Inovação & Ge Conheça a Impl Estude o ciclo Identifique as Entenda a Capa	Aprenda os sist Inovação & Ge Conheça a Impl Estude o ciclo Identifique as Entenda a Capa
COBIT 5 Founccobit-5-foundat	5 Intermediário	Frederico Aranl Some conhecimInovação & Ge Tenha uma visã Identifique as i Descubra a rela Compreenda as Some conhecim	Inovação & Ge Tenha uma visã Identifique as i Descubra a rela Compreenda as Some conhecim
COBIT 5 Founccobit5-foundati	14 Básico	Frederico Aranl Comece sua preInovação & Ge Conheça os prir Entenda como c Descubra como Compreenda qu	Inovação & Ge Comece sua pre Conheça os prir Entenda como c Descubra como Compreenda qu
COBIT 5 Founccobit-5-foundat	9 Intermediário	Frederico Aranl Some conhecimInovação & Ge Conheça os Hal Relacione Princ Entenda o mode Identifique os	Inovação & Ge Some conhecim Conheça os Hal Relacione Princ Entenda o mode Identifique os
COBIT 5 Founccobit-5-foundat	12 Intermediário	Frederico Aranl Some conhecimInovação & Ge Atualize-se par Entenda as mud Quer ser certif Cresça no merc	Inovação & Ge Some conhecim Atualize-se par Entenda as mud Quer ser certif Cresça no merc
Certificação P pmp-capm-atua	12 Intermediário	Frederico Aranl Descubra as novInovação & Ge Faça este curso Entenda a impo Aprenda a usar	Inovação & Ge Descubra as nov Faça este curso Entenda a impo Aprenda a usar

Planilha1

Project Libre: project-libre	5 Básico	Rogério Mota	Visualize e cali Inovação & Ge Aplique a “gest Visualize semel Desenvolva sua Atualize-se em :
Dashboards para dashboards-visc	6 Básico	Roberto Pina	RiEntenda as dife Inovação & Ge Aprenda a usar Aplique métrica Entenda diferen Proponha, docu
Dashboards para dashboards-imp	10 Intermediário	Roberto Pina	RiComunique de iInovação & Ge Gerencie melho Crie novas opor Administre sua Desenvolva sua
Networking: Ponetworking	6 Básico	Priscila Stuani	Pratique a busc Inovação & Ge Descubra o tipo Saiba o que não Deixe seu curríc Aprenda a se de
Curriculum: comcurriculos	6 Básico	Fabíola Tomaz	Confira as melhInovação & Ge Crie o seu currí Otimize o seu c Conheça os prir Preencha o seu Descubra como
Espanhol: Candvagas-espanhol	4 Básico	Priscila Stuani	Aprenda como iInovação & Ge Apresente sua i Entenda suas lir Faça parcerias e Estruture os cus
Business Modelavance-na-cons	8 Básico	Priscila Sonness	Faça, refaça e r Inovação & Ge Tire sua ideia d Apresente sua i Use um modelo Transforme sua
Business Modelbusiness-model	8 Básico	Priscila Sonness	Comece uma st;Inovação & Ge Crie o seu currí Otimize o seu c Conheça os prir Crie uma Cover Preencha o seu
Inglês: Candidaingles-para-entr	4 Básico	Fábricio Carrar	Aprenda como iInovação & Ge Descubra as me Aprenda como t Conheça os prir Descubra na pré Saiba como o L
LinkedIn: Comlinkedin-perfil-	4 Básico	Priscila Stuani	Crie uma rede dInovação & Ge Entenda porque Descubra as dife Aprenda sobre a Saiba porque o :

Planilha1

Fundamentos de fundamentos-agile	6 Básico	Mario de Melo Conheça o ManInovação & Ge Aprenda como i Descubra como Entenda a impo
A Empresa Ágil: Li gestao-agil	6 Básico	Alexandre Mag Saiba como funInovação & Ge Entenda a differ Conheça o conc Aprenda porque
Gestão Ágil: Li gestao-agil	6 Básico	Mario de Melo Saiba da importInovação & Ge Entenda com tr Descubra como Aprenda a divis
Organização de organizando-equip	6 Básico	Anderson Hum Saiba quais são Inovação & Ge Aprenda a escal Conheça as dive Descubra como
Escalando equipescalando-equip	6 Básico	Anderson Hum Saiba quais são Inovação & Ge Descubra as pri Aprenda sobre a Saiba como fun
Práticas ágeis: praticas-ageis	6 Básico	Mario de Melo Conheça o valoInovação & Ge Aprenda o que, Descubra porqu
Métricas ágeis: metricas-empre	6 Básico	Mario de Melo Conheça as difeInovação & Ge Saiba quem são Descubra qual c Conheça quais t
Agile Coach: li agile-coach	6 Básico	Mario de Melo Entenda como fInovação & Ge Entenda como f Aprenda a ser u Conheça divers Perceba a impoi
Vendas de alta per vendas-alta-per	8 Básico	Suzana Braga L Descubra como Inovação & Ge Aprenda o que c Entenda as origi Saiba como se f Diferencie as ge Descubra a si m
Liderança parte lideranca-seja-li	8 Básico	Frederico de Az Faça a diferençInovação & Ge Descubra como Aprenda a enco Defina seu posi Comunique aos Encontre os clie
Marca pessoal: desenvolviment	6 Básico	Daniela Pedroso Feche mais negInovação & Ge Aprenda técnic Entenda seu cli Saiba onde busc Crie hábitos e r
Vendas alta per vendas-aprenda	6 Básico	Suzana Braga L Conheça técnicInovação & Ge Aprenda como e Aprenda a utiliz Aprenda técnic

Planilha1

Outbound Markoutbound-mark	7 Intermediário	Thiago Lacerda	Conheça técnic; Entenda a impo Inovação & Ge
Vendas de alta vendas-entende	8 Intermediário	Thiago Ferraz	Domine técnica Aprenda a criar Veja como map Saiba como qua Aprimore sua al Desenvolva sua
Negociação par negociacao-prat	10 Básico	Flávio Costa	Planeje os próx Inovação & Ge Seja um profissi Aplique técnica Aprenda a fazer Conheça em det
Negociação par negociacao-ava	12 Intermediário	Carolina Felici	Entenda os detaInovação & Ge Aprenda a aplic Entenda quais s Estude cases rea Aprenda a conti Entenda aborda
Estresse parte 1 estresse-trabalh	2 Básico	Priscila Stuani	Construa relaci Inovação & Ge Identifique os p Aprenda a conti Melhore sua qu Aprenda a lidar
Oratória parte 1 oratoria-compai	8 Básico	Priscila Stuani	Gerencie o níveInovação & Ge Defina melhor c Aprenda a influ Tornar-se um cc Aprenda a gerer
Eficácia parte 2 habitos-eficazes	4 Básico	Priscila Stuani	Tornar-se um ccInovação & Ge Descubra como Aprenda a dese Saiba como des Crie gatilhos pa
Eficácia parte 1 habitos-eficazes	6 Básico	Priscila Stuani	Desenvolva estrInovação & Ge Descubra como Aprenda a dese Saiba como evit Crie gatilhos pa
Foco: Trazendo foco-o-poder-dc	10 Básico	Priscila Stuani	Desenvolva estrInovação & Ge Conheça ferram Descubra quais Saiba como evit Exercite sua mo
Feedback: a artfeedback	2 Básico	Priscila Stuani	Aprenda a usar Inovação & Ge Entenda o que e Aprenda a admi Descubra as var Pratique truque
			Crie mecanismInovação & Ge Entenda os prin Descubra a imp Crie um sistema

Planilha1

Produtividade: lprodutividade	8 Básico	Priscila Stuani	Conheça vários Aprenda a melh Use táticas para Conheça soluçõInovação & Ges
Comunicação: (comunicacao	8 Básico	Priscila Stuani	Aprenda como iInovação & Ges Saiba como cria Aprenda o que é Crie metas mais Descubra o que
Hábitos: da prohabitos	8 Básico	Priscila Stuani	Conheça o GTEInovação & Ges Este curso vai te Aprenda a coloc Conheça técnic Faça um curso c
Agile na Práticaagile-na-pratica	8 Intermediário	Carolina Felici	Estude agile de Inovação & Ges Descubra as me Aprenda como i Conheça os ben Saiba como mel Pratique técnica
Comunicação n comunicacao-n	2 Básico	Priscila Stuani	Aprenda a criar Inovação & Ges Descubra as me Aprenda como i Conheça os ben Saiba como mel Pratique técnica
Comunicação n comunicacao-n	4 Básico	Priscila Stuani	Aprenda a criar Inovação & Ges Aprenda exatan Seja um facilita Crie produtos d Valide ideias en
Design Sprint 2 design-sprint	4 Básico	Pedro Piovan	Teste suas hipótInovação & Ges Curso avançado Saiba como cria Aprenda Scrum Conheça casos e
Agile Avançadoagile-avancado	10 Avançado	Frederico de Az	Quer decolar ncInovação & Ges Já pensou em li Descubra técnic Assuma a diante Aprenda técnic
Liderança parte lideranca-seja-l	12 Intermediário	Frederico de Az	Alavanque sua Inovação & Ges Entenda a finali Visualize de fo Defina objetivo: Realize reuniõe Aplique Model Crie de plano d
Modelos de Gesmodelos-de-ges	8 Básico	Millor Machad	dcAprimore a gesInovação & Ges

Planilha1

			- Entenda como - Veja o que é e - Conheça critérios - Identifique a - Aprenda a fazer - Conheça o que
BSC: Aplicado bsc-aplicado-na	10 Intermediário	Roberto Pina Ribeiro	Reflita sobre a Inovação & Gestão Seja um profissional Quando identifique Aprenda as principais Conheça em detalhes
Gerenciamento gestao-de-conflito	10 Básico	Carolina Felicidade	Aplique as técnicas Identifique o que Aprenda a controlar Descubra os cuidados Aprenda a usar
Oratória parte oratoria-apresentação	6 Básico	Priscila Stuani	Tornar-se um comunicador Entenda a indústria Seja um profissional Avalie os impactos
Gestão de Pessoas gestao-de-pessoas	8 Básico	Enio Moraes	Evite que seu negócio Gerencie melhor Crie novos hábitos Administre melhor Descubra como
Produtividade Produtividade-o	6 Básico	Priscila Stuani	Estimule sua habilidade Gerencie melhor Crie novos hábitos Administre melhor Descubra como
Produtividade produtividade-a	6 Básico	Priscila Stuani	Estimule sua habilidade Gerencie seus parceiros Filtre os estímulos Administre melhor Desenvolva sua
Estresse parte 2 estresse-trabalho	8 Básico	Priscila Stuani	Estimule sua saúde Entenda melhor Entenda como a Conheça técnicas Conheça aspectos
Gerenciamento gerenciamento-1	10 Básico	Roberto Pina Ribeiro	Habilite-se a gerenciar Aprofunde o conhecimento Seja um profissional Entenda os diferentes Avalie os impactos Conheça cases de sucesso
Gestão de Pessoas gestao-de-pessoas	8 Básico	Enio Moraes	Conheça algumas Relembre conceitos Se qualifique a Aprenda a lidar Visualize a imprensa Analise alternativas
Gerenciamento gerenciamento-1	11 Básico	Roberto Pina Ribeiro	Reflita sobre a Inovação & Gestão Analise alternativas

Planilha1

Governança de governanca-ti-d	8 Básico	Ricardo Nakane	Entenda de man Identifique, cat Proponha e apli
RH Ágil: Estratrh-agil-estateg	8 Básico	Rachel Malva	Entenda como iInovação & Ge Reflita sobre o Entenda quais s Exercite a cria
Six Sigma: Met six-sigma-melh	8 Básico	Enio Moraes	Aprenda técnicInovação & Ge - Conheça as m - Adquira conh - Conheça a ab - Entenda as di - Aprenda a apli
Gerenciamento gerenciamento-	8 Básico	Helios Lourenç	- Conheça e apl Inovação & Ge Entenda os prin Conheça detalh Nivele o entend Conheça exemp Conheça o histó
Fundamentos Qqa-fundamentos	8 Básico	Marina Manso	Aprenda a deseInovação & Ge Crie um TestPla Aprenda o são t Aprenda a enco Aprenda sobre c

Planilha1

Planilha1

Planilha1

Planilha1

Planilha1

Planilha1

Planilha1

Planilha1

Planilha1

Planilha1

Planilha1

Planilha1

Planilha1

Planilha1

Planilha1

Planilha1

Planilha1

Planilha1

Planilha1

SERVICO PUBLICO FEDERAL

SIAFI - SISTEMA INTEGRADO DE ADMINISTRACAO FINANCEIRA DO GOVERNO FEDERAL

NOTA DE EMPENHO

PAGINA: 1

EMISSAO : 13Ago19 NUMERO: 2019NE001020 ESPECIE: EMPENHO DE DESPESA
 EMITENTE : 200008/00001 - MINISTERIO PUBLICO MILITAR - DF
 CNPJ : 26989715/0004-55 FONE: 3255 7660 OU 3255 7661
 ENDERECO : SETOR DE EMBAIXADAS NORTE LOTE 43
 MUNICIPIO : 9701 - BRASILIA UF: DF CEP: 70800-400

CREDOR : 05555382/0001-33 - AOVS SISTEMAS DE INFORMATICA S.A.
 ENDERECO : VERGUEIRO 3185 - 8º ANDAR - VILA MARIANA
 MUNICIPIO : 7107 - SAO PAULO UF: SP CEP: 04101-300

TAXA CAMBIO:

OBSERVACAO / FINALIDADE

CONTRATAÇÃO DE LICENÇAS PARA ACESSO à PLATAFORMA QUE DISPONIBILIZA CURSOS EM AMBIENTE VIRTUAL, NA ÁREA DE TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO, PARA SERVIDORES DO MPM.

CLASS : 1 34102 03062058142630001 089731 0100000000 339039 200008 REHPGJM01
 TIPO : ORDINARIO MODAL.LICIT.: INEXIGIBILIDADE
 AMPARO: LEI8666 INCISO: 02 PROCESSO: 5735/2019-30
 UF/MUNICIPIO BENEFICIADO: DF / 9701
 ORIGEM DO MATERIAL :
 REFERENCIA: ART25/02 LEI8666/93 NUM. ORIG.:

VALOR ORIGINAL : 1.800,00

UM MIL E OITOCENTOS REAIS*****

ESPECIFICACAO DO MATERIAL OU SERVICO

ND: 339039 SUBITEM: 48 -SERVICO DE SELECAO E TREINAMEN			
SEQ.: 1 QUANTIDADE:	2 VALOR UNITARIO:	900,00	
	VALOR DO SEQ. :	1.800,00	

CONTRATAÇÃO DE LICENÇAS PARA ACESSO à PLATAFORMA QUE DISPONIBILIZA CURSOS EM AMBIENTE VIRTUAL PARA SERVIDORES DO MPM, NO PERÍODO DE AGOSTO DE 2019 A AGOSTO DE 2020.

TELEFONE: (11) 5571-2751. CORPORATIVO@ALURA.COM.BR
 0334199130006090

TOTAL : 1.800,00

GILBERTO BARROS SANTOS
 ORDENADOR

JAYME AUGUSTO BARBOSA FHO
 GESTOR FINANCEIRO

SERVICO PUBLICO FEDERAL
SIAFI - SISTEMA INTEGRADO DE ADMINISTRACAO FINANCEIRA DO GOVERNO FEDERAL

N O T A D E E M P E N H O

PAGINA: 1

EMISSAO : 12Jul19 NUMERO: 2019NE000925 ESPECIE: EMPENHO DE DESPESA
EMITENTE : 200008/00001 - MINISTERIO PUBLICO MILITAR - DF
CNPJ : 26989715/0004-55 FONE: 3255 7660 OU 3255 7661
ENDERECO : SETOR DE EMBAIXADAS NORTE LOTE 43
MUNICIPIO : 9701 - BRASILIA UF: DF CEP: 70800-400

CREDOR : 05555382/0001-33 - AOVS SISTEMAS DE INFORMATICA S.A.
ENDERECO : VERGUEIRO 3185 - 8º ANDAR - VILA MARIANA
MUNICIPIO : 7107 - SAO PAULO UF: SP CEP: 04101-300

TAXA CAMBIO:

OBSERVACAO / FINALIDADE

CONTRATAÇÃO DE LICENÇAS CORPORATIVAS ANUAIS COM ACESSOS AOS TREINAMENTOS DA PLATAFORMA ON-LINE NA ÁREA DE TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO.

CLASS : 1 34102 03062058142630001 089731 0100000000 339039 200008 REHPGJM01
TIPO : ORDINARIO MODAL.LICIT.: INEXIGIBILIDADE
AMPARO: LEI8666 INCISO: 02 PROCESSO: 5048/2019-71
UF/MUNICIPIO BENEFICIADO: DF / 9701
ORIGEM DO MATERIAL :
REFERENCIA: ART25/02 LEI8666/93 NUM. ORIG.:

VALOR ORIGINAL : 2.700,00

DOIS MIL E SETECENTOS REAIS*****

ESPECIFICACAO DO MATERIAL OU SERVICO

ND: 339039 SUBITEM: 48 -SERVICO DE SELECAO E TREINAMEN

SEQ.: 1 QUANTIDADE: 3 VALOR UNITARIO: 900,00
VALOR DO SEQ. : 2.700,00

CONTRATAÇÃO DE LICENÇA PARA ACESSO à PLATAFORMA QUE DISPONIBILIZA CURSOS EM AMBIENTE VIRTUAL PARA SERVIDORES DO MPM, NO PERÍODO DE JULHO DE 2019 A JULHO DE 2020.

TELEFONE: (11) 5571-2751. CORPORATIVO@ALURA.COM.BR
0334199130006090

T O T A L :

2.700,00

GILBERTO BARROS SANTOS
ORDENADOR

JAYME AUGUSTO BARBOSA FHO
GESTOR FINANCEIRO

N O T A D E E M P E N H O

PAGINA: 1

EMISSAO : 30Jul19 NUMERO: 2019NE001764 ESPECIE: EMPENHO DE DESPESA
 EMITENTE : 080011/00001 - TRIBUNAL REGIONAL DO TRABALHO DA 15A.REGIAO
 CNPJ : 03773524/0001-03 FONE: (19) 3231-9500 R. 2401, 2413, 2404
 ENDERECO : RUA BARAO DE JAGUARA, 901 CENTRO
 MUNICIPIO : 6291 - CAMPINAS UF: SP CEP: 13015-001

CREDOR : 05555382/0001-33 - AOVS SISTEMAS DE INFORMATICA S.A.
 ENDERECO : VERGUEIRO 3185 - 8º ANDAR - VILA MARIANA
 MUNICIPIO : 7107 - SAO PAULO UF: SP CEP: 04101-300

TAXA CAMBIO:

OBSERVACAO / FINALIDADE

CONTRATAÇÃO DE 45 LICENÇAS ROTATIVAS PARA ACESSO, POR 6 MESES, AOS CURSOS
A DISTÂNCIA OFERECIDOS PELA PLATAFORMA DE TREINAMENTOS ON LINE ALURA

BANCO:033 - AG:4199 - CC:13000609-0

CLASS : 1 15116 02122057142560035 149180 0100000000 339040 080045

TIPO : ORDINARIO MODAL.LICIT.: INEXIGIBILIDADE

AMPARO: LEI8666 INCISO: 02 PROCESSO: PROAD08766/2019

UF/MUNICIPIO BENEFICIADO: SP / 6291

ORIGEM DO MATERIAL :

REFERENCIA: ART25/02 LEI8666/93 NUM. ORIG.:

VALOR ORIGINAL : 40.500,00

QUARENTA MIL E QUINHENTOS REAIS*****

ESPECIFICACAO DO MATERIAL OU SERVICO

ND: 339040 SUBITEM: 20 -TREINAMENTO/CAPACITACAO TIC

SEQ.: 1 QUANTIDADE:	1 VALOR UNITARIO:	40.500,00
	VALOR DO SEQ. :	40.500,00

OBJETO: CONTRATAÇÃO DE 45 LICENÇAS ROTATIVAS PARA ACESSO, POR 6 MESES, AOS CURSOS A DISTÂNCIA OFERECIDOS PELA PLATAFORMA DE TREINAMENTOS ON LINE ALURA, DESTINADOS AOS SERVIDORES DA SECRETARIA DE TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO E COMUNICAÇÕES DO TRT.

T O T A L : 40.500,00

 MARIA INÊS C. C. C. TARGA
 ORDENADOR

 MARINA Y. M. DE PAULA
 GESTOR FINANCEIRO

SERVICO PUBLICO FEDERAL

SIAFI - SISTEMA INTEGRADO DE ADMINISTRACAO FINANCEIRA DO GOVERNO FEDERAL

N O T A D E E M P E N H O

PAGINA: 1

EMISSAO : 10Out19 NUMERO: 2019NE001184 ESPECIE: EMPENHO DE DESPESA
 EMITENTE : 080020/00001 - TRIBUNAL REGIONAL DO TRABALHO DA 18A.REGIAO
 CNPJ : 02395868/0001-63 FONE: (062) 3222-5628
 ENDERECO : AV T-51 COM T-1, Nº 1403,LTS 7/22QD T-22, SETOR BUENO GOIÂNIA
 MUNICIPIO : 9373 - GOIANIA UF: GO CEP: 74215-901

CREDOR : 05555382/0001-33 - AOVS SISTEMAS DE INFORMATICA S.A.
 ENDERECHO : VERGUEIRO 3185 - 8º ANDAR - VILA MARIANA
 MUNICIPIO : 7107 - SAO PAULO UF: SP CEP: 04101-300

TAXA CAMBIO:

OBSERVACAO / FINALIDADE

CONTRATACAO PARA O FORNECIMENTO DE LICENCA DE ACESSO A PLATAFORMA DE CURSOS ON LINE CONFORME PROJETO BASICO (DOCS. 42 A 44).

CLASS : 1 15119 02122057142560052 085168 0100000000 339039 080048

TIPO : ORDINARIO MODAL.LICIT.: INEXIGIBILIDADE

AMPARO: LEI8666 INCISO: CP PROCESSO: 11447/2019

UF/MUNICIPIO BENEFICIADO: GO /

ORIGEM DO MATERIAL :

REFERENCIA: ART25/CP LEI8666/93 NUM. ORIG.:

VALOR ORIGINAL : 18.000,00

DEZOITO MIL REAIS*****

ESPECIFICACAO DO MATERIAL OU SERVICO

SERVICO PUBLICO FEDERAL
 SIAFI - SISTEMA INTEGRADO DE ADMINISTRACAO FINANCEIRA DO GOVERNO FEDERAL

NOTA DE EMPENHO

PAGINA: 2

EMISSAO : 10Out19 NUMERO: 2019NE001184 PROCESSO: 11447/2019
 EMITENTE : 080020/00001 - TRIBUNAL REGIONAL DO TRABALHO DA 18A.REGIAO
 CREDOR : 05555382/0001-33 - AOVS SISTEMAS DE INFORMATICA S.A.
 ESPECIFICACAO DO MATERIAL OU SERVICO

ND: 339039 SUBITEM: 48 -SERVICO DE SELECAO E TREINAMEN		
SEQ.: 1 QUANTIDADE:	1 VALOR UNITARIO:	18.000,00
	VALOR DO SEQ. :	18.000,00

20 LICENCIAS PARA ACESSOS A PLATAFORMA DE CURSOS A DISTANCIA.
 O PRAZO PARA INICIO DO ACESSO A PLATAFORMA DO CURSO DAR-SE-A EM ATE 05 (CINCO) DIAS, APOS O RECEBIMENTO DA NOTA DE EMPENHO.
 DEMAIS ESPECICACOES CONFORME PROPOSTA (DOC. 053).
 VALIDADE DA PROPOSTA: 30/10/19.
 VIGENCIA DA CONTRATACAO: 12 MESES, CONTADOS A PARTIR DE 10/10/19 OU DO RECEBIMENTO DA NOTA DE EMPENHO, SE ESTE OCORRER POSTERIORMENTE, SEM POSSIBILIDADE DE PRORROGACAO.
 EXTRATO DE INEXIGIBILIDADE: DOU N° 197, SECAO 3, PAG. 156, DE 10/10/2019 (DOC. 060).
 PENALIDADES: CONFORME ITEM - SANCOES ADMINISTRATIVAS - DO PROJETO BASICO.

TOTAL :	18.000,00
---------	-----------

RICARDO LUCENA
 ORDENADOR

MARCOS DOS SANTOS ANTUNES
 GESTOR FINANCEIRO

Goiânia, 11 de outubro de 2019.

[assinado eletronicamente]

MARCOS DOS SANTOS ANTUNES
 DIR DE SECRET-CJ-3

[assinado eletronicamente]

RICARDO WERBSTER PEREIRA DE LUCENA
 DIRETOR-GERAL CJ-4

N O T A D E E M P E N H O

PAGINA : 1

EMISSAO : 01Out19 NUMERO: 2019NE000669 ESPECIE: EMPENHO DE DESPESA
EMITENTE : 080022/00001 - TRIBUNAL REGIONAL DO TRABALHO DA 19A.REGIAO
CNPJ : 35734318/0001-80 FONE: (082) 2121.8245
ENDERECO : AV DA PAZ, 2076 - CENTRO
MUNICIPIO : 2785 - MACEIO UF: AL CEP: 57020-440

CREDOR : 05555382/0001-33 - AOVS SISTEMAS DE INFORMATICA S.A.
ENDERECO : VERGUEIRO 3185 - 8º ANDAR - VILA MARIANA
MUNICIPIO : 7107 - SAO PAULO UF: SP CEP: 04101-300

TAXA CAMBIO:

OBSERVACAO /

CONTRATACÃO DE PACOTE D

CONTRATAÇÃO DE PACOTE DE CURSOS NA TÉCNICA DE TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO.

UF: SP CEP: 04101-300

PROAD 4.945 /

CLASS : 1 15120 0212205714256027 085198 01000000000 339039 080049

TIPO :: ORDINARIO MODAL.LICIT.:: INEXIGIBILIDADE

AMPARO: LEI8666 INCISO: 02 PROCESSO: 4.945/2019.

UF/MUNICIPIO BENEFICIADO: AL / 2785

ORIGEM DO MATERIAL

REFERENCIA: ART25/02 LEI8666/93 NUM. ORIG.: 10000000000000000000000000000000

VALOR ORIGINAL : 13.500,00

TREZE MIL E QUINHENTOS REAIS *****

ESPECIFICAÇÃO DO MATERIAL OU SERVIÇO

ND : 339039 SUBITEM: 48 - SERVICO DE SELECAO E TREINAMENTO

SEQ.: 1 QUANTIDADE: 15 VALOR UNITARIO: 900,00
VALOR DO SEQ.: 13.500,00

CONTRATAÇÃO DE PACOTE DE CURSOS DO PLANO CORPORATIVO/PREMIUM QUE OFERECE PACOTE DE CURSOS NA MODALIDADE EAD, VOLTADOS, PRINCIPALMENTE, PARA ATIVIDADES DE TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO, ATRAVÉS DE 15 ASSINATURAS ANUAIS.

T O T A L : 13.500,00

SATVA S.DA HORA F.MOREIRA
ORDENADOR

HENRIQUE CARDOSO M. MELLO
GESTOR FINANCEIRO

Escolha o plano ideal para **sua empresa** e vamos começar





PODER JUDICIÁRIO DA UNIÃO
TRIBUNAL REGIONAL DO TRABALHO DA 18ª REGIÃO
SECRETARIA DE TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO E COMUNICAÇÕES

ATESTADO DE CAPACITAÇÃO TÉCNICA

Goiânia, 19 de Junho de 2018

Atestamos, para os devidos fins, que a empresa AOVS Sistemas de Informática S.A, CNPJ 05.555.382/0001-33, estabelecida na Rua Vergueiro nº 3185 8º andar, prestou serviços de treinamento no formato EAD em diversos temas na área da tecnologias e outras em condições técnicas satisfatórias, nada constando em nossos registros que possa desabonar seu desempenho e qualidade.

PLANO	QUANTIDADE	PERÍODO
Plano Premium – Acesso a todas as carreiras/cursos incluindo lançamentos futuros dentro do período de 12 meses.	22 licenças	17/07/2017 a 19/07/2018

Dados da contratante:

Razão Social: Tribunal Regional do Trabalho da 18 Região

Endereço: Rua T-29, esquina com rua T-51, n.1403, Lotes 7 a 22, Quadra T 22, S. Bueno

Cidade / UF: Goiânia – Goiás

CNPJ: 02.395.868/0001-63

Gustavo Melo Morais

Chefe do Núcleo de Planejamento e Apoio às Contratações de TIC



ATESTADO DE CAPACIDADE TÉCNICA Nº 013/2018

A DATAPREV - Empresa de Tecnologia e Informações da Previdência, com sede à SAS Quadra 1 Bloco E/F – Edifício Dataprev – Brasília - DF, CNPJ sob o nº 42.422.253/0001-01, atesta para os devidos fins que a Empresa **AOVS SISTEMAS DE INFORMÁTICA LTDA**, CNPJ nº 05.555.382/0001-33, estabelecida na Rua Vergueiro, 3185 / 8º andar, CJ 87 - Vila Mariana – São Paulo - SP - CEP 04101-300, nos fornece o serviço identificado abaixo:

CONTRATO: 01.026172.2017

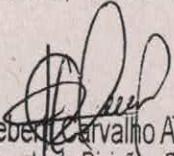
VIGÊNCIA DO CONTRATO: 16/01/2018 a 15/07/2019

VALOR TOTAL: R\$ 86.000,00 (oitenta e seis mil reais).

OBJETO: Licença em cursos online para capacitação continuada em Mobile, Programação Front-end, Infraestrutura e Negócios.

Atestamos ainda, conforme informações do gestor, que não existem em nossos registros até a presente data, fatos que desabonem a conduta técnica e/ou comercial da empresa **AOVS SISTEMAS DE INFORMÁTICA LTDA**, para com as obrigações contratuais assumidas.

Rio de Janeiro, 14 de agosto de 2018.


Heberto Carvalho Azevedo
Gerente de Divisão- Substituto
DACC

ATESTADO DE CAPACITAÇÃO TÉCNICA

Atestamos, para os devidos fins, que a empresa AOVS Sistemas de Informática S.A., CNPJ 05.555.382/0001-33, estabelecida na Rua Vergueiro nº 3185 8º andar, tem prestado serviços de treinamento no formato EAD em diversas tecnologias em condições técnicas satisfatórias, nada constando em nossos registros que possa desabonar seu desempenho e qualidade.

PLANO	QUANTIDADE	PERÍODO
Plano Premium – Acesso a todas as carreiras/cursos incluindo lançamentos futuros dentro do período de 12 meses.	168 Licenças	31.05.2018 a 31.05.2019

Dados da contratante:

Razão Social: Benner Sistemas S.A
Endereço: Rua Itajaí, nº 2975
Cidade: Blumenau
UF: SC
CNPJ: 02.288.055/0001-74
Cep. 89.015-200

02 288 055/0001-74

BENNER SISTEMAS S/A

R. ITAJAI, 2975
VORSTADT - 89015-203
BLUMENAU - SC

Blumenau, 20 de Julho de 2018.

Danton Cavalcanti Franco Junior
Coordenador da Universidade Corporativa Benner

alura

DECLARAÇÃO DE QUE NÃO EMPREGA MENOR DE IDADE

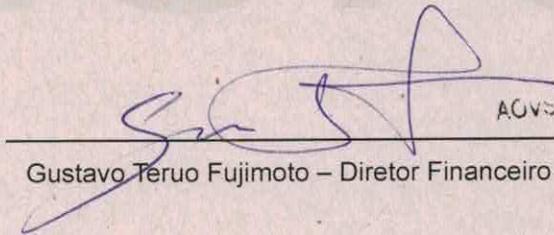
AOVS Sistemas de Informática S.A., inscrito no CNPJ nº 05.555.382.0001.33, por intermédio de seu representante legal o Sr.Gustavo Teruo Fujimoto, portador da carteira de identidade nº 475.469.69-6 SSP. e do CPF nº 369.723.328.93, **DECLARA**, para fins do disposto no inciso V do artigo 27 da Lei nº 8.666, de 21 de junho de 1993, acrescido pela Lei nº 9.854, de 27 de outubro de 1999, que não emprega menor de dezoito anos em trabalho noturno, perigoso ou insalubre e não emprega menor de dezesseis anos.

Ressalva:

() emprega menor, a partir de quatorze anos, na condição de aprendiz

São Paulo, 3 de Outubro de 2018

Atenciosamente,


AOVS Sistemas de Informática SA
Caelum
Gustavo Teruo Fujimoto – Diretor Financeiro Gustavo Teruo Fujimoto
Diretor Financeiro

*Portador da Carteira de Identidade nº 475.46969-6 SSP e do CPF nº 369.723.328.93.

DECLARAÇÃO NOTÓRIA ESPECIALIZAÇÃO

São Paulo/SP, 06 de Novembro de 2019.

Ao Tribunal Regional Eleitoral do Ceará,

Ref.Solicitação de treinamento

Declaramos para os devidos fins que os cursos apresentados pela Alura, nome fantasia da empresa AOVS Sistemas de Informática S.A, são de natureza singular, ou seja, que se trata de cursos cujo conteúdo programático se configura incomum devido à metodologia empregada e conteúdo programático que são constantemente atualizados para as tecnologias mais modernas e utilizadas no mercado, que respondem melhor às necessidades.

Trata-se de uma variedade única de cursos de formação na área de Tecnologia da Informação, Negócios e outras áreas, com metodologia e didática próprias provenientes da experiência da Caelum, uma segunda marca para atender capacitação presencial, aplicados em unidades próprias nas cidades de São Paulo, Rio de Janeiro, Brasília e em todo território nacional sendo aplicado in company, permitindo ao aluno percorrer diversas trilhas para sua carreira em vista das necessidades de sua instituição, alicerçada num tipo próprio de fórum que contempla intervenções de instrutores e de alunos com plataforma específica.

Atestamos a notória competência do Grupo Caelum Ensino e Inovação, que é a proprietária da marca Alura a qual organiza cursos presenciais há mais de 15 anos, tendo como especialização a área do desenvolvimento de software com mais de 50 cursos presenciais abertos voltados exclusivamente para este público específico, com mais de 15.000 (mil) servidores capacitados em diferentes instituições e regiões do Brasil.

Declaramos que o programa apresentado dos cursos da Alura, carga horária, instrutores, conteúdos, e toda estrutura da plataforma são oferecidos em caráter de exclusividade, não sendo possível sua equiparação no mercado por meio de preço, por questões de variáveis intangíveis como credibilidade e competência da empresa de oferecer os cursos, experiência do instrutor, carga horária e conteúdo programático, propondo ao aluno uma experiência e resultado superiores no aprendizado, incomparáveis no mercado.

O êxito do treinamento depende também dos instrutores, além de vastamente experientes, dedicam-se continuamente aos estudos sobre as necessidades atuais, os problemas encontrados, as ferramentas disponíveis no mercado entre outros, por fim são treinados na didática única, exclusiva e reconhecida do Grupo Caelum, o que os torna incomparáveis e singulares, ficando inviável a competição.

Da Justificativa da contratação por inexigibilidade de Licitação

De acordo com a Lei de Licitações, a capacitação profissional exercida pelo Grupo Caelum, se enquadra no inciso VI – treinamento e aperfeiçoamento de pessoal previsto no artigo 13, inciso VI sendo esses contratados por Inexigibilidade de Licitação, conforme o artigo 25, inciso II abaixo:

O artigo 13 diz no caput e inciso VI:

Art.13. Para os fins desta Lei, consideram-se serviços técnicos profissionais especializados os trabalhos relativos a:

AOVS Sistemas de Informática S.A CNPJ 05.555.382.0001.33
Rua Vergueiro, 3185, 8ºandar - Vila Mariana - São Paulo - SP
CEP 04101-300 - Fone 11 5082-3236

- TRIBUNAL DE CONTAS DO ESTADO DO AMAZONAS
- INST. FED. DE EDUC. CIENCIAS E TECN. DE SÃO PAULO
- INST. FED. DE EDUC. CIENCIAS E TECN. DA BAHIA
- INST. FED. DE EDUC. CIENCIAS E TECN. DE AL E E PIAUÍ
- SUPERIOR TRIBUNAL MARITIMO
- UNIVERSIDADE FEDERAL DA BAHIA
- TRIBUNAL REGIONAL DO TRABALHO DA 3, 4, 7, 8, 12, 13, 14, 15, 19, 22 e 23 REGIÃO
- PREFEITURA MUNICIPAL DE SÃO VICENTE
- TRIBUNAL DE JUSTIÇA DE SERGIPÉ - TJSF
- TRIBUNAL DE CONTAS DA UNIÃO - TCU
- TRIBUNAL REGIONAL ELEITORAL DO RIO DE JANEIRO
- TRIBUNAL REGIONAL ELEITORAL DE SÃO PAULO
- TRIBUNAL DE CONTAS DO MARANHÃO

Dentre os clientes, alguns dos nossos parceiros:

representantes ou demais canais de vendas.

Informamos ainda que a Plataforma Alura é de exclusividade do Grupo Caelum, não tendo

publicas.

Cursos Online, reconhecidos pelos seus mais de 1.500 clientes ativos, em sua maioria instituições compromisso, competência, qualidade e excelência são os valores priorizados pela Alura

Dos Clientes da Alura Cursos Online

Indicato, Federagão ou Confederação Patronal, ou, ainda pelas entidades equivalentes; registo do comércio do local em que se realiza a licitação ou a obra ou o serviço, pelo devendo a comprovação de exclusividade ser feita através de atestado fornecido pelo órgão de por produtor, empresa ou representante comercial exclusivo, vedada a preferência de marca, I – Para adquirir de materiais, equipamentos, ou gêneros que só possam ser fornecidos

com o inciso VI do art. 13 da Lei n. 8.666/93.” enduadram-se na hipótese de exigibilidade de licitação revista no inciso II art. 25, combinado pessos, bem como a inscrição de servidores para participação de cursos abertos a terceiros, treinamento ou aperfeiçoamento para ministrar cursos de treinamento ou aperfeiçoamento de que as contratações de profissionais, consultores ou instrutores para ministrar cursos de

“O Tribunal Pleno, diante das razões expostas pelo Relator, DECIDE: I. Considerar

Do entendimento do TCU quanto a contratações de cursos abertos

adequado à plena satisfação do objeto do contrato.

com suas atividades, permita inferir que o seu trabalho é essencial e indiscutivelmente o mais público, organização, aparelhamento, equipamento, técnica, ou de outros requisitos relacionados campo de sua especialidade, decorrente de desempenho anterior, estudos, experiências, I o Considera-se de notória especialização o profissional ou empresário cujo conceito no

(...)

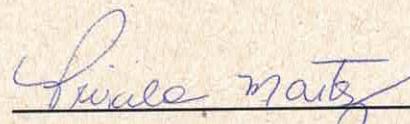
para serviços de publicidade e divulgação; II – para a contratação de serviços técnicos enumerados no art. 13 desta Lei, de natureza singular, com profissionais ou empresas de notória especialização, vedada a exigibilidade art.25. É exigível a licitação quando houver inviabilidade de competição, em especial;

abaixo transcrita:

O fundamento da contratação que o órgão irá utilizar então será o artigo 25, inciso II,

VI – treinamento e aperfeiçoamento do pessoal;

- BANCO DO BRASIL S.A
- BRASILPREV
- CAIXA ECONÔMICA FEDERAL
- BANCO ITAÚ UNIBANCO
- ALGAR TELECOM
- GLOBO.COM
- SOMPO SEGUROS
- ACCENTURE
- GFT
- B2W
- SAMSUNG
- TOTVS
- BANCO SANTANDER
- FUNDAÇÃO BANCO DO BRASIL
- BANCO NACIONAL DE DESENVOLVIMENTO ECONÔMICO E SOCIAL
- PETROBRAS
- CORREIOS
- PREFEITURA MUNICIPAL DO RIO DE JANEIRO – IPLANRIO
- PREFEITURA DE BOA VISTA
- PREFEITURA DE PATO BRANCO
- ENTRE OUTRAS INSTITUIÇÕES.



Priscila Martoz - Gestor comercial

Corporativo Alura - Gestor Comercial



MINISTÉRIO DA FAZENDA
Secretaria da Receita Federal do Brasil
Procuradoria-Geral da Fazenda Nacional

**CERTIDÃO NEGATIVA DE DÉBITOS RELATIVOS AOS TRIBUTOS FEDERAIS E À DÍVIDA
ATIVA DA UNIÃO**

Nome: AOVS SISTEMAS DE INFORMATICA S.A.
CNPJ: 05.555.382/0001-33

Ressalvado o direito de a Fazenda Nacional cobrar e inscrever quaisquer dívidas de responsabilidade do sujeito passivo acima identificado que vierem a ser apuradas, é certificado que não constam pendências em seu nome, relativas a créditos tributários administrados pela Secretaria da Receita Federal do Brasil (RFB) e a inscrições em Dívida Ativa da União (DAU) junto à Procuradoria-Geral da Fazenda Nacional (PGFN).

Esta certidão é válida para o estabelecimento matriz e suas filiais e, no caso de ente federativo, para todos os órgãos e fundos públicos da administração direta a ele vinculados. Refere-se à situação do sujeito passivo no âmbito da RFB e da PGFN e abrange inclusive as contribuições sociais previstas nas alíneas 'a' a 'd' do parágrafo único do art. 11 da Lei nº 8.212, de 24 de julho de 1991.

A aceitação desta certidão está condicionada à verificação de sua autenticidade na Internet, nos endereços <<http://rfb.gov.br>> ou <<http://www.pgfn.gov.br>>.

Certidão emitida gratuitamente com base na Portaria Conjunta RFB/PGFN nº 1.751, de 2/10/2014.
Emitida às 14:06:15 do dia 05/11/2019 <hora e data de Brasília>.

Válida até 03/05/2020.

Código de controle da certidão: **2179.A843.7ACB.F00D**

Qualquer rasura ou emenda invalidará este documento.



Secretaria da Fazenda e Planejamento do Estado de São Paulo

Débitos Tributários Não Inscritos na Dívida Ativa do Estado de São Paulo

CNPJ / IE: 05.555.382/0001-33

Ressalvado o direito da Secretaria da Fazenda e Planejamento do Estado de São Paulo de apurar débitos de responsabilidade da pessoa jurídica acima identificada, é certificado que **não constam débitos** declarados ou apurados pendentes de inscrição na Dívida Ativa de responsabilidade do estabelecimento matriz/filial acima identificado.

Certidão nº 19110031528-30

Data e hora da emissão 06/11/2019 16:15:27

Validade 6 (seis) meses, contados da data de sua expedição.

Qualquer rasura ou emenda invalidará este documento.

A aceitação desta certidão está condicionada à verificação de sua autenticidade no sítio www.pfe.fazenda.sp.gov.br



PREFEITURA DE SÃO PAULO

Secretaria Municipal da Fazenda

Certidão Conjunta de Débitos de Tributos Imobiliários

Certidão Número: 0000719803-2019
Número do Contribuinte: 039.076.0359-1
Nome do Contribuinte: INFORMAÇÃO PROTEGIDA POR SIGILO FISCAL
Local do Imóvel: R VERGUEIRO, 03195, CJ 133, - CEP: 04101-300
Cep: 04101-300
Liberação: 31/10/2019
Validade: 29/01/2020

Ressalvado o direito de a Fazenda Municipal cobrar e inscrever quaisquer dívidas de responsabilidade do sujeito passivo que vierem a ser apuradas ou que se verifiquem a qualquer tempo, inclusive em relação ao período contido neste documento, relativas a tributos administrados pela Secretaria Municipal da Fazenda e a inscrições em Dívida Ativa Municipal, junto à Procuradoria-Geral do Município é certificado que a Situação Fiscal do Contribuinte supra, referente ao Imposto Predial e Territorial Urbano, Taxa de Limpeza Pública, Taxa de Conservação de Vias e Logradouros Públicos, Taxa de Combate e Sinistros e Contribuição de Melhoria incidentes sobre o imóvel acima identificado inscritos e não inscritos na Dívida Ativa até a presente data é:
REGULAR.

A aceitação desta certidão está condicionada à verificação de sua autenticidade na Internet, no endereço <http://www.prefeitura.sp.gov.br/cidade/secretarias/fazenda/>. Qualquer rasura invalidará este documento.

Certidão expedida com base na Portaria Conjunta SF/PGM nº 4, de 12 de abril de 2017, Decreto 50.691, de 29 de junho de 2009, Decreto 51.714, de 13 de agosto de 2010 e Portaria SF nº 4 , de 05 de janeiro de 2012 e Portaria SF nº 268, de 11 de outubro de 2019.

Certidão emitida às 18:54:13 horas do dia 12/11/2019 (hora e data de Brasília)

Código de autenticidade: 29F8FC71

A autenticidade desta certidão deverá ser confirmada na página da Secretaria Municipal da Fazenda <http://www.prefeitura.sp.gov.br/sf>

Consulta Consolidada de Pessoa Jurídica

Este relatório tem por objetivo apresentar os resultados consolidados de consultas eletrônicas realizadas diretamente nos bancos de dados dos respectivos cadastros. A responsabilidade pela veracidade do resultado da consulta é do Órgão gestor de cada cadastro consultado. A informação relativa à razão social da Pessoa Jurídica é extraída do Cadastro Nacional da Pessoa Jurídica, mantido pela Receita Federal do Brasil.

Consulta realizada em: 06/11/2019 16:58:53

Informações da Pessoa Jurídica:

Razão Social: **AOVS SISTEMAS DE INFORMATICA S.A.**
CNPJ: **05.555.382/0001-33**

Resultados da Consulta Eletrônica:

Órgão Gestor: **TCU**
Cadastro: **Licitantes Inidôneos**
Resultado da consulta: **Nada Consta**

Para acessar a certidão original no portal do órgão gestor, clique [AQUI](#).

Órgão Gestor: **CNJ**
Cadastro: **CNIA - Cadastro Nacional de Condenações Cíveis por Ato de Improbidade Administrativa e Inelegibilidade**
Resultado da consulta: **Nada Consta**

Para acessar a certidão original no portal do órgão gestor, clique [AQUI](#).

Órgão Gestor: **Portal da Transparência**
Cadastro: **Cadastro Nacional de Empresas Inidôneas e Suspensas**
Resultado da consulta: **Nada Consta**

Para acessar a certidão original no portal do órgão gestor, clique [AQUI](#).

Órgão Gestor: **Portal da Transparência**
Cadastro: **CNEP - Cadastro Nacional de Empresas Punidas**
Resultado da consulta: **Nada Consta**

Para acessar a certidão original no portal do órgão gestor, clique [AQUI](#).

Obs: A consulta consolidada de pessoa jurídica visa atender aos princípios de simplificação e

racionalização de serviços públicos digitais. Fundamento legal: Lei nº 12.965, de 23 de abril de 2014, Lei nº 13.460, de 26 de junho de 2017, Lei nº 13.726, de 8 de outubro de 2018, Decreto nº 8.638 de 15, de janeiro de 2016.



**PREFEITURA DE
SÃO PAULO
FAZENDA**

SECRETARIA MUNICIPAL DA FAZENDA

Certidão Conjunta de Débitos de Tributos Mobiliários

Certidão Número: 0520401 - 2019

CPF/CNPJ Raiz: 05.555.382/

Contribuinte: AOVS SISTEMAS DE INFORMATICA S.A.

Liberação: 16/08/2019

Validade: 12/02/2020

Tributos Abrangidos: Imposto Sobre Serviços - ISS

Taxa de Fiscalização de Localização Instalação e Funcionamento

Taxa de Fiscalização de Anúncio - TFA

Taxa de Fiscalização de Estabelecimento - TFE

Taxa de Resíduos Sólidos de Serviços de Saúde - TRSS (incidência a partir de Jan/2011)

Imposto Sobre Transmissão de Bens Imóveis - ITBI

Unidades Tributárias:

CCM 3.212.975-0- Inicio atv :18/02/2003 (R VERGUEIRO, 03195 - CEP: 04101-300)

Ressalvado o direito de a Fazenda Municipal cobrar e inscrever quaisquer dívidas de responsabilidade do sujeito passivo que vierem a ser apuradas ou que se verifiquem a qualquer tempo, inclusive em relação ao período contido neste documento, relativas a tributos administrados pela Secretaria Municipal da Fazenda e a inscrições em Dívida Ativa Municipal, junto à Procuradoria Geral do Município é certificado que a Situação Fiscal do Contribuinte supra, referente aos créditos tributários inscritos e não inscritos na Dívida Ativa abrangidos por esta certidão, até a presente data é:
REGULAR.

A aceitação desta certidão está condicionada à verificação de sua autenticidade na Internet, no endereço <http://www.prefeitura.sp.gov.br/cidade/secretarias/fazenda/>.

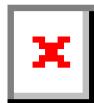
Qualquer rasura invalidará este documento.

Certidão expedida com base na Portaria Conjunta SF/PGM nº 4, de 12 de abril de 2017, Instrução Normativa SF/SUREM nº 3, de 6 de abril de 2015, Decreto 50.691, de 29 de junho de 2009, Decreto 51.714, de 13 de agosto de 2010 e Portaria SF nº 268, de 11 de outubro de 2019.

Certidão emitida às 16:18:54 horas do dia 06/11/2019 (hora e data de Brasília).

Código de Autenticidade: 24C41ADA

A autenticidade desta certidão deverá ser confirmada na página da Secretaria Municipal da Fazenda <http://www.prefeitura.sp.gov.br/sf>



TRIBUNAL DE CONTAS DA UNIÃO

CERTIDÃO NEGATIVA

DE

LICITANTES INIDÔNEOS

Nome completo: **AOVS SISTEMAS DE INFORMATICA S.A.**

CPF/CNPJ: **05.555.382/0001-33**

O Tribunal de Contas da União CERTIFICA que, na presente data, o (a) requerente acima identificado(a) NÃO CONSTA da relação de responsáveis inidôneos para participar de licitação na administração pública federal, por decisão deste Tribunal, nos termos do art. 46 da Lei nº 8.443/92 (Lei Orgânica do TCU).

Não constam da relação consultada para emissão desta certidão os responsáveis ainda não notificados do teor dos acórdãos condenatórios, aqueles cujas condenações tenham tido seu prazo de vigência expirado, bem como aqueles cujas apreciações estejam suspensas em razão de interposição de recurso com efeito suspensivo ou de decisão judicial.

Certidão emitida às 15:56:38 do dia 06/11/2019, com validade de trinta dias a contar da emissão.

A veracidade das informações aqui prestadas podem ser confirmadas no sítio
<https://contas.tcu.gov.br/ords/f?p=INIDONEO:VERIFICA>

Código de controle da certidão: B8Q1061119155638

Atenção: qualquer rasura ou emenda invalidará este documento.

[Voltar](#)

[Imprimir](#)



Certificado de Regularidade do FGTS - CRF

Inscrição: 05.555.382/0001-33

Razão Social: AOVS SISTEMAS DE INFORMATICA S A

Endereço: R VERGUEIRO 3195 CONJ 133 / VILA MARIANA / SAO PAULO / SP
/ 04101-300

A Caixa Econômica Federal, no uso da atribuição que lhe confere o Art. 7, da Lei 8.036, de 11 de maio de 1990, certifica que, nesta data, a empresa acima identificada encontra-se em situação regular perante o Fundo de Garantia do Tempo de Serviço - FGTS.

O presente Certificado não servirá de prova contra cobrança de quaisquer débitos referentes a contribuições e/ou encargos devidos, decorrentes das obrigações com o FGTS.

Validade: 21/10/2019 a 19/11/2019

Certificação Número: 2019102103302290277051

Informação obtida em 06/11/2019 16:00:43

A utilização deste Certificado para os fins previstos em Lei está condicionada a verificação de autenticidade no site da Caixa:
www.caixa.gov.br



Improbidade Administrativa e Inelegibilidade

Certidão Negativa

Certifico que nesta data (06/11/2019 às 16:57) não consta registro no Cadastro Nacional de Condenações Cíveis por Ato de Improbidade Administrativa e Inelegibilidade, supervisionado pelo Conselho Nacional de Justiça, quanto ao CNPJ nº 05.555.382/0001-33.

Esta certidão é expedida gratuitamente. Sua autenticidade pode ser confirmada no endereço: <http://www.cnj.jus.br> através do número de controle: 5DC3.1785.BF96.F629



PODER JUDICIÁRIO
JUSTIÇA DO TRABALHO

CERTIDÃO NEGATIVA DE DÉBITOS TRABALHISTAS

Nome: AOVS SISTEMAS DE INFORMATICA S.A.

(MATRIZ E FILIAIS) CNPJ: 05.555.382/0001-33

Certidão nº: 188418339/2019

Expedição: 05/11/2019, às 17:32:28

Validade: 02/05/2020 - 180 (cento e oitenta) dias, contados da data de sua expedição.

Certifica-se que **AOVS SISTEMAS DE INFORMATICA S.A.** (**MATRIZ E FILIAIS**), inscrito(a) no CNPJ sob o nº **05.555.382/0001-33**, **NÃO CONSTA** do Banco Nacional de Devedores Trabalhistas.

Certidão emitida com base no art. 642-A da Consolidação das Leis do Trabalho, acrescentado pela Lei nº 12.440, de 7 de julho de 2011, e na Resolução Administrativa nº 1470/2011 do Tribunal Superior do Trabalho, de 24 de agosto de 2011.

Os dados constantes desta Certidão são de responsabilidade dos Tribunais do Trabalho e estão atualizados até 2 (dois) dias anteriores à data da sua expedição.

No caso de pessoa jurídica, a Certidão atesta a empresa em relação a todos os seus estabelecimentos, agências ou filiais.

A aceitação desta certidão condiciona-se à verificação de sua autenticidade no portal do Tribunal Superior do Trabalho na Internet (<http://www.tst.jus.br>).

Certidão emitida gratuitamente.

INFORMAÇÃO IMPORTANTE

Do Banco Nacional de Devedores Trabalhistas constam os dados necessários à identificação das pessoas naturais e jurídicas inadimplentes perante a Justiça do Trabalho quanto às obrigações estabelecidas em sentença condenatória transitada em julgado ou em acordos judiciais trabalhistas, inclusive no concernente aos recolhimentos previdenciários, a honorários, a custas, a emolumentos ou a recolhimentos determinados em lei; ou decorrentes de execução de acordos firmados perante o Ministério Público do Trabalho ou Comissão de Conciliação Prévia.



Fortaleza, 18 de Novembro de 2019.



À
SEÇÃO DE LICITAÇÕES

Para informar.

GIOVANNA LUNA ARAUJO VINHAS
COORDENADORIA DE LICITAÇÕES E CONTRATOS



Informações de Chancela Digital

As páginas anteriores a esta correspondem ao documento eletrônico nº 183492/2019, registrado no sistema PAD (Processo Administrativo Digital) do Tribunal Regional Eleitoral do Ceará.

Este documento eletrônico foi assinado por:

	<p>GIOVANNA LUNA ARAUJO VINHAS <i>Assinado eletronicamente em 18/11/2019 16:57:40</i> <i>Lei 11.419/2006, art. 1º, § 2º, IIIb</i></p>
--	---

O documento eletrônico original pode ser obtido junto ao Tribunal Regional Eleitoral do Ceará.



**PODER JUDICIÁRIO FEDERAL
JUSTIÇA ELEITORAL
TRIBUNAL REGIONAL ELEITORAL DO CEARÁ**

INFORMAÇÃO n.º 103/2019 - PAD n.º 18.966/2019

Aquisição de licenças da plataforma EAD Alura
Inexigibilidade (Lei n.º 8.666/93, art. 25, caput).

Trata da solicitação da Coordenadoria de Sistemas, solicitando a aquisição de 15(quinze) licenças anuais da Plataforma EAD Alura, conforme a justificativa apresentada no Termo de Referência, documento n.º 182.804/2019.

O custo total da contratação pelo período de 12 (doze) meses, corresponde ao valor de R\$13.500,00 (**treze mil e quinhentos reais**), conforme proposta da empresa, documento n.º 165.422/2019.

A Lei n.º 8.666/93, que regulamenta o art. 37, inciso XXI, da Constituição Federal, institui normas para Licitações e Contratos da Administração Pública, autorizando, no art. 25, *caput*, a inexigibilidade da licitação **quando houver inviabilidade de competição**.

De acordo com referida lei, em casos de inexigibilidade, a licitação não tem condições de ser realizada, quer seja devido à singularidade do objeto a ser licitado, quer seja pela impossibilidade de se estabelecerem critérios objetivos para o seu julgamento.

No caso específico, temos configurada a inviabilidade de competição, em razão da empresa AOVS SISTEMAS DE INFORMATICA LTDA, CNPJ nº 05.555.382/000.1-33 ser a única que atende às necessidades da Administração conforme disposto no item 4 do Projeto Básico.

Quanto à documentação fiscal e trabalhista exigida para a contratação com o Poder Público, foi realizada consulta aos sítios da Receita Federal, Caixa e Justiça do Trabalho, bem como Receita Estadual e Municipal através das certidões incluídas no Doc. nº 182.848/2019. Acrescentada ainda a consulta consolidada no sítio do Tribunal de Contas da União, comprovando não existir o registro da empresa no Cadastro Nacional de Empresas Inidôneas e Suspensas (CEIS) da Controladoria Geral da União – CGU, Cadastro Nacional de Condenações Cíveis por Ato de Improbidade do Conselho Nacional de Justiça – CNJ e Cadastro de Inidôneos do TCU. Foi incluída no presente processo a declaração de cumprimento aos termos da Lei 9.854/99, conforme a disciplina do art. 27, V da Lei 8.666/93, Doc. nº 182.842/2019.

A empresa apresentou atestado de capacidade técnica demonstrando sua aptidão técnica para ofertar os serviços a serem contratados, como pode se ler no Doc. nº 182.837/2019. Foram incluídas Notas de empenho de serviços similares, realizada pela empresa, demonstrando o valor compatível ao que foi ofertado na presente contratação, Doc. PAD n.º 182.823/2019.

Dante do exposto, consideramos cabível a presente contratação através de inexigibilidade de licitação (art. 25, *caput*, da Lei n.º 8.666/93), **desde que comprovada a existência de saldo orçamentário pela SOF e aceita a justificativa de aquisição**. Encaminhamos o expediente à COLIC para ciência e providências cabíveis. Após, à consideração superior, sugerindo pronunciamento da Secretaria de Controle Interno no presente processo, anteriormente à ratificação do ato pela autoridade competente.

Fortaleza/CE, 18 de novembro de 2019

(assinado eletronicamente)
Andréia Vasconcelos Tomaz
Seção de Licitações



Informações de Chancela Digital

As páginas anteriores a esta correspondem ao documento eletrônico nº 183579/2019, registrado no sistema PAD (Processo Administrativo Digital) do Tribunal Regional Eleitoral do Ceará.

Este documento eletrônico foi assinado por:

	<p>ANDREIA VASCONCELOS TOMAZ <i>Assinado eletronicamente em 18/11/2019 17:52:47</i> <i>Lei 11.419/2006, art. 1º, § 2º, IIIb</i></p>
--	--

O documento eletrônico original pode ser obtido junto ao Tribunal Regional Eleitoral do Ceará.



Fortaleza, 18 de Novembro de 2019.



À

COORDENADORIA DE LICITAÇÕES E CONTRATOS

Para ciência e providências.

ANDREIA VASCONCELOS TOMAZ
SEÇÃO DE LICITAÇÕES



Informações de Chancela Digital

As páginas anteriores a esta correspondem ao documento eletrônico nº 183581/2019, registrado no sistema PAD (Processo Administrativo Digital) do Tribunal Regional Eleitoral do Ceará.

Este documento eletrônico foi assinado por:

	<p>ANDREIA VASCONCELOS TOMAZ <i>Assinado eletronicamente em 18/11/2019 17:53:07</i> <i>Lei 11.419/2006, art. 1º, § 2º, IIIb</i></p>
--	--

O documento eletrônico original pode ser obtido junto ao Tribunal Regional Eleitoral do Ceará.



Fortaleza, 19 de Novembro de 2019.



À
SECRETARIA DE ADMINISTRAÇÃO

Para ciência e providências.

ANDREIA VASCONCELOS TOMAZ
COORDENADORIA DE LICITAÇÕES E CONTRATOS



Informações de Chancela Digital

As páginas anteriores a esta correspondem ao documento eletrônico nº 184107/2019, registrado no sistema PAD (Processo Administrativo Digital) do Tribunal Regional Eleitoral do Ceará.

Este documento eletrônico foi assinado por:

	<p>ANDREIA VASCONCELOS TOMAZ <i>Assinado eletronicamente em 19/11/2019 15:16:57</i> <i>Lei 11.419/2006, art. 1º, § 2º, IIIb</i></p>
--	--

O documento eletrônico original pode ser obtido junto ao Tribunal Regional Eleitoral do Ceará.



PODER JUDICIÁRIO FEDERAL
TRIBUNAL REGIONAL ELEITORAL DO CEARÁ
SECRETARIA DE ADMINISTRAÇÃO

PAD n.º 18966/2019



DESPACHO

Considerando as justificativas apresentadas pela COSIS no doc. nº 165609/2019, bem como de acordo com a informação da SELIC (doc. nº 183579/2019), considero que o objeto do contrato é de interesse da Administração.

Assim, em razão da necessidade de aquisição das licenças da plataforma EAD Alura, entendo que a presente contratação deverá ser na forma direta por inexigibilidade de licitação, com fundamento no art. 25, caput, da Lei n.º 8.666/93.

À SOF, para informar disponibilidade orçamentária.

Após à DIGER, para análise e decisão.

Fortaleza, 20 de novembro de 2019.

BENEDITO SÉRGIO MONTE SILVA COELHO
Secretário de Administração



Informações de Chancela Digital

As páginas anteriores a esta correspondem ao documento eletrônico nº 184558/2019, registrado no sistema PAD (Processo Administrativo Digital) do Tribunal Regional Eleitoral do Ceará.

Este documento eletrônico foi assinado por:

	<p>BENEDITO SERGIO MONTE SILVA COELHO Assinado eletronicamente em 20/11/2019 17:58:39 Lei 11.419/2006, art. 1º, § 2º, IIIb</p>
---	---

O documento eletrônico original pode ser obtido junto ao Tribunal Regional Eleitoral do Ceará.

25/11/19 13:43

USUARIO : MARIA DE JESUS

DATA EMISSAO : 25Nov19

NUMERO : 2019PE000224

DATA LIMITE : 31Dez19

UG EMITENTE : 070007 - TRIBUNAL REGIONAL ELEITORAL DO CEARA

GESTAO EMITENTE : 00001 - TESOURO NACIONAL

FAVORECIDO :

TAXA CAMBIAL :

OBSERVACAO / FINALIDADE

CONTRATAÇÃO LICENÇAS ANUAIS DA PLATARFORMA EAD ALURA, AOVS SISTEMAS DE INFORMATICA LTDA (15 LICENÇAS).

SUBITEM: 48. PAD. 18.966/2019.

EVENTO	ESF	PTRES	FONTE	ND	UGR	PI	V A L O R
401081	1	084574	0100000000	339039	ECE	TREINA	13.500,00

LANCADO POR : 38168049349 - MARIA DE JESUS UG : 070007 25Nov19 13:42
PF1=AJUDA PF3=SAI PF4=ESPELHO PF12=RETORNA



PODER JUDICIÁRIO FEDERAL
TRIBUNAL REGIONAL ELEITORAL DO CEARÁ
SECRETARIA DE ORÇAMENTO E FINANÇAS

Processo	18966/19
Objeto: Contratação de 15 (quinze) licenças anuais da Plataforma EAD Iura da AOVS SISTEMA DE INFORMÁTICA LTDA, para servidores da STI.	
Valor da Despesa	R\$ 13.500,00
Disponibilidade Orçamentária	R\$ 13.500,00
Saldo já utilizado para Dispensa (Art. 24, II, da Lei nº 8.666/93)	X
SUFICIÊNCIA ORÇAMENTÁRIA PARA ATENDER A DEMANDA	
Sim	X
Não	

ALOCAÇÃO DO RECURSO ORÇAMENTÁRIO

PROGRAMA DE TRABALHO RESUMIDO – PTRES	
084573 – Julgamento de Causas e Gestão Administrativa – P.O. 1	
084574 – Julgamento de Causas e Gestão Administrativa – P.O. 2	X
084796 – Implantação do Sistema de Automação de Identificação Biométrica	
107671 – Pleitos Eleitorais	
084801	X
GRUPO DA DESPESA	
3 – Outras Despesas Correntes	X
4 – Investimento	
FONTE ORÇAMENTÁRIA	
0100 - Recursos Ordinários	X
0127 – Custas e Emolumentos – Poder Judiciário	
Outra:	

OBSERVAÇÕES

339039-48 – ECE TREINA



Informações de Chancela Digital

As páginas anteriores a esta correspondem ao documento eletrônico nº 186265/2019, registrado no sistema PAD (Processo Administrativo Digital) do Tribunal Regional Eleitoral do Ceará.

Este documento eletrônico foi assinado por:

	<p>MARIA DE JESUS MIRANDA DE OLIVEIRA <i>Assinado eletronicamente em 25/11/2019 14:16:51</i> <i>Lei 11.419/2006, art. 1º, § 2º, IIIb</i></p>
	<p>IBERE COMIN NUNES <i>Assinado eletronicamente em 26/11/2019 14:40:58</i> <i>Lei 11.419/2006, art. 1º, § 2º, IIIb</i></p>

O documento eletrônico original pode ser obtido junto ao Tribunal Regional Eleitoral do Ceará.



Fortaleza, 26 de Novembro de 2019.



À
ASSESSORIA DA DIRETORIA-GERAL

Para apreciação com arrimo orçamentário.

IBERE COMIN NUNES
SECRETARIA DE ORÇAMENTO E FINANÇAS



Informações de Chancela Digital

As páginas anteriores a esta correspondem ao documento eletrônico nº 186862/2019, registrado no sistema PAD (Processo Administrativo Digital) do Tribunal Regional Eleitoral do Ceará.

Este documento eletrônico foi assinado por:

	<p>IBERE COMIN NUNES Assinado eletronicamente em 26/11/2019 14:41:30 Lei 11.419/2006, art. 1º, § 2º, IIIb</p>
---	--

O documento eletrônico original pode ser obtido junto ao Tribunal Regional Eleitoral do Ceará.



INFORMAÇÃO DA ASDIR

Sr(a). Diretor(a)-Geral,

Trata-se, em suma, da aquisição de 15(quinze) licenças anuais da Plataforma EAD Alura, conforme a justificativa apresentada no Termo de Referência, documento n.º 182.804/2019.



A Seção de Licitações manifestou-se favorável à contratação do referido serviço fundamentado no art. 25, *caput* da Lei n.º 8.666/93 (doc. n.º 183.579/2019).

É o breve relato.

De início, importante destacar o que preceitua o art. 25, *caput*, da Lei n.º 8.666/93, *verbis*:

"Art. 25. É inexigível a licitação quando houver inviabilidade de competição".

Por fim, essa informação segue o padrão adotado pela Portaria DIGER n.º 295/2018, que determina a utilização das listas de verificação da Advocacia-Geral da União para atuação desta Assessoria Jurídica na fase interna dos processos licitatórios, conforme tabela que se segue:

ATOS ADMINISTRATIVOS E DOCUMENTOS A SEREM VERIFICADOS	SIM / NÃO	OBS.
1. Abertura de processo administrativo devidamente autuado, protocolado e numerado (art. 38, <i>caput</i> , da Lei nº 8.666/93 e Portaria Interministerial n. 1.677/2015 - DOU de 08.10.2015, Seção 1, pg.31 ou da Portaria Normativa nº 1.243, de 21.09.2006, do Ministério da Defesa)?	SIM	Pad nº 18.966/2019
2. Consta a solicitação/requisição da alienação, da compra, serviço ou obra, elaborada pelo agente ou setor competente? Acórdão 254/2004-Segunda Câmara-TCU	SIM	Doc PAD nº 165.609/2019
2.1. Há justificativa fundamentada dos quantitativos (bens/serviços) requisitados, tais como demonstrativo de consumo dos exercícios anteriores, relatórios do almoxarifado e/ou outros dados objetivos que demonstrem o dimensionamento adequado da aquisição/contratação?	SIM	Docs PAD nº 165.609/2019, 182.804/2019
2.2. Há manifestação sobre práticas e/ou critérios de sustentabilidade economicamente viáveis adotados no procedimento licitatório (TCU, Ac. 2.380/2012-2ª Câmara)? Link: Guia Nacional de Licitações Sustentáveis	NÃO SE APLICA	
3. No caso de aquisição de bens, consta documento contendo as especificações e a quantidade estimada do objeto, observadas as demais diretrizes do art. 15 da Lei 8.666/93?	NÃO SE APLICA	
4. Existe declaração de exclusividade expedida pela entidade competente, no caso de inexigibilidade de licitação do art. 25, I, Lei 8.666/93?	NÃO SE APLICA	
5. A administração averiguou a veracidade do atestado de exclusividade apresentado nos termos do art. 25, I, da Lei n 8.666/93? (Orientação Normativa AGU nº 16, de 1º de abril de 2009)	NÃO SE APLICA	
6. Em se tratando de contratação de obra ou serviço, há Projeto Básico (arts. 6º, IX, 7º, § 2º, I, e § 9º, Lei 8.666/93)?	NÃO SE APLICA	
6.1. No caso do item anterior, consta a aprovação motivada do Projeto Básico pela autoridade competente (art. 7º, § 2º, I da Lei nº 8.666/93)?	NÃO SE APLICA	

Assinado eletronicamente conforme Lei 11.419/2006

Em: 02/12/2019 10:54:39

Por: FRANCISCO JOSE PRIMO BITU e outro



7. Para contratação de obras ou serviços, foi elaborado, se for o caso, o projeto executivo (art. 6º, X e 7º II e § 9º, Lei nº 8.666/93), ou autorizado que seja realizado concomitantemente com a sua execução (art. 7º, §§ 1º e 9º, Lei 8.666/93)?	NÃO SE APLICA	
8. Existe justificativa quanto à aceitação do preço ofertado pela futura contratada (parágrafo único, III, art. 26, Lei nº 8.666/93)?	SIM	Doc PAD nº 182.804/2019, item 5
12. Foram indicadas as razões de escolha do adquirente do bem, do executante da obra, do prestador do serviço ou do fornecedor do bem (parágrafo único, II, art. 26, Lei 8.666/93)?	SIM	Doc PAD nº 182.804/2019, item 4
15. Há previsão de recursos orçamentários, com indicação das respectivas rubricas (arts. 7º, § 2º, III, 14 e 38, caput, da Lei nº 8.666/93)?	SIM	Doc PAD nº 186.265/2019
16. Constam as seguintes comprovações/declarações: a) de regularidade fiscal federal (art. 193, Lei 5.172/66); b) de regularidade com a Seguridade Social (INSS - art. 195, §3º, CF 1988); c) de regularidade com o Fundo de Garantia por Tempo de Serviço (FGTS - art. 2º, Lei 9.012/95); d) de consulta ao CADIN (incis o III do art. 6º da Lei nº 10.522/02, STF, ADI n. 1454/DF); e) de regularidade trabalhista (Lei 12.440/11); f) declaração de cumprimento aos termos da Lei 9.854/99; e g) verificação de eventual proibição para contratar com a Administração?	SIM, com ressalvas	Docs PAD nº 182.848/2019, 182.842/2019. Verificar junto ao SICAF eventual impedimento de contratar com a Administração. Atualizar Certificado de Regularidade do FGTS.
São sistemas de consulta de registro de penalidades: (a) Cadastro Nacional de Empresas Inidôneas e Suspensas - CEIS (http://www.portaltransparencia.gov.br); (b) Lista de Inidôneos do Tribunal de Contas da União (http://portal2.tcu.gov.br); (c) Sistema de Cadastro Unificado de Fornecedores - SICAF; (d) Cadastro Informativo de créditos não quitados do setor público federal - CADIN; e (d) Conselho Nacional de Justiça - CNJ (http://www.cnj.jus.br).		
18. Foi juntada a minuta de termo de contrato, se for o caso.	Não se aplica	No presente caso pode ser substituída pela nota de empenho da despesa (Art. 62, Lei 8.666/93)
19. Consta observação da SCI?	NÃO SE APLICA	

Esta Assessoria entende que a presente contratação é caracterizada pela inviabilidade de competição, ser a única que atende às necessidades da Administração conforme disposto no item 4 do Projeto Básico,(doc. PAD nº 182.804/2019), e, portanto, pode ser efetivada de forma direta por inexigibilidade de licitação, nos termos do art. 25, caput, da Lei 8666/9.

Ante o exposto, essa Assessoria entende justificada a contratação direta com fundamento no art. 25, caput da Lei 8.666/93, desde que atendidas as ressalvas apontada no tópico 16 da presente lista de verificação.



**PODER JUDICIÁRIO
TRIBUNAL REGIONAL
ELEITORAL DO CEARÁ
DIRETORIA - GERAL**

**ANÁLISE E
INEXIGIBILIDADE DE
LICITAÇÃO (art. 25,*caput*,
da Lei n.º 8.666/1993)**

Proc. PAD n.º 18.966/2019

À consideração superior.

Fortaleza (CE), data registrada no sistema.

De acordo.

*Rafael Veras Paz
Assessor-Chefe da Asdir
Mat. n.º 62.550*

*Francisco José Primo Bitu
Técnico Judiciário
Mat. n.º 12.364*



Informações de Chancela Digital

As páginas anteriores a esta correspondem ao documento eletrônico nº 188959/2019, registrado no sistema PAD (Processo Administrativo Digital) do Tribunal Regional Eleitoral do Ceará.

Este documento eletrônico foi assinado por:

	<p>FRANCISCO JOSE PRIMO BITU <i>Assinado eletronicamente em 02/12/2019 10:54:39</i> <i>Lei 11.419/2006, art. 1º, § 2º, IIIb</i></p>
	<p>RAFAEL VERAS PAZ <i>Assinado eletronicamente em 03/12/2019 16:33:20</i> <i>Lei 11.419/2006, art. 1º, § 2º, IIIb</i></p>

O documento eletrônico original pode ser obtido junto ao Tribunal Regional Eleitoral do Ceará.



TRIBUNAL REGIONAL ELEITORAL DO CEARÁ
DIRETORIA-GERAL

Processo PAD n.º 18.966/2019

DESPACHO

R. h.

Trata-se, em síntese, de expediente relativo à aquisição de 15(quinze) licenças anuais da Plataforma EAD Alura, conforme a justificativa apresentada no Termo de Referência, documento n.º 182.804/2019.

A Seção de Licitações (SELIC) e a Assessoria da Diretoria-Geral (ASDIR) opinaram pela contratação direta, tendo sido informada pela Secretaria de Orçamento e Finanças (SOF) a alocação de recursos.

Assim, observada a conveniência e oportunidade da administração, **autorizo a contratação, desde que atendidas as ressalvas apontadas pela ASDIR**, na qualidade de ordenador(a) de despesas por delegação (Portaria n.º 169/2019 c/c 756/2015), por meio de inexigibilidade, com amparo no art. 25, II c/c o art. 13, VI¹, da Lei n.º 8.666/93, adotando, como razões de decidir, as manifestações prestadas pela SELIC e ASDIR, ex vi art. 50, §1º, da Lei n.º 9.784/99.

À COLIC, para as devidas providências, inclusive publicar extrato de inexigibilidade no DOU.

Em seguida, à SGP, para comunicar a presente decisão à contratada.

Por fim, à SOF, para emitir nota de empenho.

Fortaleza(CE), data registrada no sistema

Diretor-Geral, em exercício [assinatura no sistema]

¹ Art. 13. Para os fins desta Lei, consideram-se serviços técnicos profissionais especializados os trabalhos relativos a:

[...] VI - treinamento e aperfeiçoamento de pessoal;

Art. 25. É inexigível a licitação quando houver inviabilidade de competição, em especial:

[...] II - para contratação de serviços técnicos enumerados no art. 13 desta Lei, de natureza singular, com profissionais ou empresas de notória especialização, vedada a inexigibilidade para serviços de publicidade e divulgação;



Informações de Chancela Digital

As páginas anteriores a esta correspondem ao documento eletrônico nº 190743/2019, registrado no sistema PAD (Processo Administrativo Digital) do Tribunal Regional Eleitoral do Ceará.

Este documento eletrônico foi assinado por:

	<p>HUGO PEREIRA FILHO <i>Assinado eletronicamente em 03/12/2019 17:42:56</i> <i>Lei 11.419/2006, art. 1º, § 2º, IIIb</i></p>
---	---

O documento eletrônico original pode ser obtido junto ao Tribunal Regional Eleitoral do Ceará.

FILTROS APLICADOS:**CPF / CNPJ:** 05555382000133**LIMPAR****da consulta:** 04/12/2019 13:32:47**da última atualização:** 03/12/2019 18:00:05

DETALHAR	CNPJ/CPF DO SANCIONADO	NOME DO SANCIONADO	UF DO SANCIONADO	ÓRGÃO/ENTIDADE SANCIONADORA	TIPO DA SANÇÃO	DATA DE PUBLICAÇÃO DA SANÇÃO
Nenhum registro encontrado						

**Assinado eletronicamente conforme Lei 11.419/2006**

Em: 04/12/2019 12:37:58

Por: MARIA DE JESUS MIRANDA DE OLIVEIRA

TRE



Informações de Chancela Digital

As páginas anteriores a esta correspondem ao documento eletrônico nº 191191/2019, registrado no sistema PAD (Processo Administrativo Digital) do Tribunal Regional Eleitoral do Ceará.

Este documento eletrônico foi assinado por:

	<p>MARIA DE JESUS MIRANDA DE OLIVEIRA <i>Assinado eletronicamente em 04/12/2019 12:37:58</i> Lei 11.419/2006, art. 1º, § 2º, IIIb</p>
--	---

O documento eletrônico original pode ser obtido junto ao Tribunal Regional Eleitoral do Ceará.

[Voltar](#)[Imprimir](#)

Certificado de Regularidade do FGTS - CRF

Inscrição: 05.555.382/0001-33

Razão Social: AOVS SISTEMAS DE INFORMATICA S A

Endereço: R VERGUEIRO 3195 CONJ 133 / VILA MARIANA / SAO PAULO / SP / 04101-300

A Caixa Econômica Federal, no uso da atribuição que lhe confere o Art. 7, da Lei 8.036, de 11 de maio de 1990, certifica que, nesta data, a empresa acima identificada encontra-se em situação regular perante o Fundo de Garantia do Tempo de Serviço - FGTS.

O presente Certificado não servirá de prova contra cobrança de quaisquer débitos referentes a contribuições e/ou encargos devidos, decorrentes das obrigações com o FGTS.

Validade: 28/11/2019 a 27/12/2019

Certificação Número: 2019112805195177993940

Informação obtida em 04/12/2019 12:36:37

A utilização deste Certificado para os fins previstos em Lei esta condicionada a verificação de autenticidade no site da Caixa:
www.caixa.gov.br



Informações de Chancela Digital

As páginas anteriores a esta correspondem ao documento eletrônico nº 191194/2019, registrado no sistema PAD (Processo Administrativo Digital) do Tribunal Regional Eleitoral do Ceará.

Este documento eletrônico foi assinado por:

	<p>MARIA DE JESUS MIRANDA DE OLIVEIRA <i>Assinado eletronicamente em 04/12/2019 12:39:10</i> Lei 11.419/2006, art. 1º, § 2º, IIIb</p>
--	---

O documento eletrônico original pode ser obtido junto ao Tribunal Regional Eleitoral do Ceará.

SISBACEN 84571/0001-AUGUSTO CAD. INF. CREDITOS NAO QUITADOS 04122019 13:56
TRANSACAO PISP700 MANUT./CONSULTA DADOS EXCLUSIVOS DA INSTITUICAO MISP700

OPCAO	DESCRICAO	INFORME OS CAMPOS
-----	-----	1 - 2 - 3 - 4 - 5 - 6-
01	Inclusao	X
02	Alteracao	X
03	Suspensao	X
04	Reativacao	X
05	Baixa	X
06	Consulta por CGC/CPF	X
* 07	Relacao de devedores por CGC/CPF	X
08	Consulta por termo do nome	
09	Consulta contato	
10	Consulta processamento remessas BATCH	O
11	Historico um Devedor em um Periodo	X X X

----- * = RESPOSTA PROTELADA ----- X = OBRIGATORIO ----- O = OPCIONAL --

OPCAO: 06 1 - CGC.Inadimpl: 05555382 0001 33 CPF.Inadimpl: _____

+-----+
| NAO ENCONTRADO REGISTRO COM C.G.C. = 05555382 000133 | 12 / 2019
| _____ (ENTER/PF3) | TA)

ENTRA=SEGUE

PF1/13=SOS

PF12/24=ENCERRA

PF3/15=RETORNA



Informações de Chancela Digital

As páginas anteriores a esta correspondem ao documento eletrônico nº 191335/2019, registrado no sistema PAD (Processo Administrativo Digital) do Tribunal Regional Eleitoral do Ceará.

Este documento eletrônico foi assinado por:

	<p>MARIA DE JESUS MIRANDA DE OLIVEIRA <i>Assinado eletronicamente em 04/12/2019 14:09:17</i> <i>Lei 11.419/2006, art. 1º, § 2º, IIIb</i></p>
--	--

O documento eletrônico original pode ser obtido junto ao Tribunal Regional Eleitoral do Ceará.

N O T A D E E M P E N H O

PAGINA : 1

EMISSAO : 04Dez19 NUMERO: 2019NE000937 ESPECIE: EMPENHO DE DESPESA
EMITENTE : 070007/00001 - TRIBUNAL REGIONAL ELEITORAL DO CEARA
CNPJ : 06026531/0001-30 FONE: (085) 3453-3830
ENDERECO : RUA JAIME BENEVOLO 21 - CENTRO FORTALEZA/CEARÁ
MUNICIPIO : 1389 - FORTALEZA UF: CE CEP: 60050-080

CREDOR : 05555382/0001-33 - AOVS SISTEMAS DE INFORMATICA S.A.
ENDERECO : VERGUEIRO 3185 - 8º ANDAR - VILA MARIANA
MUNICIPIO : 7107 - SAO PAULO UF: SP CEP: 04101-300

TACAMBIO:

OBSERVACAO / FINALIDADE

2019NECT - CONTRATAÇÃO DE LICENÇAS DA PLATAFORMA EAD ALURA, AOVS SISTEMA DE INFORMÁTICA LTDA, P/ATENDER DEMANDA STI,AUTORIZADO DOC.PAD.190.743/19.

CLASS : 1 14106 02122057020GP0023 084574 0100000000 339039 000000 ECE TREINA
TIPO : ORDINARIO MODAL.LICIT.: INEXIGIBILIDADE
AMPARO: LEI8666 INCISO: 02 PROCESSO: PAD.18.966/2019
UF/MUNICIPIO BENEFICIADO: SP / 7107
ORIGEM DO MATERIAL :
REFERENCIA: ART25/02 LEI8666/93 NUM. ORIG.:

VALOR ORIGINAL : 13.500,00
TREZE MIL E QUINHENTOS REAIS*****

ESPECIFICACAO DO MATERIAL OU SERVICO

ND: 339039 SUBITEM: 48 -SERVICO DE SELECAO E TREINAMENTO
SEQ.: 1 QUANTIDADE: 15 VALOR UNITARIO: 900,00
VALOR DO SEO.: 13.500,00

CONTRATAÇÃO DE 15 (QUINZE) LICENÇAS ANUAIS DA PLATAFORMA EAD ALURA, AOVS SISTEMA DE INFORMÁTICA LTDA, PARA ATUALIZAÇÃO, APERFEIÇOAMENTO E NIVELAMENTO DO CONHECIMENTO DOS SERVIDORES DA SECRETARIA DE TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO, TENDO AS REFERIDAS LICENÇAS VIGÊNCIA DE 12 (DOZE) MESES, CONFORME PROJETO BÁSICO DOC. PAD. 182.804/2019.

T O T A L : 13.500,00

HUGO PEREIRA FILHO
ORDENADOR

IBERÊ COMIN NUNES
GESTOR FINANCEIRO



Informações de Chancela Digital

As páginas anteriores a esta correspondem ao documento eletrônico nº 191336/2019, registrado no sistema PAD (Processo Administrativo Digital) do Tribunal Regional Eleitoral do Ceará.

Este documento eletrônico foi assinado por:

	<p>IBERE COMIN NUNES Assinado eletronicamente em 04/12/2019 16:56:48 Lei 11.419/2006, art. 1º, § 2º, IIIb</p>
	<p>HUGO PEREIRA FILHO Assinado eletronicamente em 05/12/2019 14:33:03 Lei 11.419/2006, art. 1º, § 2º, IIIb</p>

O documento eletrônico original pode ser obtido junto ao Tribunal Regional Eleitoral do Ceará.



Fortaleza, 4 de Dezembro de 2019.



À
DIRETORIA-GERAL

Para assinatura do empenho emitido e, empós, enviar à COLIC.

IBERE COMIN NUNES
SECRETARIA DE ORÇAMENTO E FINANÇAS



Informações de Chancela Digital

As páginas anteriores a esta correspondem ao documento eletrônico nº 191708/2019, registrado no sistema PAD (Processo Administrativo Digital) do Tribunal Regional Eleitoral do Ceará.

Este documento eletrônico foi assinado por:

	<p>IBERE COMIN NUNES Assinado eletronicamente em 04/12/2019 16:59:01 Lei 11.419/2006, art. 1º, § 2º, IIIb</p>
---	--

O documento eletrônico original pode ser obtido junto ao Tribunal Regional Eleitoral do Ceará.

Compulsando o que nos autos consta, infere-se, do relatório consolidado extraído do SICEL, não haver deficiências que possam macular a regularidade dos serviços prestados pelo Cartório Eleitoral.

Verifica-se do relatório geral e circunstanciado elaborado pelo Magistrado que o Cartório vem desempenhando suas atividades de forma regular, não havendo registro de falhas relevantes, práticas viciosas, erros, abusos ou irregularidades e que foi dada ampla publicidade ao ato correcional, sem apresentação de qualquer reclamação durante os trabalhos.

Não obstante, no que pertine às instalações físicas e aos bens patrimoniais do Cartório Eleitoral, foram relatadas deficiências que merecem a análise dos setores técnicos competentes da Secretaria de Administração e da Secretaria de Tecnologia da Informação, apontando as possíveis soluções.

Quanto aos processos, no momento da Correição, contava o acervo da Zona com apenas 1 (um) feito em tramitação, não estando este submetido à Resolução TRE/CE n.º 553/2014 ou sem movimentação há mais de 30 (trinta) dias.

Com relação às Metas Nacionais nº 1 e 2 de 2018, estabelecidas pelo CNJ, a Zona consignou que ambas foram devidamente cumpridas.

Consta ainda, no relatório sob exame, que as movimentações processuais estão sendo registradas no Sistema de Acompanhamento de Documentos e Processos (SADP). Informado que não houve registros de processos de prestação de contas no período aferido, não havendo, portanto, o que ser anotado no Sistema de Informações de Contas (SICO), como determina a resolução TSE 23.384/2012.

Também foi informado que não houve registro de transações penais no período aferido, não havendo necessidade de se observar o disposto na Resolução nº 154 do Conselho Nacional de Justiça e no Provimento n.º 21 da Corregedoria Nacional de Justiça e que os procedimentos relativos ao registro dos códigos ASEs 337-motivo 7 e 540, estão tendo suas ocorrências corretamente anotadas.

Isso posto, em consonância com o parecer ministerial, observados os ditames legais aplicáveis à espécie e por não existir registro nos autos de graves irregularidades, homologo a Correição Ordinária em tela, ressalvando as recomendações contidas nesta decisão.

Cientifique-se da presente decisão o Juízo da 123ª Zona e intime-se a Procuradora Regional Eleitoral.

Após, às Secretaria de Administração e de Tecnologia da Informação para análise e manifestação acerca das demandas apresentadas pela Zona.

Publique-se. Expedientes necessários.

Ultimadas as providências, arquive-se.

Fortaleza (CE), data registrada pelo sistema.

Desembargador Inácio de Alencar Cortez Neto

Corregedor Regional Eleitoral do Ceará

DIRETORIA GERAL

Atos do Diretor Geral

Atos Diversos

EXTRATO DE TERMO ADITIVO

18º Termo Aditivo ao Contrato N.º 23/2015 celebrado com SOBRALNET SERVIÇOS E TELECOMUNICAÇÕES LTDA -ME, CNPJ 01.300.487/0001-90. Objeto: visa prorrogar o Contrato por mais 6 (seis) meses, a partir de 26 de dezembro de 2019. Fundamento: art. 57, II da Lei n.º 8.666/93, e na autorização do Diretor-Geral contida no PAD n.º 9.106/2019. Assinam, pelo TRE, Hugo Pereira Filho, Diretor -Geral do TRE-CE. Data: 4/12/2019.

HUGO PEREIRA FILHO

DIRETOR-GERAL

EXTRATO DE TERMO DE APOSTILAMENTO

1º Termo de Apostilamento ao Contrato N.º 327/2018 celebrado com a empresa COMERCIAL CAMPO NOBRE EIRELI. Objeto: a fim de reajustar retroativamente a 19 de outubro de 2019 o valor do contrato no percentual de 2,54% (dois vírgula cinquenta e quatro por cento), correspondente ao IPCA acumulado de 12 meses para o mês de outubro, passando os valores para R\$ 184,11 (cento e oitenta e quatro reais e onze centavos), referente ao valor unitário da Unidade de Serviço Técnico - UST, perfazendo um valor total de R\$ 291.167,18 (duzentos e noventa e um mil, cento e sessenta e sete reais e dezoito centavos). Fundamento: art. 65, § 8º, da Lei n.º 8.666/93 e na autorização do Diretor-Geral, contida no Processo PAD N.º 21.749/2019. Assina: pelo TRE/CE, Hugo Pereira Filho, Diretor-Geral. Data: 05/12/2019.

HUGO PEREIRA FILHO

DIRETOR-GERAL

EXTRATO DE INEXIGIBILIDADE

Inexigibilidade. Objeto: Contratação de 15 (quinze) licenças anuais da plataforma EAD Alura, AOVS Sistema de Informática Ltda, para atualização, aperfeiçoamento e nivelamento do conhecimento dos servidores da Secretaria de Tecnologia da Informação, tendo as referidas licenças vigência de 12 (doze) meses. Fundamento: art. 25, II, c/c o art. 13, VI, da Lei n.º 8.666/93 e Processo PAD n.º 18.966/2019. Empresa contratada: AOVS SISTEMAS DE INFORMÁTICA S.A, CNPJ 05555382/0001-33, Valor R\$ 13.500,00 (treze mil e quinhentos reais). Ratificado por: Hugo Pereira Filho, Diretor-Geral do TRE-CE. Data: 03/12/2019.

HUGO PEREIRA FILHO

DIRETOR-GERAL

EXTRATO DE TERMO ADITIVO

2º Termo Aditivo ao Contrato N.º 14/2019 celebrado com INOVA TECNOLOGIA EM SERVIÇOS LTDA. CNPJ 05.208.408/0001-77. Objeto: Este termo aditivo visa ao acréscimo de 60 (sessenta) postos de Recepção para o período de 22 de abril a 6 de maio de 2020. O presente acréscimo corresponde ao valor de R\$ 85.985,51 (oitenta e cinco mil, novecentos e oitenta e cinco reais e cinquenta e um centavos), correspondente a 6,15% do valor atualizado do contrato. Fundamento: art. 58, I e §2º, e 65, I, "b" e §§ 1º, 2º e 6º, da Lei 8.666/93 e na autorização do Diretor-Geral contida no PAD n.º 19.864/2019. Assinam, pelo TRE, Hugo Pereira Filho, Diretor-Geral do TRE-CE. DATA: 05/12/2019

HUGO PEREIRA FILHO

DIRETOR-GERAL

EXTRATO DE TERMO DE APOSTILAMENTO

6º Termo de Apostilamento ao Contrato N.º 324/2018 celebrado com a empresa REALIZA SERVIÇOS ESPECIALIZADOS EIRELI. Objeto: Repactuar o Contrato de prestação de serviços n.º 324/2018, concernente à categoria de Telefonista, motivado por solicitação da empresa, em razão da celebração da Convenção Coletiva de Trabalho 2019/2019 entre o Sindicato das Empresas de Asseio e Conservação do Estado do Ceará e o Sindicato dos Trabalhadores de Empresas Telecooperadas de Mesas Telefônicas do Estado do Ceará; Repactuar os valores das horas extras; Incluir o aumento do vale-transporte, a partir de 26 de janeiro de 2019; Recalcular os itens não renováveis da planilha de custos e formação de preços da CONTRATADA, contidos nos módulos 3 e 4, em conformidade com o disposto no Anexo VII-F, da IN SEGES/MPDG nº 5/2017, de 26 de maio 2017. A vigência do apostilamento retroage a 1º de janeiro de 2019. Fundamento: art. 40, XI, da Lei n.º 8.666/93 e o art. 12 do Decreto n.º 9.507/2018, c/c Cláusula 5.3 do Contrato n.º 324/2018 e na autorização do Diretor-Geral, contida no Processo PAD N.º 19.828/2019. Assina: pelo TRE/CE, Hugo Pereira Filho, Diretor-Geral. Data: 04/12/2019.

HUGO PEREIRA FILHO

DIRETOR-GERAL

SECRETARIA JUDICIÁRIA**Coordenadoria de Sessões e Jurisprudência****Acórdãos****ACÓRDÃO(S)****RECURSO ELEITORAL N° 2-92.2016.6.06.0014**

ORIGEM: LAVRAS DA MANGABEIRA-CE (14ª ZONA ELEITORAL - LAVRAS DA MANGABEIRA)

RELATOR(A): JUIZ FRANCISCO EDUARDO TORQUATO SCORSAFAVA

RECORRENTE(S): MUNICÍPIO DE LAVRAS DA MANGABEIRA

ADVOGADO(S): MACIA MARIA BESERRA DE MACÊDO - OAB: 26221/CE

ADVOGADA(S): JESSICA LÔBO FURTADO - OAB: 33038/CE

ADVOGADO(S): ISADORA PEREIRA FURTADO PINTO - OAB: 32292/CE

RECORRIDO(S): UNIÃO FEDERAL

ADVOGADO(S): PROCURADOR DA FAZENDA NACIONAL - OAB: 99999/CE

EMENTA: EXECUÇÃO FISCAL. EMBARGOS DE TERCEIRO. SENTENÇA DE PRIMEIRO GRAU. REJEITADOS. RECURSO ELEITORAL. MUNICÍPIO. ART. 1º DA LEI Nº 6.830/80. APLICAÇÃO DOS PRAZOS PREVISTOS NO CPC. TEMPESTIVIDADE RECONHECIDA. MÉRITO. ART. 185 DO CTN. INAPLICÁVEL. MULTA ELEITORAL. DÉBITO DE NATUREZA NÃO TRIBUTÁRIA. INCIDÊNCIA DA LEGISLAÇÃO CIVIL. SÚMULA 375 DO STJ. ALIENAÇÃO GRATUITA DO BEM APÓS A INSCRIÇÃO EM DÍVIDA ATIVA E À CITAÇÃO NO PROCESSO EXECUTIVO. FRAUDE À EXECUÇÃO. MÁ-FÉ. RECURSO NÃO PROVIDO. SENTENÇA MANTIDA.

1. Trata-se de Recurso Eleitoral interposto pelo Município de Lavras da Mangabeira/CE contra sentença que rejeitou Embargos de Terceiro propostos pelo ora recorrente, incidentais à Execução Fiscal nº 3863-96.2010.6.06.0014, em que figuram como executada a Fundação Cultural e Beneficente Otoni Lopes de Oliveira - Rádio Elo FM e como exequente a Fazenda Nacional.

2. Em primeiro grau, foram rejeitados os embargos opostos, ante o reconhecimento de fraude à execução, pois a transmissão imobiliária ocorreu após a citação da parte devedora.

3. A Fazenda Nacional alega, para manutenção da sentença e, consequentemente, da penhora do imóvel, a aplicação do art. 185 do Código Tributário Nacional, após a alteração promovida pela LC nº 118/2005, sendo firmada a tese em recurso repetitivo na seguinte premissa: "Se o ato translativo foi praticado a partir de 09.06.2005, data de início da vigência da Lei Complementar nº 118/2005, basta a efetivação da inscrição em dívida ativa para a configuração da figura da fraude" (RESP 1141990/PR, Rel. Ministro LUIZ FUX, PRIMEIRA SEÇÃO, julgado em 10/11/2010, DJE 19/11/2010).

4. No entanto, a tese acima é aplicável a créditos de natureza originalmente tributária, não se aplicando na espécie.

5. "Assente na jurisprudência que a multa eleitoral possui natureza jurídica de crédito não tributário, por isso nas execuções fiscais de dívida desse jaez aplica-se a legislação civil, em detrimento do Código Tributário Nacional - CTN". (RECURSO ELEITORAL n 118, ACÓRDÃO n 118 de 20/03/2018, Relator(a) ALCIDES SALDANHA LIMA, Publicação: DJE - Diário de Justiça Eletrônico, Tomo 54, Data 23/03/2018, Página 12/13).

6. No caso vertente, quando da alienação gratuita do bem ao recorrente, além de já efetuada a inscrição na dívida ativa, a executada se encontrava devidamente citada, o que, de fato, demonstra que agiu com má-fé.



Informações de Chancela Digital

As páginas anteriores a esta correspondem ao documento eletrônico nº 194572/2019, registrado no sistema PAD (Processo Administrativo Digital) do Tribunal Regional Eleitoral do Ceará.

Este documento eletrônico foi assinado por:

	<p style="text-align: right;">VIVIAN GONCALVES BEZERRA <i>Assinado eletronicamente em 09/12/2019 15:43:05</i> <i>Lei 11.419/2006, art. 1º, § 2º, IIIb</i></p>
--	--

O documento eletrônico original pode ser obtido junto ao Tribunal Regional Eleitoral do Ceará.

n.º 10.520/2002; Decretos n.º 7.892/13 (alterado pelo Decreto n.º 9.488/2018) e 5.450/2005; Resolução Administrativa TRE-BA nº 10/2007, PROCESSO: 6.210/2018. VIGÊNCIA: 12 meses, contados da data da sua publicação na Imprensa Oficial. ASSINATURA: 06/12/2019 SIGNATÁRIOS: Raimundo de Campos Vieira, pelo TRE-BA, e a Sra. Ivone Nascimento dos Santos, pelo Fornecedor.

Item	Especificação	Qtd. Total Estimada	Preço Unitário
26.	CAFETEIRA ELÉTRICA INDUSTRIAL Marca / Modelo: Consercaf / CIC-20 - 220VOLTS	5	R\$ 1.675,00

EXTRATO DE TERMO ADITIVO

Terceiro Termo Aditivo ao Contrato n.º 109/2016, firmado entre o Tribunal Regional Eleitoral da Bahia e a Empresa MATOS DE FREITAS COMÉRCIO VAREJISTA DE ALIMENTOS LTDA. OBJETO: Prorrogação da vigência. FUNDAMENTO LEGAL: art. 57, inciso II, da Lei n.º 8.666/93. PAD: 13.750/2015. ASSINATURA: 05/12/2019. SIGNATÁRIOS: Raimundo de Campos Vieira, pelo TRE/BA e a Srª. Valéria Maria Matos de Freitas Melo, pela Contratada.

EXTRATO DE NOTA DE EMPENHO

NOTA DE EMPENHO N.º 2019NE002621, emitida em 29/10/2019. FAVORECIDO: BRASUMIX EIRELI OBJETO: Aquisição de Condicionadores de ar. VALOR: R\$ 28.559,28. FUNDAMENTO LEGAL: Pregão Eletrônico 19/2019, ARP nº 47/2019 e Leis 10520/02 e 8.666/93. DOTAÇÃO ORÇAMENTÁRIA: Elemento 4.4.90.52.12; Ação 02.122.0570.20GP.0029, PROCESSO nº 11864/2019.

TRIBUNAL REGIONAL ELEITORAL DO CEARÁ

EXTRATOS DE TERMOS ADITIVOS

Espécie: 68º Termo Aditivo ao Contrato N.º 36/2017 celebrado com a empresa CINZEL ENGENHARIA LTDA. Objeto: Este termo visa à inclusão de ferragens para divisórias de concreto. O total de acréscimo importa na quantia de R\$ 12.213,67 (doze mil, duzentos e três reais e sessenta e sete centavos), correspondente ao percentual aproximado de 0,0228%, do valor inicial atualizado do contrato. O presente termo aditivo alterará o valor do Contrato conforme planilhas orçamentárias em anexo, que passarão a integrar o termo contratual. Fundamento: art. 65, inciso I, alínea "b", da Lei nº 8.666/93 e suas alterações, c/c cláusula décima segunda do Contrato n.º 36/2017 e na decisão contida no Processo PAD nº 12.540/2019. Assina, pelo TRE, Desembargador Haroldo Correia de Oliveira Máximo, Presidente. DATA: 05/12/2019

69º Termo Aditivo ao Contrato N.º 36/2017 celebrado com a empresa CINZEL ENGENHARIA LTDA. Objeto: Este termo visa ao ajuste do 61º Aditivo, que excluiu serviços da segunda parcela da obra de construção da nova sede do TRE/CE. O presente ajuste importa na quantia, a maior, de R\$ 22.189,45 (vinte e dois mil, cento e oitenta e nove reais e quarenta e cinco centavos), correspondente ao percentual aproximado de 0,0414%, do valor inicial atualizado do contrato. O presente termo aditivo alterará o valor do Contrato conforme planilha abaixo, que passará a integrar o termo contratual. Fundamento: art. 65, inciso I, alínea "b", da Lei nº 8.666/93 e suas alterações, c/c cláusula décima segunda do Contrato n.º 36/2017 e na decisão contida no Processo PAD nº 20.082/2019. Assina, pelo TRE, Desembargador Haroldo Correia de Oliveira Máximo, Presidente. DATA: 05/12/2019

DIRETORIA-GERAL

EXTRATO DE INEXIGIBILIDADE DE LICITAÇÃO

Espécie: Inexigibilidade. Objeto: Contratação de 15 (quinze) licenças anuais da plataforma EAD Alura, AOVS Sistema de Informática Ltda, para atualização, aperfeiçoamento e nivelamento do conhecimento dos servidores da Secretaria de Tecnologia da Informação, tendo as referidas licenças vigência de 12 (doze) meses. Fundamento: art. 25, II, c/c o art. 13, VI, da Lei n.º 8.666/93 e Processo PAD nº 18.966/2019. Empresa contratada: AOVS SISTEMAS DE INFORMÁTICA S.A, CNPJ 05555382/0001-33, Valor R\$ 13.500,00 (treze mil e quinhentos reais). Ratificado por: Hugo Pereira Filho, Diretor-Geral do TRE-CE. Data: 03/12/2019.

EXTRATO DE TERMO ADITIVO

Espécie: 18º Termo Aditivo ao Contrato N.º 23/2015 celebrado com SOBRALNET SERVIÇOS E TELECOMUNICAÇÕES LTDA -ME, CNPJ 01.300.487/0001-90. Objeto: visa prorrogar o Contrato por mais 6 (seis) meses, a partir de 26 de dezembro de 2019. Fundamento: art. 57, II da Lei n.º 8.666/93 e na autorização do Diretor-Geral contida no PAD nº 9.106/2019. Assinam, pelo TRE, Hugo Pereira Filho, Diretor -Geral do TRE-CE. DATA: 4/12/2019.

EXTRATO DE TERMO ADITIVO

Espécie: 2º Termo Aditivo ao Contrato N.º 14/2019 celebrado com INOVA TECNOLOGIA EM SERVIÇOS LTDA. CNPJ 05.208.408/0001-77. Objeto: Este termo aditivo visa ao acréscimo de 60 (sessenta) postos de Repcionista para o período de 22 de abril a 6 de maio de 2020. O presente acréscimo corresponde ao valor de R\$ 85.985,51 (oitenta e cinco mil, novecentos e oitenta e cinco reais e cinquenta e um centavos), correspondente a 6,15% do valor atualizado do contrato. Fundamento: art. 58, I e §2º, e 65, I, "b" e §§ 19, 2º e 6º, da Lei 8.666/93 e na autorização do Diretor-Geral contida no PAD nº 19.864/2019. Assinam, pelo TRE, Hugo Pereira Filho, Diretor-Geral do TRE-CE. DATA: 05/12/2019

EXTRATO DE APOSTILAMENTO

Espécie: 6º Termo de Apostilamento ao Contrato N.º 324/2018 celebrado com a empresa REALIZA SERVIÇOS ESPECIALIZADOS EIRELI. Objeto: Repactuar o Contrato de prestação de serviços n.º 324/2018, concernente à categoria de Telefonista, motivado por solicitação da empresa, em razão da celebração da Convenção Coletiva de Trabalho 2019/2019 entre o Sindicato das Empresas de Asseio e Conservação do Estado do Ceará e o Sindicato dos Trabalhadores de Empresas Telecooperadas de Mesas Telefônicas do Estado do Ceará; Repactuar os valores das horas extras; Incluir o aumento do vale-transporte, a partir de 26 de janeiro de 2019; Recalcular os itens não renováveis da planilha de custos e formação de preços da CONTRATADA, contidos nos módulos 3 e 4, em conformidade com o disposto no Anexo VII-F, da IN SEGES/MPDG nº 5/2017, de 26 de maio 2017. A vigência do apostilamento retroage a 1º de janeiro de 2019. Fundamento: art. 40, XI, da Lei n.º 8.666/93 e o art. 12 do Decreto n.º 9.507/2018, c/c Cláusula 5.3 do Contrato n.º 324/2018 e na autorização do Diretor-Geral, contida no Processo PAD N.º 19.828/2019. Assina: pelo TRE/CE, Hugo Pereira Filho, Diretor-Geral. Data: 04/12/2019.

EXTRATO DE APOSTILAMENTO

Espécie: 1º Termo de Apostilamento ao Contrato N.º 327/2018 celebrado com a empresa COMERCIAL CAMPO NOBRE EIRELI. Objeto: a fim de reajustar retroativamente a 19 de outubro de 2019 o valor do contrato no percentual de 2,54% (dois vírgula cinquenta e quatro por cento), correspondente ao IPCA acumulado de 12 meses para o mês de outubro, passando os valores para R\$ 184,11 (cento e oitenta e quatro reais e onze centavos), referente ao valor unitário da Unidade de Serviço Técnico - UST, perfazendo um valor total de R\$ 291.167,18 (duzentos e noventa e um mil, cento e sessenta e sete reais e dezito centavos). Fundamento: art. 65, § 8º, da Lei n.º 8.666/93 e na autorização do Diretor-Geral, contida no Processo PAD N.º 21.749/2019. Assina: pelo TRE/CE, Hugo Pereira Filho, Diretor-Geral. Data: 05/12/2019.

TRIBUNAL REGIONAL ELEITORAL DO DISTRITO FEDERAL

EXTRATO DE CREDENCIAMENTO

Termo de Credenciamento nº. 31/2019. Processo SEI nº. 0007303-50.2019.6.07.8100. Credenciada: Quatro Odontologia S/S Ltda. (CNPJ: 21.909.968/0001-05). Objeto: Prestação de serviços de assistência e atendimento odontológico aos beneficiários do Programa de Assistência à Saúde e Benefícios Sociais - TRE-SAUDE, do Tribunal Regional Eleitoral do Distrito Federal -TRE-DF, no âmbito do Distrito Federal. Vigência: Indeterminado. Fundamento Legal: art. 25, II, da Lei nº 8.666/93, aléia da Resolução TRE/DF nº 7.694, de 30 de junho de 2016. Data e assinaturas: Brasília, 05/12/2019. Sr. Eduardo de Castro Rodrigues, Diretor-Geral do TRE-DF, e Dr. Cláudio Henrique Ribeiro Murad.

TRIBUNAL REGIONAL ELEITORAL DO ESPÍRITO SANTO

SECRETARIA DE ADMINISTRAÇÃO E ORÇAMENTO

EXTRATO DE TERMO ADITIVO

Espécie: Terceiro Termo Aditivo ao Contrato de prestação de serviços de recepcionista e supervisor - revisão eleitoral 2019. Contratante: Tribunal Regional Eleitoral do Espírito Santo. Contratada: INOVA TECNOLOGIA EM SERVIÇOS EIRELI - CNPJ: 05.208.408/0001-77. Resumo do Objeto: Prorrogação do prazo de execução dos serviços no município de Cachoeiro de Itapemirim pelo período de 30/11/2019 a 07/12/2019, e no município de Marataízes pelo período de 01/12/2019 a 07/12/2019, alterando a Cláusula Quinta. Novo valor total estimado do contrato: R\$ 991.088,34. Fundamentação Legal: Arts. 58, I e 65, I, "b" e § 1º da Lei 8.666/93. Data da Assinatura: 28/11/2019. Processo: 19.430/2019.

TRIBUNAL REGIONAL ELEITORAL DE GOIÁS

EXTRATO DE REGISTRO DE PREÇOS

Processo Administrativo Digital 10941/2018. Ata de Registro de Preços nº 44/2019, oriunda do Pregão Eletrônico TRE-GO 20/2019. Objeto: Registro de preços para eventual aquisição de materiais de limpeza, produtos de higienização, materiais de copa e cozinha e luvas de proteção, itens 1, 6, 8 e 20. Quantidade/ Preço unitário Registrado - item 1: 300/ R\$ 1,35; item 6: 6000/ R\$ 1,40; item 08: 2000/ R\$ 3,31; item 20: 3000/ R\$ 3,35. Empresa Beneficiária: JC COMÉRCIO E EMPREENDIMENTOS EIRELI (CNPJ 15.104.655/0001-87). Vigência da ata: 12 meses a partir de 06/12/2019. Goiânia, 06/12/2019. Cristina Tokarski Persijn. Secretaria de Administração e Orçamento.

AVISO DE HOMOLOGAÇÃO PREGÃO ELETRÔNICO Nº 55/2019

O TRE-GO torna público a homologação da licitação, modalidade Pregão, forma eletrônica, nº 55/2019 (PAD nº 6460/2019), que tem por objeto aquisição de equipamentos fotográficos, áudio, vídeo, iluminação e acessórios, para montagem de mini estúdio de foto e filmagem, itens 10 e 11. Empresa Vencedora: PRISMA COMÉRCIO VAREJISTA E ATACADISTA EIRELI - CNPJ: 24.583.804/0001-29. Valores: item 10 - R\$ 7401,96, item 11 - R\$ 8687,39. Data da homologação 05/12/2019. Os autos encontram-se com vistas franqueadas aos interessados.

Goiânia, 6 de dezembro de 2019

CRISTINA TOKARSKI PERSIJN

Secretaria de Administração e Orçamento.

TRIBUNAL REGIONAL ELEITORAL DO MARANHÃO

SECRETARIA

SECRETARIA DE ADMINISTRAÇÃO E ORÇAMENTO

COORDENADORIA DE MATERIAL E PATRIMÔNIO

SEÇÃO DE COMPRAS E LICITAÇÕES

AVISO DE REGISTRO DE PREÇOS

Pregão Eletrônico: 56/2019. PAD: 11.510/2019. OBJETO: Aquisição de medicamentos, materiais e equipamentos médicos necessários aos atendimentos a serem realizados nos consultórios médicos do TRE-MA. Fornecedores registrados: ARP nº. 67/2019 - FARMA TOP MEDICAMENTOS EIRELI - ME - CNPJ: 14.080.830/0001-80 - Item 1 - Valor unitário: R\$ 0,77 - Qtde: 432; Item 4 - Valor unitário: R\$ 0,30 - Qtde: 64; Item 5 - Valor unitário: R\$ 0,17 - Qtde: 180; Item 6 - Valor unitário: R\$ 0,43 - Qtde: 120; Item 7 - Valor unitário: R\$ 0,39 - Qtde: 100; Item 8 - Valor unitário: R\$ 0,21 - Qtde: 240; Item 9 - Valor unitário: R\$ 1,67 - Qtde: 160; Item 10 - Valor unitário: R\$ 0,29 - Qtde: 160; Item 14 - Valor unitário: R\$ 0,15 - Qtde: 60; Item 18 - Valor unitário: R\$ 0,20 - Qtde: 80; Item 20 - Valor unitário: R\$ 0,51 - Qtde: 120; Item 23 - Valor unitário: R\$ 4,93 - Qtde: 12; Item 26 - Valor unitário: R\$ 0,24 - Qtde: 360; Item 27 - Valor unitário: R\$ 0,27 - Qtde: 600; Item 29 - Valor unitário: R\$ 0,70 - Qtde: 240; Item 33 - Valor unitário: R\$ 0,27 - Qtde: 120; Item 34 - Valor unitário: R\$ 0,18 - Qtde: 200; Item 35 - Valor unitário: R\$ 0,16 - Qtde: 200; Item 42 - Valor unitário: R\$ 3,49 - Qtde: 10; Item 44 - Valor unitário: R\$ 0,30 - Qtde: 480; Item 45 - Valor unitário: R\$ 190,00 - Qtde: 3; Item 49 - Valor unitário: R\$ 200,00 - Qtde: 150. ARP nº. 68/2019 - MEDICINALI PRODUTOS PARA SAÚDE EIRELI - CNPJ: 20.918.668/0001-20 - Item 21 - Valor unitário: R\$ 0,21 - Qtde: 120; Item 31 - Valor unitário: R\$ 22,75 - Qtde: 12; Item 36 - Valor unitário: R\$ 3,91 - Qtde: 100; Item 38 - Valor unitário: R\$ 3,91 - Qtde: 20. ARP nº. 69/2019 - CIRURGICA SÃO LUIS DISTRIBUIDORA DE MEDICAMENTOS E PRODUTOS HOSPITALARES EIRELI - CNPJ: 31.940.937/0001-70 - Item 2 - Valor unitário: R\$ 4,60 - Qtde: 60; Item 3 - Valor unitário: R\$ 0,18 - Qtde: 60; Item 11 - Valor unitário: R\$ 0,18 - Qtde: 120; Item 12 - Valor unitário: R\$ 0,50 - Qtde: 100; Item 13 - Valor unitário: R\$ 0,10 - Qtde: 280; Item 15 - Valor unitário: R\$ 0,24 - Qtde: 180; Item 16 - Valor unitário: R\$ 0,15 - Qtde: 360; Item 17 - Valor unitário: R\$ 0,30 - Qtde: 30; Item 19 - Valor unitário: R\$ 0,08 - Qtde: 120; Item 22 - Valor unitário: R\$ 8,27 - Qtde: 4; Item 28 - Valor unitário: R\$ 0,53 - Qtde: 240; Item 30 - Valor unitário: R\$ 6,57 - Qtde: 12; Item 32 - Valor unitário: R\$ 2,43 - Qtde: 160; Item 39 - Valor unitário: R\$ 0,98 - Qtde: 60; Item 41 - Valor unitário: R\$ 3,17 - Qtde: 10; Item 48 - Valor unitário: R\$ 8,16 - Qtde: 10; As Atas de Registro de Preços são válidas por 12 (doze) meses, a contar da assinatura, e estarão disponíveis no sítio <http://www.tre-ma.jus.br/transparencia/compras/atas-de-registro-de-precos>.

São Luís, 4 de dezembro de 2019.

ANDRÉ MENEZES MENDES

Diretor-Geral

TRIBUNAL REGIONAL ELEITORAL DE MINAS GERAIS

EXTRATO DE CONTRATO

Processo nº 1611595/2016; Contrato 096/19; Contratada: A Sete Comércio e Serviços Eireli; Vigência: 18/11/2019 a 17/5/2020; Objeto: Fornecimento e instalação de portões de pedestres e veículos com controle eletrônico manual e remoto.; Valor: R\$61.583,40; Classificação: 3390.39.16; PT: 02.122.0570.20GP.0031; NE: 2019NE002740; Fundamento Legal: Pregão Eletrônico 68/2019; Signatários: Adriano Denardi Júnior - Diretor-Geral pelo TRE-MG e Kamilla Silva Oliveira Representante Legal, pela Contratada; Assinatura: 12/11/2019.

Assinado eletronicamente conforme Lei 11.419/2006

Em: 09/12/2019 15:44:20

Por: VIVIAN GONCALVES BEZERRA



Informações de Chancela Digital

As páginas anteriores a esta correspondem ao documento eletrônico nº 194576/2019, registrado no sistema PAD (Processo Administrativo Digital) do Tribunal Regional Eleitoral do Ceará.

Este documento eletrônico foi assinado por:

	<p>VIVIAN GONCALVES BEZERRA <i>Assinado eletronicamente em 09/12/2019 15:44:20</i> <i>Lei 11.419/2006, art. 1º, § 2º, IIIb</i></p>
--	--

O documento eletrônico original pode ser obtido junto ao Tribunal Regional Eleitoral do Ceará.