



Número do Processo

018966/2019

PODER JUDICIÁRIO
TRIBUNAL REGIONAL ELEITORAL DO CEARÁ

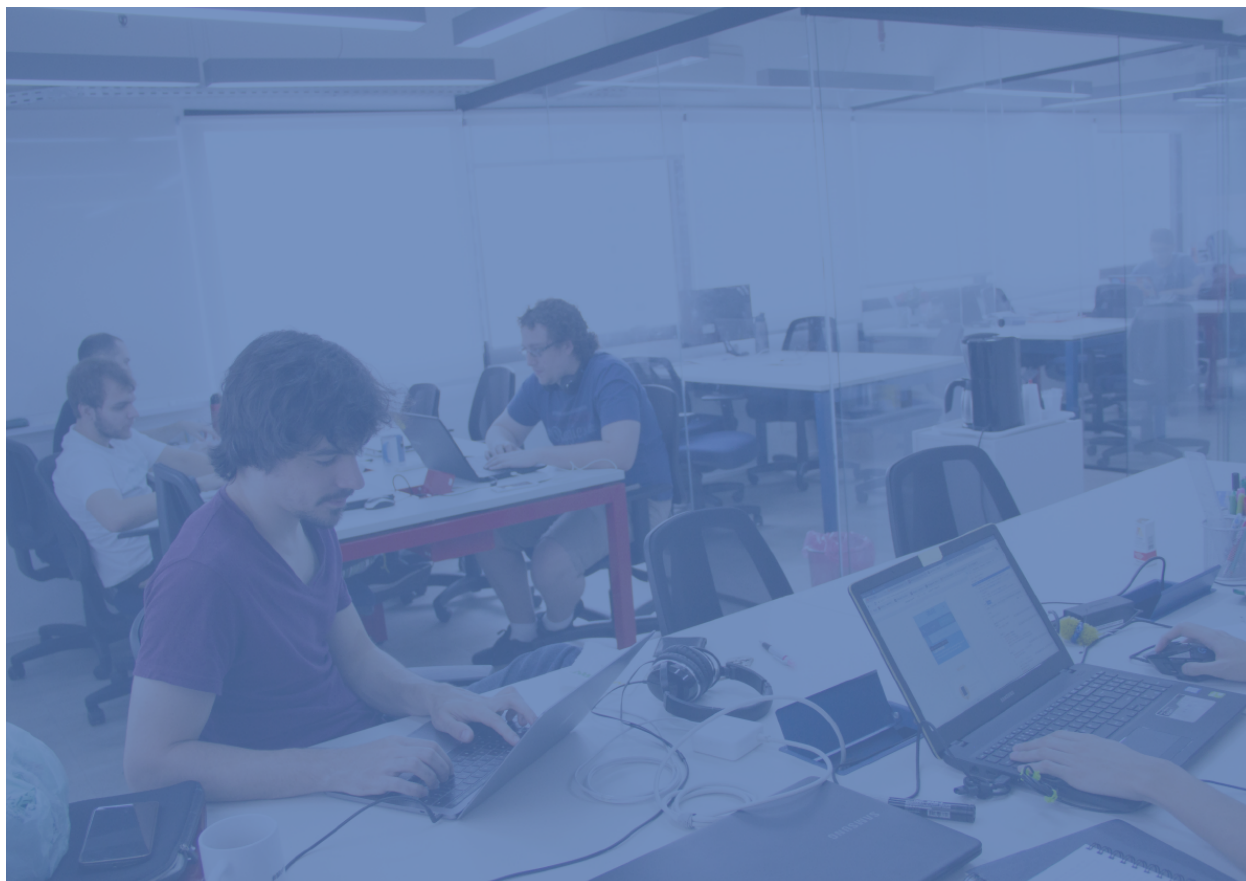
ASSUNTO

AQUISIÇÃO DE LICENÇAS DA PLATAFORMA EAD ALURA. CURSOS DE TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO. RENOVAÇÃO PARA 2020.

INTERESSADOS

COSIS - COORDENADORIA DE SISTEMAS

PROCESSOS ANEXADOS



alura

Proposta de educação corporativa para Tribunal Regional Eleitoral do Ceará.

Priscila Martoz

Alura | Cursos Online

Validade da proposta: 29/11/2019.

Sobre a Alura para empresas

A Alura visa trazer aprendizados em diferentes áreas em um único pacote. A **plataforma de cursos online** oferece centenas de cursos de programação, front-end, mobile, infraestrutura, design, UX, agilidade, marketing digital, liderança e outros.



Foco no Mercado

As aulas são voltadas às soluções para o dia a dia das empresas brasileiras e multinacionais, e novos cursos são adicionados todas as semanas, de acordo com as demandas do mercado.

Aprendizagem corporativa de resultados

Ao assinar a Alura trabalharemos, com a sua empresa, a *Jornada Alura de Educação Corporativa*. Esta é uma metodologia exclusiva que foca em escalar os pontos de ação, para se ter sucesso com os treinamentos das equipes, e transferir os conhecimentos para a prática dentro da empresa.

Experiência única

Criamos os cursos com o intuito de trazer a melhor experiência tanto para quem aprende como para os gestores e os profissionais envolvidos no desenvolvimento de pessoas. São sugeridos planos de estudo específicos por time, pessoa e nível de experiência.

Algumas das empresas que já treinaram as suas equipes com a gente:

Benefícios da educação corporativa com a Alura:

Para o Recursos Humanos:



Cultura de aprendizado

A metodologia *Jornada Alura de Educação Corporativa* tem como meta final montar uma cultura forte de aprendizado na empresa: um ambiente no qual o conhecimento é valorizado, compartilhado e contínuo.



Benefícios para o negócio

A oportunidade de crescimento profissional pode tornar-se uma vantagem valiosa para as pessoas na empresa, aumentando sua satisfação no trabalho e resultando em uma maior produtividade e engajamento dentro dos times.



Treinamento para a empresa inteira

A diversidade de áreas na Alura permite capacitar todas as pessoas da empresa, desde o time de desenvolvimento até a equipe de atendimento, sem a complexidade de instalação e manutenção de plataformas de ensino a distância.

Para a Diretoria:**Equipe à frente da concorrência**

A plataforma de cursos conta com lançamentos semanais. Ela traz conhecimentos de acordo com a demanda atual do mercado e com o que sua equipe precisa para estar atualizada.

**Transferência para a prática**

As aulas na Alura tem como objetivo a aplicação prática dentro dos ambientes competitivos das empresas. Com a *Jornada Alura de Educação Corporativa*, damos apoio à transferência do conhecimento para a realidade da organização.

**Insights estratégicos**

Os relatórios gerenciais demonstram o aproveitamento das equipes na plataforma de estudos. Além disso, disponibilizamos conteúdos exclusivos, como eBooks, guias e podcast, com temas corporativos para acompanhar o programa de treinamento.

Para cada participante:**Conhecimento e “mão na massa”**

Os aprendizados dos cursos proporcionam um crescimento na carreira por meio dos planos de estudo montados para cada equipe e pessoa. As aulas focam na solução de problemas reais do dia a dia das empresas, e a didática incentiva a colocar os conceitos em prática logo depois de ganhar o conhecimento.

**Acessibilidade e conveniência**

Com os aplicativos Android e iOS, é possível estudar onde e quando quiser: é só fazer o download do curso para assistir às aulas e fazer exercícios offline. Os cursos possuem transcrição do vídeo para maior acessibilidade a todos.

**Certificado pessoal de conclusão**

Depois da conclusão de cada curso, é emitido o certificado da finalização com o nome da pessoa que realizou o curso.

Investimento

Assinatura Corporativa

- Acesso a todos os cursos
- Criação de plano de estudos
- Análise de engajamento
- Aplicativo mobile iOS e Android
- Fórum de dúvidas

Renovação de 15 licenças - R\$ 13.500,00 anual.

Forma de pagamento:

Boleto ou transferência bancária à vista, ou cartão de crédito sem juros. Pagamento via nota de empenho até 60 dias.

Dados bancários: SP - Santander (033) AG 4199 CC 13000609-0

TREINAMENTOS ALURA EM 2019

Nome	Curso	Categoria	Carga horária	Iniciado em	Terminado em
Alexandre Monteiro Paulo	Bizagi: Introdução ao mapeamento de processos com BPMN	Inovação & Gestão	10	30/05/2019	05/06/2019
Alexandre Monteiro Paulo	Certificação ITIL Foundation 4: Melhoria Contínua de Serviço	Inovação & Gestão	10	01/06/2018	05/06/2019
Alexandre Monteiro Paulo	Certificação PMP e CAPM Parte 1: Processos de Gerenciament	Inovação & Gestão	8	10/07/2019	10/07/2019
Beremiz Reno Cavalcanti Rodrigues de	Eclipse: Produtividade Extrema na IDE com Java	Programação	12	09/01/2019	16/01/2019
Beremiz Reno Cavalcanti Rodrigues de	Git: Controle e compartilhe seu código	Infraestrutura	16	13/12/2018	08/01/2019
Beremiz Reno Cavalcanti Rodrigues de	JavaScript: Programando na linguagem da web	Front-end	20	18/10/2018	12/12/2018
Beremiz Reno Cavalcanti Rodrigues de	Spring MVC I: Criando aplicações web	Programação	20	26/11/2018	04/12/2018
Clebernaice Cruz de Oliveira	HTML5 e CSS3 II: Turbinando as suas páginas	Front-end	15	31/03/2019	08/04/2019
Dehon Charles Regis Nogueira	Redes parte 4: Configuração de protocolos de roteamento e IPv	Infraestrutura	8	26/03/2019	29/03/2019
Dehon Charles Regis Nogueira	Redes parte 3: Defina as listas de controle e políticas de acesso	Infraestrutura	5	22/03/2019	26/03/2019
Dehon Charles Regis Nogueira	Redes parte 2: Montando um projeto do cliente até o provedor	Infraestrutura	10	16/03/2019	22/03/2019
Dehon Charles Regis Nogueira	Redes parte 1: Introdução, Conceitos e Prática	Infraestrutura	10	13/03/2019	15/03/2019
Denise Brito Reboucas Freitas	HTTP: Entendendo a web por baixo dos panos	Front-end	14	27/02/2019	07/03/2019
Fabio Ribeiro Santiago	GraphQL Primeiros Passos	Front-end	10	03/09/2019	05/09/2019
Fabio Ribeiro Santiago	Vue.js parte 2: construindo Single Page Applications	Front-end	16	27/08/2019	28/08/2019
Fabio Ribeiro Santiago	Vue.js parte 1: construindo Single Page Applications	Front-end	16	24/08/2019	26/08/2019
Fabio Ribeiro Santiago	Node.js Parte 1: Inovando com JavaScript no backend	Front-end	12	20/08/2019	21/08/2019
Francisco Wendel Almeida Cavalcante	Python 3 parte 1: Introdução à nova versão da linguagem	Programação	12	18/06/2019	19/06/2019
Francisco Wendel Almeida Cavalcante	Unity parte 1: Criação de um jogo de sobrevivência à zumbis	Programação	8	24/03/2018	16/06/2019
Francisco Wendel Almeida Cavalcante	Certificação ITIL Foundation 2: Estratégias e Desenho de Serv	Inovação & Gestão	10	07/03/2018	30/12/2018
Jansley Nobre da Fonseca	JAX-RS e Jersey : Domine a criação de webservices REST	Programação	12	04/02/2019	18/02/2019
Jonas de Araújo Luz Junior	Xamarin parte 4: crie aplicativos mobile com Visual Studio	Mobile	8	01/09/2019	15/09/2019
Jonas de Araújo Luz Junior	Xamarin parte 3: crie aplicativos mobile com Visual Studio	Mobile	8	30/08/2019	01/09/2019
Jonas de Araújo Luz Junior	Xamarin parte 2: crie aplicativos mobile com Visual Studio	Mobile	8	26/08/2019	30/08/2019
Jonas de Araújo Luz Junior	PHP Composer: Dependências, Autoload e Publicação	Programação	6	15/08/2019	24/08/2019
Jonas de Araújo Luz Junior	PHP Exceptions: Tratamento de erros.	Programação	10	15/08/2019	15/08/2019
Jonas de Araújo Luz Junior	PHP: Manipulando coleções com Arrays	Programação	8	14/08/2019	15/08/2019
Jonas de Araújo Luz Junior	Avançando com PHP: Arrays, Strings, Função e Web	Programação	8	06/08/2019	14/08/2019
Jonas de Araújo Luz Junior	Introdução ao PHP: Primeiros passos com a linguagem	Programação	6	13/06/2019	06/08/2019
Jonas de Araújo Luz Junior	PHP: Avançando com Orientação a objetos parte 2	Programação	10	07/04/2019	09/04/2019
Jonas de Araújo Luz Junior	PostgreSQL: Primeiros passos com suas consultas	Data Science	8	26/03/2019	29/03/2019
Jonas de Araújo Luz Junior	PHP PDO parte 2: Mais segurança e organização na sua app	Programação	8	25/03/2019	25/03/2019
Jonas de Araújo Luz Junior	PHP com PDO parte 1: Persistindo os bancos de dados	Programação	8	24/03/2019	25/03/2019

TREINAMENTOS ALURA EM 2019

Jonas de Araújo Luz Junior	PHP II: Avançando com Orientação a objetos	Programação	12	23/03/2019	24/03/2019
Jonas de Araújo Luz Junior	PHP: Introdução à Orientação a Objetos parte 1	Programação	10	25/03/2019	28/03/2019
Jonas de Araújo Luz Junior	PHP I: Orientação a objetos com sua linguagem preferida	Programação	12	23/03/2019	23/03/2019
Jonas de Araújo Luz Junior	Lean Startup: Primeiros passos da sua startup enxuta	Inovação & Gestão	1	02/03/2019	02/03/2019
Jonas de Araújo Luz Junior	Xamarin parte 1: crie aplicativos mobile com Visual Studio	Mobile	7	24/08/2019	26/08/2019
Jonas de Araújo Luz Junior	C# Collections parte 2: Coleções ordenadas, arrays multidime	Programação	20	02/03/2019	25/03/2019
Jonas de Araújo Luz Junior	MySQL II: Consultas poderosas	Data Science	16	21/02/2019	02/03/2019
Jonas de Araújo Luz Junior	C# Collections parte 1: Listas, arrays, listas ligadas, dicionário	Programação	14	19/02/2019	02/03/2019
Jonas de Araújo Luz Junior	C# Parte 9: Entrada e saída (I/O) com streams	Programação	8	19/02/2019	01/03/2019
Jonas de Araújo Luz Junior	C# parte 8: List<T>, lambda, linq	Programação	8	16/02/2019	19/02/2019
Jonas de Araújo Luz Junior	C# parte 7: Array e tipos genéricos	Programação	8	09/02/2019	15/02/2019
Jonas de Araújo Luz Junior	C# parte 6: Strings, expressões regulares e a classe Object	Programação	8	09/02/2019	09/02/2019
Jonas de Araújo Luz Junior	C# parte 5: Bibliotecas DLLs, documentação e usando o NuGe	Programação	8	08/02/2019	09/02/2019
Jonas de Araújo Luz Junior	C# parte 4: Entendendo exceções	Programação	8	06/02/2019	08/02/2019
Jonas de Araújo Luz Junior	HTML5 e CSS3 II: Turbinando as suas páginas	Front-end	15	09/02/2019	07/04/2019
Jonas de Araújo Luz Junior	PHP e MySQL II: Cookies, sessões e mais recursos	Programação	12	09/02/2019	16/03/2019
Jonas de Araújo Luz Junior	C# parte 3: Entendendo herança e interface	Programação	8	04/02/2019	06/02/2019
Jonas de Araújo Luz Junior	C# parte 2: Introdução à Orientação a Objetos	Programação	8	28/01/2019	02/02/2019
Jonas de Araújo Luz Junior	MySQL I: Iniciando suas consultas	Data Science	8	09/02/2019	21/02/2019
Jonas de Araújo Luz Junior	Redes parte 1: Introdução, Conceitos e Prática	Infraestrutura	10	26/01/2019	20/02/2019
Jonas de Araújo Luz Junior	Modelagem de Banco de Dados Relacional: Índices e Normaliz	Data Science	5	24/01/2019	26/01/2019
Jonas de Araújo Luz Junior	Linux II: Programas, processos e pacotes	Infraestrutura	8	24/01/2019	29/01/2019
Jonas de Araújo Luz Junior	Git: Controle e compartilhe seu código	Infraestrutura	16	28/01/2019	20/02/2019
Jonas de Araújo Luz Junior	Windows: Introdução ao Prompt	Infraestrutura	5	23/01/2019	26/01/2019
Jonas de Araújo Luz Junior	C# parte 1: Primeiros passos	Programação	8	26/01/2019	28/01/2019
Jonas de Araújo Luz Junior	Scrum: Agilidade em seu projeto	Inovação & Gestão	10	19/02/2019	25/03/2019
Jonas de Araújo Luz Junior	Linux I: Conhecendo e utilizando o terminal	Infraestrutura	4	20/01/2019	24/01/2019
Jonas de Araújo Luz Junior	PHP e MySQL I: Fundamentos para criar um sistema na Web	Programação	12	20/01/2019	28/01/2019
Jonas de Araújo Luz Junior	HTML5 e CSS3 I: Suas primeiras páginas da Web	Front-end	16	20/01/2019	02/02/2019
Jonas de Araújo Luz Junior	HTTP: Entendendo a web por baixo dos panos	Front-end	14	20/01/2019	21/01/2019
Jonas de Araújo Luz Junior	Métodos Ágeis: Introdução	Inovação & Gestão	12	20/01/2019	27/01/2019
Jose Manoel de Souza Costa	Raspberry Pi parte 1: Da instalação ao Media Center	Infraestrutura	6	23/08/2019	03/09/2019
Jose Manoel de Souza Costa	Scrum: Agilidade em seu projeto	Inovação & Gestão	10	20/08/2019	23/08/2019
Jose Manoel de Souza Costa	HTTP: Entendendo a web por baixo dos panos	Front-end	14	13/08/2019	20/08/2019

TREINAMENTOS ALURA EM 2019

Jose Manoel de Souza Costa	Linux II: Programas, processos e pacotes	Infraestrutura	8	09/08/2019	13/08/2019
Jose Manoel de Souza Costa	Certificação Linux LPI Essentials parte 4: Using the command	Infraestrutura	8	07/08/2019	08/08/2019
Jose Manoel de Souza Costa	Hábitos: da produtividade às metas pessoais	Inovação & Gestão	8	26/07/2019	07/08/2019
Jose Manoel de Souza Costa	C I: Introdução à Linguagem das Linguagens	Programação	8	28/06/2019	24/07/2019
Jose Manoel de Souza Costa	Certificação Linux LPI Essentials parte 3: Command Line Bas	Infraestrutura	8	12/04/2019	15/04/2019
Jose Manoel de Souza Costa	Certificação Linux LPI Essentials parte 2: Open Source Softwa	Infraestrutura	8	11/04/2019	12/04/2019
Jose Manoel de Souza Costa	Certificação Linux LPI Essentials parte 1: Evolution and Distri	Infraestrutura	8	10/04/2019	11/04/2019
Jose Manoel de Souza Costa	HTML5 e CSS3 I: Suas primeiras páginas da Web	Front-end	16	05/04/2019	09/04/2019
Jose Manoel de Souza Costa	Lógica de programação II: pratique com desenhos, animações	Programação	10	22/03/2019	28/03/2019
Jose Manoel de Souza Costa	Lógica de programação I: Os primeiros programas com Javasc	Programação	16	12/03/2019	22/03/2019
Jose Ricardo de Almeida Miranda	JAX-RS e Jersey : Domine a criação de webservices REST	Programação	12	04/02/2019	07/03/2019
Julio Mariano Pereira de Souza	PowerShell parte 1: Começando com a linguagem de scripting	Infraestrutura	20	18/05/2019	20/05/2019
Julio Mariano Pereira de Souza	Linux II: Programas, processos e pacotes	Infraestrutura	8	09/05/2019	09/05/2019
Julio Mariano Pereira de Souza	Linux I: Conhecendo e utilizando o terminal	Infraestrutura	4	08/05/2019	08/05/2019
Julio Mariano Pereira de Souza	Automação residencial parte 2: Aplicando regras, ações e trigg	Infraestrutura	8	06/05/2019	07/05/2019
Julio Mariano Pereira de Souza	Raspberry Pi Node-RED: Elabore aplicações conectando dispo	Infraestrutura	8	02/05/2019	03/05/2019
Julio Mariano Pereira de Souza	Raspberry Pi: Autenticação com RFID e Dynamo DB	Infraestrutura	8	30/04/2019	01/05/2019
Julio Mariano Pereira de Souza	Raspberry Pi Servidor: Montando um servidor para desenvolvi	Infraestrutura	8	29/04/2019	29/04/2019
Julio Mariano Pereira de Souza	Raspberry Pi parte 3: Carro espião com câmera, wifi e sensor	Infraestrutura	10	26/04/2019	27/04/2019
Julio Mariano Pereira de Souza	Raspberry Pi parte 2: Controlando o mundo com GPIO	Infraestrutura	8	25/04/2019	25/04/2019
Julio Mariano Pereira de Souza	Raspberry Pi parte 1: Da instalação ao Media Center	Infraestrutura	6	24/04/2019	24/04/2019
Julio Mariano Pereira de Souza	Amazon IoT: Conecte dispositivos à nuvem e defina regras de	Infraestrutura	8	23/04/2019	23/04/2019
Julio Mariano Pereira de Souza	Amazon Alexa: Controle o seu ambiente com sua voz	Infraestrutura	16	21/04/2019	22/04/2019
Julio Mariano Pereira de Souza	Internet das coisas: Seu assistente pessoal em Python	Infraestrutura	6	20/04/2019	20/04/2019
Julio Mariano Pereira de Souza	Automação residencial parte 1: Integrando sensores no Home A	Infraestrutura	8	18/04/2019	19/04/2019
Luis Renne Alves Bandeira	Scrum parte 1: Gerencie o seu projeto de forma ágil	Inovação & Gestão	5	11/02/2019	21/03/2019
Luiz Aires de Souza Neto	TypeScript parte 1: Evoluindo seu Javascript	Front-end	8	09/05/2019	04/10/2019
Luiz Aires de Souza Neto	JavaScript Avançado III: ES6, orientação a objetos e padrões d	Front-end	12	03/10/2019	07/10/2019
Luiz Aires de Souza Neto	JavaScript Avançado II: ES6, orientação a objetos e padrões de	Front-end	12	22/01/2019	25/01/2019
Luiz Aires de Souza Neto	JavaScript avançado I: ES6, orientação a objetos e padrões de	Front-end	12	14/11/2018	22/01/2019
Marcos Vinicius de Moraes Viana	HTML5 e CSS3 II: Turbinando as suas páginas	Front-end	15	03/05/2019	23/05/2019
Marcos Vinicius de Moraes Viana	HTML5 e CSS3 I: Suas primeiras páginas da Web	Front-end	16	15/04/2019	02/05/2019
Mario Henrique de Paiva Reginaldo	Certificação Linux LPI Essentials parte 12: Security and File P	Infraestrutura	4	15/05/2019	16/05/2019
Mario Henrique de Paiva Reginaldo	Certificação Linux LPI Essentials parte 11: Your Computer on	Infraestrutura	4	15/05/2019	15/05/2019

TREINAMENTOS ALURA EM 2019

Mario Henrique de Paiva Reginaldo	Certificação Linux LPI Essentials parte 10: Where Data is Stor	Infraestrutura	4	14/05/2019	14/05/2019
Mario Henrique de Paiva Reginaldo	Certificação Linux LPI Essentials parte 9: Understanding Com	Infraestrutura	4	13/05/2019	14/05/2019
Mario Henrique de Paiva Reginaldo	Certificação Linux LPI Essentials parte 8: Turning Commands	Infraestrutura	5	13/05/2019	13/05/2019
Mario Henrique de Paiva Reginaldo	Certificação Linux LPI Essentials parte 7: Searching and Extra	Infraestrutura	4	12/05/2019	13/05/2019
Mario Henrique de Paiva Reginaldo	Certificação Linux LPI Essentials parte 6: Archiving Files on	Infraestrutura	5	10/05/2019	12/05/2019
Mario Henrique de Paiva Reginaldo	Certificação Linux LPI Essentials parte 5: Directories and List	Infraestrutura	5	10/05/2019	10/05/2019
Mario Henrique de Paiva Reginaldo	Certificação Linux LPI Essentials parte 4: Using the command	Infraestrutura	8	08/05/2019	10/05/2019
Mario Henrique de Paiva Reginaldo	Certificação Linux LPI Essentials parte 3: Command Line Bas	Infraestrutura	8	03/05/2019	08/05/2019
Mario Henrique de Paiva Reginaldo	Certificação Linux LPI Essentials parte 2: Open Source Softwa	Infraestrutura	8	02/05/2019	03/05/2019
Mario Henrique de Paiva Reginaldo	Certificação Linux LPI Essentials parte 1: Evolution and Distri	Infraestrutura	8	01/05/2019	02/05/2019
Mario Henrique de Paiva Reginaldo	Linux II: Programas, processos e pacotes	Infraestrutura	8	02/01/2019	01/05/2019
Mario Henrique de Paiva Reginaldo	Linux I: Conhecendo e utilizando o terminal	Infraestrutura	4	02/01/2019	02/01/2019
Mario Henrique de Paiva Reginaldo	Windows: Introdução ao Prompt	Infraestrutura	5	02/01/2019	02/01/2019
Mario Henrique de Paiva Reginaldo	Redes parte 5: Wi-Fi	Infraestrutura	6	02/01/2019	02/01/2019
Mario Henrique de Paiva Reginaldo	Raspberry Pi parte 2: Controlando o mundo com GPIO	Infraestrutura	8	02/01/2019	02/01/2019
Mario Henrique de Paiva Reginaldo	Raspberry Pi parte 1: Da instalação ao Media Center	Infraestrutura	6	02/01/2019	02/01/2019
Mario Henrique de Paiva Reginaldo	Segurança de redes: Crie um firewall com pfSense e iptables	Infraestrutura	10	28/12/2018	02/01/2019
Mario Henrique de Paiva Reginaldo	Segurança de redes: Conheça as vulnerabilidades de servidores	Infraestrutura	10	27/12/2018	28/12/2018
Mario Henrique de Paiva Reginaldo	Redes parte 4: Configuração de protocolos de roteamento e IP	Infraestrutura	8	27/12/2018	27/12/2018
Mario Henrique de Paiva Reginaldo	Redes parte 3: Defina as listas de controle e políticas de acesso	Infraestrutura	5	26/12/2018	27/12/2018
Mario Henrique de Paiva Reginaldo	Redes parte 2: Montando um projeto do cliente até o provedor	Infraestrutura	10	20/11/2018	26/12/2018
Misael Ferreira	Performance Web II: Critical Path, HTTP/2 e Resource Hints	Front-end	20	26/01/2019	20/02/2019
Misael Ferreira	Design Patterns PHP I: Boas práticas de programação	Programação	40	30/04/2018	28/12/2018
Misael Ferreira	Performance Web I: otimizando o front-end	Front-end	20	28/12/2018	26/01/2019
Rodrigo Pinheiro Ferreira	Métodos Ágeis: Introdução	Inovação & Gestão	12	14/03/2019	15/03/2019
Rodrigo Pinheiro Ferreira	Agile na Prática: Técnicas aplicadas para gestão ágil	Inovação & Gestão	8	13/03/2019	13/03/2019
Rodrigo Pinheiro Ferreira	HTTP: Entendendo a web por baixo dos panos	Front-end	14	11/03/2019	12/03/2019
Rodrigo Pinheiro Ferreira	Chrome DevTools: analise, inspecione e depure suas páginas	Front-end	9	27/02/2019	01/03/2019
Rodrigo Pinheiro Ferreira	Refatorando na prática	Programação	8	26/02/2019	27/02/2019
Rodrigo Pinheiro Ferreira	Java Debug: técnicas para entender e melhorar o seu código	Programação	12	25/02/2019	26/02/2019
Rodrigo Pinheiro Ferreira	Spring MVC I: Criando aplicações web	Programação	20	04/02/2019	15/02/2019
Rodrigo Pinheiro Ferreira	Teste de Integração: Testes SQL e DAOs automatizados em ja	Programação	12	27/12/2018	30/12/2018
Rodrigo Pinheiro Ferreira	Testes: TDD com Java	Programação	12	21/12/2018	22/12/2018
Rodrigo Pinheiro Ferreira	Design Patterns Java II: Boas praticas de programação	Programação	16	17/12/2018	19/12/2018

TREINAMENTOS ALURA EM 2019

Rodrigo Pinheiro Ferreira	Design Patterns Java I: Boas práticas de programação	Programação	20	07/12/2018	17/12/2018
Sandra Andrea Cassiano Rodrigues	Design Thinking parte 3: Experimente suas ideias	Inovação & Gestão	9	04/06/2019	31/07/2019
Sandra Andrea Cassiano Rodrigues	Design Thinking parte 2: Analise suas descobertas	Inovação & Gestão	9	15/02/2019	25/04/2019
Sandra Andrea Cassiano Rodrigues	Design Thinking parte 1: Utilize uma metodologia de design p	Inovação & Gestão	9	16/01/2019	15/02/2019
Ticiano Paes Braga	Redes parte 1: Introdução, Conceitos e Prática	Infraestrutura	10	13/11/2018	28/11/2018
Victor Lyra de Almeida	Python 3 parte 1: Introdução à nova versão da linguagem	Programação	12	03/10/2019	08/10/2019

Carga horária total realizada pelos treinamentos até 15/10/2019:

1426



Informações de Chancela Digital

As páginas anteriores a esta correspondem ao documento eletrônico nº 165599/2019, registrado no sistema PAD (Processo Administrativo Digital) do Tribunal Regional Eleitoral do Ceará.

Este documento eletrônico foi assinado por:

	LAERTON MISAEL VASQUES FERREIRA <i>Assinado eletronicamente em 15/10/2019 16:41:59</i> <i>Lei 11.419/2006, art. 1º, § 2º, IIIb</i>
--	---

O documento eletrônico original pode ser obtido junto ao Tribunal Regional Eleitoral do Ceará.



Tribunal Regional Eleitoral do Ceará

Secretaria de Tecnologia da Informação

COMUNICAÇÃO INTERNA

(Ref. Processo PAD nº 18.966/2019)

Senhor Diretor-Geral,

Considerando a necessidade de constante capacitação e aperfeiçoamento das equipes de Tecnologia da Informação deste Tribunal para atender adequadamente às demandas solicitadas, solicito a renovação da contratação da plataforma EAD Alura, conforme proposta comercial contida no doc. 165422/2019.

O intuito com a contratação é disponibilizar aos servidores das unidades de TI um ambiente de capacitação com ampla gama de cursos e treinamentos nas diversas áreas da TI que estão em uso no mercado, permitindo a prestação de serviços com cada vez mais qualidade e alinhado às modernas práticas existentes.

A contratação anterior, realizada por meio do PAD 17525/2018, resultou, até a última medição aferida nesta data (15/10/2019), em 1426 horas de treinamento nos diversos cursos relacionados no doc. 165599/2019, permitindo a capacitação e atualização de 21 servidores em diversas tecnologias durante o período.

A contratação se dará por meio da aquisição de licenças anuais que permitem que vários servidores sejam capacitados em diversos cursos por meio do revezamento da utilização de cada licença, sendo emitido certificado nominal ao final de cada curso.

Dada a grande quantidade de cursos (atualmente são mais de 800 cursos), as unidades serão orientadas a estabelecer um conjunto básico de cursos a serem realizados pelos servidores lotados na unidade, de acordo com a natureza das respectivas atribuições.

Assim, solicita-se a contratação de vagas conforme os quantitativos distribuídos abaixo, de acordo com as unidades a serem capacitadas:

Unidade	Quantidade de licenças
STI	1
COSIS	1
SESCO	4
SEWEB	1
BANCO	2
COINF	1
SECAT	2



Tribunal Regional Eleitoral do Ceará
Secretaria de Tecnologia da Informação

SEQUI	1
SESRE	2
Total	15

Fortaleza, 15 de outubro de 2019.

Atenciosamente,

Laerton Misael Vasques Ferreira
Coordenador de Sistemas

Jonas de Araújo Luz Júnior
Coordenador de Infraestrutura


Carlos Antônio Sampaio de Melo
Secretário de Tecnologia da Informação



Informações de Chancela Digital

As páginas anteriores a esta correspondem ao documento eletrônico nº 165609/2019, registrado no sistema PAD (Processo Administrativo Digital) do Tribunal Regional Eleitoral do Ceará.

Este documento eletrônico foi assinado por:

	LAERTON MISAEL VASQUES FERREIRA <i>Assinado eletronicamente em 15/10/2019 16:48:50</i> <i>Lei 11.419/2006, art. 1º, § 2º, IIIb</i>
	CARLOS ANTONIO SAMPAIO DE MELO <i>Assinado eletronicamente em 15/10/2019 16:53:56</i> <i>Lei 11.419/2006, art. 1º, § 2º, IIIb</i>
	JONAS DE ARAUJO LUZ JUNIOR <i>Assinado eletronicamente em 15/10/2019 17:21:18</i> <i>Lei 11.419/2006, art. 1º, § 2º, IIIb</i>

O documento eletrônico original pode ser obtido junto ao Tribunal Regional Eleitoral do Ceará.



Fortaleza, 15 de Outubro de 2019.

À
SECRETARIA DE GESTÃO DE PESSOAS



De ordem do Sr. Diretor-Geral, para informar.

RAFAEL VERAS PAZ
ASSESSORIA DA DIRETORIA-GERAL



Informações de Chancela Digital

As páginas anteriores a esta correspondem ao documento eletrônico nº 165808/2019, registrado no sistema PAD (Processo Administrativo Digital) do Tribunal Regional Eleitoral do Ceará.

Este documento eletrônico foi assinado por:

	RAFAEL VERAS PAZ <i>Assinado eletronicamente em 15/10/2019 18:45:01</i> <i>Lei 11.419/2006, art. 1º, § 2º, IIIb</i>
--	--

O documento eletrônico original pode ser obtido junto ao Tribunal Regional Eleitoral do Ceará.



Fortaleza, 11 de Novembro de 2019.

À

SEÇÃO DE DESENVOLVIMENTO ORGANIZACIONAL



Para informar se há lacunas de competência diagnosticadas no âmbito da STI que possam ser reduzidas ou sanadas com a contratação das licenças em apreço.

ALINE CARVALHO DE ALBUQUERQUE
SEÇÃO DE CAPACITAÇÃO



Informações de Chancela Digital

As páginas anteriores a esta correspondem ao documento eletrônico nº 180170/2019, registrado no sistema PAD (Processo Administrativo Digital) do Tribunal Regional Eleitoral do Ceará.

Este documento eletrônico foi assinado por:

	ALINE CARVALHO DE ALBUQUERQUE <i>Assinado eletronicamente em 11/11/2019 18:01:32</i> <i>Lei 11.419/2006, art. 1º, § 2º, IIIb</i>
--	---

O documento eletrônico original pode ser obtido junto ao Tribunal Regional Eleitoral do Ceará.



TRIBUNAL REGIONAL ELEITORAL DO CEARÁ
SECRETARIA DE GESTÃO DE PESSOAS
COORDENADORIA DE EDUCAÇÃO E DESENVOLVIMENTO
SEÇÃO DE DESENVOLVIMENTO ORGANIZACIONAL

PAD nº 18.966/2019

11.11.2019

Sr. Chefe,

Trata-se de solicitação da **Coordenadoria de Sistemas - COSIS** para renovação da contratação das licenças da plataforma Alura, para utilização pelos servidores da Secretaria de Tecnologia da Informação – STI ao longo de 2020.

Referida contratação foi inicialmente realizada em 2017 para utilização em 2018, e, posteriormente renovada para utilização em 2019.

Trata-se de plataforma com disponibilização de diversos cursos, objetivando a constante capacitação e aperfeiçoamento das equipes de TI deste Tribunal, com o intuito de disponibilizar um ambiente de capacitação com ampla gama de cursos e treinamentos em uso no mercado, alinhados a práticas modernas.

A capacitação é feita ao longo do ano, através de revezamento de servidores na utilização de 15 licenças, sendo acordado o cumprimento mínimo de 120h de treinamento por licença ao longo do ano.

Como a quantidade de cursos é bastante extensa (mais de 400 cursos), a SEDES entende que a contratação contribui positivamente, de forma geral, tanto para a redução das lacunas de competências quanto para o desenvolvimento profissional dos servidores da área de TI deste Regional, apresentando também uma relação custo/benefício vantajosa para este Tribunal, motivo pelo qual, manifesta-se favoravelmente à contratação.

Tendo prestado as informações pertinentes, faz-se retornar o presente expediente à SECAP.

(assinado eletronicamente)

Rosaly Freire Rabelo

Seção de Desenvolvimento Organizacional



Informações de Chancela Digital

As páginas anteriores a esta correspondem ao documento eletrônico nº 180242/2019, registrado no sistema PAD (Processo Administrativo Digital) do Tribunal Regional Eleitoral do Ceará.

Este documento eletrônico foi assinado por:

	ROSALY FREIRE RABELO <i>Assinado eletronicamente em 11/11/2019 19:04:18</i> <i>Lei 11.419/2006, art. 1º, § 2º, IIIb</i>
--	--

O documento eletrônico original pode ser obtido junto ao Tribunal Regional Eleitoral do Ceará.



TRIBUNAL REGIONAL ELEITORAL DO CEARÁ
SECRETARIA DE GESTÃO DE PESSOAS
COORDENADORIA DE EDUCAÇÃO E DESENVOLVIMENTO
Seção de Capacitação

Informação n.º 91/2019

14 de novembro de 2019

PAD nº 18.966/2019.

Cuida-se de solicitação da Secretaria de Tecnologia da Informação - STI para a renovação da contratação de quinze licenças anuais da Plataforma EAD Alura, com o intuito de disponibilizar aos seus servidores um ambiente de capacitação com uma ampla gama de treinamentos nas diversas áreas de TI.

A contratação anterior, realizada por meio do PAD 17.525/2018, resultou, conforme informação da STI, até a última medição aferida na data de 15/10/2019, em 1.426 horas de treinamento nos diversos cursos relacionados no doc. 165.599/2019, permitindo a capacitação e atualização de 21 servidores em diversas tecnologias durante o período.

Conforme a nova proposta apresentada pela empresa (doc. PAD nº 165.422/2019), o valor total anual foi reajustado para R\$ 13.500,00 (treze mil e quinhentos reais) e as licenças continuam corporativas, o que permite que vários servidores sejam capacitados em diversos cursos utilizando apenas uma licença. Os servidores poderão se revezar na utilização de cada licença, sendo emitido certificado nominal ao final de cada curso.

Vale apontar que, segundo a página da empresa na internet, com reprodução de imagem anexa (www.alura.com.br/empresas) o valor anual individual usualmente cobrado pela entidade em licenças corporativas é bastante superior ao requerido na proposta em apreço: R\$ 1.200,00 (mil e duzentos reais), o que importaria a cobrança de R\$ 18.000 (dezoito mil reais) por 15 licenças.

A STI afirma que as unidades serão orientadas a estabelecer um conjunto básico de cursos a serem realizados pelos servidores lotados na unidade, de acordo com a natureza das respectivas atribuições.

A Seção de Desenvolvimento Organizacional – SEDES, por intermédio do doc. PAD nº 180.242/2019, manifestou-se favoravelmente à contratação em apreço, por entender que o acesso ao extenso rol de cursos oferecidos na Plataforma Alura possibilita tanto a redução das lacunas de competência dos servidores da área impactada, quanto seu desenvolvimento profissional.

Para garantir o aproveitamento das licenças disponibilizadas, a Seção de Capacitação propõe novamente um mínimo de 120 horas de cursos por licença durante o ano de contratação, totalizando 1800 horas de treinamento. A STI deverá então apresentar, ao final dos 12 meses, certificados que comprovem esse quantitativo de horas de treinamento.

Unidade	Nº Licenças	Total de horas de curso
STI	1	120
COSIS	1	120
SESCO	4	480
SEWEB	1	120
BANCO	2	240
COINF	1	120
SECAT	2	240
SEQUI	1	120
SESRE	2	240
TOTAL	15	1800

Em atendimento à recomendação constante no Parecer nº 163/2013 da SCI (Prot. nº 25.919/2013), segue projeto básico para a presente contratação.

Segue relação de cursos disponíveis na plataforma EAD Alura, disponibilizado pela instituição.

Para justificativa do preço aplicado, seguem em anexo notas de empenho de contratações assemelhadas realizadas por outras entidades.

Ademais, juntou-se ao presente feito a proposta sobre o valor do treinamento (doc. PAD nº 165.422/2019), certidões de regularidade fiscal e declaração da entidade de não contratação de menor, na forma do exigido pela Constituição da República Federativa do Brasil de 1988.

À SGP para conhecimento, em seguida à COLIC para verificar o amparo legal para contratação.

SOLICITANTE	STI
EVENTO	EaD ALURA
EMPRESA	AOVS Sistemas de Informática S/A.
QUANTIDADE DE LICENÇAS	15
PARTICIPANTES	Servidores da STI
VIGÊNCIA	Anual
VALOR UNITÁRIO POR LICENÇA	R\$ 900,00
VALOR TOTAL	R\$ 13,500.00
DIÁRIAS e PASSAGENS	() Sim (X) NÃO
PREVISÃO NO PDDC/2019 - 2020	(X) SIM () Não

(assinado eletronicamente)

Aline Carvalho de Albuquerque

Analista Judiciária - Mat.: 84359

(assinado Eletronicamente)

Francisco Ednardo Carneiro de Almeida

Seção de Capacitação

De acordo.

(assinado eletronicamente)

Alaise Azevedo Rodrigues Mota

Coordenadoria de Educação e Desenvolvimento

De acordo.

À COLIC para verificar o amparo legal da contratação.

(assinado eletronicamente)

Cyntia Monteiro Dantas Toscano

Secretaria de Gestão de Pessoas, *em exercício*



Informações de Chancela Digital

As páginas anteriores a esta correspondem ao documento eletrônico nº 182797/2019, registrado no sistema PAD (Processo Administrativo Digital) do Tribunal Regional Eleitoral do Ceará.

Este documento eletrônico foi assinado por:

	ALINE CARVALHO DE ALBUQUERQUE <i>Assinado eletronicamente em 14/11/2019 18:34:11</i> <i>Lei 11.419/2006, art. 1º, § 2º, IIIb</i>
	FRANCISCO EDNARDO CARNEIRO DE ALMEIDA <i>Assinado eletronicamente em 18/11/2019 15:05:54</i> <i>Lei 11.419/2006, art. 1º, § 2º, IIIb</i>
	ALAISE AZEVEDO RODRIGUES MOTA <i>Assinado eletronicamente em 18/11/2019 15:38:58</i> <i>Lei 11.419/2006, art. 1º, § 2º, IIIb</i>
	CYNTIA MONTEIRO DANTAS TOSCANO <i>Assinado eletronicamente em 18/11/2019 16:55:09</i> <i>Lei 11.419/2006, art. 1º, § 2º, IIIb</i>

O documento eletrônico original pode ser obtido junto ao Tribunal Regional Eleitoral do Ceará.



TRIBUNAL REGIONAL ELEITORAL DO CEARÁ
Secretaria de Gestão de Pessoas
Coordenadoria de Educação e Desenvolvimento

TERMO DE REFERÊNCIA PARA AÇÕES DE TREINAMENTO

1 – OBJETO

Contratação de licenças anuais da Plataforma EAD Alura, AOVIS SISTEMAS DE INFORMATICA LTDA, CNPJ nº 05.555.382/000.1-33, consoante descrição abaixo:

Licenças anuais plataforma EAD Alura	Objetivos	Atualização, aperfeiçoamento e nivelamento do conhecimento dos servidores da Secretaria de Tecnologia da Informação.
	Quantidade de Licenças	15 (quinze).
	Participantes	Servidores da STI/COINF/SECAT/SEQUI/SESRE, COSIS/SESCO/SEWEB/BANCO.
	Período de vigência	12 (doze) meses.
	Valor unitário	R\$ 900,00
	Valor total	R\$ 13.500,00

2 – JUSTIFICATIVA DA NECESSIDADE DA CONTRATAÇÃO

Atualização dos conhecimentos técnicos e nivelamento da equipe de Tecnologia da Informação do Tribunal Regional Eleitoral do Ceará nas diversas tecnologias utilizadas atualmente no tribunal, bem como em novas tecnologias utilizadas no mercado que possam vir a ser adotadas.

Além disso, a metodologia de educação à distância vem sendo estimulada e sugerida, inclusive pelo CNJ, por ser uma ferramenta de educação com baixo custo e possibilidade de atingir um maior número de servidores.

3 – CARACTERIZAÇÃO DA INEXIGIBILIDADE

A contratação direta dos serviços de capacitação em questão possui fundamento no art. 25, inciso II, c/c art. 13, inciso VI, da Lei nº 8.666/1993:

Art. 25. É inexigível a licitação quando houver inviabilidade de competição, em especial:

(...)

II – para a contratação de serviços técnicos enumerados no art. 13 desta Lei, de natureza singular, com profissionais ou empresas de notória especialização, vedada a inexigibilidade para serviços de publicidade e divulgação;

Art. 13. Para os fins desta Lei, consideram-se serviços técnicos profissionais especializados os trabalhos relativos a:

(...)

VI – treinamento e aperfeiçoamento de pessoal;

O Tribunal de Contas da União consolidou seu posicionamento quanto à possibilidade de contratação, por inexigibilidade de licitação, de serviços técnicos prestados por pessoas físicas ou jurídicas, por meio da Súmula TCU n.º 252/2010, bem como em face nova redação, conferida pelo Acórdão n.º 1437/2011 - Plenário, à Súmula TCU n.º 39/2011, nos seguintes termos:

[Súmula n.º 252/2010]

A inviabilidade de competição para a contratação de serviços técnicos, a que alude o inciso II do art. 25 da Lei nº 8.666/1993, decorre da presença simultânea de três requisitos: serviço técnico especializado, entre os mencionados no art. 13 da referida lei, natureza singular do serviço e notória especialização do contratado”.

[Súmula n.º 39/2011]

A inexigibilidade de licitação para a contratação de serviços técnicos com pessoas físicas ou jurídicas de notória especialização somente é cabível quando se tratar de serviço de natureza singular, capaz de exigir, na seleção do executor de confiança, grau de subjetividade insuscetível de ser medido pelos critérios objetivos de qualificação inerentes ao processo de licitação, nos termos do art. 25, inciso II, da Lei nº 8.666/1993.

De igual modo, enfatizando a singularidade do serviço a ser prestado, destaca-se Orientação Normativa n.º 18, de 1º/04/2009, da Advocacia-Geral da União:

CONTRATA-SE POR INEXIGIBILIDADE DE LICITAÇÃO COM FUNDAMENTO NO ART. 25, INC. II, DA LEI Nº 8.666/93, CONFERENCISTAS PARA MINISTRAR CURSOS PARA TREINAMENTO E APERFEIÇOAMENTO DE PESSOAL, OU A INSCRIÇÃO EM CURSOS ABERTOS, DESDE QUE CARACTERIZADA A SINGULARIDADE DO OBJETO E VERIFICADO TRATAR-SE DE NOTÓRIO ESPECIALISTA.

Assim, consoante ao mencionado inciso VI do art. 13 da Lei n.º 8.666/1993, os serviços de capacitação, objeto da almejada contratação, são considerados como **serviços técnicos profissionais especializados**, uma vez que a plataforma EAD Alura é um ambiente de capacitação com uma ampla gama de cursos e treinamentos nas diversas áreas da Tecnologia da Informação

Quanto à **singularidade do objeto**, cada licença anual adquirida permite que vários servidores sejam capacitados em diversos cursos por meio do revezamento da utilização de cada licença, sendo emitido certificado nominal ao final de cada curso e possibilitando uma otimização na utilização dos recursos orçamentários.

Ressaltamos que a **notória especialidade** da empresa pode ser comprovada através dos atestados de capacidade técnica apresentados.

4 – RAZÃO DA ESCOLHA DO FORNECEDOR

O serviço *Alura* disponibiliza mais de 900 cursos *online* no formato de vídeo-aulas em diversas áreas do desenvolvimento de sistemas, bem como de infraestrutura. O serviço possibilitará um ambiente de capacitação contínua, focado nas áreas de interesse da STI. O conteúdo dos cursos abrange grande parte das tecnologias utilizadas no desenvolvimento de sistemas e na infraestrutura, tanto de rede como de servidores de aplicação do TRE-CE, além de abordar novas tecnologias que venham a ser adotadas no Tribunal.

A fornecedora tem notória especialidade em treinamentos na área de desenvolvimento, com nove anos de experiência em treinamentos sobre a plataforma Java e suas diversas ramificações, além de outras especialidades como *NET, Agile, Web Design e Mobile*.

O ensino EAD mostra-se bastante eficaz e com significativa redução nos custos. O mesmo serviço já foi contratado por grandes empresas nacionais e multinacionais como Cielo, Samsung, Itaú, Banco do Brasil, Caixa, Brasilprev, Amil, BNDES, Sebrae, Locaweb, Instituto Federal Baiano, Globo.com entre outras.

No âmbito deste TRE, já existe uma contratação de quinze licenças na referida plataforma que expirarão em 29 de dezembro de 2019, as quais viabilizaram, até a data de 13 de novembro de 2019, 1.496 horas de treinamento, capacitando 21 servidores em diversas tecnologias.

5 – JUSTIFICATIVA DO PREÇO

A empresa apresentou notas de empenho emitidas por outros órgãos públicos, comprovando que o preço cobrado está dentro da média de preço praticada no mercado.

Vale apontar, ainda, que o valor cobrado pela entidade na contratação em apreço é inferior ao praticado pela entidade em contratações de licenças corporativas por intermédio de sua página na internet (www.alura.com.br/empresas), na qual se observa que o valor anual individual requerido é de R\$ 1.200,00 (mil e duzentos reais), o que importaria a cobrança de R\$ 18.000 (dezoito mil reais) por 15 licenças.

6 – COMPETÊNCIAS:

A plataforma *Alura* disponibiliza grande número de treinamentos que podem proporcionar a redução das lacunas de competências e o desenvolvimento profissional dos servidores da Secretaria de Tecnologia da Informação deste Regional.

7 – CLASSIFICAÇÃO ORÇAMENTÁRIA:

PTRES – Programa de Trabalho Resumido:

084.574 – Capacitação de Recursos Humanos

PI – Plano Interno:

ECE TREINA

Elemento de Despesa:

339039 – Outros Serviços de Terceiros – Pessoa Jurídica

Subelemento:

48 – Serviços de Seleção e Treinamento

8 – ANEXOS:

Proposta da empresa (doc. PAD nº 165.422/2019); notas de empenho; reprodução de imagem da página da entidade na internet (www.alura.com.br/empresas), para comprovar o valor usual de contratação de suas licenças corporativas; certidões de regularidade fiscal; atestados de capacidade técnica e declaração de notória especialização da empresa.

9 – RESPONSÁVEIS PELO PROJETO:

Fortaleza, 14.11.2019

(assinado eletronicamente)

Francisco Ednardo Carneiro de Almeida
Seção de Capacitação

(assinado eletronicamente)

Laerton Misael Vasques Ferreira
Coordenadoria de Sistemas



Informações de Chancela Digital

As páginas anteriores a esta correspondem ao documento eletrônico nº 182804/2019, registrado no sistema PAD (Processo Administrativo Digital) do Tribunal Regional Eleitoral do Ceará.

Este documento eletrônico foi assinado por:

	FRANCISCO EDNARDO CARNEIRO DE ALMEIDA <i>Assinado eletronicamente em 18/11/2019 15:10:32</i> <i>Lei 11.419/2006, art. 1º, § 2º, IIIb</i>
--	---

O documento eletrônico original pode ser obtido junto ao Tribunal Regional Eleitoral do Ceará.

Planilha1

Nome	Código	Carga Horária	Nível	Instrutor	Descrição	Categoria
Android II: Int	android-studio-i	8	Intermediário	Jeferson Silva	Reaproveite apl Customize a ap Prepare seu apl Integre seu apl Entenda como e Prepare sua app Reaproveite sua Integre seu apl Aprenda a custc	Mobile
Android III: Ap	android-studio-	8	Avançado	Jeferson Silva	Utilize recursos Envie os dados Use o Retrofit p Entenda a neces Adapte a aplica	Mobile
Android com W	android-sincron	10	Básico	Alex Felipe	Busque as infor Altere e remova Atualize a list Entenda o que é Dispare eventos Configure a apl Entenda o que é	Mobile
Android com W	android-sincron	12	Intermediário	Alex Felipe	Remova os dada Aprenda a usar Aprenda a consi Deixe o código Use cache de in	Mobile
Android na prá	android-chat	16	Avançado	Leonardo Cord	Diminua o acop Faça um tela de Aprenda a usar Use plugins do Manipule um b	Mobile
Ionic 1 parte 2: ionic-2		6	Básico	Lazaro Prates Jr	Aprenda a protc Compreenda o c Salve e recuper Busque apenas i Adapte a App p Insira, altere e Entenda os conc	Mobile
Android com W	android-sincron	8	Intermediário	Alex Felipe	Padronize o pro Entenda o que é Conheça novas Aumente a flexi Declare e imple Aplique menu d	Mobile
Kotlin parte 3: android-kotlin-i		14	Intermediário	Alex Felipe	Declare Compa Desenvolva apl Programa um pi Tire proveito d Use plugins e re Trabalhe com M	Mobile
Cordova & Pho	cordova-phone	20	Intermediário	Sérgio Lopes	Entenda a Arqu Implemente ma	Mobile

Planilha1

Layouts Android layout-android-	17 Intermediário	Alex Felipe	Entenda as pecu Aplique a técn Restrinja a entr Aprenda boas p Mobile Crie sua própri Conheça os prir Desenvolva den Persista e leia
Android I: Crie android-studio	10 Básico	Jeferson Silva	Entenda o ciclo Mobile Implemente list Padronize a con Adicione listen Aplique boas pr Adicione cores
RecyclerView precyclerview-li	8 Intermediário	Alex Felipe	Implemente ani Mobile Crie formulário Aplique validaç Mostre erros re Implemente ma Aprenda a valid Formate dados c
Android Brasil: android-validac	10 Intermediário	Alex Felipe	Utilize expressã Mobile Entenda como f Chame mais de Conheça alguns Converta funçõ Crie Dialogs, D Implemente inte
Kotlin parte 2: android-com-kc	16 Intermediário	Alex Felipe	Entenda como f Mobile Implemente ma Aprenda a impl Crie testes que Aprenda técnic Veja outras poss
Android parte 2 android-boas-pr	6 Intermediário	Alex Felipe	Conheça o ham Mobile Aprenda a usar Desenvolva app Crie apps nativ Aproveite seu c Aumente sua pr Aprenda a usar
Xamarin parte 1 xamarin-aplicat	7 Intermediário	Marcelo Oliveir	Crie formulário Mobile Crie teste de u Aprenda a usar Entenda o que s Aprenda a simu Refatore o códig Manipule argum
Testes no Andrctestes-android-	12 Avançado	Alex Felipe	Crie testes mais Mobile Conheça os fun Aprenda a utiliz Configure o am Utilize matcher

Planilha1

Android com Espresso android-espresso	12 Avançado	Alex Felipe	Lide com problemas Crie matchers para Mobile Aprenda a executar Gerar testes pelo Criar testes de Analisar código Refatorar e reutilizar
Android com Espresso android-espresso	12 Avançado	Alex Felipe	Testar cenários Mobile Entenda o que é Aprenda a criar Saiba o que é um Implemente tela Aplique ações e Conheça os componentes
Android parte 1 android-sua-primeira	10 Básico	Alex Felipe	Refatore o código Mobile Aprenda a implementar Explore e crie layouts Transfira dados Implemente conexão Utilize menu de Entenda como funciona
Android parte 2 android-avancada	10 Intermediário	Alex Felipe	Insira menu de Mobile Implementar um Entender e utilizar Interagir com o Analisar possíveis
Android parte 3 android-refinada	10 Intermediário	Alex Felipe	Compreender e Mobile Conheça as opções Entenda como é Conheça o Room Resolva os problemas Aprenda a conectar
Android Room android-room	10 Intermediário	Alex Felipe	Refatore o código Mobile Aprenda a criar Aplique passos Crie queries para Implemente operações
Android Room android-room-observables	10 Intermediário	Alex Felipe	Entenda os protocolos Crie AsyncTask Mobile Evite a perda de dados Aprenda a configurar Integre componentes
Android: Acesso android-api-well-known	10 Avançado	Alex Felipe	Entenda os protocolos Aprenda a evitar Mobile Entenda os motivos Conheça a arquitetura Saiba o que são
Architecture Component android-architecture	20 Avançado	Alex Felipe	Entenda os cuidados Realize a integração Mobile Entender os módulos Migrar projetos Criar Fragments Lidar com transições

Planilha1

Android Fragmentsandroid-fragments	8 Avançado	Alex Felipe	Reutilizar Frag Implementar lay Evitar erros co Mobile Entenda o que é Aprenda a criar Compreenda e a Utilize o names Utilize amostra
Layouts Androidlayout-android-	15 Intermediário	Alex Felipe	Refatore tanto Mobile Crie sua primei Construa classe Adicione compo Crie classes en Entenda as poss Concatene Strin Aprenda a criar Refatore o código Mobile
Kotlin parte 1: android-com-kc	20 Básico	Alex Felipe	Entenda o motiv Aprenda a criar Entenda o que s Modifique a su Aprenda o que e
Android parte 1android-testes-	8 Intermediário	Alex Felipe	Explore possibiMobile Entenda um dos Conheça o Navi Configure o gra Navegue entre c Implemente açõ Aprenda a lidar
Navigations parandroid-navigat	6 Avançado	Alex Felipe	Envie dados entMobile Entenda o motiv Conheça a API Aprenda a adici Entenda como f Utilize diferent
Recycler View jrecyclerview-lis	8 Intermediário	Alex Felipe	Aplique as boasMobile Adicionar novo Implementar na Configurar com Reutilizar comp Integrar compo
Navigations parandroid-navigat	12 Avançado	Alex Felipe	Implementar ViMobile O que é a bibli Utilize o Data Entenda o que s Lide com event Entenda o que é Utilize campos
Data Binding nandroid-data-bi	10 Avançado	Alex Felipe	Integre o Data Mobile Desenvolva apli Aprenda a usar Construa compo Traga o poder d

Planilha1

Ionic 1 parte 1: ionic	8 Básico	Lazaro Prates Jr	Use o Ionic Vie Mobile Escute exceções Use o cache loc Reaproveite thr Sincronize thre
Threads 2: Progthreads-java-2	16 Avançado	Nico Steppat	Trabalhe com FProgramação Aprenda a desa Troque mensag
Xamarin parte 2:xamarin-aplicat	8 Intermediário	Marcelo Oliveir	Acesse serviçosMobile Aprenda a utili Implemente um Desenvolva inte Crie uma tela de
Xamarin parte 3:xamarin-aplicat	8 Intermediário	Marcelo Oliveir	Manipule imageMobile Acesse o sistem Aprenda a usar Aprenda a aces Implemente per
Xamarin parte 4:xamarin-aplicat	8 Básico	Marcelo Oliveir	Reenvie dados pMobile Aprenda a utiliz Utilize UIStack Filtre objetos n Use UIScrollView
iOS layout partios-layout-parte	10 Básico	Ândriu Felipe C	Entenda quais vMobile Aprenda a utiliz Implemente o r Crie atalhos pa Abra páginas de
IOS parte 2: Auios-recursos-nat	8 Básico	Ândriu Felipe C	Entenda o padrMobile Crie menu lateri Use o Ionic Dev Use plugins do
Ionic 3 parte 2: ionic3-recursos-	12 Básico	Gabriel Leite	Aprenda a usar Mobile Aprenda os mac Conheça as vie Debugue seu cód Refatore código Gere automatic
Eclipse: Produ Eclipse	12 Básico	Mario Amaral /	Menos erros, mProgramação Saiba como cria Controle a orde Conheça os pro Acesse variáveis Espere a execu
Threads 1: Progthreads-java-1	16 Intermediário	Nico Steppat	Notifique outra Programação Vá além das pri Aplique boas pr Não tenha mais Set ou List, qua
Java: Dominancjava-collections	20 Intermediário	Paulo Silveira	Equals ou hash(Programação Entenda o que Aprenda a percc Diminua a quan

Planilha1

Java 8: Tire pro java8-lambdas	12 Intermediário	Paulo Silveira /	Faça filtros e m Trabalhe com a Dê seus primeirProgramação
iOS parte 1: Weios-integracao-	8 Intermediário	Ândriu Felipe C	Aprenda a utili Otimize as requ Aprenda a anali Implemente CR
iOS parte 2: Sinios-notificacoes	8 Avançado	Ândriu Felipe C	Entenda como sMobile Aprenda a confi Crie um projeto Configure o mó Receba mensag
iOS: Testes de ios-tdd-e-testes	10 Intermediário	Ândriu Felipe C	Aprenda a sincrMobile Conheça as van Automatize o se Saiba como fun Use o @setUp f Faça testes com
iOS: Testando ios-testes-com-	8 Avançado	Ândriu Felipe C	Testando exceptMobile Aprenda a testa Utilizando fram Ensinando o mc Criando mocks Capturando arg
Ionic 3 parte 1: ionic3-parte1	16 Básico	Gabriel Leite	Testando o ViewMobile Desenvolva apli Consuma uma f Aprenda a traba
Jasper Reports: jasper-reports	20 Intermediário	Nico Steppat	Persista dados aMobile Elabore relatóri Gere PDF a par Integre com ap
Jogos mobile c jogos-mobile-c	8 Intermediário	Felipe Torres	Aprenda a formProgramação Utilize a Unity Crie jogos multi Entendendo os Seu próprio Tov
Objective-C: pr objective-c	12 Básico	Joviane Fernanc	Adicionando unMobile Crie sua primei Faça e vincule Use o TableVie
iOS Animações ios-animacoes	6 Intermediário	Ândriu Felipe C	Aprenda como eMobile Aprenda a movi Aprenda a utili Crie animações Customize trans
Ionic 4: Rotas, ionic-4	8 Intermediário	Maria Luiza Fo	Aprenda utiliza Mobile Aprenda a utiliz Saiba como rod Entenda o novo Saiba mais sobr
			Descubra o que Mobile Aprenda a criar

Planilha1

React Native parareact-native-par	5 Intermediário	Rafael Rollo	Reutilize todo Declare compor Conheça as API Desenvolva um Mobile Aprimore a usal Melhore a ident Aprenda como a Aprenda a utili
React Native parareact-native-par	10 Intermediário	Rafael Rollo	Utilize boas prá Mobile Aprenda a utiliz Entenda o que é Crie layouts co Implemente lay Refatore o códi Saiba a diferenç Organize a estr Mobile Descubra o que Instalar e execu Configurar um a Variáveis e conc
Fundamentos dflutter-fundame	15 Básico	Alex Felipe	Laços de repetiç Mobile Conheça a lingu Comece a deser Deixe seu códig Programa usand Aprenda os tipo Trate erros
Dart: primeiros dart-primeiro-p	8 Básico	Timoteo Holanc	Evite bugs com Mobile Aprenda a lingu Utilize compon Crie tabelas par Desacople as vi
Swift parte 1: swift-desenvolv	7 Básico	Ândriu Felipe	Aprenda o padr Mobile Utilize gestures Trabalhe com A Aprenda o que e Seus primeiros
Swift parte 2: Uswift-uikit-stor	8 Básico	Ândriu Felipe	Aprenda a salva Mobile Novidades das / Utilizando Stri Gerando númer Embaralhando e Aprenda a utili
Swift parte 3: Gswift-gestures-d	6 Básico	Ândriu Felipe	Aprenda a utili Mobile Aprenda a valid Use o CocoaPoc Utilize bibliote Aprenda como v
Swift 4.2: Novaswift-novas-fea	2 Básico	Ândriu Felipe	Utilize Regex p Mobile Aprenda a utiliz Persista objeto Envie SMS a pa Implemente o re
iOS Brasil : Foriosbrasil	8 Básico	Ândriu Felipe	

Planilha1

iOS parte 1: Us ios-recursos-nat	10 Básico	Ândriu Felipe C	Aprenda a trabaMobile Aprenda a utiliz Entenda como f Utilize constrai Alterando o val
iOS layout part ios-layout	10 Básico	Ândriu Felipe C	Utilize variaçõ Mobile Mais algoritmos Aprenda a reali Realize análises Aprenda quando
Algoritmos II: projetos-de-alg	12 Intermediário	Guilherme Silv	Implemente os rProgramação Entre no mundc Entenda como t Seja um prograr Resolva 3 probl Aprenda a resol
Maratona de Prmaratona-de-pr	12 Básico	Guilherme Silv	Entenda como pProgramação Conheça a pilha Use o modo de Entenda o trata Crie suas própr
Java parte 4: E java-excecoes	12 Básico	Nico Steppat	Lança as exceçõProgramação Implemente voc Aprenda diferer Realize buscas i
Algoritmos I: Sprojetos-de-alg	12 Básico	Guilherme Silv	Aprenda a analiProgramação Entenda como t Implemente list Veja a diferença Descubra as var Veja como Java
Estrutura de Da estrutura-de-da	12 Intermediário	Maurício Anich	Caia de cabeça Programação Aprenda os fun Explore o poder Saiba trabalhar Entenda como f
Java parte 6: Ccjava-util-lambd	12 Básico	Nico Steppat	Manipule e ordProgramação Crie e execute p Conheça os prir Navegue dentro Busque qualque Aplique técnica Crie testes e e
IntelliJ IDEA: intellij-idea-tr	9 Básico	Alex Felipe	Use e crie tempProgramação Navegue pela a Aprenda a criar Crie Breakpoint Veja o valor da
Java Debug: técjava-debug	12 Básico	Lazaro Prates J	Faça o Debug r Programação Entenda a regra Formate e escre Crie e formate c Conheça a nova

Planilha1

Java Brasil: Forjava-brasil-lid	10 Básico	Lazaro Prates Jr	Integre sua aplicação Use imports e o Saiba o significado Documente e di Conheça o java. Entenda a imutabilidade	Programação
Java parte 5: Pajava-pacotes-e-j	12 Básico	Nico Steppat	Aprenda para qual Reuse código e Implemente interfaces Entenda o que é Aprenda sobre o	Programação
Java parte 3: Enjava-heranca-in	16 Básico	Nico Steppat	Conheça super e JVM? JDK? JR Compilando e e Aprenda a usar Variáveis e constantes	Programação
Java parte 1: Pr java-primeiros-	8 Básico	Paulo Silveira	Conheça os primeiros Use a tecnologia Entenda como a Escreva código Saiba como criar Deixe seu código Saiba o que são	Programação
Java Reflection java-reflection	12 Avançado	Gabriel Leite	Entenda o que v Entenda como c Descubra se voc Veja a diferença Aprenda a utili	Programação
Blockchain: Au blockchain-coni	5 Intermediário	Alberto Souza	Aprenda a utiliza Conheça os juízes Resolva problemas Implemente o al Entenda e escre Programa sua p	Programação
Maratona de prmaratona-de-pr	8 Intermediário	Gabriel Fernand	Otimize uma re Aprenda os func Estabeleça entre Saiba a diferenç Use a serializaç	Programação
Java parte 7: Tr java-trabalhand	12 Básico	Nico Steppat	Entenda charset Aprenda a usar Aprenda a elabo Elabore diversos Realize previsõ Conheça o impc Calcule as raízes	Programação
Matemática: Fu funcoes	4 Básico	Paulo Custodio	Aprenda sobre a Use a tecnologia Entenda como a Escreva código Saiba como cria	Programação
Java Reflection java-reflection	8 Avançado	Gabriel Leite	Deixe seu código Domine o parad	Programação

Planilha1

Java parte 2: In java-introducao	8 Básico	Paulo Silveira	Entenda o que s Use atributos, n Define objetos e Aprenda sobre Programação Aprenda tudo se Tenha completa Aprenda a elab Tenha contato c
Matemática: Intderivadas	4 Básico	Paulo Custodio	Saiba como estiProgramação Aprenda como e Conheça técnica Aprenda como e Veja como evita
Refatoração em introducao-refa	6 Intermediário	Rodrigo Vieira	Aumente sua veProgramação Aprenda os con Aprenda a calcu Elabore modelo Aprenda a usar Interprete os re
Matemática: Intintegrais	8 Básico	Paulo Custodio	Economia, EstaProgramação Aprenda sobre e Entenda os novi Tenha maior pro Refatore seu có
Novidades Javajava-novos-recu	10 Intermediário	João Victor	Descomplique rProgramação Aprenda a calcu Entenda limites Entenda o que é Aprenda proprie
Matemática: Colimites	8 Intermediário	Allan Spadini	Entenda limitesProgramação Aprenda a dese Aprenda a cons Crie funções de
Modelos Matemmodelos-matem	3 Intermediário	Paulo Custodio	Otimize funçõesProgramação Veja uma comp Aprenda a impl Conheça a vanta Implemente um Saiba quando u
Estrutura de daestrutura-de-da	12 Intermediário	Roberta Takena	Faça um menu lProgramação Crie funções Manipule arrays Entenda pontei Manipule entrac Boas práticas d
C II: Avançandintroducao-a-pr	8 Básico	Maurício Anich	Crie um jogo deProgramação Escreva funções Manipule matriz Defina tipos e e Lide com direti Divida o código
C III: Recursos introducao-a-pr	8 Básico	Maurício Anich	Crie um jogo d Programação Integre sistema

Planilha1

JMS e ActiveMjms	16 Intermediário	Nico Steppat	Entenda a diferença Tópicos e assinaturas Tratando erros Tudo isso útil Crie um novo projeto Gere o banco de dados Crie e mapeie entidades Configure Niny Faça sua lógica	Programação
Projeto Completo projeto-asp-net	20 Avançado	Victor Kendy HC	Crie views fortes Como testar e validar Teste JSONs Envie dados para o cliente Garanta o status	Programação
Rest Assured: Trest-assured	12 Intermediário	Maurício Aniche	Teste cookies e sessões Aprenda a autenticar Desenvolva circuitos Entenda como fazer Saiba como tratar	Programação
Minecraft: Estrutura minecraft-estrut	8 Básico	Guilherme Silva	Entenda como criar Conheça a simplicidade Aprenda a utilizar Entenda as principais Trabalhe com o mundo Saiba como ler	Programação
Go: Iniciando com golang	10 Básico	Douglas Quintanilha	Desenvolva um projeto Aprenda uma nova linguagem Seja mais produtivo Utilize soluções Entenda o porquê Aprenda a editar	Programação
Vim: Introdução vim	20 Básico	Victor Andreas	Edite arquivos Continue a praticar Use e abuse de atalhos Conheça o Canny Revise conceitos	Programação
Lógica de programação logica-program	10 Básico	Flavio Henrique	Crie seu primeiro projeto Integre sistemas Entenda as rotas Segue boas práticas Conecte endpoints	Programação
Apache Camel: camel	16 Intermediário	Nico Steppat	Transforme e roteie Melhore a organização Saiba quando usar Substitua código Simplifique as coisas	Programação
C# Refatoração csharp-refatora	8 Básico	Marcelo Oliveira	Substitua condições Aprenda a identificar Reduza o débito Aplique boas práticas Melhore a qualidade Aprenda 17 técnicas Utilize técnicas	Programação

Planilha1

C# Refatoração csharp-refatora	8 Intermediário	Marcelo Oliveira	Aprenda a moverProgramação Use o Razor para Utilize Templates Trabalhe com interfaces
ASP.NET: Razcrazor	20 Básico	Victor Kendy HL	Lide com viewsProgramação Views com Razor Enviando informações Receba objetos Customize rotas Entenda bem o
ASP.NET MVCdesenvolviment	20 Básico	Victor Kendy HA	Autorização comProgramação Aprenda a instalar Valide e formatar Aprenda a exibir Gere números p Trabalhe com o Obtenha e acess
C# Brasil: Formc-sharp-brasil-	6 Básico	Marcelo Oliveira	Desenvolva umProgramação Aprenda a usar Desenvolva o se Aprenda o MVC Gere HTML e c
Asp.NET Core: introducao-ao-n	12 Básico	Daniel Portugal	Trabalho com oProgramação Conheça como Saiba diferença Crie testes end Crie recursos
JAX-RS e Jerseywebservices-res	12 Intermediário	Guilherme Silva	Saiba mais sobreProgramação Aprenda os fun Explore o poder Aprenda a traba Comece a usar c Entenda como f
C# Collections csharp-collectio	14 Básico	Marcelo Oliveira	Aplique em seuProgramação Aprenda a usar Crie e manipule Crie consultas Filtre, ordene
C# Collections csharp-collectio	20 Intermediário	Marcelo Oliveira	Entenda como fProgramação Aprenda a usar Desenvolva wel Crie websites p Aprenda o MVC Aumente sua pr
ASP.NET Core webapp-com-as	4 Intermediário	Marcelo Oliveira	Aprenda a confiProgramação Aprenda a organi Permita que da Atualize as qua Utilize Tag Hel Obtenha um pec
ASP.NET Core aspnet-core-2-v	6 Básico	Marcelo Oliveira	Reforce a segurProgramação Aprenda a criar Crie dois jogos

Planilha1

				<p>Descubra as pri</p> <p>Manipule a escr</p> <p>Use variáveis q</p> <p>Familiarize-se c</p> <p>Utilize o tipo</p>
C++: Introdução	cpp-introducao-	8 Básico	Gabriel Fernanc	<p>Leia e modifiqu</p> <p>Programação</p> <p>Aprenda a criar</p> <p>Descubra o que</p> <p>Faça seu progra</p> <p>Realize operaçõ</p> <p>Aprenda a usar</p> <p>Entenda o func</p>
C I: Introdução	introducao-a-pr	8 Básico	Maurício Anich	<p>Crie um jogo de</p> <p>Programação</p> <p>Crie scripts Sw</p> <p>Configure defin</p> <p>Gere APIs RES</p> <p>Importe APIs p</p>
Swagger parte	swagger-crie-u	8 Intermediário	Carl Edwin Ant	<p>Interprete a Do</p> <p>Programação</p> <p>Customize a alu</p> <p>Configure uma</p> <p>Utilize a docum</p>
Swagger parte 2	swagger-custom	15 Intermediário	Carl Edwin Ant	<p>Consoma APIs i</p> <p>Programação</p> <p>Envie SMS atra</p> <p>Entenda quais s</p> <p>Use autenticaçã</p> <p>Implemente log</p>
ASP.NET Ident	csharp-aspnet-ic	8 Avançado	Guilherme Matl	<p>Torne a autentic</p> <p>Programação</p> <p>Entenda a arqui</p> <p>Valide senhas s</p> <p>Faça o gerencia</p> <p>Envie emails de</p>
ASP.NET Ident	csharp-aspnet-ic	8 Intermediário	Guilherme Matl	<p>Use o Owin par</p> <p>Programação</p> <p>Implemente aut</p> <p>Desacople usuá</p> <p>Trabalhe com R</p> <p>Aprenda o fluxc</p>
ASP.NET Ident	csharp-aspnet-ic	8 Avançado	Guilherme Matl	<p>Use mais extens</p> <p>Programação</p> <p>Publique seu Er</p> <p>Teste seu servi</p> <p>Entenda o cont</p> <p>Entenda os pad</p>
JAX-WS : Dom	web-services-sc	16 Intermediário	Nico Steppat	<p>Publique serviç</p> <p>Programação</p> <p>Execute tarefas</p> <p>Utilize todos os</p> <p>Crie aplicações</p> <p>Escreva um cód</p>
C#: Paralelism	csharp-paraleli	8 Básico	Guilherme Matl	<p>Crie tarefas can</p> <p>Programação</p> <p>Armazene senh</p> <p>Implemente fun</p> <p>Proteja aplicaçã</p>
ASP.NET Ident	csharp-aspnet-ic	8 Intermediário	Guilherme Matl	<p>Recupere a senl</p> <p>Programação</p> <p>Dê seus primeir</p> <p>Inicie na progr</p>

Planilha1

Lógica de programação	16 Básico	Flavio Henrique	Entenda variáveis Repita tarefas c Mostre seus pro Use dos recurs Entenda como f Desenvolva um Crie um relatór Conheça fluxo c	Programação
ABAP parte 1: labap	6 Básico	Erick Carvalho	Instale o ambie Use dos recurs Entenda como f Desenvolva um Crie um relatór Entenda como i Entenda como f	Programação
ABAP parte 2: tabap-relatorios-	12 Básico	Erick Carvalho	Conheça fluxo c Aprenda a insta Configure os co Entenda como f Obtenha inform	Programação
ASP.NET Core aspnet-core-idei	8 Intermediário	Marcelo Oliveira	Aprenda a criar Veja a diferença Trabalhe com H Configure o Ide	Programação
ASP.NET Core aspnet-core-idei	6 Intermediário	Marcelo Oliveira	Lide com o tok Quebre uma Ap Decomponha ur Descubra o Pod Trabalhe com M	Programação
ASP.NET Core aspnet-core-co	10 Intermediário	Marcelo Oliveira	Entenda o Conc Saiba como cria Veja o conceito Entenda sobre g Aprenda sobre c	Programação
ABAP parte 3: labap-persistenci	8 Intermediário	Diogo Fernandes	Use os comand Pegadinhas com While e do whit Usos do break e	Programação
Certificação Ja certificacao-jav	8 Intermediário	Guilherme Silva	A estrutura do e Conheça os ope Precedência de Pegadinhas com	Programação
Certificação Ja certificacao-jav	8 Intermediário	Guilherme Silva	Questões frequ Tipos primitiv Referências ver Garbage Collec	Programação
Certificação Ja certificacao-jav	8 Intermediário	Guilherme Silva	Detalhes do uso Encare o desafio Aprenda a usar Faça Cast de Ar Use o ArrayList	Programação
Certificação Ja certificacao-jav	8 Intermediário	Mario Amaral	Itere sobre os e Criando objetos	Programação

Planilha1

			Controle seus o Salve os estado Entenda como f Crie novas oper
Design Patternsdesign-patterns-	16 Intermediário	Maurício Anich	Resolva herançProgramação Aprenda boas p Domine várias t Aplique Design Fique mais proc
Java: Laboratórlaboratorio-java	10 Intermediário	Douglas Quinta	Aprenda a usar Programação Resolva o probl Saiba quando es Controle seus o Salve os estado Crie novas oper
Design Patternsdesign-patterns-	24 Intermediário	Victor Kendy H	Resolva herançProgramação Crie um mecani Use atributos p Melhore a perfc Use reflection c
C# Reflection preflection-parte	10 Avançado	Guilherme Matl	Tome decisões Programação Orientação a ob Aprenda quand Menor acoplam Mais flexibilid Melhore a Coes
Orientação a Otorientacao-obje	20 Intermediário	Luiz Fernando (O	o princípio TellProgramação Não repita cód Saiba da import Resolva proble Adicione comp Crie diferentes
Design Patternsdesign-patterns	20 Intermediário	Maurício Anich	Use o Builder pProgramação Encare o desafi Aprenda o básic Defina o escopc Defina a estrutu Crie aplicações
Certificação Ja certificacao-jav	8 Intermediário	Guilherme Silv	Importe outros jProgramação Separe responsa Crie parâmetros Trabalhe melho Superclasses ou Aprenda a extra
C# Refatoração csharp-refatora	8 Básico	Marcelo Oliveir	Entenda diferenProgramação Reuse código c Entenda o que é Implemente Int Aprenda sobres Use os modifica
C# parte 3: Entcsharp-parte-3-	8 Básico	Guilherme Matl	Conheça o modProgramação Conheça a pilha Entenda o trata

Planilha1

C# parte 4: Ent csharp-parte-4-	8 Básico	Guilherme Matl	Crie suas própri Use o bloco try/ Entenda a interf Compile e execu Aprenda a usar Variáveis e cont Condicionais e l	Programação
C# parte 1: Princsharp-parte-1-	8 Básico	Guilherme Matl	Conheça os prir Domine o parad Entenda o que s Use atributos, n Define objetos e	Programação
C# parte 2: Intr csharp-parte-2-i	8 Básico	Guilherme Matl	Aprenda sobre Aprenda a decla Descubra as lim Conheça os tipo Aprenda a difer Aprenda os func Examine os dife	Programação
Certificação C#certificacao-csh	6 Intermediário	Marcelo Oliveir	Saiba quando u Aprenda a conv Saiba quando u Aprenda a usar Obtenha o tipo Implemente ope Converta string Explore as vant	Programação
Certificação C#certificacao-csh	4 Intermediário	Marcelo Oliveir	Adicione propri Conheça os arra Crie uma lista Use tipos genéri Aprenda como Use Argumento	Programação
C# parte 7: Arrcsharp-array-tip	8 Básico	Guilherme Matl	Crie indexadore Simplifique a cr Use métodos esté Monte strings n Tenha mais con	Programação
C# 6: Melhoriacsharp-atualizac	8 Básico	Marcelo Oliveir	Simplifique a in Aprenda concei Escreva código Saiba como lida Entenda a fundc Domine os prin	Programação
SOLID com C#orientacao-a-ob	8 Intermediário	Renan Saggio	Técnicas e exe Torne seu códig Use recursos da Entenda a tecno Veja como são r	Programação
C# Reflection preflection-parte	6 Intermediário	Guilherme Matl	Descomplique s Saiba da import Resolva proble Encadeando mu	Programação

Planilha1

Design Patterns design-patterns-	20 Intermediário	Maurício Anich	Adicione comp Resolva o probl Crie muitas açõ - Expresse e ma - Faça uso de ev - Escreva um c - Adote as práti	Programação
C#: Eventos, Dicssharp-eventos-	8 Intermediário	Guilherme Matl	- Entenda como Tire proveito da Aprenda a retor Simplifique con Explore funções	Programação
C# 7: Tuplas, p:cssharp7-atualiz	8 Intermediário	Marcelo Oliveir	Padronize os es Aprenda a ajust Defina níveis de Programa com i Crie herança en	Programação
Certificação C#certificacao-cs	6 Intermediário	Marcelo Oliveir	Determine igual Abra e crie arq Compreenda o c Use buffers para Crie arquivos bi	Programação
C# Parte 9: Enticsharp-io	8 Básico	Guilherme Matl	Conheça a class Domine as estru Defina código d Programa repeti Capture, registr Crie exceções c Manipule as exc	Programação
Certificação C#certificacao-cs	6 Intermediário	Marcelo Oliveir	Programa a fina Aprenda boas p Entenda como s Conheça divers Aprenda as van	Programação
Java: Laboratórlaboratorio-java	10 Intermediário	Douglas Quinta	Conheça divers Aprenda a mani Use os métodos Use expressões Conheça a class	Programação
C# parte 6: Stri csharp-string-re	8 Básico	Guilherme Matl	Use os métodos Crie bibliotecas Entenda o que Use o NuGet pa Escreva docume	Programação
C# parte 5: Bib csharp-bibliote	8 Básico	Guilherme Matl	Entenda como g Conheça o mec Saiba como os c Aprenda a desc Saiba concatena Pesquise, recort Aprenda a form	Programação
Certificação C#certificacao-csh	6 Intermediário	Marcelo Oliveir	Conheça o recu Aprenda a Cont	Programação

Planilha1

			Transporte Dado
			Conheça a Série
			Domine os Arranjos
			Descubra o Poder do
			Entenda Quando Usar
Certificação C#	6 Intermediário	Marcelo Oliveira	Entenda o Processo de Programação
			Aprenda conceitos
			Escreva código
			Saiba como lidar com
			Entenda a fundo
			Domine os princípios
SOLID com Java	8 Intermediário	Maurício Aniche	Técnicas e exemplos de Programação
			Aprenda a Criar
			Economize na Criação
			Explore os Delegates
			Aprenda a Projetar
			Calcule a Complexidade
			Crie Funções de Extensão
Certificação C#	6 Intermediário	Marcelo Oliveira	Desenvolva Com Programação
			Aprenda a manipular
			Gerencie arquivos
			Acesse a web, f
			Conecte sua aplicação
Certificação C#	6 Intermediário	Marcelo Oliveira	Consuma serviços de Programação
			Conheça o processo
			Aprenda a assinar
			Conheça compiladores
			Realize depuração
			Envie mensagens
			Rastreie aplicações
Certificação C#	6 Intermediário	Marcelo Oliveira	Monitore a performance de Programação
			Crie e aplique testes
			Aprenda a ler e
			Descubra como
			Conheça os tipos
Certificação C#	6 Intermediário	Marcelo Oliveira	Aprenda a acessar Programação
			Entenda os benefícios
			Habilite o para
			Implemente esp
			Gerencie thread
			Evite bloqueios
			Implemente col
Certificação C#	6 Intermediário	Marcelo Oliveira	Desenvolva tarefas de Programação
			Implemente val
			Escolha o tipo
			Aprenda a usar
			Implemente val
			Descubra as difi
			Aprenda a gerer
Certificação C#	6 Intermediário	Marcelo Oliveira	Entenda as diferenças de Programação
			Conheça tipos ge
			Aprenda as prin
			Crie métodos de

Planilha1

C# parte 8: List csharp-list-lambl	8 Básico	Guilherme Matl	Simplifique se Conheça expres Conheça o Linq Aprenda um no Descubra o pod Trabalhe com a	Programação
Clojure: uma in introducao-a-pr	8 Básico	Maurício Anich	Use recursivida Encare o desafio Aprenda a trata Reconheça clas Entenda o que s	Programação
Certificação Ja certificacao-jav	8 Intermediário	Guilherme Silv	Diferencie entre Vantagens e des Quando é possí Polimorfismo a Uso e regras da	Programação
Certificação Javcertificacao-jav	8 Intermediário	Guilherme Silv	Efeitos do uso d Crie métodos cc Aplique a palav Crie métodos sc Aplique modifi Aplique princíp	Programação
Certificação Ja certificacao-ja	8 Intermediário	Guilherme Silv	Diferencie o coi Conheça as van Como validar o Faça códigos de Suba o seu brov Preencha formu	Programação
Selenium: Sua xselenium	12 Intermediário	Maurício Anich	Teste telas com As vantagens Use das boas pr Faça testes de j Conheça as clas Lide com os prc	Programação
Teste de Integr teste-de-integra	12 Básico	Maurício Anich	Como testar alt Gerencie beans Crie seu própric Entenda o que s	Programação
Java e JSF 2 - I jsf-cdi	16 Intermediário	Nico Steppat	Rode a aplicaçã Aplique os pode Ordene e filtro Aplique AJAX	Programação
Java e JSF 2 - jsf-primefaces	12 Intermediário	Nico Steppat	Gere gráficos d Entenda o que é Aprenda como c Vá além de sim Entenda a fundc	Programação
CDI 1.2: Use urcdi-usando-uma	12 Intermediário	Fernando Furta	Tire proveito d Faça evoluções Utilize criptogr Crie tokens de Configure e env Aprenda a fazer	Programação

Planilha1

Play! Framework: play-seguranca	9 Básico	Marco Salles	Autentique o acesso Crie o papel de usuário Aprenda a manipular a segurança Aprenda a preparar a resposta Faça o layout e teste Aprenda a fazer testes de segurança
VRaptor e JPA: projeto-controle	20 Intermediário	Victor Kendy	Escreva testes de integração Entenda as dificuldades Abuse da persistência Conheça e aprenda a usar o JPA Fique fera em Linq
Java e JPA: Persistencia-de-	17 Básico	Leonardo Cordi	Organize suas queries Integre sua App Saiba como conectar Processe seus dados Faça requisição Atenda requisitos
Java EE parte 2 java-ee-webapp	14 Intermediário	Paulo Alves Jr	Melhore a performance Entenda as dificuldades Melhore o desempenho Escreva consultas Gerencie as conexões Use corretamente
Java e JPA: Otimizando jpa-avancado	12 Avançado	Leonardo Cordi	Evite conflitos de acesso Integre aplicações Crie, leia, atualize Crie pesquisas Faça integração
Java e MongoDB: criando-uma-webapp	5 Básico	Lazaro Prates Jr	Crie Index e Polígonos Criar uma aplicação Entenda os Dados Conheça o esquema Valide seus dados Trabalhe com o MongoDB
Java EE parte 1 java-ee-webapp	14 Básico	Paulo Alves Jr	Aprenda a realidade Crie aplicações Configura sua aplicação Acelere seu desenvolvimento Gere seu fatJar
Spring Boot: Aplicando springboot	10 Intermediário	Lazaro Prates Jr	Cuide da sua aplicação Veja vulnerabilidades Teste a aplicação Saiba como utilizar Veja como evitar
Segurança web: seguranca-web-	8 Básico	Rafael Silva Neto	Aprenda como se proteger Veja o que seria uma vulnerabilidade Saiba como realizar testes Entenda o que é uma vulnerabilidade Aprenda a proteger
Segurança web: seguranca-web-	6 Básico	Rafael Silva Neto	Veja como validar Responda à requisição Envie e-mails por email Trabalhe Assin

Planilha1

Java EE parte 3 java-ee-webapp	14 Intermediário	Paulo Alves Jr	Proteja sua apl Utilize WebSoc:Programação Configure o seu Saiba como org Controle seu flu Diminua o acop Valide seus dad
VRaptor4: Alta desenvolviment	18 Básico	Rodrigo Turini	Autorize os ace:Programação Conheça o des Controle seu flu Diminua o acop Valide seus dad
VRaptor3: Suasvraptor	12 Básico	Guilherme Silva	Faça requisiçõe:Programação Serialize e Dese Lide com duplic Crie conversore Facilite usando
XStream: Consixstream	12 Básico	Guilherme Silva	Conheça as refe:Programação TDD : vantagem Automatize o se Como funciona Use o @setUp f Faça testes com
Testes: TDD co tdd	12 Intermediário	Maurício Anich	Testando excepi:Programação Aprenda a trab Utilize SAX, D Use a ferrament Valide e transf
Java e XML: in xml-java	8 Intermediário	Renan Saggio	Não só utilize, :Programação Tudo o que cai Pegadinhas mai A nova API jav:Programação
Certificação Ja certificacao-jav	10 Avançado	Mario Amaral	Wrappers e aut :Programação Utilize cache pa Integre serviço Use o Bootstrap Proteja sua apl
Spring MVC II:springmvc-2-ini	15 Intermediário	Paulo Alves Jr	Padronize a loj :Programação Entenda o que é Mapeie requisi Gere HTML dir Crie uma CRUI
Servlet Parte 1 servlets-funda	10 Básico	Nico Steppat	Saiba o que é in:Programação Não misture Jav Tags para iterar Organize a nave
Java e JSTL: Tajstl	6 Básico	Maurício Anich	Formate seus de:Programação Entenda o dese Crie páginas d Conversão e val Escopos dos ma Ciclo de vida d
Java e JSF I: S jsf	20 Intermediário	Nico Steppat	Seu template re:Programação

Planilha1

			Conheça a fund Use o HTTP co Valide seus forn Trabalhe com u Use as URL's da
Spring MVC I: spring-mvc-1-ci	20 Básico	Paulo Alves Jr	Use o modelo dProgramação Aprenda a criar Conheça o padr Use o Spring pa Adicionando in Valide os seus
Spring MVC: Éspring-mvc	16 Básico	Maurício Anich	Resolva suas deProgramação Desenvolve um Use o objeto Ht Construa as can Faça deploy no
Servlet parte 2 servlet-autenti	14 Básico	Nico Steppat	Implemente o s Programação Entenda o que é Crie sua loja vir Entenda as view Configure seu b Aprenda a impc Valide seus forn Notifique o usu Forneça seus p
Play! Frameworkplay-api	9 Básico	Marco Salles	Crie filtros par Programação Comunique-se c Indo além do St Encapsule o ac
Java e JDBC: Tjdbc	8 Básico	Guilherme Silva	Connection pooProgramação Pagine e ordene Melhore desemj Protege a API c Monitore os enc
Spring Boot Paispring-boot-seg	12 Intermediário	Rodrigo Ferreir	Documente a AProgramação Crie aplicações Configura sua a Acelere seu des Aprenda o estil
Spring Boot Paispring-boot-api	8 Intermediário	Rodrigo Ferreir	Use o Spring DiProgramação Conheça o fram Simule a invoc Conheça o métc Simule o lançan
Mocks em Java mock	12 Intermediário	Maurício Anich	Use das boas prProgramação Trabalhe com J Rode a aplicaçã Ganhe tempo cc Aprenda a realiz
Java: Laboratórprojeto-javaee	20 Avançado	Nico Steppat	Deixe seus proj Programação Entenda o que s Aprenda a integ Faça agendamei

Planilha1

			Crie serviços Re Gerencie transa Entenda os Sess
EJB com Java Ejava-ee-8-e-ejb-	12 Intermediário	Rhuan Henriqu	Use mensageriaProgramação Aprenda como i Implemente o S Centralize as c Aumente a disp
Microservices cmicroservices-s	8 Avançado	Arthur Parahyb	Monitore e depProgramação Encadeando mu Não crie código Crie comportam Resolva o probl Use Strategy pa
Design Patternsdesign-patterns	16 Intermediário	Flavio Henriqu	Crie muitas açõProgramação Aprenda a usar Entenda o parac Extraia pedaços Use Arrays, mét
Ruby I: Introdu introducao-a-pr	12 Básico	Guilherme Silv	Faça operaçõesProgramação Desenvolva um Aprenda boas p Refatore o códig Aprenda a mani
Ruby II: Continintroducao-a-pr	12 Básico	Guilherme Silv	Otimize o proceProgramação Desenvolva um Aprenda a usar Entenda a difere Faça sua aplicaç Use orientação i
Ruby III: Mais introducao-a-pr	12 Básico	Guilherme Silv	Perca o medo dProgramação Aprenda o pad Persista as inf Faça um site e Crie um sistema Proteja contra c
Django: progra introducao-ao-d	16 Básico	Flavio Henriqu	Faça um sistemProgramação Use Factory par Aprenda quand Salve estados d Crie novas oper Facilite usando
Design Patternsdesign-patterns	16 Intermediário	Flavio Henriqu	Entenda como fProgramação Entenda mais cc Organize seu có Lide com difere Conhece as List
Python 3 parte python-3-avanc	12 Básico	Nico Steppat	Trabalhe com aiProgramação Aprenda Pythor Use PyCharm p Crie um jogo pa
Python 3 parte python-3-introd	12 Básico	Nico Steppat	Rode o seu códigProgramação Aprenda Pythor

Planilha1

Python 2: Prog introducao-ao-p	16 Intermediário	Flavio Henrique	<p>Aplique Orienta</p> <p>Veja como trata</p> <p>Lide com difere</p> <p>Programação</p> <p>Aprenda o para</p> <p>Aplique Orienta</p> <p>Veja como usar</p> <p>Entenda encaps</p>
Python 3: Intropython-3-intro-i	12 Básico	Nico Steppat	<p>Saiba quando d</p> <p>Programação</p> <p>Entenda o que é</p> <p>Crie classes abs</p> <p>Aprenda sobre c</p> <p>Conheça os Mix</p>
Python 3: Avanpython-3-avanc	10 Básico	Luan Marques	<p>Saiba a diferenç</p> <p>Programação</p> <p>Descubra como</p> <p>A importância d</p> <p>Veja o que é T</p> <p>Conheça as bibl</p> <p>Boas práticas p</p>
Testes automat tdd-com-pythor	6 Intermediário	Yuri Matheus	<p>Como testar exc</p> <p>Programação</p> <p>Aprenda sobre c</p> <p>Veja na prática</p> <p>Entenda como e</p>
PHP: Dominanphp-collections	4 Básico	Giovanni Temp	<p>Conheça mais s</p> <p>Programação</p> <p>Crie testes aut</p> <p>Aprenda sobre c</p> <p>Conheça a prát</p> <p>Refatore seu có</p> <p>Teste as exceçõ</p>
C#: Testes de u tdd-csharp-xuni	8 Intermediário	Daniel Portugal	<p>Use os testes pa</p> <p>Programação</p> <p>Saiba o que é Pl</p> <p>Use o PHPStorr</p> <p>Conheça os tipo</p>
Introdução ao Pphp-primeiros-f	6 Básico	Vinicius Dias	<p>Tome decisões i</p> <p>Programação</p> <p>Aprenda a lanç</p> <p>Aprenda a custc</p> <p>Aprenda a capt</p> <p>Veja como utiliz</p>
PHP Exceptionstratamento-de-e	10 Intermediário	João Lucas	<p>Veja como o blc</p> <p>Programação</p> <p>Aprenda uma d</p> <p>Veja na prática</p> <p>Entenda como e</p>
PHP: Manipulaiphp-arrays	8 Básico	Giovanni Temp	<p>Conheça mais s</p> <p>Programação</p> <p>Entenda os Arra</p> <p>Crie funções pa</p> <p>Domine os strin</p> <p>Escreva o seu p</p>
Avançando comphp-arrays-stri	8 Básico	Vinicius Dias	<p>Saiba a diferenç</p> <p>Programação</p> <p>Aprenda a utiliz</p> <p>Utilize correta</p> <p>Veja como pode</p> <p>Configure seus</p>
PHP: Introduçãiphp-orientacao-	10 Básico	João Lucas	<p>Saia do modelo</p> <p>Programação</p> <p>Orientação a ob</p>

Planilha1

			Aprenda quando Menor acoplam Mais flexibilid Melhore a Coes
Orientação a Otorientacao-obje	10 Básico	Guilherme Silva	O princípio Tell Programação Saiba como ger Entenda o Auto Integre ferrame Automatize tare
PHP Composer:php-composer	6 Intermediário	Vinicius Dias	Publique e versi Programação Crie um CRUD Salve os dados Crie um upload Use JavaScript
Flask parte 2: flask-upload-pe	12 Básico	Luan Marques	Organize o seu Programação Configure seus Utilize alias p Utilize correta Diferença entre Veja como pode
PHP: Avançandphp-avancando-	10 Básico	João Lucas	Aprenda como Programação Aprenda a mani Use métodos im Crie uma classe Aprenda o que s Trabalhe com a
Python: Manippython-manipul	7 Básico	Rodrigo Siqueir	Utilize os méto Programação Aprenda como Veja na prática Aprenda como t Conheça sobre c Conheça sobre c
PHP Strings: Ophp-strings-ope	8 Básico	Giovanni Temp	Aprenda como Programação Use Selenium I Trabalhe em for Supere problem Use Selenium V Conheça o XPa Use ChromeOp
Selenium WebEselenium-cshar	10 Intermediário	Daniel Portugal	Reorganize pag Programação automatize açõ identifique as d conheça os prin compartilhe rec capture elemen interaja com os conheça outras minimize o imp
Selenium WebEselenium-cshar	10 Intermediário	Daniel Portugal	conheça o padr Programação Utilize arquivos Aplique wrappe Use streams e t Leia e escreva

Planilha1

PHP I/O: Trabalho php-io-arquivos	10 Básico	Vinicius Dias	Conheça encodificação Utilize listas e Entenda o papel Utilize polimorfismo
Python Collecti python-collecti	8 Básico	Guilherme Silva	Entenda os protótipos Trabalhe com classes Entenda quando usar Utilize variações
Python Collecti python-collecti	9 Básico	Guilherme Silva	Trabalhe com decorators Aprenda técnicas avançadas Descubra como trabalhar com Manipule e melhore o código Realize formatação Conheça conceitos avançados
PHP Brasil: Val php-validacao-c	9 Básico	Marcos Lourival	Aprenda técnicas avançadas Entenda os conceitos Use injeção de dependência Conheça os padrões Use uma biblioteca Utilize o recurso
Mocks em C#: csharp-testes-d	10 Intermediário	Daniel Portugal	Aplique os conceitos Aprenda como implementar Veja conceitos avançados Faça suas primeiras Aprenda sobre testes
PHP e MySQL: php-mysql	10 Básico	Giovanni Temporini	Conheça os fundamentos Aprenda a criar Faça um site completo Crie um sistema de Aprenda a definir Crie URL dinâmicas Aprenda por onde Conheça o padrão Integre com o banco
Ruby on Rails ruby-on-rails	16 Básico	Carlos Antonio	Trabalhe com GraphQL Mais mágica com Aprenda a realizar Trabalhe com Actions
Ruby on Rails ruby-on-rails2	20 Intermediário	Carlos Antonio	Lide com envio de Mais Ruby on Rails Crie sua própria Proteja a sua aplicação
Ruby on Rails ruby-on-rails3	12 Intermediário	Guilherme Silva	Trabalhe com sidekiq Criando um worker Criando um worker Entendendo a configuração Configure os environment
WCF : Distribuição wcf-framework	8 Básico	Renan Saggio	Use a classe Service Entenda os frameworks Faça inserções Não caia mais Implemente bus
NHibernate: Peinhibernate	16 Básico	Victor Kendy HA	Aprenda e trabalhe com

Planilha1

			Aprenda a criar Aplique Análise Entenda execuç Aproveite recur Integre resulta
Entity LinQ parlinq-c-sharp-pai	8 Intermediário	Marcelo Oliveira	Estude, analise Programação Mantenha seu c Crie consultas r Consulte coleçõ Acesse XML de Crie consultas p Faça mais com
Entity LinQ parlinq-c-sharp	11 Básico	Marcelo Oliveira	Estenda a bibli Programação Entenda como f Salve dados de Faça buscas di Trabalhe com re
Entity Frameworkentity-framework	16 Intermediário	Daniel Portugal	Escreva menos Programação Crie webapps c Entenda bem o Escreva a aplica Armazene dado Criação de rotas
Ruby on Rails 4ruby-on-rails-4-	12 Básico	Guilherme Silva	Layouts customProgramação Descubra como Utilize views e Mapeie sua her Aprenda a confi
Entity Frameworkentity-framework	12 Intermediário	Daniel Portugal	Assuma o contrProgramação Aprenda a dese Programação a Utilização de o Movimentação Utilizar colisão Fazer o jogador
Unity parte 1: criacao-de-jogo	8 Básico	Henrique Morat	Como criar umaProgramação Aprenda a dese Utilize program Monte e ilumin Crie interface p Coloque áudio r
Unity parte 2 : criacao-de-jogo	8 Básico	Henrique Morat	Aprenda a salvaProgramação Integre aplica Crie, leia, atu Transforme obje
.Net e MongoDBdotnet-mongodl	12 Básico	Victorino Vila	Pesquise docu Programação Aprenda sobre c Faça seu primei Aprenda sobre r Entenda sobre c Veja o que é e Aprenda a utiliz Aprenda sobre e

Planilha1

Cocos Creator [cocos-creator	8 Básico	Ricardo Bugar	Veja como func Aprenda a criar Saiba como adic Conheça boas p Entenda como f	Programação
Cocos Creator [cocos-creator-pi	8 Básico	Ricardo Bugar	Estude como fa Aprenda a integ Saiba manipula Crie uma câmer Descubra como Utilize boas prá	Programação
Cocos Creator [cocos-creator-pi	8 Básico	Ricardo Bugar	Ajude o resto d Aprenda a dese Utilize program Crie um Chefão Melhore o fluxc	Programação
Unity parte 3: criacao-de-jogo	8 Básico	Henrique Morat	Use NavMesh p Aprenda a dese Utilize program Melhorando o f Melhorando o C Utilizando Partí	Programação
Unity parte 4: Criacao-de-jogo	8 Básico	Henrique Morat	Criando um Me Crie um mapa c Torne o compor Implemente o a Dê um objetivo Melhore a trans	Programação
Lua parte 2: Malua-criando-maj	13 Básico	Guilherme Silva	Ajuste a dificu Aprenda sobre / Descubra o que Monte um cená Saiba utilizar â	Programação
Cocos Creator [cocos-creator-pi	8 Básico	Ricardo Bugar	Entenda melhor Entenda como f Reflita sobre d Aprenda sobre s Conheça o proc Reveja como fu Veja o que são f	Programação
Cocos Creator [cocos-creator-pi	10 Básico	Ricardo Bugar	Relembre o que Aprenda a criar Crie novos elen Verifique a coli Entenda como g Dê vida a inimi	Programação
Lua parte 1: Cr desenvolviment	6 Básico	Guilherme Silva	Exporte o jogo Aprenda a cria Programe e ent Verifique a coli Entenda como g	Programação
Lua: do zero ao lua-do-zero-ao-	12 Básico	Fábio Pimentel	Desenhe tiros e Aprenda a criar	Programação

Planilha1

Unity 2D parte flappybirdunity	8 Básico	Ricardo Bugan	Saiba como mis Conheça o siste Descubra como Aprenda a criar Utilize persistê Aprenda a utiliz Saiba como util Entenda como i Utilize coroutin	Programação
Unity 2D parte unity-2d-criand	8 Intermediário	Ricardo Bugan	Dispare eventos Entenda a interf Compreenda o I Saiba como apli Utilize eventos Crie uma interf	Programação
Unity 2D parte flappybirdunity	8 Básico	Ricardo Bugan	Entenda como é Descubra como Saiba o que faz Conheça as con Aprenda como c	Programação
Entity Framewcentity-framework	12 Intermediário	Daniel Portugal	Análise as cara Integre aplica Crie, leia, atu Transforme obje	Programação
.Net e MongoDB dotnet-mongodl	16 Básico	Victorino Vila	Pesquise docu Entenda como r Manipule os arc Saiba como ajuc Veja como trab	Programação
Unity Mobile P:unity-mobile-in	8 Intermediário	Ricardo Bugan	Entenda ainda n Entenda a confi Saiba passar inf Aprenda os limi Use injeção de Entenda como s	Programação
Unity Mobile p:trabalhando-uni	10 Intermediário	Ricardo Bugan	Aprenda sobre Aprenda os prin Aprenda a confi Crie avatares se Entenda as dife	Programação
Fundamentos d:pixel-art-games	2 Básico	Rafael Nunes C	Aprenda a traba Entenda o padr Aprenda a utiliz Saiba como imp Relembre boas	Programação
Unity Mobile P:unity-mobile-ap	10 Intermediário	Ricardo Bugan	Veja novas man Desenvolva um Entenda a arqui Saiba como util Programe dentr	Programação
Ruby on Rails Eruby-on-rails-5	8 Básico	Guilherme Lim	Saiba como rea Saiba como con Consuma APIs	Programação

Planilha1

APIs Rest com asp-net-core-we	6 Intermediário	Daniel Portugal	Aprenda a enviar Injete o serviço Inclua cabeçalho Crie requisições Programação
Ruby on Rails Eruby-on-rails-5-	9 Básico	Guilherme Lima	Aprenda a trabalhar Internacionalize Saiba como relacionar Melhore seu código Faça deploy da Programação
APIs Rest com .api-rest-net-cor	8 Intermediário	Daniel Portugal	Conheça formatos Use erros uniformes Gere uma documentação Aplique filtros, Padronize a sua Programação
APIs Rest com asp-net-core-we	12 Intermediário	Daniel Portugal	Migre sua aplicação Use a Web API Use o Postman Faça seu serviço Conheça o protocolo Proteja seu servidor Use JWT como Programação
Pixel Art parte pixel-art-sprit	3 Básico	Rafael Balbi	Aprenda a traduzir Esboce e conceitualize Refine seu esboço Crie a line art Escolha uma paleta Dê profundidade Salve seu sprite Programação
Pixel Arte part pixel-art-aprim	6 Básico	Rafael Balbi	Aprenda a analisar Entenda como criar Como manter projetos Conheça técnicas Aprenda a fazer Programação
Python Brasil: python-validaçã	7 Básico	Rodrigo Siqueira	Aprenda a validar Aprenda a criar Aprenda a criar Aprenda a baixar Tenha uma interface Aprenda a fazer Programação
CakePHP II: Vacaake-php-2	9 Básico	Renan Saggio	Mostre mensagens Configure serviços Faça envio de e-mails Internacionalize Entendo ataques Evoluindo o seu Programação
CodeIgniter II: codeigniter-ava	12 Avançado	Guilherme Silva	Evitando problemas Limitando características Evoluindo o banco de dados Proteja rotas e cookies Avançando e melhorando Programação
			Saiba da importância Resolva problemas Evite código repetitivo

Planilha1

Design Patternsdesign-pattern-	40 Intermediário	Renan Saggio	Adicione compo Use o Builder p Execute diferenProgramação Use Factory par Aprenda quando Salve estados d Crie novas oper Resolva heranç
Design Patternsdesign-patterns	16 Intermediário	Renan Saggio	Quando não usaProgramação Trabalhe com p Implemente o lc Entenda o ataqu Faça validação
Zend Frameworkphp-com-zend-l	8 Básico	Renan Saggio	Crie relacionamProgramação Aprenda mais s Veja como o PC Use a preparaçã Aprenda concei
PHP PDO partephp-pdo-parte-2	8 Básico	Mario de Moraes	Veja como é fácProgramação Entenda como i Saiba utilizar o Veja como Plug Aprenda a utiliz
Unity RPG partunity-implemen	8 Básico	Ricardo Bugan	Crie uma interfProgramação Compile e exec Aprenda a usar Crie variáveis e Entenda Condiç
VB.NET com Vvb-net-primeiro	16 Básico	Victorino Vila	Conheça os pri Comece a constProgramação Domine o parad Entenda o que s Use atributos, n
VB.NET com Vvb-net-introduc	14 Básico	Victorino Vila	Defina objetos e Aprenda sobre Programação Reuse código c Entenda o que é Implemente cla
VB.NET com Vvb-net-avancan	10 Básico	Victorino Vila	Aprenda sobres Conheça o modProgramação Conheça a pilha Entenda o trata Crie suas própri
VB.NET com Vvb-net-excecoes	10 Básico	Victorino Vila	Use o bloco Try Entenda a interfProgramação Crie bibliotecas Entenda o que Use o NuGet pa
VB.NET com Vvb-net-bibliote	10 Básico	Victorino Vila	Escreva docum Entenda como gProgramação Aprenda a mani Use os métodos Use expressões

Planilha1

VB.NET com Vvb-net-strings-e	10 Básico	Victorino Vila	Conheça a class Use os métodos Conheça os arra Crie uma lista Use tipos genéri Aprenda como i Use argumentos	Programação
VB.NET com Vvb-net-array-tip	12 Básico	Victorino Vila	Crie indexadore Conheça tipo Li Aprenda as prin Crie métodos de Conheça conjun Trabalhe com cl	Programação
VB.NET com Vvb-net-listas-di	14 Básico	Victorino Vila	Veja também lis Implemente a ir Conheça expres Entenda e utiliz Adicione, exclu Conheça os data	Programação
VB.NET com Vvb-net-lambda-l	16 Básico	Victorino Vila	Conheça novos Saiba o que Uni Programe com l Use arquivos bi Escreva e leia	Programação
VB.NET com Vvb-net-entrada-s	8 Básico	Victorino Vila	Aprenda fechar Entenda como a Aprenda como s Execute divers Modifique, carr	Programação
VB.NET com Vvb-net-banco-de	20 Básico	Victorino Vila	Entenda proved Aprenda as pos Entenda as pers Resuma o cenár Crie texturas e Aprenda a criar Insira elementos	Programação
Pixel Art: Dese pixel-art-desen	6 Básico	Rafael Balbi	Prepara um tile Aprenda sobre Veja as vantag Melhore a segui Organize o seu	Programação
PHP com PDO php-pdo-parte-1	8 Básico	Mario de Moraes	Descubra como Veja as vantag Mapeie as class Atualize o sche Organize o seu	Programação
PHP Doctrine: Iphp-doctrine-m	10 Intermediário	Vinicius Dias	Escreva querie Crie sub-recurs Define as rotas Aplique filtros, Associar (link	Programação
Symfony Parte php-symfony-a	8 Intermediário	Vinicius Dias	Use autenticaçã Entenda o estilo	Programação

Planilha1

Symfony Parte 1	php-symfony-a	6 Intermediário	Vinicius Dias	Use Doctrine para Defina recursos Saiba como trabalhar com Proteja suas páginas Aprenda como lidar com Crie relacionamentos Aplique boas práticas	Programação
Laravel parte 2	laravel-autentic	10 Intermediário	Vinicius Dias	Teste as rotas e Entenda o padrão Use o ORM Elc Trabalhe com factories Ganhe produtividade	Programação
Laravel parte 1	laravel-produti	6 Intermediário	Vinicius Dias	Use o Blade para Instale e comece Conecte-se ao banco Crie, altere e exclua Use um template Trabalhe com views	Programação
Zend Framework	php-com-zend-l	10 Básico	Renan Saggio	Gere mensagens Crie aplicações Aprenda o padrão Crie sistemas de Faça sua aplicação Veja como integrar	Programação
CodeIgniter I:	codeigniter	8 Básico	Guilherme Silva	Crie uma aplicação Aprenda os conceitos Manipule o seu Crie helpers customizados Entenda o Flash Lidando com sessões	Programação
CakePHP I: Ace	cakephp	5 Básico	Renan Saggio	Altere rotas padrão Como automatizar Crie e prepare controllers Conheça as views Cuide do seu teste	Programação
PHP e TDD: Teste	phpunit-tdd	6 Intermediário	Vinicius Dias	Saiba como testar Entenda Quadrantes Aprenda como criar Comprimir e estender Criando a animação Compreendendo	Programação
Pixel Art: Anima	pixel-art-anima	5 Básico	Rafael Balbi	Criando um Sprite Aprenda o que é Entenda como é Crie seu GDD para Aprenda conceitos Saiba como eng	Programação
Game Design: I	game-design	4 Básico	Bianca Nascimento	Crie experiências Aprenda conceitos Escreva código Saiba como lidar Entenda a fundo Domine os princípios	Programação

Planilha1

SOLID com PHPsolid-php-princi	6 Intermediário	Vinicius Dias	Técnicas e exe Saiba quais tip Isole a camada Escreva código Define expectat	Programação
Mocks em PHPphp-mocks	10 Intermediário	Vinicius Dias	Saiba quais são Aprenda técnica Diminua o débi Melhore a quali Aprenda para q Melhore a legib	Programação
PHP Refatoraçãphp-refatoracao	6 Básico	Giovanni Temp	Aprenda a prog Entenda o padr Filtre e valide Use session e cc Aplique boas pr	Programação
MVC com PHPphp-model-view	14 Intermediário	Vinicius Dias	Saiba o que são Crie índices pa Aprenda como i Mapeie o relaci Execute SQL e Saiba como maj	Programação
Recursos avançphp-doctrine-in	8 Intermediário	Vinicius Dias	Use funções e s Defina tabelas e Use tipos especi Adicione verifi Use o XML no	Programação
Mapeamento Xphp-doctrine-m	8 Intermediário	Vinicius Dias	Mapeie relacio Aprenda a criar Entenda o papel Aprimore seus i Aprenda a fazer	Programação
Endless Runnerdirecao-arte-ga	6 Básico	Rafael Nunes C	Entenda como c Aprenda a ilust Aprenda a criar Entenda como c Entenda como c Aprenda a criar	Programação
Endless Runnercriacao-de-cena	6 Intermediário	Rafael Nunes C	Adicione movir Aprenda como t Garanta a integ Saiba as vantag Crie e execute s	Programação
Testes de integ php-testes-integ	8 Intermediário	Vinicius Dias	Teste a sua API Veja como _mo Refatore um em Aprenda como c Descubra prátic	Programação
Email Marketinemail-marketing	6 Básico	Natan Souza	Projete um ema Trabalhe a resp Aprenda como i Veja como o Ma Veja como sua i	Front-end

Planilha1

Email Marketing	email-marketing	6 Básico	Natan Souza	Descubra como Teste seu email Torne-se um pr Entenda os deta Saiba quando u Estude sobre s A web stateful e
HTTP: Entende	http-fundament	14 Básico	Fábio Pimentel	Conheça as mel Entenda o funci Aprenda a dese Diminua a quan Ganhe produtiv
Node.js Parte 1	nodejs-fundame	12 Básico	Gabriel Leite	Trabalhe com d Faça um site co Mantenha seu c Produza um cóc Usa o método d Aprenda a usar Veja como é fei
Bootstrap: cria	bootstrap-criac	12 Intermediário	Yuri Padilha	Utilize a docum Entenda o o pa Trabalhe com se Valide os seus Implemente um
Node.js Parte 2	node-mvc-auter	8 Básico	Gabriel Leite	Saiba como lida Entenda o estilo Use Eloquente i Defina recursos Saiba com traba
Lumen: API Re	php-micro-fram	10 Intermediário	Vinicius Dias	Aprenda como i Entenda porque Perceba alguma Melhore a usabi Deixe sua interf Projete uma inte
Acessibilidade	acessibilidade-	6 Básico	Natan Souza	Aprenda a proje Melhore ainda r Descubra como Veja alguns cuic Perceba como d
Acessibilidade	acessibilidade-v	4 Intermediário	Natan Souza	Faça códigos Ja Aprenda recursi Veja como agru Entenda a difer Entenda as sequ
Clojure: Coleção	clojure-colecoe	10 Básico	Guilherme Silva	Aprenda a usar Entenda a impo Aprenda como l Passe funções c Utilize map e re
Clojure: Introd	clojure-introdu	10 Básico	Guilherme Silva	Trabalhe com v - Utilize divers - Entenda os pr

Planilha1

			<ul style="list-style-type: none"> - Use átomos e - Utilize partial - Entenda a dife
Clojure: Mutabiclojure-mutabil	10 Básico	Guilherme Silva	<ul style="list-style-type: none"> - Utilize as van Programação - Entenda quanc - Aprenda a usa - Faça a ponte c - Crie seu próp
Clojure: Recordclojure-record-	8 Básico	Guilherme Silva	<ul style="list-style-type: none"> - Utilize multi Programação Saiba o que é o Use a IDE Oper Conheça a estru Tome decisões e Aprenda o conc Reaproveite coc
Cobol: Primeircobol-primeiros	8 Básico	Ivan Sanches	<ul style="list-style-type: none"> Trabalhe com vProgramação Aprenda a estr Navegue entre p Conheça reset.c Entenda a difer
HTML5 e CSS:html5-css3-posi	8 Básico	Pedro Marins	<ul style="list-style-type: none"> Lide com bordaFront-end Aprenda o que Entenda a estru Utilize o naveg Aprenda a defin
HTML5 e CSS:html5-css3-prin	8 Básico	Pedro Marins	<ul style="list-style-type: none"> Desenvolva um Front-end Utilize Schemas Crie seus própr Utilize Schemas Utilize Schemas
Clojure: Schem clojure-schemas	8 Intermediário	Guilherme Silva	<ul style="list-style-type: none"> Entenda as vantProgramação Crie formulário Trabalhe com c Apresente infor Use estilos para Entenda a hiera
HTML5 e CSS:html5-css3-forn	8 Básico	Pedro Marins	<ul style="list-style-type: none"> Trabalhe com trFront-end Crie uma aplica Aprenda o que e Entenda o conce Aprofunde seus
Go: Orientação go-lang-oo	6 Intermediário	Guilherme Lima	<ul style="list-style-type: none"> Melhore seu cóProgramação Crie uma aplica Aprenda o que e Saiba como con Aprofunde seus
Go: Fundament go-lang-web	6 Básico	Guilherme Lima	<ul style="list-style-type: none"> Melhore seu cóProgramação Aprenda a difer Utilize técnicas Tests erros e si Crie testes que
Clojure: explorclojure-explorai	8 Básico	Guilherme Silva	<ul style="list-style-type: none"> Entenda como pProgramação Utilize geradore

Planilha1

Clojure: Gerador de código	8 Intermediário	Guilherme Silva	Utilize geradores de código Aprenda a diferenciar Implemente testes Aprenda a consolar Entenda quais são os erros Saiba manipular o código Evite a gravação de código	Programação
Cobol parte 2: Manipulação de dados	10 Básico	Ivan Sanches	Aprenda a gerar código Domine as ferramentas Aumente sua produtividade Aprenda a usar o compilador Analise a performance Descubra erros	Programação
Chrome DevTools	9 Básico	Deco Verri	Manipule os dados Pratique o que aprendeu Crie do zero um projeto Utilize recursos avançados Pratique conceitos avançados	Front-end
Front-end: Projeto carreira	6 Básico	Flavio Henrique	Utilize também o React Mantenha seu código limpo Utilize os componentes Use o método de renderização Produza um código reutilizável	Front-end
Bootstrap 4: Criando um layout	8 Básico	Juliana Amoa	Padronize os componentes Simplifique a criação Posicione elementos Utilize grid para layout Crie templates reutilizáveis Diga para os elementos	Front-end
CSS Grid: Simplificando o layout	8 Intermediário	Matheus Castiglioni	Diga para os elementos se comportarem Melhore seu site Entenda como o navegador interpreta Aprenda a testar Perceba como o navegador interpreta	Front-end
Acessibilidade	6 Básico	Natan Souza	Deixe seu projeto acessível Conheça a diferença entre acessibilidade e usabilidade Aprenda Técnicas de acessibilidade Conheça a tag <code>aria</code> Faça debug remoto	Front-end
Web Design Responsivo	10 Básico	Sérgio Lopes	Conheças boas práticas Aprenda a fazer layouts responsivos Entenda as diferenças entre mobile first e desktop first Entenda como a responsividade funciona	Front-end
Flexbox: Posicionando elementos	9 Intermediário	Yuri Padilha	Elabore um site responsivo Importe conteúdo de outros sites Conheça pseudoseladores Use seletores de pseudo-classes Saiba como lidar com o tamanho da tela	Front-end
HTML5 e CSS3	8 Básico	Pedro Marins	Entenda sobre o HTML5 Simplifique a criação de layouts Crie arquitetura de layouts Aprenda boas práticas	Front-end

Planilha1

Arquitetura CSS: arquitetura-css	8 Intermediário	Matheus Castiglioni	Deixe o seu site Front-end Aprenda a criar Use o MySQL Use o Express.js Aprenda a manipular Valide os dados
Rest com Node: node-rest-api	8 Intermediário	Juliana Negreiros	Envie erros de programação Aprenda como trabalhar Melhore o desempenho Saiba como gerenciar Teste a API, UR
Symfony Parte 1: symfony-tratam	8 Intermediário	Vinicius Dias	Use o template de programação Saiba como integrar Domine a criação Entenda o básico Aprenda a utilizar Implemente log Aprenda a utilizar
Node.js e HTTP: nodejs-avancado	16 Intermediário	Julio Vidal	Saiba escalar uma programação Entenda o paradigma Aplique novos Estruture sua aplicação Programa assim Utilize padrões
JavaScript Avançado: javascript-es6-o	12 Avançado	Flavio Henrique	Implemente um Front-end Aprenda a trabalhar Encante-se com Use Babel e garanta Use e entenda
JavaScript Avançado: javascript-es6-o	12 Avançado	Flavio Henrique	Torne seu código Front-end Crie um sistema Conecte-se e funcione Aprenda a manipular Entenda o modelo
Meteor: Crie um meteorjs	8 Básico	Maurício Aniche	Implemente um Front-end Construa do zero Crie seus próprios Domine o data layer Aplique boas práticas
Vue.js parte 1: vue-parte1	16 Intermediário	Flavio Henrique	Integre com o Front-end Aprenda a criar Valide formulário Organize ainda Entenda sobre componentes
Vue.js parte 2: vue-parte2	16 Intermediário	Flavio Henrique	Realize code splitting Front-end Aprenda a criar Diminua o acoplamento Utilize seu contexto Declare o componente Use o Create React
React parte 1: react	10 Intermediário	Alberto Souza	Conheça um pouco Front-end Lide com a Fetch Use JWT para autenticação

Planilha1

React parte 2: Creact-parte-2	10 Intermediário	Alberto Souza	Conheça o React Saiba mais do c Divida as respo Entenda o pode Entenda as limi Transforme seu Permita que seu	Front-end
Progressive Welprogressive-wel	8 Avançado	Artur Diniz Ad	Aprenda a insta Aprenda a confi Compreenda as Modele suas cla Aprenda a utiliz Conheça gradat	Front-end
TypeScript parttypescript-parte	8 Intermediário	Flavio Henrique	Entenda o papel Entenda o papel Organize seu p Aplique a estrat Compreenda o i Trabalhe com E Entenda as vant	Front-end
TypeScript parttypescript-parte	10 Intermediário	Flavio Henrique	Entenda o bene Integre quatro t Crie API's RES Trabalhe fácil Utilize JSON n Realize autenti	Front-end
MEAN Stack: cmean-javascript	20 Intermediário	Flavio Henrique	Aprenda a usar Una o paradigm Aplique novos Estruture sua a	Front-end
JavaScript avanjavascript-es6-o	12 Avançado	Flavio Henrique	Utilize padrões Entenda o que s Valide formulá Aprenda a ident Crie expressões Use classes, ânc	Front-end
Expressões regexpressoes-regu	12 Intermediário	Nico Steppat	Execute express Adquira os func Aplique boas pr Crie seus prime Aprenda a reali Acelere seu des Domine a organ	Front-end
Angular parte 1 angular-fundam	16 Intermediário	Flavio Henrique	Integre com o Aprenda a reali Aprenda a lidar Avance na ques Aprenda a difer	Front-end
Angular parte 3 angular-upload-	12 Avançado	Flavio Henrique	Pratique ainda Use o mais imp Crie aplicações Data binding, di	Front-end
AngularJS: crie angularjs-mvc	16 Intermediário	Flavio Henrique	Integre com o	Front-end

Planilha1

Electron: Crie electron	15 Avançado	Douglas Quinta	<p>Aprenda a dese</p> <p>Conheça o Fran</p> <p>Gere aplicações</p> <p>Aprenda adicio</p> <p>Entenda as vant</p> <p>Domine a tecno</p> <p>Front-end</p> <p>Aprenda o que s</p> <p>Crie uma implei</p> <p>Utilize o Redux</p> <p>Lide com action</p> <p>Isole a criação</p> <p>Integre o React</p>
React parte 3: Areact-parte-3	8 Avançado	Alberto Souza	<p>Melhore a perfe</p> <p>Front-end</p> <p>Crie seus própr</p> <p>Trabalhe com fc</p> <p>Entenda state e</p> <p>Estilize a aplica</p>
React parte 1: react-componen	6 Intermediário	Paulo Scalercio	<p>Use function e</p> <p>Front-end</p> <p>Aprenda como v</p> <p>Define a navegã</p> <p>Trate corretame</p> <p>Organize o arqu</p>
React parte 2: Vreact-validacao-	8 Intermediário	Paulo Scalercio	<p>Utilize uma API</p> <p>Front-end</p> <p>Conhecerá o fra</p> <p>Você estará aptc</p> <p>Saberá boas prá</p> <p>Criará seus próp</p>
Protractor: Test testes-protractor	10 Básico	Gustavo de Alb	<p>Lidará com um</p> <p>Front-end</p> <p>Entenda mais cc</p> <p>Aprenda a mani</p> <p>Trabalhe bem c</p> <p>Entenda como t</p> <p>Conheça boas p</p>
JavaScript: Pro javascript-pro	20 Básico	Douglas Quinta	<p>Busque dados e</p> <p>Front-end</p> <p>Entenda como é</p> <p>Aprenda a autori</p> <p>Proteja rotas qu</p> <p>Melhore a perfe</p> <p>Avance ainda m</p> <p>Crie seu própric</p>
Angular parte 2 angular-autenti	12 Avançado		<p>Vá além implem</p> <p>Front-end</p> <p>Avance na criaç</p> <p>Lide com progr</p> <p>Aprenda a trata</p> <p>Avance na valid</p>
Angular parte 4 angular-lapidan	10 Avançado		<p>Utilize intercep</p> <p>Front-end</p> <p>Conheça o siste</p> <p>Trabalhe com a</p> <p>Compacte e des</p>
Linux I: Conhedlinux-ubuntu	4 Básico	Guilherme Silv	<p>Edição no cons</p> <p>Infraestrutura</p> <p>Controle absolu</p> <p>Variáveis de am</p> <p>Gerenciando pa</p>

Planilha1

Linux II: Progr	8 Intermediário	Guilherme Silva	Sistema de permissões SSH e SCP para Linux Dê seus primeiros passos em Infraestrutura Otimize o Critic Aprenda a fazer Conheça a nova Use Resource H Analise a perfo
Performance W	20 Intermediário	Sérgio Lopes	Otimize um pro Front-end Aprenda a traba Domine as funç Aprenda a busc Entenda como f
jQuery: Avance jquery-a-biblio	12 Intermediário	Douglas Quinta	Trate os erros Front-end Mais velocidade Minifique e con Otimize o tama Ataque repetição
Gulp: automação	10 Intermediário	Flavio Henrique	Linting e mais! Front-end Mais velocidade Minifique e con Otimize o tama Melhore a veloc
Grunt: Automaç	16 Intermediário	Flavio Henrique	Versionamento, Front-end Crie e edite pág Configure ment Aprenda a tradu Localize palavra
WordPress II: p	8 Intermediário	Bruno Harnik	Conheça as van Front-end Aprenda o mod Diferencie o bu Aprenda a aplic Seja mais prod Separe sua apli
Webpack: Mani	8 Intermediário	Flavio Henrique	Aplique na prát Front-end Pratique em um Revisei conceit Construa o proj Vá além e orgar Veja no fim con
JavaScript: Proj	5 Intermediário	Flavio Henrique	Front-end Entenda e utiliz Transforme dad Transcenda as l Crie funções pa Compreenda co Aplique o patter
JavaScript: De	10 Avançado	Flavio Henrique	Compreenda co Front-end Aprenda a criar Faça um gráficc Aprenda a usar Entenda como p
Gráficos na we	5 Intermediário	Cássia Sampaio	Configure os gr Front-end

Planilha1

			Saiba como fun Escreva o seu p Use das boas pr Lide com interf Como testar reg
Jasmine: Testes testes-automati	12 Intermediário	Maurício Anich	Conheça as van Front-end Domine a bibli Entenda a difer Aprende a criar Saiba como esci Mude o estilo d Aprenda boas p
jQuery: Domine jquery-a-biblio	12 Intermediário	Douglas Quinta	Crie um jogo de Front-end Aprenda a codif Saiba como cus Conheça a bibli Extraia dados d
Gráficos na web google-charts-c	10 Básico	Cássia Sampaio	Desenhe gráficos Front-end Faça o Wordpre Entenda a estru Entenda o loop Coloque proprie Crie novas taxo
Wordpress: Crie wordpress-criac	8 Intermediário	Yuri Padilha	Faça filtros de Front-end Desenvolva um Dê seus primeir Aprenda a traba Crie um jogo cc
Jogos clássicos pong-javascript	6 Básico	Guilherme Lim	Saiba como util Front-end Crie um jogo de Saiba como adic Aprenda na prát Entenda como e
Jogos clássicos javascript-listas	4 Básico	Guilherme Lim	Desenvolva sua Front-end Entenda para qu Aprenda em qu Transforme um Aprenda alguns
GraphQL parte graphql-parte-d	7 Intermediário	Juliana Negreir	Aprenda como Front-end Entenda para qu Aprenda em qu Transforme um Entenda alguns
GraphQL Prime graphql	10 Intermediário	Juliana Negreir	Aprenda como Front-end Entenda como t Saiba como con Aprenda a usar Faça tratamento
GraphQL parte graphql-integra	10 Intermediário	Juliana Negreir	Organize melho Front-end Contrate uma h Instale o Wordp Ative a platafo Escolha e confi

Planilha1

WordPress I: hcwordpress-hosp	6 Intermediário	Bruno Harnik	Trabalhe com W Solucione os b Descubra o pod Use variáveis e CSS de fácil ma	Front-end
Sass e Compass sass	8 Básico	Natan Souza	Aprenda a exte Compile seu có Use mixins e ex Facilite a manut Utilize media q	Front-end
LESS: CSS sim less-css-simples	6 Básico	Natan Souza	Elimine númerc Otimize a perfo Entenda os garg Veja técnicas pa Faça sites com Automatize sua Analise suas pá	Front-end
Performance W otimizacao-per	20 Intermediário	Sérgio Lopes	Converta mais Aprenda a progr Entenda mais sc Experimente dil Saiba como incl	Front-end
Gráficos na we google-charts-g	8 Intermediário		Aprenda modifi Saiba como fun Aprenda sobre c Entenda a versã	Front-end
Certificação Li linux-essentials	4 Básico	Guilherme Silv	Utilize comand Entenda as part Veja como auto Saiba como cria Veja como reali	Infraestrutura
Shell Scripting shellscripting	8 Básico	Rafael Silva Ne	Saiba trabalhar Saiba como vali Veja como mon Entenda como t Saiba como env	Infraestrutura
Shell Scripting shellscripting-p	8 Básico	Rafael Silva Ne	Veja como faze Entenda como c Utilize variávei Aprenda a recet Use o laço for p	Infraestrutura
Certificação Li linux-essentials	5 Básico	Guilherme Silv	Saiba sobre os Entenda o funci Conheça a Free Aprenda a usar Utilize o básico	Infraestrutura
Certificação Li linux-essentials	8 Básico	Guilherme Silv	Entenda os usos Utilize o Man e Entenda o que s Saiba quando u Entenda o direto	Infraestrutura
Certificação Li linux-essentials	8 Básico	Guilherme Silv	Utilize os coma Conheça a filos	Infraestrutura

Planilha1

			Entenda o papel Conheça as apli Entenda quais s
Certificação Lir linux-essentials	8 Básico	Guilherme Silva	Compreenda o Infraestrutura Aprenda a usar Aprenda sintaxe Aprenda a usar Utilize o poder
Certificação Li linux-essentials	8 Básico	Guilherme Silva	Faça uso do qu Infraestrutura Entenda o que s Entenda a difer Utilize o conce Faça uso de can Utilize globbing Crie, mova e rei
Certificação Lir linux-essentials	5 Básico	Guilherme Silva	Liste arquivos e Infraestrutura Use arquivamer Utilize o tar no Utilize os comp
Certificação Li linux-essentials	5 Básico	Guilherme Silva	Aprenda a difer Infraestrutura Utilize o wc par Aprenda o que e Entenda como r Use o pipe para Extraia informa Ordene linhas d
Certificação Lir linux-essentials	4 Básico	Guilherme Silva	Conheça o básic Infraestrutura Torne-se famili Entenda a funçã Aprenda sobre c
Certificação Li linux-essentials	4 Básico	Guilherme Silva	Domine o proce Infraestrutura Entenda a estrut Aprenda sobre t Saiba como fun
Certificação Lir linux-essentials	4 Básico	Guilherme Silva	Gerencie os pro Infraestrutura Aprenda a gerer Saiba como cria Adicione usuári Entenda o siste Altere as permis
Certificação Lir linux-essentials	4 Básico	Guilherme Silva	Utilize links si Infraestrutura Utilize a ferra Automatize o se Entenda as dive Crie projetos ja
Maven: Build d maven-build-do	6 Básico	Guilherme Silva	Configure e lide Infraestrutura Aprenda a gerer Resolva conflit Compartilhe de Publique depen
Ivy: Gerenciam ivy	12 Intermediário	Fábio Pimentel	Use o Ivy em se Infraestrutura Automatize tare Criação de artef

Planilha1

Ant: Build robust	12 Básico	Fábio Pimentel	Execução da su Deploy no tomcInfraestrutura Veja como trab Saiba como con Entenda como c Veja como é fei
Kubernetes: Int kubernetes	8 Intermediário	Rafael Silva Ne	Implemente umInfraestrutura Crie máquinas v Automatize a cr Provisionando t Faça Deploys c Configure ambi
Vagrant e Puppdevops-com-va	8 Básico	Guilherme Silv	Saiba como criaInfraestrutura Crie máquinas v Automatize a cr Provisionando t Configure ambi
Vagrant: Gerencvagrant-gerenci	12 Básico	Nico Steppat	Saiba como criaInfraestrutura O que é Git e G Entenda um sist Salve e recuper Resolva merges
Git e Github: Cgit-github-contr	6 Básico	Vinicius Dias	Trabalhe com dInfraestrutura Entenda o que é Configure um b Use Git e Githu Analise a qual
Jenkins e Dockpipeline-ci-jenk	8 Intermediário	Rafael Zago	Define o pipeli Infraestrutura Entenda o que é Configure um b Use Maven e G Analise a qual
Integração Contintegracao-cont	16 Intermediário	Romulo Soeiro	Saiba trabalhar Infraestrutura Automatize a in Provisione taref Aplique boas pr Reutilize tarefa Crie ambientes
Ansible: Sua in infraestrutura-	12 Intermediário	Alexander Ram	Faça deploys coInfraestrutura Aprenda estraté Use técnicas av Conheça ferram Trabalhe com H
Git e Github: Egit-github-branc	8 Intermediário	Vinicius Dias	Entenda o Pull Infraestrutura Suba um contai Crie e personal Crie receitas e s Faça seus conta
Docker: Criandodocker-e-docke	10 Intermediário	Douglas Quinta	Faça deploy na Infraestrutura Aprenda os prin Configure a JD Aprenda o Cmd Entenda o que s

Planilha1

Windows: Intro prompt	5 Básico	Douglas Quinta	Automatize tare Instale e apren Aprenda a utili Aprenda como l Crie um cenário Conheça ataque Veja formas que	Infraestrutura
Segurança de reseguranca-redes	10 Básico	Rafael Silva Ne	Conheça ferram Aprenda o que e Fique por dentr Aprenda como i Saiba como con	Infraestrutura
Redes parte 1: Iredes-introduca	10 Básico	Rafael Silva Ne	Coloque tudo is Conheça a impc Veja como criar Aprenda o que e Saiba como pod Conheça as forr	Infraestrutura
Redes parte 2: Iredes-montandc	10 Intermediário	Rafael Silva Ne	Veja como conf Saiba como os r Conheça o protc Aprenda as mel Conheça o protc Saiba como fun	Infraestrutura
Redes parte 4: redes-parte-4-c	8 Intermediário	Rafael Silva Ne	Aprenda a confi Recrie o jogo G Entenda o essen Domine LED's, Crie esquemas e Controle o Ardu	Infraestrutura
Arduino: Do ze arduino	20 Intermediário	Rodrigo Gunisa	Ganhe seguranç Saiba o que são Veja o que faz Saiba como real Veja como criar	Infraestrutura
Redes parte 3: Iredes-parte-3-aq	5 Intermediário	Rafael Silva Ne	Aprenda a confi Seja mais rápido Execute PowerS Escreva funções Seja produtivo	Infraestrutura
PowerShell partpowershell-part	20 Intermediário	Guilherme Matl	Use o VSCode j Aprenda o regis Entenda a hiera Saiba a diferenç Use os comandc Configure e ex	Infraestrutura
DNS: Entenda edns-resolucao-n	12 Básico	Ricardo Merc	Conheça aplica Crie seus scriptc Entenda o que Seja mais produ Exporte conteú	Infraestrutura
PowerShell partpowershell-part	20 Básico	Guilherme Matl	Manipule serviç Entenda o que	Infraestrutura

Planilha1

			Conheça os pad Veja o que atraç O que são os ca Veja os problem A importância d
Redes parte 5: redes-wifi	6 Básico	Yuri Matheus	Conheça o roteInfraestrutura Aprenda se con Crie o seu proje Publica mensa
NodeMcu e Espiot-com-nodem	8 Básico	Ricardo Merc	Use sensores e Infraestrutura Programa o seu Crie um detecto Utilize um disp Publica os dad
Esp32: Detectoiot-detector-blu	6 Básico	Ricardo Merc	Entenda e compInfraestrutura Use Owntracks Crie actions e tr Seja notificad
Automação resi automacao-resi	8 Básico	Ricardo Merc	Acesse o Home Infraestrutura Crie o seu proje Controle sua ca Use MQTT par Trabalhe com S
Automação resi automacao-resi	8 Básico	Ricardo Merc	Personalize o HInfraestrutura Crie o seu proje Publique mens Salve seus da Defina regras n
Amazon IoT: Camazon-iot	8 Básico	Ricardo Merc	Receba notifica Infraestrutura Aprenda a inter Utilize comand Crie tarefas au Entenda como c
Amazon Alexa: iot-amazon-alex	16 Básico	Ricardo Merc	Aprenda com uInfraestrutura Crie o seu assis Conheça a bibli Adicione trigge Faça um websci
Internet das coi iot-assistente-p	6 Básico	Ricardo Merc	Integre com MInfraestrutura Aprenda criar si Entendo como p Crie um ambien Use pfSense, o i
Segurança de repfsense-iptables	10 Básico	Ricardo Merc	Crie e aplique rInfraestrutura Conheça vulner Aprenda como i Saiba algumas f Veja como hack
Segurança Web seguranca-web-	12 Básico	Rafael Silva Ne	Aprenda como iInfraestrutura Crie e gerencie Categorize seus Adicione e rem Crie restrições

Planilha1

Windows Server windows-server	7 Básico	Hugo Vasconcelos	Conheça o ADMinfraestrutura Entenda a implem Colete e injete Crie dashboard Selecione métri
Grafana e Telegrafana-telegra	10 Intermediário	Rafael Zago	Monitore a infrInfraestrutura Aprenda a criar Aprenda a publi Aprenda a notif Veja como criar
Gitlab CI: Pipe gitlab-docker-in	8 Intermediário	João Lucas	Veja como realiInfraestrutura Gerencie um cl Use a Docker M Use managers, v Replique serviç
Docker Swarm: docker-swarm-c	12 Intermediário	Daniel Artine	Entenda e crie Infraestrutura Trabalhe com ir Use diálogos co Associe um cód Utilize webhool
Google Assistar google-assistant	10 Básico	Ricardo Mercês	Controle disposInfraestrutura Conheça a versã Use a interface Crie um planta i Use notificaçõe
Automação resi automacao-resic	8 Básico	Ricardo Mercês	Trabalho na in Infraestrutura Aprenda o que e Aprenda a utili Replicar seu am Veja como criar
Kubernetes: Orkubernetes-orq	10 Intermediário	João Lucas	Veja como autoInfraestrutura Controle seu br Use o motor ser Entenda o Pulse
Arduino: Introdarduino-robotic	12 Básico	Ricardo Mercês	Use o Arduino iInfraestrutura Veja como envi Saiba como con Aprenda a confi Veja como trabæ
Google Cloud: google-cloud-sq	8 Básico	Rafael Silva Ne	Aprenda a confiInfraestrutura Entenda alguma Entenda na prát Aprenda a criar Crie balanceadc Garanta alta dis Escale automati
Amazon EC2: Fintroducao-ao-c	12 Intermediário	Leonardo Cord	Aprenda a utilizInfraestrutura Aprenda sobre i Entenda a imple Configure regis Conheça os pro
DNS: Domine cdns-como-servi	12 Básico	Ricardo Mercês	Monitor o seu tiInfraestrutura Crie e acesse u

Planilha1

			Customize e pr Trabalhe com i Faça um backu Adicione e mon
Amazon Lights:amazon-lightsai	8 Básico	Ricardo Merc	Migre a sua instInfraestrutura Use o AWS Dyr Entenda como f Crie um protóti Autentique o u
Raspberry Pi: raspberry-pi-rf	8 Intermediário	Ricardo Merc	Trabalhe com PInfraestrutura Aprenda a utili Altere as suas Crie um flow cc Instale e confi Integre o MQT
Raspberry Pi Nraspberry-pi-no	8 Intermediário	Ricardo Merc	Receba mensagInfraestrutura Entenda o essen Saiba gravar im Conheça os mo Se conecte com
Raspberry Pi paraspberry-pi-da-	6 Básico	Ricardo Merc	Ganhe segurançInfraestrutura Programa e ente Monte o seu cir Entenda como f Use um servido
Raspberry Pi paraspberry-pi-co	8 Básico	Ricardo Merc	Controle o RaspInfraestrutura Monte um carr Controle o carr Programa com s Trabalhe com o
Raspberry Pi paraspberry-pi-car	10 Intermediário	Ricardo Merc	Faça streaming Infraestrutura Monte um proje Controle seu br Use o motor ser Use o sensor PI
NodeMcu e Esrobotica-brinqu	8 Básico	Ricardo Merc	Integre o seu prInfraestrutura Compreenda os Aprenda a gerer Entenda como a Lide com Static Utilize o SDK p
Amazon S3: Maws-s3-manipul	12 Básico	Fábio Pimentel	Especifique regInfraestrutura Use Docker na Aprenda a criar Crie balancead Gerencie as sua
Amazon ECS: Cdocker-na-amaz	8 Intermediário	Ricardo Merc	Aprenda a utilizInfraestrutura Entenda alguma Aprenda sobre s Integre Jenkin Conheça o Blue
Amazon Code Ideploy-continu	12 Intermediário	Leonardo Cord	Crie ambientes Infraestrutura Entenda como e

Planilha1

			Aprenda como : Saiba como env Veja como arma
Amazon e Sprirspring-amazon	12 Básico	Rafael Silva Ne	Aprenda a integInfraestrutura Veja como conf Saiba como con Aprenda a escal Veja como utiliz
Amazon Elasticelastic-beanstal	8 Básico	Rafael Silva Ne	Saiba como tratInfraestrutura Veja como utili Saiba como faz Aprenda a reali Aprenda como i
Amazon Elasticelastic-beanstal	6 Básico	Rafael Silva Ne	Veja como confInfraestrutura Veja como reali Aprenda como i Saiba como ace Entenda problem
Amazon Cloud amazon-cloudfr	8 Básico	Rafael Silva Ne	Veja como criarInfraestrutura Entenda na prát Use banco de d Entenda como t Entenda as sig Use a linha de c
Azure: Deploy introducao-ao-a	12 Intermediário	Guilherme Matl	Use o Kudu dasInfraestrutura Define entrada Use triggers p Entenda o conce Integre AWS La
Amazon Lambcserverless-aws-	12 Básico	Ricardo Merc	Crie um projetoInfraestrutura Aprenda como Entenda os com Utilize um VPN Crie regras via
Amazon VPC: lamazon-vpc	6 Básico	Ricardo Merc	Use sub-redes eInfraestrutura Visualize e ente Capture e defin Crie alarmes e i Personalize as n
Amazon Cloudamazon-cloudw	6 Básico	Ricardo Merc	Envie notificaçInfraestrutura Aprenda a confi Crie e configur Crie uma image Melhore a disp
Google Cloud Cgoogle-cloud-c	9 Básico	Ricardo Merc	Automatize as aInfraestrutura Configure um s Use Raspberry Salve e serve i Use Raspberry
Raspberry Pi Seraspberrypi-serv	8 Básico	Ricardo Merc	Monte um serviInfraestrutura Crie animações Adicione movin Aprenda um flu

Planilha1

Animate (Flash banners-em-flas	16 Intermediário	Bruno Harnik	HTML5 CanvasDesign & UX Saibas as dime Como otimizar Faça imagens se Produza imagen Implemente a s
Facebook: criaçimagens-ads-e-	10 Básico	Bruno Harnik	Analise os seus Design & UX Crie e aprimore Redimensione s Use shapes com
Photoshop para photoshop-2	20 Básico	Leonardo Guer	Trabalhe com PDesign & UX Comece a enten Aprenda a impc Trabalhe com c Aprenda as ferr
Photoshop para photoshop-web-	20 Básico	Leonardo Guer	Inclua e edite teDesign & UX Entenda o que s Produza ícones Trabalhe com o Conheça diferer
Iconografia I: d iconografia-1	8 Básico	Bruno Harnik	Pense, crie, fin Design & UX Entenda o que s Veja quais seri Entenda as dife Conheça alguns Conheça nomes Entenda as dife
Certificação Ci certificacao-ccn	8 Intermediário	Rafael Silva Ne	Veja comandos Infraestrutura Entenda como f Aprenda os pas Conheça os end Entenda a difer
Certificação Ci certificacao-ccn	8 Intermediário	Rafael Silva Ne	Aprenda a confiInfraestrutura Entenda como f Saiba como o rc Entenda a impo Conheça como Descubra como
Certificação C certificacao-ccn	8 Intermediário	Rafael Silva Ne	Conheça formasInfraestrutura Compreenda os Incorpore fonte Crie a composiq Defina estilos d
Tipografia para tipografia-para	8 Básico	Bruno Harnik	Conheça e eviteDesign & UX Entenda como f Saiba interpreta Veja os critério Entenda como a Saiba como faz
Certificação Ci certificacao-ccn	8 Intermediário	Rafael Silva Ne	Veja como confInfraestrutura Entenda como c Veja como func Saiba como faz

Planilha1

			Conheça etapas Entenda a impo Veja como penn
Certificação Ciscertificacao-ccn	8 Intermediário	Rafael Silva Ne	Saiba como conInfraestrutura Conheça os tipo Saiba quais são Entenda o proce Veja como conf Conheça o proc Saiba processos
Certificação Ci certificacao-ccn	8 Intermediário	Rafael Silva Ne	Veja como aces Infraestrutura Aprenda os prin Use as ferramen Manipule artbo Entenda sobre a Crie layouts coe
Illustrator: crie illustrator-para	8 Básico	Leonardo Guer	Exporte seu proDesign & UX Interprete as or Produza docum Crie composico Hierarquize a inf Gere inumeras i
Email marketinçe-mail-marketin	8 Básico	Bruno Harnik	Transforme o suDesign & UX Gerencie conta Use o Shared A Mapeie unidade Crie containers Entenda como f Crie estimativa
Azure Armazenazure-file-blob	8 Básico	Guilherme Matl	Use o AzCopy cInfraestrutura Gerencie um cl Use o EKS para Crie o cluster,
Amazon EKS: (amazon-eks-kul	6 Básico	Ricardo Mercedes	Faça um deployInfraestrutura Aprenda a gerer Entenda o versi Publique o site Utilize o SDK p Especifique reg Compreenda os
Google Cloud Sgoogle-cloud-st	5 Básico	Ricardo Mercedes	Saiba como trarInfraestrutura Desenvolve, bui Use AWS Robo Crie um robô a Detecta obstácu Desenvolve cód
Robot Operatin robot-operating	6 Intermediário	Ricardo Mercedes	Controle o rob Infraestrutura Aprenda como i Faça o deploy p Escreva funções Configure corre
Google Cloud Fgoogle-cloud-fu	6 Básico	Ricardo Mercedes	Utilize Pub / SuInfraestrutura Defina rotas pe

Planilha1

Amazon API Gateway	8 Intermediário	Ricardo Mercês	Integre serviço Publique e documente Proteja sua API Mapeie e configure a infraestrutura Aprenda como implementar Explore os recursos Integre serviço Defina a segurança
Google Cloud Engine	6 Básico	Ricardo Mercês	Crie um domínio na infraestrutura Faça o deploy de contêineres Chame funções Gerencie e monitore Chame as funções
Azure Functions	6 Intermediário	Ricardo Mercês	Aproveite serviços de infraestrutura Crie um cluster Entenda como configurar Torne seus contêineres Ganhe produtividade
Azure: Gerenciamento de recursos	12 Intermediário	Guilherme Matos	Crie estimativas de custos Automatize o pipeline de CI/CD Utilize referências de arquitetura Organize a configuração Gerencie recursos
Terraform: Automação de infraestrutura	8 Intermediário	Ricardo Mercês	Provisione infraestrutura Produza um site Lide com fontes de dados Desenvolva aplicações Trabalhe com o Terraform
Sketch: Design de interfaces	10 Básico	André Lisboa	Conheça conceitos de Design & UX Aprenda a editar Agilize sua edição Aprenda as propriedades
Screenflow: Criação de protótipos	10 Básico	Leonardo Guerra	Trabalhe com serviços de Design & UX Aprenda a criar Faça correção de erros Crie textos animados Pesquise a baixo custo
After Effects: Animação de vídeos	5 Básico	Vinicius Vici	Aplique som e efeitos de Design & UX Prepare modelo Ilumine um ambiente Crie materiais Aprenda a renderizar
Unreal Engine 4: Desenvolvimento de jogos	8 Básico	Vinicius Vici	Configure o projeto de Design & UX Programa interativo Utilize Line Tracer Crie menus e botões Construa um sistema
Unreal Engine 4: Desenvolvimento de jogos	8 Básico	Vinicius Vici	Desenvolva um jogo de Design & UX Entenda os processos Aprenda o workflow Conheça a relação Entenda a interação
After Effects: Animação de vídeos	5 Básico	Marcos Cropala	Consiga controle de Design & UX

Planilha1

			Entenda os proc Aprenda o Worl Conheça a relaç Lide com comp Gere uma anim
After Effects: after-effects-bu	10 Intermediário	Marcos Cropala	Equilibre a rela Design & UX Aumente as pos Aprenda o Worl Utilize o Cinew Conheça os pro
Cinema 4D Litecinema-4d-lite	12 Básico	Marcos Cropala	Assimile a diferDesign & UX Utilize técnicas Crie câmeras d Edite os takes d Marque chaves
Unreal Engine junreal-fotografi	6 Básico	Vinicius Vinci	Adicione efeito Design & UX Construa sub-le Obtenha múltip Crie um menu c Carregue levels
Unreal Engine junreal-controle	6 Básico	Vinicius Vinci	Faça transições Design & UX Anime a partir c Produza uma an Entenda os ápic Conheça os limi Use o After Eff
After Effects: after-effects-sp	9 Básico	Marcos Cropala	Entenda a relaçDesign & UX Aprenda a inter Trabalhe com a Importe fotos e Trabalhe com n
After Effects I after-effects-pa	10 Básico	Leonardo Guer	Entenda o ShapDesign & UX Conheça os prir Saiba a importâ Entenda o proce Lide com referê
ZBrush: Do boxzbrush	12 Básico	Daniel da Costa	Trabalhe com oDesign & UX Carregue persor Utilize múltipl Simule um mate Ative simulaçãc Crie corpos de c Faça Actors rec
Unreal Engine junreal-engine-p	6 Básico	Vinicius Vinci	Adicione efeito Design & UX Conheça os prir Trabalhe com o Entenda o proce Lide com referê
ZBrush: Traballzbrush-esculpin	12 Intermediário	Daniel da Costa	Trabalhe com oDesign & UX Utilize sobrepo Aplique impuls Defina força e n Localize alvo de

Planilha1

Unreal Engine 4	5 Básico	Vinicius Vinci	Customize filtros Adicione rotações Ajuste a simulação Produza um site Lide com fontes Desenvolva o site Trabalhe com o	Design & UX
Adobe XD: Design	10 Básico	William Santos	Conheça conceitos Aprenda a utilizar Crie modelos reais Trabalhe a geometria Aprenda como importar	Design & UX
Blender 3D: Modelagem	16 Básico	Daniel da Costa	Aprenda na prática Conheça os princípios Trabalhe com o Entenda o processo Lide com referências	Design & UX
Zbrush: Definição de	12 Intermediário	Daniel da Costa	Trabalhe com o Conheça os princípios Trabalhe com o Entenda o processo Lide com referências	Design & UX
ZBrush: Pensando em	12 Intermediário	Daniel da Costa	Trabalhe com o Aprenda a planejar Consiga extrair Planeje suas criações Aprenda a criar Use o Photoshop Compreenda os	Design & UX
Photoshop: do básico	6 Básico	Leonardo Guerra	Encontre os melhores Utilize Text Animation Trabalhe com animação Aprenda Layers Trabalhe com Selection	Design & UX
After Effects I -	10 Básico	Leonardo Guerra	Aprenda a utilizar Desenvolva um Entenda os processos Aprenda a lidar Trabalhe visando	Design & UX
Premiere e o After	10 Intermediário	Marcos Cropala	Entenda a comunicação Entenda o que é Conheça os formatos Lide com a moral Saiba como balancear	Design & UX
Adobe Photoshop: Ilustração	10 Básico	Felipe Labouria	Entenda o que é Conheça o processo Interprete e adapte Aprenda a estrutura Aumente as possibilidades	Design & UX
Blender: Modelagem	10 Básico	Daniel da Costa	Utilize técnicas Entenda os conceitos Lide com o ato Prepare o objeto	Design & UX

Planilha1

Blender: Técnica blender-mapeamento	10 Básico	Daniel da Costa	Aprenda UV Mapping Use o Photoshop Aprenda sobre texturas Exporte a UV e Lide com o Layout Trabalhe na textura
Blender: Trabalho blender-texturização	10 Básico	Daniel da Costa	Entenda como funciona Conheça a interface Aprenda a lidar com Lide com as variáveis Desenvolva o projeto
ZBrush 2019: Ezbrush-2019-básico	12 Básico	Daniel da Costa	Trabalhe a partir de Trabalhe utilizando Use o processo de Refine os brushes Utilizando o ZRender
ZBrush 2019: Tzbrush-2019-intermediário	10 Intermediário	Daniel da Costa	Aprenda sobre texturas Saiba realizar Conheça as principais Justifique suas escolhas Compreenda as técnicas
Gestalt: aplicação design-gestalt	8 Básico	Bruno Harnik	Aprenda a Teoria da Gestalt Aprenda a vetorizar Crie desenhos de layout Compreenda as regras Desenvolva material
Illustrator: criação ilustrator-vetor	8 Básico	Bruno Harnik	Trabalhe com ferramentas Faça uma pesquisa Escolha imagens Trate a iluminação Aprenda seleção
Manipulação Fotomanipulacao-fotografia	6 Intermediário	Rafael Balbi	Realize retoque Aprenda a coletar Sintetize todas as Realize uma pesquisa Entenda como funciona Escolha a melhor Trabalhe a estrutura
Identidade Visual identidade-visual	13 Básico	Rafael Balbi	Simule a aplicação Aprenda a colorir Saiba dar cor e Tenha um produto Pinte imagens que
Colorização Digital colorizacao-digital	8 Básico	Rainer Petter	Entenda como funciona Aprenda um dos Entenda a importância Aprenda a sincronizar
Final Cut: Edição final-cut-jornalismo	8 Básico	Daniilo Máximo	Edite uma matéria Aprenda o que é Escolha uma técnica Crie uma paleta Entenda como funciona Aprenda a escolher

Planilha1

Identidade Visual	8 Básico	Rafael Balbi	Crie grafismos e Utilize estes elementos Conheça as partes Entenda como criar Conheça o Colagem Comece a entender	Design & UX
Final Cut: Processamento final-cut-colori	8 Intermediário	Danilo Máximo	Faça correções de Conheça o fluxo Entenda como criar O uso do Photoshop O comportamento	Design & UX
After Effects: Trabalho after-effects-te	15 Intermediário	Anderson Gave	Trabalhando com Entenda como usar Conheça os princípios Aprenda a plan Entenda a relação	Design & UX
Produção de Vídeo	12 Básico	Andre Pilli	Saiba escolher Conheça os fun Consiga fazer s Entenda sobre c Conheça princí Saiba trabalhar	Design & UX
Produção de áudio	10 Básico	Gustavo Horn	Abra sua mente Conheça uns do Adicione 3D as Trabalhe com T Use objetos 3D	Design & UX
Adobe After Effects	10 Básico	Anderson Gave	Anime os elementos Aprenda a cortar Veja a melhor n Saiba como des Descubra como	Design & UX
YouTube: da criação de vídeo	20 Básico	Guilherme Ogg	Aprenda a expor Aprenda um do Conheça o proc Saiba lidar com Conheça os pro	Design & UX
Final Cut: Introdução final-cut-intro	10 Básico	Marcos Cropala	Saiba trabalhar Aprenda um do Conheça o proc Saiba lidar com Conheça os pro	Design & UX
Adobe Premiere	10 Intermediário	Danilo Máximo	Saiba trabalhar Descubra como Faça buscas de Saiba como ani Aprenda a anim	Design & UX
After Effects: Trabalho after-effects-vi	20 Básico	Guilherme Ogg	Veja como render Conheça os pro Saiba lidar com Use o Photoshop Trabalhe com n	Design & UX
Adobe Photoshop	12 Intermediário	Danilo Máximo	Lide com ambiente	Design & UX

Planilha1

			Conheça o processo de produção de vídeos Entenda os fundamentos da edição Saiba o que é um vídeo profissional Aprenda como editar vídeos
Vegas: Introdução	10 Básico	Danilo Máximo	Aprenda as principais técnicas de edição Conheça o processo de produção de vídeos Entenda os fundamentos da edição Saiba o que é um vídeo profissional Aprenda como editar vídeos
Adobe Premiere	12 Básico	Danilo Máximo	Aprenda as principais técnicas de edição Conheça as partes do software Entenda como trabalhar com o software Conheça o Lumina Comece a entender o processo de produção
Premiere: Processo	12 Intermediário	Danilo Máximo	Faça correções de cor Conheça o processo de produção de vídeos Trabalhe com a linha do tempo Veja a comunicação entre o vídeo e o áudio Controle as animações
Stop Motion: Vídeo	10 Básico	Guilherme Ogg	Gere uma animação de stop motion Destaque momentos importantes da animação Conheça as boas práticas de produção Saiba onde realizar a animação Desperte sua criatividade
Premiere: Ritrmo	10 Básico	Anderson Gave	Manipule os tempos de edição Conheça o processo de produção de vídeos Entenda os fundamentos da edição Saiba o que é um vídeo profissional Aprenda como editar vídeos
Davinci Resolve	10 Básico	Danilo Máximo	Aprenda as principais técnicas de edição Aperfeiçoe suas habilidades de edição Capture com a câmera Grave com o celular Aprenda a utilizar o software
Produção de Vídeos	10 Básico	Anderson Gave	Resolva problemas de produção de vídeos Aprenda a conceitualizar a produção Descubra como trabalhar com o software Entenda como trabalhar com o software Saiba como organizar a produção
Produção de podcasts	8 Básico	Leo Lopes	Aprenda qual software utilizar Compreenda o processo de produção de podcasts Trabalhe com a linha do tempo Conheça o processo de produção de podcasts Aprenda o que é um vídeo profissional
Davinci Resolve	10 Básico	Danilo Máximo	Crie um look profissional Aprenda a tratar as imagens Construa parâmetros para a animação Anime personagens Crie riggs de personagens
Adobe After Effects	10 Básico	Gustavo Horn	Anime usando o software Conheça o fluxo de trabalho Processo de edição Lidando com o software

Planilha1

Adobe Premiere	adobe-premiere	8 Básico	Danilo Máximo	Aplicando texto Enviando mater Conheça as etap Lide com o ritm Conheça sites p Aprenda a nivel
Edição de Víde	edicao-video-s	8 Básico	Anderson Gave	Trabalhe no pro Saiba como cria Projete capas e Crie paletas de Aprenda combi
Design editorial	design-editorial	8 Básico	Guilherme Lom	Surpreenda seus Interprete brief Aprenda as ferr Crie templates
InDesign: criaç	projetos-grafic	8 Básico	Bruno Harnik	Produza arquivo Entenda como e Perguntas impo Estabeleça as re Elabore estudos Escolha uma fig Crie uma estrut
Photoshop: Con	esboco-persona	12 Básico	Rafael Balbi	Esboce seu pers Entenda o melh Demonstre com Utilizando mod Demonstre as m Assegure o mell Ensine como se
Identidade Visu	identidade-visu	8 Intermediário	Rafael Balbi	Demonstre com Trabalhe com o Conheça os con Realize os proc Use o Photosho
Photoshop: Con	photoshop-com	8 Básico	Marcos Cropala	Entenda situaçõ Conheça o proc Trabalhe com a Use a conexão c Lide com o rect
Adobe Illustrat	illustrator-pho	10 Básico	Danilo Máximo	Aprender técnic Entenda como a Como demonstra Faça do manual Aprenda a criar
Identidade Visu	identidade-visu	6 Intermediário	Rafael Balbi	Organize o cont Aprenda a color Saiba dar cor e Tenha um produ Pinte imagens q
Pintura Digital	scenery-paintin	10 Básico	Rainer Petter	Entenda como c Aprenda a color Saiba dar cor e Tenha um produ

Planilha1

Pintura Digital: painting-value	12 Intermediário	Fred Pompeu	Pinte imagens q Absorva técnica Aprenda a vetor Conheça o worl Compreenda as Desenvolva mai
Adobe Illustratcvetor-illustrator	10 Básico	Gustavo Diuane	Trabalhe com fc Design & UX Trabalhe com p Trabalhe com o Lide com seleçã Aplique HDR e
Adobe Photoshcomposicao-imj	10 Básico	Felipe Labouria	Conheça proces Design & UX Entenda técnica Conheças recur Criei o seu wo Lide com Brush
Adobe Photoshadobe-photosho	8 Básico	Luiz Carlos Alv	Crie um Mocku Design & UX Aprenda a disto Entenda como t Aprenda novas Crie grupos de
Criação de pers criacao-de-pers	5 Intermediário	Rafael Nunes C	Entenda como a Design & UX Aprenda a interj Trate imagens s Aprenda a modi Use o Smartobj
Adobe Photoshphotoshop-trat	10 Básico	Danilo Máximo	Trabalhe no tra Design & UX Entenda como f Saiba a escolhei Lide com difere Saiba o que é u
Design Gráfico:design-grafico-	10 Básico	Felipe Labouria	Aprenda a fech Design & UX Aprenda a dese Desenhe um nai Crie uma boca c Desenhe orelha
Desenho: Descddesenho-rosto-	10 Básico	Thiago Grusmã	Aprenda como (Design & UX Produza um site Lide com fontes Desenvolva o se Trabalhe com re
Adobe XD: Coradobe-xd-comp	10 Intermediário	André Lisboa	Conheça concei Design & UX Entenda como f Lide com uma r Aprenda gerenc Lide com a colc
Adobe Illustratcillustrator-veto	10 Básico	Luiz Carlos Alv	Simule uma est Design & UX Entenda como a Reconheça as i Lida com as fer Saiba como trat
Adobe Photoshtratamento-imaç	10 Intermediário	Danilo Máximo	Aprenda proces Design & UX Aprenda a simp

Planilha1

			Entenda como u Aprenda a estili Acompanhe div Crie uma persor Simplifique sua
Desenho de Ro:desenho-rosto	10 Básico	Rafael Nunes C	Crie variações cDesign & UX Entenda a ossat Compreenda as Perceba o funci Esboce um tors Desenhe o tors
Desenho: Fund:desenho-anaton	9 Básico	Thiago Grusmã	Experimente o (Design & UX Aprenda como : Entenda como i Saiba como dar Descubra como
Desenho: fundafundamentos-lu	20 Básico	Thiago Grusmã	Deixe os seus dDesign & UX Aprenda as proq Entenda como c Desenhe os pés Observe a musc
Desenho: Anatodesenho-anaton	15 Básico	Thiago Grusmã	Domine o deserDesign & UX Conheça a estru Entenda o volur Desenhe o braço Perceba as dife
Desenho: Anatcanatomia-braco	15 Básico	Thiago Grusmã	Aprenda a desenDesign & UX Aprenda o que r Lide com gráfic Saiba trabalhar Lide com estilo
Design Gráfico:design-apresent	10 Básico	Felipe Labouria	Explore gradienDesign & UX Aprenda a fazer Aprenda a criar Entenda como c Aprenda como c Aprimore a apre
Apresentação d:portfolio-perso	6 Intermediário	Rafael Nunes C	Veja como apreDesign & UX Conheça a anat Entenda a hiera Dê profundidad Acentue a dram Utilize escala d
Fundamentos d:desenho-acaban	6 Intermediário	Rafael Balbi	Aprenda a repreDesign & UX Conheça os forr Entenda sobre n Lide com a cria Aprenda proces
Adobe InDesigindesign-ebook	10 Intermediário	Luiz Carlos Alv	Saiba como putDesign & UX Aqueça seus mí Conheça materi Aprenda a pens Desenhe de forr

Planilha1

Fundamentos Dfundamentos-de	6 Básico	Rafael Balbi	Entenda como cDesign & UX Organize, edite Edite suas imag Exporte diversa Otimize o seu f Organize suas f Crie um catálogo
Lightroom II: Alightroom-2	6 Básico	Caio Caciporé	Utilize os novo Design & UX Aprenda a defin Vetorize o mesn Crie uma paleta Vetorize seu pe Pinte seu perso Vetorize seu pe
Illustrator: Aca illustrator-fina	5 Básico	Rafael Balbi	Crie uma apreDesign & UX Use o tablet par Transforme seu Dê volume e co Desenhe um cer
Photoshop: Crie photoshop-esbo	15 Básico	Rafael Balbi	Componha visuDesign & UX Trabalhe luz e Aprenda diferer Prepare seu pos
Photoshop: Aca photoshop-acab	15 Básico	Rafael Balbi	Aprenda como cDesign & UX Entendendo a n Aprenda a com Esboce persona
Pintura Digital pintura-digital-	5 Intermediário	Rafael Balbi	Crie uma paletaDesign & UX Aprenda como c Acerte a ilumina Aprenda a traba Aprenda a aplic
Pintura Digital pintura-digital-	8 Básico	Rafael Balbi	Aprenda a fechDesign & UX Comece a pensa Registre momer Aprenda a conta Entenda as técn
Fotografia: int introducao-a-fo	4 Básico	Caio Caciporé	Descubra quanDesign & UX Conheça algum Aprenda a ident Aprenda a sinte Aprenda a sinte Aprenda a utiliz Crie um esboço
Photoshop: Con photoshop-cont	4 Intermediário	Rafael Balbi	Aprenda algumDesign & UX Comece a enten Não deixe mais Aprenda a técni Corrija a cor d Inicie no mundc
Fotografia: Técifotografia-para-	7 Básico	Caio Caciporé	Corrija suas pr Design & UX Aprenda a color Saiba dar cor e

Planilha1

Pintura Digital: pintura-digital-	12 Básico	Rainer Petter	Tenha um produ Pinte imagens q Entenda como cDesign & UX Entenda como a Conheça vários Entendendo os c Inventando grid Criando templat
Grids: Uma apr grids-uma-apre	14 Básico	Rafael Balbi	Facilitando o usDesign & UX Aprenda técnica Faça preenchim Desenhe com a Aprenda o uso c
Corel Draw: Trãcorel-draw-silk-	3 Básico	Fábio Chaves	Exporte seu arqDesign & UX Organize, edite Faça mágica coi Edite imagens s Aprenda a corri Melhore a nítida Exporte divers
Lightroom: orglightroom	8 Básico	Caio Caciporé	Otimize o seu fDesign & UX Sintetize todas Aprenda a defin Insira e formate Aprenda a criar Crie e distribua Crie uma aprese
Indesign: Diagr indesign-pequei	3 Básico	Fábio Chaves	Crie seu folder. Design & UX Entenda como a Conheça cada p Saiba interpreta Lide com princí
Fotografia: Des linguagem-foto	10 Básico	JP Engelbrecht	Entenda em queDesign & UX Entenda o que Saiba os pontos Lide com os co Entenda a defin
Princípios Foto principios-fotog	10 Básico	Guilherme Ogg	Saiba o que é fcDesign & UX Acompanhe o p Aprenda a criar Tenha maior coi Conheça pequei
Criação de Pers criacao-de-per	6 Avançado	Rafael Nunes C	Aprenda a fazerDesign & UX Desenhe a figur Saiba como cria Faça uma propo
Desenho: Descdesenhando-a-e	8 Básico	Thiago Grusmã	Crie as medidasDesign & UX Aprenda a color Saiba dar cor e Tenha um produ Trabalhe na dis
Pintura Digital: painting-assets	8 Básico	Rainer Petter	Entenda como cDesign & UX Domine diverso

Planilha1

			Aprenda a cont Fotografe em si Crie novos form Registre momer Entenda como c
Fotografia: filtr fotografia-para-	8 Básico	Caio Caciporé	Aprenda sobre, Design & UX Entenda o proce Lide com confiq Crie um rascunl Entenda o que é
Adobe Indesignindesign-introd	10 Básico	Gustavo Diuana	Lide com texto Design & UX Aprenda recurs Projete funciona Defina múltipla Crie ações comj
UX Design comux-design-axure	8 Avançado	Bruno Harnik	Desenvolva proDesign & UX Desenvolva pro Aprenda os prin Crie projetos co Torne a experiê
UX Design comux-design-axure	8 Intermediário	Bruno Harnik	Exporte seu proDesign & UX Aprenda a lidar Saiba da import Entenda o Carac Usando a criati Crie layouts ele
Indesign: Diagrindesign-escala	10 Básico	Gustavo Diuana	Aprenda a instaDesign & UX Entenda o que é Veja quais área Aprenda o que e
UX: o que é exux-base	5 Básico	Natan Souza	Veja alguns dosDesign & UX Conheça os pro Lide com criaçã Explore o manu Crie os assets d
Photoshop e Illiphotoshop-illus	10 Básico	Felipe Labouria	Trabalhe com nDesign & UX Lide com vários Aprenda a decic Combine ferran Saiba como esco
Adobe Photoshphotoshop-colo	10 Básico	Rainer Petter	Controle brush Design & UX Entenda o proce Absorva concei Lide com as bo Aprenda sobre e
Design gráfico: design-grafico-	12 Básico	Felipe Labouria	Saiba como desDesign & UX Crie layouts inc Aprenda as boa Domine as ferra Entenda os pad Aprenda o softv Entenda o que s
Sketch: Os primsketch	12 Básico	Guilherme Lom	Crie e manipuleDesign & UX

Planilha1

			Trabalhe com S Entenda o proce Planeje a experi Crie a tela erro
Adobe XD: refi adobe-xd-interf	10 Intermediário	André Lisboa	Lide com DesigDesign & UX Entenda porque Saiba entender Conheça a histó Trabalhe com fi
Tipografia: Contipografia-conce	10 Intermediário	Luiz Carlos Alv	Saiba trabalhar Design & UX Entenda como r Melhore a usabi Conheça um po Identifique os r
UI Design Patteusabilidade-inte	5 Básico	Leticia Mayumi	Desenvolva inteDesign & UX Compreenda o c Conheça cada u Entenda como a Crie microinter Desenvolva um
Microinteraçãosmicrointeracoes	8 Intermediário	Leticia Mayumi	Aprenda a criar Design & UX Descubra o que Organize os _in Faça um dos pri
Teste de Usabil teste-de-usabili	4 Intermediário	Natan Souza	Veja dicas de c Design & UX Descubra testes Identifique prob Aprenda como i
Teste de usabili teste-de-usabili	3 Intermediário	Natan Souza	Conheça infra-e Acompanhe umDesign & UX Veja onde seus i Descubra quais Meça e corrija Mensure a satis
UX Produto: moux-melhorias-de	2 Intermediário	Natan Souza	Organize um tesDesign & UX Aprenda como i Descubra as He Veja dicas de or Descubra ferran
UX Usability: foux-usabilidade	10 Básico	Natan Souza	Tenha um overv Entenda as leis Design & UX Entenda as nece Tenha um overv Descubra ferran Tenha dicas de Veja como criar
UX Strategy: diux-strategy	12 Básico	Natan Souza	Organize seu M Aprenda como jDesign & UX Faça um fluxo c Publique seu pr Ajude seu time Melhore ainda r Aumente a fidel

Planilha1

Prototipagem e prototipagem-u	4 Intermediário	Natan Souza	Crie mais padrô Prototipe um pr Aprenda como t Melhore o posic Ganhe tempo de	Design & UX
Prototipagem e prototipagem-al	4 Intermediário	Natan Souza	Deixe seu protó Pratique as tare Comece a deser Desenvolva seu Crie seus projet Reúna seus conl	Design & UX
Revisão UX: feux-do-briefing-	6 Básico	Priscila Sonnes	Efetue as comp Conheça os prol Saiba da import Entenda como e	Design & UX
UX mitos: os erux-mitos-e-boas	6 Básico	Bruno Harnik	Melhore a legib Entenda os conc Aprenda a anali Conheça os prir Entenda alguma	Design & UX
UX Writing: Ccux-writing	6 Intermediário	Leticia Mayumi	Crie guias de es Produza um site Lide com fontes Desenvolva o se Trabalhe com re	Design & UX
Sketch: Composketch-compon	10 Básico	André Lisboa	Conheça concei Saiba como con Identifique inf Entenda como e Acompanhe cor Veja como cond	Design & UX
UX Research pæux-research-pri	6 Básico	Livia Cristina	Acompanhe sug Entenda os prin Entenda o que é Lide com o Swi Aprenda sobre l	Design & UX
Adobe XD: tratxd-microinterac	10 Básico	André Lisboa	Aprenda a expo Trabalhe com g Lide com moda Faça seu design	Design & UX
Sketch: Refinansketch-refinand	10 Básico	André Lisboa	Conheça o Zep Aprenda a olhar Entenda o que d Gere soluções n Entenda o valor	Design & UX
Design Thinkin,design-thinking	5 Básico	Leticia Mayumi	Aprenda algum Saiba como real Conheça quais s Identificar e loc Conheça sobre l Aprenda como i	Design & UX
UX Research pæux-research-ana	8 Intermediário	Livia Cristina	Veja como apre Entenda os requ	Design & UX

Planilha1

UX Acessível: I	6 Intermediário	Talita Pagani	Conheça os prir Saiba como a ac Compreenda co Reconheça forn Aprenda como iDesign & UX Entenda o trio f Descubra como Aprenda estraté Domine técnica
Design de Apre	8 Básico	Carla De Bona	Aprenda como iDesign & UX Entenda como c Aprenda técnica Descubra como Crie identidade
Design de Apre	8 Básico	Carla De Bona	Use os recursosDesign & UX Leve sua estrat Aprenda a criar Explore na prát Aprenda a estab
Inbound Marke	8 Intermediário	Aline Roque Kl	Saiba como criaMarketing Digi Compreenda o i Aprenda sobre Entenda sobre a Saiba sobre nov
Advergame: da	6 Básico	Filipe Lazarini	Entenda sobre (Marketing Digi Aprenda como i Conheça os prir Conheça o funil Aprenda como i
Introdução ao C	8 Básico	Aline Roque Kl	Conheça técnicaMarketing Digi Saiba como esci Aprenda a estab Entenda como c Coloque a camp
Marketing com	6 Básico	Guga Mafra	Descubra comoMarketing Digi Conheça os prir Descubra como Explore as princ
Estratégias de	8 Básico	Aline Roque Kl	Aprenda a fazerMarketing Digi Conheça os fun Aprenda a estru Descubra um pr Pare de criar co
Inbound Marke	6 Básico	Aline Roque Kl	Conheça o flywMarketing Digi Selecione conte Aprenda a escre Descubra aplica Conheça templa
People Marketi	8 Básico	Míriam Rosas M	Exercite a criaçMarketing Digi Aprenda a criar Descubra forma Transmita propc Selecione o mel

Planilha1

People Marketingestrategias-de-	6 Básico	Míriam Rosas	Crie sua estratégia Aprenda a gostar de Marketing Digital Aprenda técnicas Aplique a metodologia Produza conteúdo Transmitir propostas Conheça exemplos
People Marketingpeople-marketing	8 Básico	Míriam Rosas	Co-crie sua estratégia Aprenda a criar Veja como uma Saiba como diferenciar Crie uma marca Saiba o que é Inspire-se com
Branding: Criar branding	8 Básico	Tuany	Marketing Digital Aprenda a filtrar Construa uma estratégia Descubra tendências Facilite seu trabalho Encontre rapidamente
Curadoria de cocuradoria-de-co	8 Básico	Míriam Rosas	Marketing Digital Construa um Marketing Digital Aprenda quais são Invista nas histórias Conheça diferentes Entenda como funciona
Marketing Viralmarketing-viral	8 Básico	Priscila Stuan	Marketing Digital Trabalhe com histórias Aprenda quais são Identifique maneiras Invista em comunicação Entenda se diferencia
Princípios da influência principios-influ	13 Básico	Priscila Stuan	Marketing Digital Conheça diferentes Encontre oportunidades Entenda e questione Conheça o potencial Saiba dos cuidados
Marketing digitalprimeiros-passo	4 Básico	Adriano Almeida	Marketing Digital Pratique com exemplos Aprenda a criar Identifique suas Invista em conteúdo
Personal Brandpersonal-brandi	8 Básico	Priscila Stuan	Marketing Digital Conheça estratégias Conheça os princípios Invista em conteúdo Descubra maneiras
Twitter: uma feitura	8 Básico	Priscila Stuan	Marketing Digital Saiba como usar Entenda como funciona Faça testes A/B Segmente seu público Conquiste através Fuja de spams e Gerencie uma lista Crie formulário Trabalhe com o
E-mail marketinginbound-market	8 Básico	Guilherme Silva	Marketing Digital Agendando e otimizando Saiba quais métodos

Planilha1

			Aprenda a moni Veja como melh Aprenda a moni
SEO III: Métricmetricas-e-relat	5 Intermediário	Paula Midori N	Conheça ferramMarketing Digi Trabalhe a estru Aprenda a impc Entenda como f
SEO I: Rankeie seo-parte-1	8 Básico	Adriano Almeic	Faça o KeyworMarketing Digi Entenda como f Potencialize o Configure e ativ Aprenda como d
SEO Wordpressseo-wordpress	4 Básico	Adriano Almeic	Habilite SSL e Marketing Digi Mais conteúdo e A importância d Organize suas
SEO II: Mais téseo-parte-2	5 Básico	Adriano Almeic	Estratégias paraMarketing Digi Descubra as me Aprenda como t Conheça os prir Saiba como o p
Company Page:company-page	5 Básico	Priscila Stuani	Saiba como aunMarketing Digi Aprenda a aplic Entenda os conc Transforme dad Aprenda a criar
Data Analytics: machine-learnir	16 Intermediário	Júlio Oliveira	Aplique GradieMarketing Digi Conheça os dife Descubra como Saiba como faz Conheça maneii
Facebook Markfacebook-marke	8 Básico	Priscila Stuani	Veja como criarMarketing Digi Conheça os prir Aprenda a fazer Veja como mon Faça um planeja Faça testes par Saiba como geri
Marketing digitfundamentos-m	12 Básico	Gustavo Lourei	Navegue pelos jMarketing Digi Crie um projeto Saiba da import Elabore uma est Escolha uma pl Faça conteúdos Conheça o funil
Blog do seu Neblog-corporativ	8 Básico	Míriam Rosas M	Automatize proMarketing Digi Crie métricas c Oriente sua estr Escreva conteúc Conheça ferram
Blog do seu Neblog-corporativ	6 Intermediário	Míriam Rosas M	Aprenda a blogMarketing Digi Aprenda a com Conheça as mel

Planilha1

Instagram Marketing	4 Básico	Clarisse Duarte	Entenda como usar o Instagram Saiba como tratar o perfil Crie uma campanha Aprenda mais sobre o algoritmo Descubra o que funciona Valide suas hipóteses Saiba diferenciar sua marca
Lean Inbound	8 Básico	Frederico de Azevedo	Entenda o inbound marketing Aprofunde seu conhecimento Descubra uma fórmula para o sucesso Valide suas hipóteses Faça anúncios no Facebook
Lean Inbound	8 Básico	Frederico de Azevedo	Venda com uma estratégia Aprenda a desenvolver uma estratégia Conheça as principais técnicas Utilize técnicas de vendas Desenvolva produtos e serviços
Design da Propriedade	8 Básico	Aline Roque Kluge	Evite o desperdício de recursos Aprenda as boas práticas Lide com os principais desafios Aperfeiçoe o seu negócio Organize o seu negócio
Design gráfico: design-infografia	10 Intermediário	Felipe Labouria	Produza com o Photoshop Aprenda como usar o Photoshop Entenda e obtenha resultados Gere relatórios Manipule bases de dados
SAS parte 1: Manipulando dados	8 Básico	Paulo Henrique	Entenda os fundamentos da Data Science Veja como o SAS pode ajudar Use gráficos para visualizar dados Veja como classificar dados Sumarize as informações Descubra o que é Data Science
SAS parte 2: Introdução ao SAS	7 Básico	Paulo Henrique	Descubra como usar o SAS Aprenda a analisar dados Elabore gráficos Junte bancos de dados Tire sumários e estatísticas
Análise de dados para negócios	8 Básico	Rodolpho Berni	Aprenda modelagem de dados Aprenda os fundamentos da Data Science Explore, normalize e analise dados Conheça a análise de dados Use gráficos para visualizar dados
Data Science: Introdução ao Data Science	8 Básico	Eduardo Maria	Aplique modelos de machine learning Aprenda os fundamentos da Data Science Conheça o portafólio de ferramentas Extraia dados e informações Mescle e analise dados
Data Science: Introdução ao Data Science	6 Básico	Eduardo Maria	Use MongoDB para armazenar dados Entenda o Polygo Conheça as principais técnicas Trabalhe com sistemas de arquivos

Planilha1

GeoPandas Partgeopandas-dad	8 Intermediário	Rodrigo Fernan	Renderize mapa Calcule distânci Trabalhe com d Junte dados bas Agregue regiões Gere mapas div	Data Science
GeoPandas Partgeopandas-visu	6 Intermediário	Rodrigo Fernan	Crie visualizaç Saiba dos cuida Lide com dados Decomponha as Descubra o núm	Data Science
Data analysis: i data-analysis-t	8 Básico	Felipe Farias	Use Cohort par Entre na área de Explore dados c Conheça os tip Entenda o papel Entenda a impo Utilize medidas	Data Science
Data Science: Pdata-science-pr	6 Básico	Guilherme Silv	Explore seus da Execute a norm Use a classific Entenda variáve Publique os seu	Data Science
Data Science: Adata-science-av	12 Básico	Eduardo Maria	Valide a hipótes Importar dados Limpando e trat Remover outlier Selecionar e ger	Data Science
Data Science: I introducao-pyth	12 Básico	Rodrigo Fernan	Usar Python Pai Aprenda a contr Crie alternativa Compreenda a i Entenda a impo Entenda a difer	Data Science
Entrega eficien e-commerce-co	6 Básico	Edson Cruz	Compreenda o c Aprenda como s Compreenda os Entenda se um g Compreenda os	Marketing Digi
Soluções de paqe-commerce-me	7 Básico	Edson Cruz	Entenda a impo Aprenda a form Crie uma intelig Entenda gerenci Compreenda co	Marketing Digi
Inteligência co inteligencia-ec	6 Básico	Edson Cruz	Monte seu caler Aprenda a plan Descubra como Conheça aprend Entenda como i	Marketing Digi
YouTube: Crie negocios-no-yo	4 Básico	Guga Mafra	Aprenda a fazer Compreenda a c Entenda o valor Aprenda a medi	Marketing Digi

Planilha1

Indicadores de kpis-ecommerce	8 Intermediário	Edson Cruz	Entenda como r Avalie a sua saú Valide a sua efi Marketing Digi
Indicadores de kpis-ecommerce	6 Básico	Edson Cruz	Compreenda qu Identifique mell Incremente suas Valide o impact Avalie o desem Marketing Digi
Indicadores de kpis-ecommerce	6 Básico	Edson Cruz	Entenda como e Marketing Digi Entenda o que s Compreenda qu Veja o relaciona Identifique mell Incremente suas Valide o impact Marketing Digi
Plataforma e-coplataforma-eco	8 Básico	Edson Cruz	Aprenda os prin Entende as deci Descubra o que Entenda as dife Aprenda a mont Saiba realizar a Marketing Digi
LinkedIn Ads: linkedin-ads	6 Básico	Maria Carolina	Defina o meio d Marketing Digi Aprenda como ; Saiba como otir Entenda como f Descubra os dif Saiba o que é i
Facebook ADS: facebook-ads	10 Básico	Priscila Stuani	Veja como dese Marketing Digi Saiba como cria Aprenda como i Crie segmentaçi Entenda quais s
Youtube parte 1 canal-youtube	8 Básico	Bruno Gael	Descubra mane Marketing Digi Aprenda a criar Entenda como c Saiba como cria Descubra como Saiba quais são Aprenda como Marketing Digi
YouTube parte 2 youtube-otimiz	8 Básico	Bruno Gael	Descubra como Aprenda como j Saiba como inse Aprenda a confi Saiba inserir l
Shopify: Colocar loja-online-shop	6 Básico	Gabriela Vaz	Saiba como ger Marketing Digi Aprenda a confi Descubra como Saiba como me: Aprenda a confi Entenda como c Marketing Digi
			Aprenda a atraí Conheça as prin Criar conta e c

Planilha1

Google Ads: cri	8 Básico	Marjorie Filgue	Analisar sites, Criar campanha Encontrar as pa Descubra quais Marketing Digi Entenda o que e Compreenda os Aprenda os pas Cheque se sua e
Marketplaces: p	8 Básico	Edson Cruz	Crie uma estrat Marketing Digi Entenda para qu Produza conteú Organize e plan Garanta, atravé
Produção de co	4 Básico	Jacqueline Laf	Use métricas e rMarketing Digi Aprenda a gerar Criar as princip Conheça as prin Descubra inform
Google Analyti	2 Básico	Eliana Loureiro	Conheça seu púMarketing Digi Aprenda as prin Entenda na prát Saiba como apli Aplique a médi
Data Science: l	6 Básico	Guilherme Lim	Desenvolva seuData Science Aprenda como c Descubra como Saiba como faz Faça anotações Exclua o tráfego
Google Analyti	6 Intermediário	Eliana Loureiro	Saiba como fazMarketing Digi Abra caminhos Estabeleça obje Entenda como i Descubra quais
Marketing Digi	10 Básico	Gabriel Ishida	Interprete as méMarketing Digi Aprenda como c Descubra os dif Saiba como mel Entenda como g Descubra como
Shopify II: Mai	6 Intermediário	Gabriela Vaz	Saiba como melMarketing Digi aprenda como a faça predições aprenda a testar
Regressão Line	4 Básico	Alia Garrudo G	aprenda as baseData Science Comece a alcan Descubra como Entenda como c Desenvolva um
Estratégia em M	6 Básico	Daltro Coutinh	Alcance cada veMarketing Digi Aprofunde os se Aprenda a traba Desenvolva aná

Planilha1

Pandas: Format pandas-io	6 Básico	Guilherme Lima	Saiba como criar Explore os dados Aprenda a configurar Crie uma loja virtual Configure transações Compreenda como Saia vendendo Marketing Digital
Woocommerce: loja-virtual-w	6 Básico	Edson Cruz	Aprenda os fundamentos Conheça as etapas Colete dados com Aplique Machine Learning Aprenda sobre o futuro Entenda quando usar Entenda como criar Aprenda a usar
Data Science: C data-science-pir	8 Básico		Escreva consultas Aprenda o que é Entenda como aplicar Formate os seus Converta os seus Aprenda como fazer Entenda como fazer Aprenda o que Saiba como usar Selecione de forma
Certificação Oracle certificacao-ora	4 Básico	Renan Saggio	Aprender a calcular Faça contas e fórmulas Trate textos para Procure e referencie Trate erros de Crie formulários
Certificação Oracle certificacao-ora	4 Básico	Renan Saggio	Crie e utilize macros Aprenda os princípios Insira, atualize Simule o tipo Agrupar registros
Certificação Oracle certificacao-ora	4 Básico	Renan Saggio	Junte informações Entenda como fazer Aprenda a diferenciar Faça alterações Entenda quando
Excel III: Avançado excel-3	8 Intermediário	Viviane Martins	Entenda o que é Entenda como fazer Entenda o que é Crie tabelas básicas Altere tabelas e
Oracle I: Aprenda oracle-sql	8 Básico	Rômulo Henrique	Entenda o que é Aprenda os conceitos Crie Tabelas e a Aprimore suas consultas Defina agrupamentos
Certificação Oracle certificacao-ora	5 Básico	Renan Saggio	Utilize as Consultas Pagine seus dados

Planilha1

Oracle II: Cons oracle-sqls-com	8 Intermediário	Rômulo Henriq	Agrupe suas co Filtre consult Saiba quando u Crie Sub-querieData Science Entenda como f Aprenda a difer Junte o resultad Entenda como f
Certificação Or certificacao-ora	4 Básico	Renan Saggio	Usando subqueiData Science Conheça as nov Entenda como f Manipule o ban Crie usuários e
Certificação Or certificacao-ora	4 Básico	Renan Saggio	Entenda como fData Science Aprenda os pri Insira, atualize Crie procedures Recupere regis
PL/SQL: Domioracle-plsql	12 Básico	Sergio Malcher	Trate e define s Data Science SQL Server no c Faça consultas r Crie, altere e a
SQL Server: In sql-com-sql-ser	12 Básico	Victorino Vila	Use as principa Data Science Filtre os dados Faça consultas Use JOINS de v Gere relatórios
SQL Server: Coconsultas-sql-s	12 Básico	Victorino Vila	Execute funçõesData Science Saiba mais sobr Crie as tabelas Importe dados e Entenda o comr
SQL Server: Mmanipulacao-da	12 Básico	Victorino Vila	Aplique padrão:Data Science Organize o seu Ajuste privilégi Gerencie as dep Use sinônimos c
PL/SQL: Domioracle-plsql-pa	12 Básico	Sergio Malcher	Sobrecarregue cData Science Realize consul Filtre os seus Adicionando da Atualize e ap Ordene os seus Mantenha a est
PostgreSQL: Printroducao-a-ba	8 Básico	Marcio Shibao	Junte registros Data Science Entenda e escre Declara variáve Aprenda como c Encapsule o cóc
SQL Server: T- tsql-com-sql-se	14 Básico	Victorino Vila	Faça o tratamenData Science Valide seus dad Aplique filtros Utilize uma tab

Planilha1

Excel II: Tabelaexcel-2	8 Intermediário	Viviane Martins	Utilize formataç Aplique funções Aprenda boas p Trabalhe com u Crie validações Execute simulaç
Excel: Simulaçãexcel-simulacac	6 Intermediário	Guilherme Silva	Analise seus da Data Science O que são as cél Formate relatóri Faça cálculos m Conheça as func Trabalhe com ir
Excel: Domine excel	14 Básico	Viviane Martins	Faça análises de Data Science Crie tabelas pr Faça cadastros Envie informaçi
VBA: Automativba-automatizai	8 Básico	Viviane Martins	Proteja sua plan Data Science Criação de índic Regras de norm Quando aplicar Vantagens e des
Modelagem de modelagem-bar	5 Básico	Lazaro Prates Jr	Adequação das Data Science Aprenda a fazer Veja técnicas us Saiba como calc Entenda como f
Análise de dadcanalise-de-dado	6 Básico	Rodolpho Berni	Direcione suas Data Science Aprenda como c Use o Beautiful Conheça os mét Acesse o conteú
Scraping com Pweb-scraping-d	10 Intermediário	Rodrigo Fernan	Construa um da Data Science Aprenda a mode Desenvolva um Entenda o func Entenda a otimi Modele um prol Aprenda a resol
Data Science: Mdata-science-reg	6 Intermediário	Luis Meazzini	Conheça uma fc Data Science Aprenda a cone Entenda os conc Aprenda a cone Aprenda a anali
Reconhecimentreconhecimento	10 Intermediário	Júlio Oliveira	Aprenda a criar Data Science Aprenda a dese Saiba importar/ Aprenda a impc Use o R para im
(I/O) com R: Fcio-em-r	8 Básico	Gabriel Lima G	Saiba conectar Data Science Melhore o dese Define permissô Aprende criar e Conheça melho

Planilha1

SQL Server: Adadministracao-d	12 Básico		Saiba o que é e Data Science Inicie no mund Resolva proble Faça buscas oti Aprenda como c
Redis I: Armazenosql-chave-val	20 Básico	Guilherme Silva	Conheça os opeData Science Implemente list Trabalhe com u Entenda recursc Crie ranks de us
Redis II: Estrut nosql-chave-val	10 Básico	Guilherme Silva	Use ordenação (Data Science Aprenda sobre Realize opera Filtre dados c Busque por pro
MongoDB: Ummongodb	6 Básico	Felipe Oliveira	Compare o MorData Science Conheça o Busi Entenda o que Descubra quais Saiba o que é
Business Intelli business-intelli	12 Básico	Victorino Vila	Aprenda sobre Data Science Aprenda e enter Entenda e apliq Conheça e apliq Descubra a dife
Machine Learnimachine-learnir	8 Intermediário	Andre Barbosa	Conheça e apliqData Science Aplique machin Classifique clie Veja como algo Analise resulta Compare o resu
Machine Learnintroducao-a-m	10 Básico	Guilherme Silva	Entenda por trásData Science Utilizar método Trabalhar com e Vetorizar, aplic
Machine Learnimachine-learnir	4 Intermediário	Guilherme Silva	Modelar uma clData Science Analise e visual Use o Pentaho F Gere mapas e g Use Saiku Anal Protege os relat
Report Analysisreport-analysis	16 Básico	Victorino Vila	Faca uma AnáliData Science Construa um si Entenda Pentah Carregue dados Use as tabelas d
Modelos de ETpentaho-data-in	14 Intermediário	Victorino Vila	Trabalhe com PData Science Avance no uso c Construa as dim Aprenda como c Aplique o ETL
Transformação pentaho-data-in	16 Intermediário	Victorino Vila	Automatize a cData Science Entenda o Onlir

Planilha1

OLAP com Penolap-com-penta	16 Intermediário	Victorino Vila	Use e configure Crie cubos e de Aplique consult Carregue os da Data Science Entenda Multid Trabalhe com p Ordene, conte e Use joins e apli
Consultas Mult consultas-mult	14 Intermediário	Victorino Vila	Configure ambiData Science Crie um Dashbc Construa gráfico Aplique vários l Configure e per
Dashboard comdashboard-com	14 Intermediário	Victorino Vila	Apresente os in Data Science Entenda o Onlir Use e configure Crie cubos e de Aplique consult
OLAP com SQLbusiness-intelli	10 Intermediário	Victorino Vila	Carregue os da Data Science Avance no uso Construa as dim Entenda o esque Aplique o ETL
ETL com Integrbusiness-intelli	10 Intermediário	Victorino Vila	Trabalhe com nData Science Construa um si Use os Microso Entenda o proc Carregue dados
ETL com Integrbusiness-intelli	6 Intermediário	Victorino Vila	Use o SQL ServData Science Entende e use Aplique joins, f Saiba executar Agregue valores
Consultas Mult business-intelli	10 Intermediário	Victorino Vila	Use a análise deData Science Pagine seus da Filtre consult Entenda a dife Saiba usar Sub- Use funções d
Consultas SQL mysql-consultas	14 Básico	Victorino Vila	Agrupe dados Data Science Crie relatórios Use o Power BI Gere mapas e g Analise e visual Publique o rela
Report Analysisbusiness-intelli	12 Intermediário	Victorino Vila	Pratique BusineData Science Analise e visual Use o Tableau p Gere mapas e g Protege os relat
Dashboard comtableau-self-ser	10 Básico	Victorino Vila	Use planilhas e Data Science Analise e explo Use o Qlik para

Planilha1

Qlik Sense: Análise	14 Intermediário	Victorino Vila	Gere mapas e gráficos Compartilhe e publique Utilize a interface de usuário Aprenda mais sobre o Qlik Sense Crie tabelas e relatórios Use importação e exportação Saiba lidar com dados
Comandos DML	10 Intermediário	Victorino Vila	Trabalhe com Transações Saiba implementar Use o Cursors para Controle o fluxo Trate os erros com
Procedures SQL	14 Básico	Victorino Vila	Aplique Stored Procedures Saiba como um Implemente e use Evite problemas Use sua recomendação
Machine Learning	8 Básico	Guilherme Silva	Faça recomendações Conheça qual é Faça um tuning Aprenda como Use plano de execução
Administração MySQL	16 Intermediário	Victorino Vila	Administre usuários Modele uma estrutura Aprenda como Descubra funções Entenda como
MongoDB: Modelos	10 Básico	Giovanni Temporini	Veja na prática Saiba instalar Realize consultas Adicionando dados Atualize e apague Ordene os seus
Introdução ao MySQL	12 Básico	Victorino Vila	Estruture sua base Saiba instalar e Realize consultas Adicionando dados Atualize e apague
Introdução ao Oracle	10 Básico	Victorino Vila	Estruture suas tabelas Saiba o que são Use consultas Use JOINS corretamente Escreva sub-consultas Crie views no banco
Consultas SQL	16 Básico	Victorino Vila	Conheça as funções Crie relatórios Leia e carregue Gere mapas e gráficos Analise e visualize
Power BI Desktop	12 Básico	Victorino Vila	Publique o seu relatório Aprenda sobre o Power BI Crie, otimize e Busque por problemas

Planilha1

Elasticsearch: Pelasticsearch	20 Intermediário		Use Map-Reduc Visualize os seuData Science Aprenda pesqui Use a Query DS Define boost na Use sugestões a
Elasticsearch 5: elasticsearch5	10 Avançado		Refina consulta:Data Science Escreva testes d Entenda a difer Entenda correla Regressões line Use o R, a lingu
Estatística II: introducao-a-es	8 Básico	Maurício Anich	Entenda correlaData Science Entenda como c Suba uma aplic Escreva um clie Verifique os nív
Chatbot parte 2 chatbot-parte-2	6 Básico	Cássia Sampaio	Aprenda a melhData Science Otimize o atend Automatize resq Aprenda a fazer Conheça o Wats
Chatbot parte 1 chatbot-watson-	8 Básico	Cássia Sampaio	Trabalhe com aData Science Escolha o melho Entenda princíp Aprenda as prin Entenda como c
Data Visualizatidata-visualizat	6 Básico	Cássia Sampaio	Apresente melhData Science Entenda quais g Aprenda a aprin Saiba como pos Aprenda a usar
Data Visualizatidata-visualizati	15 Básico	Cássia Sampaio	Veja como alguData Science Aplique machin Pratique com di Veja como algo Analise resulta Compare o resu Entenda por trás Faça estudos rej
Machine Learnimachine-learnir	8 Básico	Guilherme Silv	Veja Support VeData Science Importe dados e Aprenda a trata Saiba como util Utilize o Pytho
Data Visualizat data-visualizat	6 Intermediário	Guilherme Lim	Desenvolva técData Science Aprenda concei Realize Análise Melhore os resu Aprenda como i Como a normali Avance na utili
Linguagem Natnlp-com-analise	4 Intermediário	Thiago G Santo	Aprenda a utilizData Science

Planilha1

				Utilize visualiz Descubra a dife Aprenda a sepa Modele com reg Entenda os erro
Regressão Line	data-science-mc	12 Básico	Rodrigo Fernan	Compare e salv Aplique transfo Aplique regress Aprenda técnic Obtenha previsi Interprete coefi
Regressão Line	data-science-mc	5 Básico	Rodrigo Fernan	Efetue análises Explore espaços Utilize o Rando Compare uma e
Machine Learn	machine-learnir	8 Intermediário	Guilherme Silv	Execute a otimi Entenda os peri Aplique técnica Utilize a aleato Entenda quandc KFold, Stratifi Trabalhe na pre
Machine Learn	machine-learnir	8 Intermediário	Guilherme Silv	Utilize um pipe Entenda o que s Explore espaços Otimize seus m Evite o overfit Implemente a e Aprenda a utili
Machine Learn	machine-learnir	9 Intermediário	Guilherme Silv	Nested cross va Veja o que é um Como agrupar s Como extrair os Como otimizar Conhecer os tip
Machine Learn	machine-learnir	6 Básico	Yuri Matheus	Como reduzir a Comece a enten Familiarize-se Faça ajustes fin Entenda probler
Deep Learning	deep-learning-c	6 Intermediário	Cássia Sampaio	Descubra como Entenda estatíst Descubra a dife para que serve Crie sua amostr Discuta interval
Estatística I: E	introducao-a-es	8 Básico	Maurício Anich	Use R, a lingua Saiba diferenç Entenda quandc Saiba dos cuida Analise e mostr Verifique a dis
Data Visualizat	data-visualizati	6 Básico	Livia Cristina	Compare mais c Data Science

Planilha1

Deep Learning	deep-learning-i	5 Básico	Cássia Sampaio	Aprenda concei Construa e trei Saiba como sele Avalie a perfor Aplique Deep L Data Science
Regras de assoc	regras-associac	6 Intermediário	Mauro Alves	Conheça a funç Entenda suporte Crie regras de a Gere segmentaç Crie novos subc Avalie segmenta Visualize o rela Data Science
Machine Learn	reducao-dimens	12 Intermediário	Thiago G Santo	Aprenda a utili Data Science Aprenda concei Realize Análise Uma arquitetura Como criar visu Comece a utiliz
Linguagem Nat	introducao-a-nl	6 Intermediário	Thiago G Santo	Aprenda boas p Data Science Aprenda a dese Aprenda a elab Veja as boas re Saiba personaliz
Data Visualizat	data-visualizati	5 Básico	Gabriel Lima G	Aprenda a utiliz Data Science Entenda estatíst Descubra a dife Aprenda os tipo Saiba o que é a
Estatística part	estatistica-dist	10 Básico	Rodrigo Fernan	Conheça a variâ Data Science Entenda as distr Saiba o que o ni Conheça técnic
Estatística part	estatistica-pro	10 Básico	Rodrigo Fernan	Calcule o tamar Data Science Pense em heurís Gere recomend Crie sistemas b Recomende bas Implemente K-I
Machine Learn	introducao-a-s	8 Básico	Guilherme Silv	Entenda os desa Data Science Visualize a dist Levante pergun Responda as hip Crie intervalos Compare dois g Utilize Python
Data Science: I	data-science-int	6 Básico	Guilherme Silv	Responda pergu Data Science Execute testes Saiba como calc

Planilha1

Estatística parte estatística-teste	10 Básico	Rodrigo Fernan	Entenda as etapas Use a distribuição Aplique os testes Data Science
Estatística parte estatística-corr	10 Básico	Rodrigo Fernan	Entenda e use a Teste os resultados Interprete da correlação Data Science
Estatística com estatística-int	8 Intermediário	Vinícius Barros	Aplique os seus conhecimentos Aprenda a criar Construa ótimos modelos Entenda a importância Data Science
Regressão: Implante rede-neural-nu	7 Avançado	Allan Spadini	Descubra como aplicar Aprenda conceitos Construa e treine Aprenda a usar Veja um exemplo Data Science
Data Visualização data-visualizati	8 Intermediário	Gabriel Lima G	Entenda por trás Aprenda a desenvolver Aprenda a elaborar Aprenda boas práticas Data Science
Introdução à análise de experiência	6 Intermediário	Victor Coelho C	Saiba personalizar Aprenda a planejar Proponha modelos Teste a significância Construa mapas Data Science
Visão Computacional introducao-visa	9 Básico	Suayder Milho	Faça as análises Aprenda a começar Entenda como trabalhar Conheça e aplique Aprenda a extrair Aplique algoritmos Data Science
Data Analytics: data-analytics-	12 Avançado	Júlio Oliveira	Analise os resultados Aprenda conceitos Entenda como trabalhar Aprenda a usar Use o Google Big Aprenda a usar Aprenda a fazer Data Science
Introdução ao Data Science introducao-ao-d	8 Básico	Guilherme Silva	Treine modelos Entenda como funciona Utilize transações Acesse dados históricos Aprenda a implementar Substitua um banco Data Science
NLP: Introdução a nlp-modelos-li	12 Intermediário	Thiago G Santo	Não perca dados Avance nos estudos Aprenda como trabalhar Entenda o que são Crie um modelo Data Science
			Pratique bibliotecas Utilize seus próprios Aprenda a implementar Faça relacionamentos Utilize frameworks Data Science

Planilha1

Datomic Queriedatomic-identid	10 Básico	Guilherme Silva	Use nested map Aprenda a utiliz Trabalhe com trData Science Utilize schemas Aprenda a lidar Entenda quandc Aprenda a usar
Datomic: Schendatomic-schem	10 Intermediário	Guilherme Silva	Utilize regras e Data Science Faça este curso Astah é uma fer UML é uma linç
UML Fundameiuml-fundament	8 Intermediário	Fernando Corrê	Avance em sua Inovação & Ges Aprenda o que e Trabalhe com o Saiba quando e
UML Introdução introducao-a-un	8 Básico	Fernando Corrê	Coloque tudo isInovação & Ges Aprenda a usar Aprofunde seus Represente na p
Bizagi: Introd bizagi-com-bpn	10 Básico	Fernando Corrê	Avance em sua Inovação & Ges Aprenda a aplic Associe teoria x Entenda quais s Aprenda a tratai
PMBOK na prápmbok-na-prati	8 Intermediário	Helder Assis da	Conhece detalhInovação & Ges Aprenda a defin Aprenda a distri Entenda novos i
Flawless Execu introducao-ao-f	8 Básico	Enio Moraes	Conheça como Inovação & Ges Aprenda a aplic Associe teoria x Entenda quais s Aprenda técnicas
PMBOK na prápmbok-iniciand	8 Básico	Helder Assis da	Conhece detalhInovação & Ges Faça este curso Entenda o que é Estude as difer Navegue pelo L Conheça mais d Entenda o que é
Kanban parte 2:kanban-avancac	8 Intermediário	Eric Brum	Entenda e avali Inovação & Ges Aprenda a defin Entenda as func Analise, compai
Modelagem de ferramentas-mo	8 Básico	Helios Lourenç	Dissemine com Inovação & Ges Aprenda a alinh Aprenda a defin Aprenda técnicas Visualize como
Flawless Execu aplicando-flawl	8 Básico	Enio Moraes	Mapeie, documInovação & Ges Aprenda o proc Aplique esse pr Veja como práti

Planilha1

Scrum: Agilidade agile-scrum	10 Intermediário	Cecilia Fernandez	Melhore o desempenho Entregas mais rápidas Faça este curso Entenda como funciona Aprenda a limitação Descubra como
Kanban parte 1: kanban-primeira	6 Básico	Carolina Felicio	Conheça quais são Conheça a história Descubra o que Identifique as ideias Compreenda o conceito
Scrum parte 1: scrum-parte-1	5 Básico	Frederico de Azevedo	Some conhecimentos Conheça o Manifesto Descubra como Entenda como é Compreenda o processo
Scrum Parte 2: scrum-parte-2	5 Intermediário	Frederico de Azevedo	Some conhecimentos Entenda como funciona Conheça a fase Identifique as responsabilidades Aprenda técnicas
Scrum Parte 3: scrum-parte-3	6 Intermediário	Frederico de Azevedo	Some conhecimentos Conheça o planejamento Aprenda técnicas Reconheça as responsabilidades Entenda o gerenciamento
Scrum Parte 4: scrum-parte-4	7 Intermediário	Frederico de Azevedo	Some conhecimentos Entenda o Design Conheça a Implementação Reconheça as responsabilidades Entenda o gerenciamento
Scrum Parte 5: scrum-parte-5	5 Intermediário	Frederico de Azevedo	Some conhecimentos Entenda a abordagem Aprenda sobre Conheça as Revisões Identifique papéis
Scrum Parte 6: scrum-parte-6	4 Intermediário	Frederico de Azevedo	Some conhecimentos Entenda o que é Conheça o que é Visualize como Entenda como funciona Potencialize seu Simule o entendimento
LGPD: Conhecimento lgpd-visao-imprescindivel	10 Básico	Dayane Castro	Veja como aplicar Aprenda o passo a passo Analise detalhe Avalie processo Priorize necessidades
Diagnóstico em gestão de processo	8 Básico	Daniel Meireles	Veja como gerar Conheça os aspectos Conheça as cinco Reflita sobre a importância Identifique a importância

Planilha1

Alavancas de gestão	8 Básico	Roberto Pina Ribeiro	Conheça e aplique Reflita sobre as Utilize diversos Aprenda a usar Utilize transações Filtre seu banco
Datomic: Binding	10 Intermediário	Guilherme Silva	Crie suas próprias Crie seu MVP: Veja os casos de Pivoteie o que não Conheça o Ciclo
Lean Startup: Princípios	1 Básico	Frederico Arantes	Dê seus primeiros Conheça os princípios Melhoria contínua Use o processo Garanta que os Amplie a qualidade
Certificação ITIL	10 Básico	Frederico Arantes	Busque os melhores Saiba do propósito Operação: é aqui Garanta os resultados Gerencie as mudanças Entenda os riscos Implemente o serviço
Certificação ITIL	10 Básico	Frederico Arantes	Aprenda o que é Aumente seu conhecimento Gerencie o portfólio Alinhe a TI ao negócio Afinal de contas Conheça os padrões Desenhe novos
Certificação ITIL	10 Básico	Frederico Arantes	Conheça os projetos Saiba os motivos Conheça o contexto Descubra o gerenciamento Conheça os papéis
Certificação ITIL	10 Básico	Frederico Arantes	Aprenda a lidar Tenha mais controle Crie novos hábitos Administre melhor Descubra o que
Síndrome do Impostor	5 Básico	Priscila Stuani	Estimule sua habilidade Descubra como Aprenda a desejar Saiba como desfrutar Crie estratégias
Pontos fortes pessoais	4 Básico	Priscila Stuani	Desenvolva métodos Descubra como Aprenda a desejar Saiba como desfrutar Crie estratégias
Pontos fortes pessoais	4 Básico	Priscila Stuani	Desenvolva métodos Aprenda como

Planilha1

			<p>Descubra o porq</p> <p>Entenda como s</p> <p>Saiba como ino</p>
Ciclo de vida dciclo-de-vida-d	6 Básico	Fabíola Tomaz	<p>Conheça casos (Inovação & Ges</p> <p>Aprenda a ident</p> <p>Se inspire em fa</p> <p>Supere situação</p> <p>Se capacite a or</p>
Resiliência: Au resiliencia	8 Básico	Carolina Felici	<p>Aumente sua caInovação & Ges</p> <p>Conheça as técn</p> <p>Saiba como imp</p> <p>Entenda o que a</p> <p>Prepare-se para</p>
Pitch entrevista pitch-entrevista	6 Básico	Fabíola Tomaz	<p>Aprenda a chanInovação & Ges</p> <p>E aprenda a lid</p> <p>Saiba quais são</p> <p>E descubra com</p> <p>Conheça manei</p>
Relacionamentcrelacionamento-	10 Básico	Priscila Stuari	<p>E entenda melhInovação & Ges</p> <p>Descubra as me</p> <p>Aprenda como t</p> <p>Conheça as van</p> <p>Saiba como mel</p> <p>Pratique técnica</p>
Relacionamentcrelacionamento-	6 Básico	Priscila Stuari	<p>Descubra métocInovação & Ges</p> <p>Aprenda a ident</p> <p>Entenda o proce</p> <p>Visualize as dif</p> <p>Aprenda quais s</p>
Propriedade Intpropriedade-intu	8 Básico	Luiz Doles	<p>Aplique proteççInovação & Ges</p> <p>Aprenda a elab</p> <p>Descubra como</p> <p>Saiba mais sob</p> <p>Conheça serviç</p>
Empreendedorirempreendedoris	10 Básico	Frederico de Az	<p>Pegue dicas conInovação & Ges</p> <p>- Descubra as m</p> <p>- Aprenda com</p> <p>- Conheça as va</p> <p>- Saiba como m</p> <p>- Pratique técni</p>
Freelancer partefreelancer-estru	6 Básico	Priscila Stuari	<p>- Descubra métocInovação & Ges</p> <p>- Descubra as m</p> <p>- Aprenda com</p> <p>- Conheça as va</p> <p>- Saiba como li</p> <p>- Foco no que é</p>
Freelancer partefreelancer-2	2 Básico	Priscila Stuari	<p>- Lidando com iInovação & Ges</p> <p>Ganhe tempo, p</p> <p>Esteja apto a co</p> <p>Entenda como p</p> <p>Saiba como enc</p> <p>Aprenda a mant</p> <p>Estruture um fu</p>

Planilha1

Empreendedor empreendedor-r	6 Básico	Lucas Kehrwal	Saia da informaInovação & Ges Desenvolva um Descubra o seg Se inspire em g Conheça as etap Crie impacto co
Fundamentos dstorytelling-ne	8 Básico	Carolina Felici	Desenvolva suaInovação & Ges Descubra as me Aprenda usar a Conheça as van Saiba como con
Inteligência Eminteligencia-em	6 Básico	Priscila Stuani	Tenha mais asseInovação & Ges Entenda o que é Conheça o minc Descubra se é o Construa seu m Crie seu plano Valide uma de i
Empreendedor empreendedor	8 Básico		Avalie a atrativ Inovação & Ges Descubra as bo Aplique as boas Prepare-se par Desenvolva-se l
Certificação PMcertificacao-pm	8 Básico	Frederico Arant	Conheça os papInovação & Ges Descubra o que Aprenda a utiliz Descubra o que Entenda a relaç
Certificação PMcertificacao-pm	5 Básico	Frederico Arant	Integre para entInovação & Ges Entenda a impo Entenda a difer Aprenda a consi Entenda o que s
Certificação P certificacao-pm	5 Básico	Frederico Arant	Entenda a relaç Inovação & Ges Descubra as bo Aplique as boas Prepare-se par Aumente seu sa Desenvolva-se l
Certificação P certificacao-pm	5 Básico	Frederico Arant	Saiba como list Inovação & Ges Conheça as boa Conheça ferram Aprenda a utiliz Aprenda a criar Aprenda a utiliz
Certificação PMcertificacao-pm	3 Básico	Frederico Arant	Entenda a relaç Inovação & Ges Conheça as boa Aprenda as dife Aprenda o que e Aprenda a impc
Certificação PMcertificacao-pm	5 Básico	Frederico Arant	Entenda a relaç Inovação & Ges Aprenda a aplic Aprenda o que e

Planilha1

Certificação P	certificacao-pm	5 Básico	Frederico Arant	Descubra como Descubra o que Entenda a relaç Inovação & Ges Conheça as boa Aprenda a utili Aprenda a aplic
Certificação P	certificacao-p	5 Básico	Frederico Arant	Entenda a relaç Inovação & Ges Descubra como Aprenda a utiliz Aprenda a elabc Entenda as difei
Certificação PM	certificacao-pm	4 Básico	Frederico Arant	Entenda a relaç Inovação & Ges Conheça as boa Aprenda a utiliz Conheça os tipo
Certificação PM	certificacao-pm	4 Básico	Frederico Arant	Entenda a relaç Inovação & Ges Aprenda a ident Aprenda a utiliz Entenda como a
Certificação PM	certificacao-pm	4 Básico	Frederico Arant	Entenda a relaç Inovação & Ges Conheça o Cód Entenda os pad Use o processo
Certificação PM	certificacao-pm	4 Básico	Frederico Arant	Aprenda os sist Inovação & Ges Conheça a Impl Estude o ciclo Identifique as Entenda a Capa
COBIT 5 Foun	cobit-5-foundat	5 Intermediário	Frederico Arant	Some conhecim Inovação & Ges Tenha uma visã Identifique as i Descubra a rela Compreenda as Some conhecim
COBIT 5 Foun	cobit5-foundati	14 Básico	Frederico Arant	Comece sua pre Inovação & Ges Conheça os prir Entenda como c Descubra como Compreenda qu
COBIT 5 Foun	cobit-5-foundat	9 Intermediário	Frederico Arant	Some conhecim Inovação & Ges Conheça os Hat Relacione Princ Entenda o mode Identifique os
COBIT 5 Foun	cobit-5-foundat	12 Intermediário	Frederico Arant	Some conhecim Inovação & Ges Atualize-se par Entenda as mud Quer ser certif Cresça no merc
Certificação P	pmp-capm-atua	12 Intermediário	Frederico Arant	Descubra as nov Inovação & Ges Faça este curso Entenda a impo Aprenda a usar

Planilha1

Project Libre: project-libre	5 Básico	Rogério Mota	Visualize e cali Aplique a “gesti Visualize semel Desenvolva sua Atualize-se em	Inovação & Ge
Dashboards par dashboards-visc	6 Básico	Roberto Pina Ri	Entenda as dife Aprenda a usar Aplique métrica Entenda diferen Proponha, docu	Inovação & Ge
Dashboards par dashboards-imp	10 Intermediário	Roberto Pina Ri	Comunique de Gerencie melho Crie novas opor Administre sua Desenvolva sua	Inovação & Ge
Networking: Ponetworking	6 Básico	Priscila Stuani	Pratique a busc Descubra o tipo Saiba o que não Deixe seu curríc Aprenda a se de	Inovação & Ge
Currículo: comcurriculos	6 Básico	Fabíola Tomaz	Confira as melh Crie o seu currí Otimize o seu c Conheça os prir Preencha o seu Descubra como	Inovação & Ge
Espanhol: Candvagas-espanhol	4 Básico	Priscila Stuani	Aprenda como Apresente sua i Entenda suas lir Faça parcerias e Estruture os cus	Inovação & Ge
Business Modelavance-na-consi	8 Básico	Priscila Sonnes	Faça, refaça e r Tire sua ideia d Apresente sua i Use um modelo Transforme sua	Inovação & Ge
Business Modelbusiness-model	8 Básico	Priscila Sonnes	Comece uma st Crie o seu currí Otimize o seu c Conheça os prir Crie uma Cover Preencha o seu	Inovação & Ge
Inglês: Candidaingles-para-entr	4 Básico	Fabício Carrar	Aprenda como Descubra as me Aprenda como t Conheça os prir Descubra na pré Saiba como o L	Inovação & Ge
LinkedIn: Comlinkedin-perfil	4 Básico	Priscila Stuani	Crie uma rede d Entenda porque Descubra as difi Aprenda sobre a Saiba porque o	Inovação & Ge

Planilha1

Fundamentos de fundamentos-ag	6 Básico	Mario de Melo	Conheça o ManInovação & Ges Aprenda como i Descubra como Entenda a impo
A Empresa Ágilempresa-agil	6 Básico	Alexandre Mag	Saiba como funInovação & Ges Entenda a difer Conheça o conc Aprenda porque
Gestão Ágil: Li gestao-agil	6 Básico	Mario de Melo	Saiba da importInovação & Ges Entenda com tr Descubra como Aprenda a divis
Organização de organizando-eq	6 Básico	Anderson Humi	Saiba quais são Inovação & Ges Aprenda a escal Conheça as dive Descubra como
Escalando equiescalando-equi	6 Básico	Anderson Humi	Saiba quais são Inovação & Ges Descubra as pri Aprenda sobre Saiba como fun
Práticas ágeis: praticas-ageis	6 Básico	Mario de Melo	Conheça o valoInovação & Ges Aprenda o que, Descubra porqu
Métricas ágeis: metricas-empre	6 Básico	Mario de Melo	Conheça as difeInovação & Ges Saiba quem são Descubra qual c Conheça quais t
Agile Coach: li agile-coach	6 Básico	Mario de Melo	Entenda como fInovação & Ges Entenda como f Aprenda a ser u Conheça divers Perceba a impo
Vendas de alta vendas-alta-per	8 Básico	Suzana Braga L	Descubra como Inovação & Ges Aprenda o que c Entenda as orig Saiba como se p Diferencie as ge Descubra a si m
Liderança parte lideranca-seja-li	8 Básico	Frederico de Az	Faça a diferençInovação & Ges Descubra como Aprenda a enco Defina seu posi Comunique aos Encontre os clie
Marca pessoal: desenvolviment	6 Básico	Daniela Pedros	Feche mais negInovação & Ges Aprenda técnica Entenda seu cli Saiba onde busc Crie hábitos e r
Vendas alta per vendas-aprenda	6 Básico	Suzana Braga L	Conheça técnicaInovação & Ges Aprenda como c Aprenda a utiliz Aprenda técnica

Planilha1

Outbound Mark	7 Intermediário	Thiago Lacerda	Conheça técnicas Entenda a importância Domine técnicas Aprenda a criar Veja como montar Saiba como qualificar Aprimore sua abordagem Desenvolva sua
Vendas de alta	8 Intermediário	Thiago Ferraz	Planeje os próximos Seja um profissional Aplique técnicas Aprenda a fazer Conheça em detalhes
Negociação para	10 Básico	Flávio Costa	Entenda os detalhes Aprenda a aplicar Entenda quais são Estude cases reais Aprenda a contrapor Entenda abordagens
Negociação para	12 Intermediário	Carolina Felici	Construa relacionamentos Identifique os pontos Aprenda a contrapor Melhore sua qualificação Aprenda a lidar
Estresse parte 1	2 Básico	Priscila Stuani	Gerencie o nível de Defina melhor comunicação Aprenda a influenciar Tornar-se um coach Aprenda a gerenciar
Oratória parte 1	8 Básico	Priscila Stuani	Tornar-se um coach Descubra como Aprenda a desenvolver Saiba como desenvolver Crie gatilhos para
Eficácia parte 2	4 Básico	Priscila Stuani	Desenvolva estratégias Descubra como Aprenda a desenvolver Saiba como evitar Crie gatilhos para
Eficácia parte 1	6 Básico	Priscila Stuani	Desenvolva estratégias Conheça ferramentas Descubra quais Saiba como evitar Exercite sua motivação
Foco: Trazendo foco	10 Básico	Priscila Stuani	Aprenda a usar o tempo Entenda o que é foco Aprenda a administrar Descubra as variáveis Pratique truques
Feedback: a arte	2 Básico	Priscila Stuani	Crie mecanismos Entenda os princípios Descubra a importância Crie um sistema

Planilha1

Produtividade: lprodutividade	8 Básico	Priscila Stuani	Conheça vários Aprenda a melh Use táticas para Conheça soluçõInovação & Ges Entenda as sutil Descubra a rela Crie maneiras d Conheça os dois
Comunicação: (comunicacao	8 Básico	Priscila Stuani	Aprenda como (Inovação & Ges Saiba como cria Aprenda o que e Crie metas mais Descubra o que
Hábitos: da prohabitos	8 Básico	Priscila Stuani	Conheça o GTTInovação & Ges Este curso vai te Aprenda a coloc Conheça técnica Faça um curso c
Agile na Práticaagile-na-pratica	8 Intermediário	Carolina Felici	Estude agile de Inovação & Ges Descubra as me Aprenda como i Conheça os ben Saiba como mel Pratique técnica
Comunicação n comunicacao-n	2 Básico	Priscila Stuani	Aprenda a criar Inovação & Ges Descubra as me Aprenda como i Conheça os ben Saiba como mel Pratique técnica
Comunicação n comunicacao-n	4 Básico	Priscila Stuani	Aprenda a criar Inovação & Ges Aprenda exatan Seja um facilita Crie produtos di Valide ideias en
Design Sprint 2 design-sprint	4 Básico	Pedro Piovan	Teste suas hipóInovação & Ges Curso avançado Saiba como cria Aprenda Scrum Conheça casos c
Agile Avançadoagile-avancado	10 Avançado	Frederico de Az	Quer decolar ncInovação & Ges Já pensou em li Descubra técnic Assuma a diante Aprenda técnica
Liderança parte lideranca-seja-l	12 Intermediário	Frederico de Az	Alavanque sua (Inovação & Ges Entenda a finali Visualize de fo Defina objetivo Realize reuniõe Aplique Modelc Crie de plano de
Modelos de Gesmodelos-de-ges	8 Básico	Millor Machadc	Aprimore a gesInovação & Ges

Planilha1

			<ul style="list-style-type: none"> - Entenda como - Veja o que é e - Conheça critér - Identifique a - Aprenda a faz - Conheça o que
BSC: Aplicado bsc-aplicado-na	10 Intermediário	Roberto Pina Ri-	Reflita sobre Inovação & Ges Seja um profissi Quando identifi Aprenda as prin Conheça em det
Gerenciamento gestao-de-confl	10 Básico	Carolina Felici	Aplique as técnInovação & Ges Identifique o qu Aprenda a contr Descubra os cui Aprenda a usar
Oratória parte oratoria-aprese	6 Básico	Priscila Stuari	Tornar-se um ccInovação & Ges Entenda a indús Seja um profissi Avalie os impac
Gestão de Pesscgestao-de-pesso	8 Básico	Enio Moraes	Evite que seu nInovação & Ges Gerencie melho Crie novos hábi Administre mel Descubra como
Produtividade Pprodutividade-o	6 Básico	Priscila Stuari	Estimule sua haInovação & Ges Gerencie melho Crie novos hábi Administre mel Descubra como
Produtividade pprodutividade-a	6 Básico	Priscila Stuari	Estimule sua haInovação & Ges Gerencie seus p Filtre os estímulo Administre mel Desenvolva sua
Estresse parte 2 estresse-trabalh	8 Básico	Priscila Stuari	Estimule sua saInovação & Ges Entenda melhor Entenda como a Conheça técnica Conheça aspect
Gerenciamento gerenciamento-	10 Básico	Roberto Pina Ri	Habilite-se a geInovação & Ges Aprofunde o co Seja um profissi Entenda os dife Avalie os impac Conheça cases c
Gestão de Pesscgestao-de-pesso	8 Básico	Enio Moraes	Conheça algumInovação & Ges Relembre conce Se qualifique a Aprenda a lidar Visualize a imp Analise alterna
Gerenciamento gerenciamento-	11 Básico	Roberto Pina Ri	Reflita sobre alInovação & Ges

Planilha1

Governança de governanca-ti-d	8 Básico	Ricardo Nakano	Entenda de man Identifique, cat Proponha e apli Entenda como i Inovação & Ge
RH Ágil: Estrat rh-agil-estrateg	8 Básico	Rachel Malva	Refleta sobre o Entenda quais s Exercite a cria Aprenda técnica Inovação & Ge
Six Sigma: Met six-sigma-melh	8 Básico	Enio Moraes	- Conheça as m - Adquira conhe - Conheça a ab - Entenda as di - Aprenda a apli - Conheça e apl Inovação & Ge
Gerenciamento gerenciamento-	8 Básico	Helios Lourenç	Entenda os prin Conheça detalh Nivele o entend Conheça exemp Conheça o histó Aprenda a dese Inovação & Ge
Fundamentos Qqa-fundamentos	8 Básico	Marina Manso	Crie um TestPla Aprenda o são t Aprenda a enco Aprenda sobre c Descubra o pap Inovação & Ge

SERVICO PUBLICO FEDERAL

SIAFI - SISTEMA INTEGRADO DE ADMINISTRACAO FINANCEIRA DO GOVERNO FEDERAL

N O T A D E E M P E N H O

PAGINA: 1

EMISSAO : 13Ago19 NUMERO: 2019NE001020 ESPECIE: EMPENHO DE DESPESA
EMITENTE : 200008/00001 - MINISTERIO PUBLICO MILITAR - DF
CNPJ : 26989715/0004-55 FONE: 3255 7660 OU 3255 7661
ENDERECO : SETOR DE EMBAIXADAS NORTE LOTE 43
MUNICIPIO : 9701 - BRASILIA UF: DF CEP: 70800-400

CREDOR : 05555382/0001-33 - AOVIS SISTEMAS DE INFORMATICA S.A.
ENDERECO : VERGUEIRO 3185 - 8º ANDAR - VILA MARIANA
MUNICIPIO : 7107 - SAO PAULO UF: SP CEP: 04101-300

TAXA CAMBIO:

OBSERVACAO / FINALIDADE

CONTRATAÇÃO DE LICENÇAS PARA ACESSO à PLATAFORMA QUE DISPONIBILIZA CURSOS EM
AMBIENTE VIRTUAL, NA ÁREA DE TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO, PARA SERVIDORES DO MPM.

CLASS : 1 34102 03062058142630001 089731 0100000000 339039 200008 REHPGJM01

TIPO : ORDINARIO MODAL.LICIT.: INEXIGIBILIDADE

AMPARO: LEI8666 INCISO: 02 PROCESSO: 5735/2019-30

UF/MUNICIPIO BENEFICIADO: DF / 9701

ORIGEM DO MATERIAL :

REFERENCIA: ART25/02 LEI8666/93

NUM. ORIG.:

VALOR ORIGINAL : 1.800,00

UM MIL E OITOCENTOS REAIS*****

ESPECIFICACAO DO MATERIAL OU SERVICO

ND: 339039 SUBITEM: 48 -SERVICO DE SELECAO E TREINAMEN

SEQ.: 1	QUANTIDADE:	2	VALOR UNITARIO:	900,00
			VALOR DO SEQ. :	1.800,00

CONTRATAÇÃO DE LICENÇAS PARA ACESSO à PLATAFORMA QUE DISPONIBILIZA CURSOS EM
AMBIENTE VIRTUAL PARA SERVIDORES DO MPM, NO PERÍODO DE AGOSTO DE 2019 A AGOSTO
DE 2020.

TELEFONE: (11) 5571-2751. CORPORATIVO@ALURA.COM.BR
0334199130006090

T O T A L : 1.800,00

GILBERTO BARROS SANTOS
ORDENADOR

JAYME AUGUSTO BARBOSA FHO
GESTOR FINANCEIRO

NOTA DE EMPENHO

PAGINA: 1

EMISSAO : 12Jul19 NUMERO: 2019NE000925 ESPECIE: EMPENHO DE DESPESA
EMITENTE : 200008/00001 - MINISTERIO PUBLICO MILITAR - DF
CNPJ : 26989715/0004-55 FONE: 3255 7660 OU 3255 7661
ENDereco : SETOR DE EMBAIXADAS NORTE LOTE 43
MUNICIPIO : 9701 - BRASILIA UF: DF CEP: 70800-400

CREDOR : 05555382/0001-33 - AOVs SISTEMAS DE INFORMATICA S.A.
ENDereco : VERGUEIRO 3185 - 8º ANDAR - VILA MARIANA
MUNICIPIO : 7107 - SAO PAULO UF: SP CEP: 04101-300

TAXA CAMBIO:

OBSERVACAO / FINALIDADE

CONTRATAÇÃO DE LICENÇAS CORPORATIVAS ANUAIS COM ACESSOS AOS TREINAMENTOS DA
PLATAFORMA ON-LINE NA ÁREA DE TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO.

CLASS : 1 34102 03062058142630001 089731 0100000000 339039 200008 REHPGJM01
TIPO : ORDINARIO MODAL.LICIT.: INEXIGIBILIDADE
AMPARO: LEI8666 INCISO: 02 PROCESSO: 5048/2019-71
UF/MUNICIPIO BENEFICIADO: DF / 9701
ORIGEM DO MATERIAL :
REFERENCIA: ART25/02 LEI8666/93 NUM. ORIG.:

VALOR ORIGINAL : 2.700,00

DOIS MIL E SETECENTOS REAIS*****

ESPECIFICACAO DO MATERIAL OU SERVICO

ND: 339039 SUBITEM: 48 -SERVICO DE SELECAO E TREINAMEN

SEQ.: 1 QUANTIDADE: 3 VALOR UNITARIO: 900,00
VALOR DO SEQ. : 2.700,00

CONTRATAÇÃO DE LICENÇA PARA ACESSO à PLATAFORMA QUE DISPONIBILIZA CURSOS EM AM
BIENTE VIRTUAL PARA SERVIDORES DO MPM, NO PERÍODO DE JULHO DE 2019 A JULHO DE
2020.

TELEFONE: (11) 5571-2751. CORPORATIVO@ALURA.COM.BR
0334199130006090

TOTAL : 2.700,00

GILBERTO BARROS SANTOS
ORDENADOR

JAYME AUGUSTO BARBOSA FHO
GESTOR FINANCEIRO

N O T A D E E M P E N H O

PAGINA: 1

EMISSAO : 30Jul19 NUMERO: 2019NE001764 ESPECIE: EMPENHO DE DESPESA
EMITENTE : 080011/00001 - TRIBUNAL REGIONAL DO TRABALHO DA 15A.REGIAO
CNPJ : 03773524/0001-03 FONE: (19) 3231-9500 R. 2401, 2413, 2404
ENDERECO : RUA BARAO DE JAGUARA, 901 CENTRO
MUNICIPIO : 6291 - CAMPINAS UF: SP CEP: 13015-001

CREDOR : 05555382/0001-33 - AOV5 SISTEMAS DE INFORMATICA S.A.
ENDERECO : VERGUEIRO 3185 - 8º ANDAR - VILA MARIANA
MUNICIPIO : 7107 - SAO PAULO UF: SP CEP: 04101-300

TAXA CAMBIO:

OBSERVACAO / FINALIDADE

CONTRATAÇÃO DE 45 LICENÇAS ROTATIVAS PARA ACESSO, POR 6 MESES, AOS CURSOS
A DISTÂNCIA OFERECIDOS PELA PLATAFORMA DE TREINAMENTOS ON LINE ALURA
BANCO:033 - AG:4199 - CC:13000609-0

CLASS : 1 15116 02122057142560035 149180 0100000000 339040 080045
TIPO : ORDINARIO MODAL.LICIT.: INEXIGIBILIDADE
AMPARO: LEI8666 INCISO: 02 PROCESSO: PROAD08766/2019
UF/MUNICIPIO BENEFICIADO: SP / 6291
ORIGEM DO MATERIAL :
REFERENCIA: ART25/02 LEI8666/93 NUM. ORIG.:

VALOR ORIGINAL : 40.500,00

QUARENTA MIL E QUINHENTOS REAIS*****

ESPECIFICACAO DO MATERIAL OU SERVICO

ND: 339040 SUBITEM: 20 -TREINAMENTO/CAPACITACAO TIC

SEQ.: 1	QUANTIDADE:	1	VALOR UNITARIO:	40.500,00
			VALOR DO SEQ. :	40.500,00

OBJETO: CONTRATAÇÃO DE 45 LICENÇAS ROTATIVAS PARA ACESSO, POR 6 MESES, AOS
CURSOS A DISTÂNCIA OFERECIDOS PELA PLATAFORMA DE TREINAMENTOS ON LINE
ALURA, DESTINADOS AOS SERVIDORES DA SECRETARIA DE TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO
E COMUNICAÇÕES DO TRT.

T O T A L : 40.500,00

MARIA INÊS C. C. C. TARGA
ORDENADOR

MARINA Y. M. DE PAULA
GESTOR FINANCEIRO

SERVICO PUBLICO FEDERAL

SIAFI - SISTEMA INTEGRADO DE ADMINISTRACAO FINANCEIRA DO GOVERNO FEDERAL

N O T A D E E M P E N H O

PAGINA: 1

EMISSAO : 10Out19 NUMERO: 2019NE001184 ESPECIE: EMPENHO DE DESPESA
 EMITENTE : 080020/00001 - TRIBUNAL REGIONAL DO TRABALHO DA 18A.REGIAO
 CNPJ : 02395868/0001-63 FONE: (062) 3222-5628
 ENDERECO : AV T-51 COM T-1, Nº 1403,LTS 7/22QD T-22, SETOR BUENO GOIÂNIA
 MUNICIPIO : 9373 - GOIANIA UF: GO CEP: 74215-901

CREDOR : 05555382/0001-33 - AOV5 SISTEMAS DE INFORMATICA S.A.
 ENDERECO : VERGUEIRO 3185 - 8º ANDAR - VILA MARIANA
 MUNICIPIO : 7107 - SAO PAULO UF: SP CEP: 04101-300
 TAXA CAMBIO:
 OBSERVACAO / FINALIDADE
 CONTRATACAO PARA O FORNECIMENTO DE LICENCA DE ACESSO A PLATAFORMA DE CURSOS ON
 LINE CONFORME PROJETO BASICO (DOCS. 42 A 44).

CLASS : 1 15119 02122057142560052 085168 01000000000 339039 080048
 TIPO : ORDINARIO MODAL.LICIT.: INEXIGIBILIDADE
 AMPARO: LEI8666 INCISO: CP PROCESSO: 11447/2019
 UF/MUNICIPIO BENEFICIADO: GO /
 ORIGEM DO MATERIAL :
 REFERENCIA: ART25/CP LEI8666/93 NUM. ORIG.:

VALOR ORIGINAL : 18.000,00

DEZOITO MIL REAIS*****

ESPECIFICACAO DO MATERIAL OU SERVICO

SERVICO PUBLICO FEDERAL
SIAFI - SISTEMA INTEGRADO DE ADMINISTRACAO FINANCEIRA DO GOVERNO FEDERAL

N O T A D E E M P E N H O

PAGINA: 2

EMISSAO : 10Out19 NUMERO: 2019NE001184 PROCESSO: 11447/2019
EMITENTE : 080020/00001 - TRIBUNAL REGIONAL DO TRABALHO DA 18A.REGIAO
CREDOR : 05555382/0001-33 - AOVIS SISTEMAS DE INFORMATICA S.A.
ESPECIFICACAO DO MATERIAL OU SERVICO

ND: 339039 SUBITEM: 48 -SERVICO DE SELECAO E TREINAMEN

SEQ.: 1	QUANTIDADE:	1	VALOR UNITARIO:	18.000,00
			VALOR DO SEQ. :	18.000,00

20 LICENCAS PARA ACESSOS A PLATAFORMA DE CURSOS A DISTANCIA.

O PRAZO PARA INICIO DO ACESSO A PLATAFORMA DO CURSO DAR-SE-A EM ATÉ 05 (CINCO) DIAS, APÓS O RECEBIMENTO DA NOTA DE EMPENHO.

DEMAIS ESPECIFICAÇÕES CONFORME PROPOSTA (DOC. 053).

VALIDADE DA PROPOSTA: 30/10/19.

VIGENCIA DA CONTRATAÇÃO: 12 MESES, CONTADOS A PARTIR DE 10/10/19 OU DO RECEBIMENTO DA NOTA DE EMPENHO, SE ESTE OCORRER POSTERIORMENTE, SEM POSSIBILIDADE DE PRORROGAÇÃO.

EXTRATO DE INEXIGIBILIDADE: DOU Nº 197, SEÇÃO 3, PAG. 156, DE 10/10/2019 (DOC. 060).

PENALIDADES: CONFORME ITEM - SANÇÕES ADMINISTRATIVAS - DO PROJETO BÁSICO.

T O T A L : 18.000,00

RICARDO LUCENA
ORDENADOR

MARCOS DOS SANTOS ANTUNES
GESTOR FINANCEIRO

Goiânia, 11 de outubro de 2019.

[assinado eletronicamente]

MARCOS DOS SANTOS ANTUNES
DIR DE SECRET-CJ-3

[assinado eletronicamente]

RICARDO WEBSTER PEREIRA DE LUCENA
DIRETOR-GERAL CJ-4

N O T A D E E M P E N H O

PAGINA: 1

EMISSAO : 01Out19 NUMERO: 2019NE000669 ESPECIE: EMPENHO DE DESPESA
EMITENTE : 080022/00001 - TRIBUNAL REGIONAL DO TRABALHO DA 19A.REGIAO
CNPJ : 35734318/0001-80 FONE: (082) 2121.8245
ENDERECO : AV DA PAZ,2076 - CENTRO
MUNICIPIO : 2785 - MACEIO UF: AL CEP: 57020-440

CREDOR : 05555382/0001-33 - AOVIS SISTEMAS DE INFORMATICA S.A.
ENDERECO : VERGUEIRO 3185 - 8º ANDAR - VILA MARIANA
MUNICIPIO : 7107 - SAO PAULO UF: SP CEP: 04101-300

TAXA CAMBIO:

OBSERVACAO / FINALIDADE

CONTRATAÇÃO DE PACOTE DE CURSOS NA MODALIDADE EAD PARA SERVIDORES DA SECRETARIA DE TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO.
PROAD 4.945/2019.

CLASS : 1 15120 02122057142560027 085198 0100000000 339039 080049

TIPO : ORDINARIO MODAL.LICIT.: INEXIGIBILIDADE

AMPARO: LEI8666 INCISO: 02 PROCESSO: 4.945/2019.

UF/MUNICIPIO BENEFICIADO: AL / 2785

ORIGEM DO MATERIAL :

REFERENCIA: ART25/02 LEI8666/93

NUM. ORIG.:

VALOR ORIGINAL : 13.500,00

TREZE MIL E QUINHENTOS REAIS*****

ESPECIFICACAO DO MATERIAL OU SERVICO

ND: 339039 SUBITEM: 48 -SERVICO DE SELECAO E TREINAMEN

SEQ.: 1	QUANTIDADE:	15	VALOR UNITARIO:	900,00
			VALOR DO SEQ. :	13.500,00

CONTRATAÇÃO DE PACOTE DE CURSOS DO PLANO CORPORATIVO/PREMIUM QUE OFERECE PACOT
DE CURSOS NA MODALIDADE EAD, VOLTADOS, PRINCIPALMENTE, PARA ATIVIDADES DE
TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO, ATRAVÉS DE 15 ASSINATURAS ANUAIS.

T O T A L : 13.500,00

SATVA S.DA HORA F.MOREIRA
ORDENADOR

HENRIQUE CARDOSO M. MELLO
GESTOR FINANCEIRO

Escolha o plano ideal para **sua empresa** e vamos começar

- Cursos
- Acesso às formações ?
- Avaliação de desempenho ?
- Criação de planos de estudos ?
- Análise de engajamento ?
- Gestão de conta dedicada ?
- Acesso à API ?



CORP

R\$100/mês

Por colaborador

944



ENTRE EM CONTATO



CORP PLUS

R\$125/mês

Por colaborador

944



ENTRE EM CONTATO



PODER JUDICIÁRIO DA UNIÃO
TRIBUNAL REGIONAL DO TRABALHO DA 18ª REGIÃO
SECRETARIA DE TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO E COMUNICAÇÕES

ATESTADO DE CAPACITAÇÃO TÉCNICA

Goiânia, 19 de Junho de 2018

Atestamos, para os devidos fins, que a empresa AOVS Sistemas de Informática S.A, CNPJ 05.555.382/0001-33, estabelecida na Rua Vergueiro nº 3185 8º andar, prestou serviços de treinamento no formato EAD em diversos temas na área da tecnologias e outras em condições técnicas satisfatórias, nada constando em nossos registros que possa desabonar seu desempenho e qualidade.

PLANO	QUANTIDADE	PERÍODO
Plano Premium – Acesso a todas as carreiras/cursos incluindo lançamentos futuros dentro do período de 12 meses.	22 licenças	17/07/2017 a 19/07/2018

Dados da contratante:

Razão Social: Tribunal Regional do Trabalho da 18 Região

Endereço: Rua T-29, esquina com rua T-51, n.1403, Lotes 7 a 22, Quadra T 22, S. Bueno

Cidade / UF: Goiânia – Goiás

CNPJ: 02.395.868/0001-63

Gustavo Melo Moraes

Chefe do Núcleo de Planejamento e Apoio às Contratações de TIC



ATESTADO DE CAPACIDADE TÉCNICA Nº 013/2018

A **DATAPREV - Empresa de Tecnologia e Informações da Previdência**, com sede à SAS Quadra 1 Bloco E/F – Edifício Dataprev – Brasília - DF, CNPJ sob o nº 42.422.253/0001-01, atesta para os devidos fins que a Empresa **AOVS SISTEMAS DE INFORMÁTICA LTDA**, CNPJ nº 05.555.382/0001-33, estabelecida na Rua Vergueiro, 3185 / 8º andar, CJ 87 - Vila Mariana – São Paulo - SP - CEP 04101-300, nos fornece o serviço identificado abaixo:

CONTRATO: 01.026172.2017

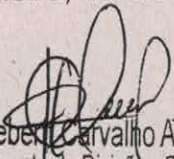
VIGÊNCIA DO CONTRATO: 16/01/2018 a 15/07/2019

VALOR TOTAL: R\$ 86.000,00 (oitenta e seis mil reais).

OBJETO: Licença em cursos online para capacitação continuada em Mobile, Programação Front-end, Infraestrutura e Negócios.

Atestamos ainda, conforme informações do gestor, que não existem em nossos registros até a presente data, fatos que desabonem a conduta técnica e/ou comercial da empresa **AOVS SISTEMAS DE INFORMÁTICA LTDA**, para com as obrigações contratuais assumidas.

Rio de Janeiro, 14 de agosto de 2018.


Hebert Carvalho Azevedo
Gerente de Divisão - Substituto
DACC

ATESTADO DE CAPACITAÇÃO TÉCNICA

Atestamos, para os devidos fins, que a empresa AOVS Sistemas de Informática S.A., CNPJ 05.555.382/0001-33, estabelecida na Rua Vergueiro nº 3185 8º andar, tem prestado serviços de treinamento no formato EAD em diversas tecnologias em condições técnicas satisfatórias, nada constando em nossos registros que possa desabonar seu desempenho e qualidade.

PLANO	QUANTIDADE	PERÍODO
Plano Premium – Acesso a todas as carreiras/cursos incluindo lançamentos futuros dentro do período de 12 meses.	168 Licenças	31.05.2018 a 31.05.2019

Dados da contratante:

Razão Social: Benner Sistemas S.A
Endereço: Rua Itajaí, nº 2975
Cidade: Blumenau
UF: SC
CNPJ: 02.288.055/0001-74
Cep. 89.015-200

02 288 055/0001-74

BENNER SISTEMAS S/A

R. ITAJAÍ, 2975
VORSTADT - 89015-203
BLUMENAU - SC

Blumenau, 20 de Julho de 2018.



Danton Cavalcanti Franco Junior
Coordenador da Universidade Corporativa Benner

DECLARAÇÃO DE QUE NÃO EMPREGA MENOR DE IDADE

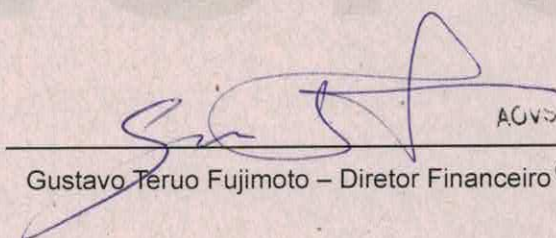
AOVS Sistemas de Informática S.A., inscrito no CNPJ nº 05.555.382.0001.33, por intermédio de seu representante legal o Sr. Gustavo Teruo Fujimoto, portador da carteira de identidade nº 475.469.69-6 SSP, e do CPF nº 369.723.328.93, **DECLARA**, para fins do disposto no inciso V do artigo 27 da Lei nº 8.666, de 21 de junho de 1993, acrescido pela Lei nº 9.854, de 27 de outubro de 1999, que não emprega menor de dezoito anos em trabalho noturno, perigoso ou insalubre e não emprega menor de dezesesseis anos.

Ressalva:

(x) emprega menor, a partir de quatorze anos, na condição de aprendiz

São Paulo, 3 de Outubro de 2018

Atenciosamente,



Gustavo Teruo Fujimoto – Diretor Financeiro

AOVS Sistemas de Informática SA
Caelum
Gustavo Teruo Fujimoto
Diretor Financeiro

*Portador da Carteira de Identidade nº 475.46969-6 SSP e do CPF nº 369.723.328.93.

DECLARAÇÃO NOTÓRIA ESPECIALIZAÇÃO

São Paulo/SP, 06 de Novembro de 2019.

Ao Tribunal Regional Eleitoral do Ceará,

Ref.Solicitação de treinamento

Declaramos para os devidos fins que os cursos apresentados pela Alura, nome fantasia da empresa AOVS Sistemas de Informática S.A, são de natureza singular, ou seja, que se trata de cursos cujo conteúdo programático se configura incomum devido à metodologia empregada e conteúdo programático que são constantemente atualizados para as tecnologias mais modernas e utilizadas no mercado, que respondem melhor às necessidades.

Trata-se de uma variedade única de cursos de formação na área de Tecnologia da Informação, Negócios e outras áreas, com metodologia e didática próprias provenientes da experiência da Caelum, uma segunda marca para atender capacitação presencial, aplicados em unidades próprias nas cidades de São Paulo, Rio de Janeiro, Brasília e em todo território nacional sendo aplicado in company, permitindo ao aluno percorrer diversas trilhas para sua carreira em vista das necessidades de sua instituição, alicerçada num tipo próprio de fórum que contempla intervenções de instrutores e de alunos com plataforma específica.

Atestamos a notória competência do Grupo Caelum Ensino e Inovação, que é a proprietária da marca Alura a qual organiza cursos presenciais há mais de 15 anos, tendo como especialização a área do desenvolvimento de software com mais de 50 cursos presenciais abertos voltados exclusivamente para este público específico, com mais de 15.000 (mil) servidores capacitados em diferentes instituições e regiões do Brasil.

Declaramos que o programa apresentado dos cursos da Alura, carga horária, instrutores, conteúdos, e toda estrutura da plataforma são oferecidos em caráter de exclusividade, não sendo possível sua equiparação no mercado por meio de preço, por questões de variáveis intangíveis como credibilidade e competência da empresa de oferecer os cursos, experiência do instrutor, carga horária e conteúdo programático, propondo ao aluno uma experiência e resultado superiores no aprendizado, incomparáveis no mercado.

O êxito do treinamento depende também dos instrutores, além de vastamente experientes, dedicam-se continuamente aos estudos sobre as necessidades atuais, os problemas encontrados, as ferramentas disponíveis no mercado entre outros, por fim são treinados na didática única, exclusiva e reconhecida do Grupo Caelum, o que os torna incomparáveis e singulares, ficando inviável a competição.

Da Justificativa da contratação por inexigibilidade de Licitação

De acordo com a Lei de Licitações, a capacitação profissional exercida pelo Grupo Caelum, se enquadra no inciso VI – treinamento e aperfeiçoamento de pessoal previsto no artigo 13, inciso VI sendo esses contratados por Inexigibilidade de Licitação, conforme o artigo 25, inciso II abaixo:

O artigo 13 diz no caput e inciso VI:

Art.13. Para os fins desta Lei, consideram-se serviços técnicos profissionais especializados os trabalhos relativos a:

AOVS Sistemas de Informática S.A CNPJ 05.555.382.0001.33
Rua Vergueiro, 3185, 8º andar - Vila Mariana - São Paulo - SP
CEP 04101-300 - Fone 11 5082-3236

VI – treinamento e aperfeiçoamento do pessoal;

O fundamento da contratação que o órgão irá utilizar então será o artigo 25, inciso II, abaixo transcrito:

Art.25. É inexigível a licitação quando houver inviabilidade de competição, em especial:
II- para a contratação de serviços técnicos enumerados no art.13 desta Lei, de natureza singular, **com profissionais ou empresas de notória especialização**, vedada a inexigibilidade para serviços de publicidade e divulgação;

(...)

1º Considera-se de notória especialização o profissional ou empresa cujo conceito no campo de sua especialidade, decorrente de desempenho anterior, estudos, experiências, publicações, organização, aparelhamento, equipe técnica, ou de outros requisitos relacionados com suas atividades, permita inferir que o seu trabalho **é essencial e indiscutivelmente o mais adequado à plena satisfação do objeto do contrato.**

Do entendimento do TCU quanto a contratações de cursos abertos

"O Tribunal Pleno, diante das razões expostas pelo Relator, DECIDE: 1. Considerar que as contratações de professores, conferencistas ou instrutores para ministrar cursos de treinamento ou aperfeiçoamento para ministrar cursos de aperfeiçoamento de pessoal, bem como a inscrição de servidores para participação de cursos abertos a terceiros, enquadraram-se na hipótese de inexigibilidade de licitação prevista no inciso II art. 25, combinado com o inciso VI do art.13 da Lei n 8.666/93;"

I – para aquisição de materiais, equipamentos, ou gêneros que só possam ser fornecidos por produtor, empresa ou representante comercial exclusivo, vedada a preferência de marca, devido a comprovação de exclusividade ser feita através de atestado fornecido pelo órgão de registro do comércio do local em que se realizaria a licitação ou a obra ou o serviço, pelo Sindicato, Federação ou Confederação Patronal, ou, ainda pelas entidades equivalentes;

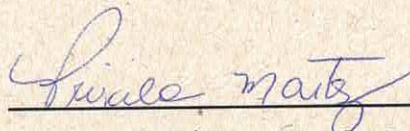
Dos Clientes da Alura Cursos Online

Compromisso, competência, qualidade e excelência são os valores priorizados pela Alura Cursos Online, reconhecidos pelos seus mais de 1.500 clientes ativos, em sua maioria instituições públicas.
Informamos ainda que a plataforma Alura é de exclusividade do Grupo Caelum, não tendo representantes ou demais canais de vendas.

Dentre os clientes, alguns dos nossos parceiros:

- TRIBUNAL DE CONTAS DO ESTADO DO MARANHÃO
- TRIBUNAL REGIONAL ELEITORAL DE SÃO PAULO
- TRIBUNAL REGIONAL ELEITORAL DO RIO DE JANEIRO
- TRIBUNAL DE CONTAS DA UNIÃO - TCU
- TRIBUNAL DE JUSTIÇA DE SERGIPE - TJSE
- PREFEITURA MUNICIPAL DE SÃO VICENTE
- TRIBUNAL REGIONAL DO TRABALHO DA 3, 4,7, 8,12,13,14,15,19, 22 e 23 REGIÃO
- UNIVERSIDADE FEDERAL DA BAHIA
- SUPERIOR TRIBUNAL MARÍTIMO
- INST. FED. DE EDUC. CIÊNCIA E TECN. DE AL E PIAUI
- INST. FED. DE EDUC. CIÊNCIA E TECN. DA BAHIA
- INST. FED. DE EDUC. CIÊNCIA E TECN. DE SÃO PAULO
- TRIBUNAL DE CONTAS DO ESTADO DO AMAZONAS

- BANCO DO BRASIL S.A
- BRASILPREV
- CAIXA ECONÔMICA FEDERAL
- BANCO ITAÚ UNIBANCO
- ALGAR TELECOM
- GLOBO.COM
- SOMPO SEGUROS
- ACCENTURE
- GFT
- B2W
- SAMSUNG
- TOTVS
- BANCO SANTANDER
- FUNDAÇÃO BANCO DO BRASIL
- BANCO NACIONAL DE DESENVOLVIMENTO ECONÔMICO E SOCIAL
- PETROBRAS
- CORREIOS
- PREFEITURA MUNICIPAL DO RIO DE JANEIRO – IPLANRIO
- PREFEITURA DE BOA VISTA
- PREFEITURA DE PATO BRANCO
- ENTRE OUTRAS INSTITUIÇÕES.



Priscila Martoz - Gestor comercial
Corporativo Alura - Gestor Comercial



MINISTÉRIO DA FAZENDA
Secretaria da Receita Federal do Brasil
Procuradoria-Geral da Fazenda Nacional

**CERTIDÃO NEGATIVA DE DÉBITOS RELATIVOS AOS TRIBUTOS FEDERAIS E À DÍVIDA
ATIVA DA UNIÃO**

Nome: AOVIS SISTEMAS DE INFORMATICA S.A.
CNPJ: 05.555.382/0001-33

Ressalvado o direito de a Fazenda Nacional cobrar e inscrever quaisquer dívidas de responsabilidade do sujeito passivo acima identificado que vierem a ser apuradas, é certificado que não constam pendências em seu nome, relativas a créditos tributários administrados pela Secretaria da Receita Federal do Brasil (RFB) e a inscrições em Dívida Ativa da União (DAU) junto à Procuradoria-Geral da Fazenda Nacional (PGFN).

Esta certidão é válida para o estabelecimento matriz e suas filiais e, no caso de ente federativo, para todos os órgãos e fundos públicos da administração direta a ele vinculados. Refere-se à situação do sujeito passivo no âmbito da RFB e da PGFN e abrange inclusive as contribuições sociais previstas nas alíneas 'a' a 'd' do parágrafo único do art. 11 da Lei nº 8.212, de 24 de julho de 1991.

A aceitação desta certidão está condicionada à verificação de sua autenticidade na Internet, nos endereços <<http://rfb.gov.br>> ou <<http://www.pgfn.gov.br>>.

Certidão emitida gratuitamente com base na Portaria Conjunta RFB/PGFN nº 1.751, de 2/10/2014.

Emitida às 14:06:15 do dia 05/11/2019 <hora e data de Brasília>.

Válida até 03/05/2020.

Código de controle da certidão: **2179.A843.7ACB.F00D**

Qualquer rasura ou emenda invalidará este documento.



Secretaria da Fazenda e Planejamento do Estado de São Paulo

Débitos Tributários Não Inscritos na Dívida Ativa do Estado de São Paulo

CNPJ / IE: 05.555.382/0001-33

Ressalvado o direito da Secretaria da Fazenda e Planejamento do Estado de São Paulo de apurar débitos de responsabilidade da pessoa jurídica acima identificada, é certificado que **não constam débitos** declarados ou apurados pendentes de inscrição na Dívida Ativa de responsabilidade do estabelecimento matriz/filial acima identificado.

Certidão nº 19110031528-30

Data e hora da emissão 06/11/2019 16:15:27

Validade 6 (seis) meses, contados da data de sua expedição.

Qualquer rasura ou emenda invalidará este documento.

A aceitação desta certidão está condicionada à verificação de sua autenticidade no sítio www.pfe.fazenda.sp.gov.br



PREFEITURA DE SÃO PAULO

Secretaria Municipal da Fazenda

Certidão Conjunta de Débitos de Tributos Imobiliários

Certidão Número: 0000719803-2019
Número do Contribuinte: 039.076.0359-1
Nome do Contribuinte: INFORMAÇÃO PROTEGIDA POR SIGILO FISCAL
Local do Imóvel: R VERGUEIRO, 03195, CJ 133, - CEP: 04101-300
Cep: 04101-300
Liberação: 31/10/2019
Validade: 29/01/2020

Ressalvado o direito de a Fazenda Municipal cobrar e inscrever quaisquer dívidas de responsabilidade do sujeito passivo que vierem a ser apuradas ou que se verifiquem a qualquer tempo, inclusive em relação ao período contido neste documento, relativas a tributos administrados pela Secretaria Municipal da Fazenda e a inscrições em Dívida Ativa Municipal, junto à Procuradoria-Geral do Município é certificado que a Situação Fiscal do Contribuinte supra, referente ao Imposto Predial e Territorial Urbano, Taxa de Limpeza Pública, Taxa de Conservação de Vias e Logradouros Públicos, Taxa de Combate e Sinistros e Contribuição de Melhoria incidentes sobre o imóvel acima identificado inscritos e não inscritos na Dívida Ativa até a presente data é: **REGULAR.**

A aceitação desta certidão está condicionada à verificação de sua autenticidade na Internet, no endereço <http://www.prefeitura.sp.gov.br/cidade/secretarias/fazenda/>. Qualquer rasura invalidará este documento.

Certidão expedida com base na Portaria Conjunta SF/PGM nº 4, de 12 de abril de 2017, Decreto 50.691, de 29 de junho de 2009, Decreto 51.714, de 13 de agosto de 2010 e Portaria SF nº 4, de 05 de janeiro de 2012 e Portaria SF nº 268, de 11 de outubro de 2019.

Certidão emitida às 18:54:13 horas do dia 12/11/2019 (hora e data de Brasília)

Código de autenticidade: 29F8FC71

A autenticidade desta certidão deverá ser confirmada na página da Secretaria Municipal da Fazenda <http://www.prefeitura.sp.gov.br/sf>



TRIBUNAL DE CONTAS DA UNIÃO

Consulta Consolidada de Pessoa Jurídica

Este relatório tem por objetivo apresentar os resultados consolidados de consultas eletrônicas realizadas diretamente nos bancos de dados dos respectivos cadastros. A responsabilidade pela veracidade do resultado da consulta é do Órgão gestor de cada cadastro consultado. A informação relativa à razão social da Pessoa Jurídica é extraída do Cadastro Nacional da Pessoa Jurídica, mantido pela Receita Federal do Brasil.

Consulta realizada em: 06/11/2019 16:58:53

Informações da Pessoa Jurídica:

Razão Social: **AOVS SISTEMAS DE INFORMATICA S.A.**
CNPJ: **05.555.382/0001-33**

Resultados da Consulta Eletrônica:

Órgão Gestor: **TCU**
Cadastro: **Licitantes Inidôneos**
Resultado da consulta: **Nada Consta**

Para acessar a certidão original no portal do órgão gestor, clique [AQUI](#).

Órgão Gestor: **CNJ**
Cadastro: **CNIA - Cadastro Nacional de Condenações Cíveis por Ato de Improbidade Administrativa e Inelegibilidade**
Resultado da consulta: **Nada Consta**

Para acessar a certidão original no portal do órgão gestor, clique [AQUI](#).

Órgão Gestor: **Portal da Transparência**
Cadastro: **Cadastro Nacional de Empresas Inidôneas e Suspensas**
Resultado da consulta: **Nada Consta**

Para acessar a certidão original no portal do órgão gestor, clique [AQUI](#).

Órgão Gestor: **Portal da Transparência**
Cadastro: **CNEP - Cadastro Nacional de Empresas Punidas**
Resultado da consulta: **Nada Consta**

Para acessar a certidão original no portal do órgão gestor, clique [AQUI](#).

Obs: A consulta consolidada de pessoa jurídica visa atender aos princípios de simplificação e

racionalização de serviços públicos digitais. Fundamento legal: Lei nº 12.965, de 23 de abril de 2014, Lei nº 13.460, de 26 de junho de 2017, Lei nº 13.726, de 8 de outubro de 2018, Decreto nº 8.638 de 15, de janeiro de 2016.



**PREFEITURA DE
SÃO PAULO**
FAZENDA

SECRETARIA MUNICIPAL DA FAZENDA

Certidão Conjunta de Débitos de Tributos Mobiliários

Certidão Número: 0520401 - 2019

CPF/CNPJ Raiz: 05.555.382/

Contribuinte: AOV5 SISTEMAS DE INFORMATICA S.A.

Liberação: 16/08/2019

Validade: 12/02/2020

Tributos Abrangidos:

Imposto Sobre Serviços - ISS

Taxa de Fiscalização de Localização Instalação e Funcionamento

Taxa de Fiscalização de Anúncio - TFA

Taxa de Fiscalização de Estabelecimento - TFE

Taxa de Resíduos Sólidos de Serviços de Saúde - TRSS (incidência a partir de Jan/2011)

Imposto Sobre Transmissão de Bens Imóveis - ITBI

Unidades Tributárias:

CCM 3.212.975-0- Início atv :18/02/2003 (R VERGUEIRO, 03195 - CEP: 04101-300)

Ressalvado o direito de a Fazenda Municipal cobrar e inscrever quaisquer dívidas de responsabilidade do sujeito passivo que vierem a ser apuradas ou que se verifiquem a qualquer tempo, inclusive em relação ao período contido neste documento, relativas a tributos administrados pela Secretaria Municipal da Fazenda e a inscrições em Dívida Ativa Municipal, junto à Procuradoria Geral do Município é certificado que a Situação Fiscal do Contribuinte supra, referente aos créditos tributários inscritos e não inscritos na Dívida Ativa abrangidos por esta certidão, até a presente data é: **REGULAR.**

A aceitação desta certidão está condicionada à verificação de sua autenticidade na Internet, no endereço <http://www.prefeitura.sp.gov.br/cidade/secretarias/fazenda/>.
Qualquer rasura invalidará este documento.

Certidão expedida com base na Portaria Conjunta SF/PGM nº 4, de 12 de abril de 2017, Instrução Normativa SF/SUREM nº 3, de 6 de abril de 2015, Decreto 50.691, de 29 de junho de 2009, Decreto 51.714, de 13 de agosto de 2010 e Portaria SF nº 268, de 11 de outubro de 2019.

Certidão emitida às 16:18:54 horas do dia 06/11/2019 (hora e data de Brasília).

Código de Autenticidade: 24C41ADA

A autenticidade desta certidão deverá ser confirmada na página da Secretaria Municipal da Fazenda <http://www.prefeitura.sp.gov.br/sf>



TRIBUNAL DE CONTAS DA UNIÃO
CERTIDÃO NEGATIVA
DE
LICITANTES INIDÔNEOS

Nome completo: **AOVS SISTEMAS DE INFORMATICA S.A.**

CPF/CNPJ: **05.555.382/0001-33**

O Tribunal de Contas da União CERTIFICA que, na presente data, o (a) requerente acima identificado(a) NÃO CONSTA da relação de responsáveis inidôneos para participar de licitação na administração pública federal, por decisão deste Tribunal, nos termos do art. 46 da Lei nº 8.443/92 (Lei Orgânica do TCU).

Não constam da relação consultada para emissão desta certidão os responsáveis ainda não notificados do teor dos acórdãos condenatórios, aqueles cujas condenações tenham tido seu prazo de vigência expirado, bem como aqueles cujas apreciações estejam suspensas em razão de interposição de recurso com efeito suspensivo ou de decisão judicial.

Certidão emitida às 15:56:38 do dia 06/11/2019, com validade de trinta dias a contar da emissão.

A veracidade das informações aqui prestadas podem ser confirmadas no sítio <https://contas.tcu.gov.br/ords/f?p=INIDONEO:VERIFICA>

Código de controle da certidão: B8Q1061119155638

Atenção: qualquer rasura ou emenda invalidará este documento.

Voltar

Imprimir



Certificado de Regularidade do FGTS - CRF

Inscrição: 05.555.382/0001-33

Razão Social: AOVS SISTEMAS DE INFORMATICA S A

Endereço: R VERGUEIRO 3195 CONJ 133 / VILA MARIANA / SAO PAULO / SP
/ 04101-300

A Caixa Econômica Federal, no uso da atribuição que lhe confere o Art. 7, da Lei 8.036, de 11 de maio de 1990, certifica que, nesta data, a empresa acima identificada encontra-se em situação regular perante o Fundo de Garantia do Tempo de Serviço - FGTS.

O presente Certificado não servirá de prova contra cobrança de quaisquer débitos referentes a contribuições e/ou encargos devidos, decorrentes das obrigações com o FGTS.

Validade: 21/10/2019 a 19/11/2019

Certificação Número: 2019102103302290277051

Informação obtida em 06/11/2019 16:00:43

A utilização deste Certificado para os fins previstos em Lei esta condicionada a verificação de autenticidade no site da Caixa:
www.caixa.gov.br



Improbidade Administrativa e Inelegibilidade

Certidão Negativa

Certifico que nesta data (06/11/2019 às 16:57) não consta registro no Cadastro Nacional de Condenações Cíveis por Ato de Improbidade Administrativa e Inelegibilidade, supervisionado pelo Conselho Nacional de Justiça, quanto ao CNPJ nº 05.555.382/0001-33.

Esta certidão é expedida gratuitamente. Sua autenticidade pode ser confirmada no endereço: <http://www.cnj.jus.br> através do número de controle: 5DC3.1785.BF96.F629



PODER JUDICIÁRIO
JUSTIÇA DO TRABALHO

CERTIDÃO NEGATIVA DE DÉBITOS TRABALHISTAS

Nome: AOVS SISTEMAS DE INFORMATICA S.A.

(MATRIZ E FILIAIS) CNPJ: 05.555.382/0001-33

Certidão nº: 188418339/2019

Expedição: 05/11/2019, às 17:32:28

Validade: 02/05/2020 - 180 (cento e oitenta) dias, contados da data de sua expedição.

Certifica-se que **AOVS SISTEMAS DE INFORMATICA S.A.**
(**MATRIZ E FILIAIS**), inscrito(a) no CNPJ sob o nº
05.555.382/0001-33, **NÃO CONSTA** do Banco Nacional de Devedores
Trabalhistas.

Certidão emitida com base no art. 642-A da Consolidação das Leis do Trabalho, acrescentado pela Lei nº 12.440, de 7 de julho de 2011, e na Resolução Administrativa nº 1470/2011 do Tribunal Superior do Trabalho, de 24 de agosto de 2011.

Os dados constantes desta Certidão são de responsabilidade dos Tribunais do Trabalho e estão atualizados até 2 (dois) dias anteriores à data da sua expedição.

No caso de pessoa jurídica, a Certidão atesta a empresa em relação a todos os seus estabelecimentos, agências ou filiais.

A aceitação desta certidão condiciona-se à verificação de sua autenticidade no portal do Tribunal Superior do Trabalho na Internet (<http://www.tst.jus.br>).

Certidão emitida gratuitamente.

INFORMAÇÃO IMPORTANTE

Do Banco Nacional de Devedores Trabalhistas constam os dados necessários à identificação das pessoas naturais e jurídicas inadimplentes perante a Justiça do Trabalho quanto às obrigações estabelecidas em sentença condenatória transitada em julgado ou em acordos judiciais trabalhistas, inclusive no concernente aos recolhimentos previdenciários, a honorários, a custas, a emolumentos ou a recolhimentos determinados em lei; ou decorrentes de execução de acordos firmados perante o Ministério Público do Trabalho ou Comissão de Conciliação Prévia.



Fortaleza, 18 de Novembro de 2019.



À
SEÇÃO DE LICITAÇÕES

Para informar.

GIOVANNA LUNA ARAUJO VINHAS
COORDENADORIA DE LICITAÇÕES E CONTRATOS



Informações de Chancela Digital

As páginas anteriores a esta correspondem ao documento eletrônico nº 183492/2019, registrado no sistema PAD (Processo Administrativo Digital) do Tribunal Regional Eleitoral do Ceará.

Este documento eletrônico foi assinado por:

	GIOVANNA LUNA ARAUJO VINHAS <i>Assinado eletronicamente em 18/11/2019 16:57:40</i> <i>Lei 11.419/2006, art. 1º, § 2º, IIIb</i>
--	---

O documento eletrônico original pode ser obtido junto ao Tribunal Regional Eleitoral do Ceará.



PODER JUDICIÁRIO FEDERAL
JUSTIÇA ELEITORAL
TRIBUNAL REGIONAL ELEITORAL DO CEARÁ

INFORMAÇÃO n.º 103/2019 - PAD n.º 18.966/2019

Aquisição de licenças da plataforma EAD Alura
Inexigibilidade (Lei n.º 8.666/93, art. 25, caput).

Trata da solicitação da Coordenadoria de Sistemas, solicitando a aquisição de 15(quinze) licenças anuais da Plataforma EAD Alura, conforme a justificativa apresentada no Termo de Referência, documento n.º 182.804/2019.

O custo total da contratação pelo período de 12 (doze) meses, corresponde ao valor de R\$13.500,00 (**treze mil e quinhentos reais**), conforme proposta da empresa, documento n.º 165.422/2019.

A Lei n.º 8.666/93, que regulamenta o art. 37, inciso XXI, da Constituição Federal, institui normas para Licitações e Contratos da Administração Pública, autorizando, no art. 25, *caput*, a inexigibilidade da licitação **quando houver inviabilidade de competição**.

De acordo com referida lei, em casos de inexigibilidade, a licitação não tem condições de ser realizada, quer seja devido à singularidade do objeto a ser licitado, quer seja pela impossibilidade de se estabelecerem critérios objetivos para o seu julgamento.

No caso específico, temos configurada a inviabilidade de competição, em razão da empresa AOVIS SISTEMAS DE INFORMATICA LTDA, CNPJ nº 05.555.382/000.1-33 ser a única que atende às necessidades da Administração conforme disposto no item 4 do Projeto Básico.

Quanto à documentação fiscal e trabalhista exigida para a contratação com o Poder Público, foi realizada consulta aos sítios da Receita Federal, Caixa e Justiça do Trabalho, bem como Receita Estadual e Municipal através das certidões incluídas no Doc. nº 182.848/2019. Acrescentada ainda a consulta consolidada no sítio do Tribunal de Contas da União, comprovando não existir o registro da empresa no Cadastro Nacional de Empresas Inidôneas e Suspensas (CEIS) da Controladoria Geral da União – CGU, Cadastro Nacional de Condenações Cíveis por Ato de Improbidade do Conselho Nacional de Justiça – CNJ e Cadastro de Inidôneos do TCU. Foi incluída no presente processo a declaração de cumprimento aos termos da Lei 9.854/99, conforme a disciplina do art. 27, V da Lei 8.666/93, Doc. nº 182.842/2019.

A empresa apresentou atestado de capacidade técnica demonstrando sua aptidão técnica para ofertar os serviços a serem contratados, como pode se ler no Doc. nº 182.837/2019. Foram incluídas Notas de empenho de serviços similares, realizada pela empresa, demonstrando o valor compatível ao que foi ofertado na presente contratação, Doc. PAD n.º 182.823/2019.

Diante do exposto, consideramos cabível a presente contratação através de inexigibilidade de licitação (art. 25, *caput*, da Lei n.º 8.666/93), **desde que comprovada a existência de saldo orçamentário pela SOF e aceita a justificativa de aquisição**. Encaminhamos o expediente à COLIC para ciência e providências cabíveis. Após, à consideração superior, sugerindo pronunciamento da Secretaria de Controle Interno no presente processo, anteriormente à ratificação do ato pela autoridade competente.

Fortaleza/CE, 18 de novembro de 2019

(assinado eletronicamente)
Andréia Vasconcelos Tomaz
Seção de Licitações



Informações de Chancela Digital

As páginas anteriores a esta correspondem ao documento eletrônico nº 183579/2019, registrado no sistema PAD (Processo Administrativo Digital) do Tribunal Regional Eleitoral do Ceará.

Este documento eletrônico foi assinado por:

	ANDREIA VASCONCELOS TOMAZ <i>Assinado eletronicamente em 18/11/2019 17:52:47</i> <i>Lei 11.419/2006, art. 1º, § 2º, IIIb</i>
--	---

O documento eletrônico original pode ser obtido junto ao Tribunal Regional Eleitoral do Ceará.



Fortaleza, 18 de Novembro de 2019.



À
COORDENADORIA DE LICITAÇÕES E CONTRATOS

Para ciência e providências.

ANDREIA VASCONCELOS TOMAZ
SEÇÃO DE LICITAÇÕES



Informações de Chancela Digital

As páginas anteriores a esta correspondem ao documento eletrônico nº 183581/2019, registrado no sistema PAD (Processo Administrativo Digital) do Tribunal Regional Eleitoral do Ceará.

Este documento eletrônico foi assinado por:

	ANDREIA VASCONCELOS TOMAZ <i>Assinado eletronicamente em 18/11/2019 17:53:07</i> <i>Lei 11.419/2006, art. 1º, § 2º, IIIb</i>
--	---

O documento eletrônico original pode ser obtido junto ao Tribunal Regional Eleitoral do Ceará.



Fortaleza, 19 de Novembro de 2019.



À
SECRETARIA DE ADMINISTRAÇÃO

Para ciência e providências.

ANDREIA VASCONCELOS TOMAZ
COORDENADORIA DE LICITAÇÕES E CONTRATOS



Informações de Chancela Digital

As páginas anteriores a esta correspondem ao documento eletrônico nº 184107/2019, registrado no sistema PAD (Processo Administrativo Digital) do Tribunal Regional Eleitoral do Ceará.

Este documento eletrônico foi assinado por:

	ANDREIA VASCONCELOS TOMAZ <i>Assinado eletronicamente em 19/11/2019 15:16:57</i> <i>Lei 11.419/2006, art. 1º, § 2º, IIIb</i>
--	---

O documento eletrônico original pode ser obtido junto ao Tribunal Regional Eleitoral do Ceará.



PAD n.º 18966/2019



DESPACHO

Considerando as justificativas apresentadas pela COSIS no doc. nº 165609/2019, bem como de acordo com a informação da SELIC (doc. nº 183579/2019), considero que o objeto do contrato é de interesse da Administração.

Assim, em razão da necessidade de aquisição das licenças da plataforma EAD Alura, entendo que a presente contratação deverá ser na forma direta por inexigibilidade de licitação, com fundamento no art. 25, caput, da Lei nº 8.666/93.

À SOF, para informar disponibilidade orçamentária.

Após à DIGER, para análise e decisão.

Fortaleza, 20 de novembro de 2019.


BENEDITO SÉRGIO MONTE SILVA COELHO
Secretário de Administração



Informações de Chancela Digital

As páginas anteriores a esta correspondem ao documento eletrônico nº 184558/2019, registrado no sistema PAD (Processo Administrativo Digital) do Tribunal Regional Eleitoral do Ceará.

Este documento eletrônico foi assinado por:

	<p>BENEDITO SERGIO MONTE SILVA COELHO <i>Assinado eletronicamente em 20/11/2019 17:58:39</i> <i>Lei 11.419/2006, art. 1º, § 2º, IIIb</i></p>
---	---

O documento eletrônico original pode ser obtido junto ao Tribunal Regional Eleitoral do Ceará.

25/11/19 13:43

USUARIO : MARIA DE JESUS

DATA EMISSAO : 25Nov19

NUMERO : 2019PE000224

DATA LIMITE : 31Dez19

UG EMITENTE : 070007 - TRIBUNAL REGIONAL ELEITORAL DO CEARA

GESTAO EMITENTE : 00001 - TESOURO NACIONAL

FAVORECIDO :

TAXA CAMBIAL :

OBSERVACAO / FINALIDADE

CONTRATAÇÃO LICENÇAS ANUAIS DA PLATARFORMA EAD ALURA, AOVIS SISTEMAS DE INFORMÁTICA LTDA (15 LICENÇAS).

SUBITEM: 48. PAD. 18.966/2019.

EVENTO	ESF	PTRES	FONTE	ND	UGR	PI	V A L O R
401081	1	084574	01000000000	339039		ECE TREINA	13.500,00

LANCADO POR : 38168049349 - MARIA DE JESUS

UG : 070007 25Nov19 13:42

PF1=AJUDA PF3=SAI PF4=ESPELHO PF12=RETORNA



PODER JUDICIÁRIO FEDERAL
TRIBUNAL REGIONAL ELEITORAL DO CEARÁ
SECRETARIA DE ORÇAMENTO E FINANÇAS

Processo	18966/19
Objeto: Contratação de 15 (quinze) licenças anuais da Plataforma EAD lura da AOVIS SISTEMA DE INFORMÁTICA LTDA, para servidores da STI.	
Valor da Despesa	R\$ 13.500,00
Disponibilidade Orçamentária	R\$ 13.500,00
Saldo já utilizado para Dispensa (Art. 24, II, da Lei nº 8.666/93)	X
SUFICIÊNCIA ORÇAMENTÁRIA PARA ATENDER A DEMANDA	
Sim	X
Não	

ALOCÇÃO DO RECURSO ORÇAMENTÁRIO

PROGRAMA DE TRABALHO RESUMIDO – PTRES	
084573 – Julgamento de Causas e Gestão Administrativa – P.O. 1	
084574 – Julgamento de Causas e Gestão Administrativa – P.O. 2	X
084796 – Implantação do Sistema de Automação de Identificação Biométrica	
107671 – Pleitos Eleitorais	
084801	X
GRUPO DA DESPESA	
3 – Outras Despesas Correntes	X
4 – Investimento	
FONTE ORÇAMENTÁRIA	
0100 - Recursos Ordinários	X
0127 – Custas e Emolumentos – Poder Judiciário	
Outra:	

OBSERVAÇÕES


339039-48 – ECE TREINA



Informações de Chancela Digital

As páginas anteriores a esta correspondem ao documento eletrônico nº 186265/2019, registrado no sistema PAD (Processo Administrativo Digital) do Tribunal Regional Eleitoral do Ceará.

Este documento eletrônico foi assinado por:

	MARIA DE JESUS MIRANDA DE OLIVEIRA <i>Assinado eletronicamente em 25/11/2019 14:16:51</i> <i>Lei 11.419/2006, art. 1º, § 2º, IIIb</i>
	IBERE COMIN NUNES <i>Assinado eletronicamente em 26/11/2019 14:40:58</i> <i>Lei 11.419/2006, art. 1º, § 2º, IIIb</i>

O documento eletrônico original pode ser obtido junto ao Tribunal Regional Eleitoral do Ceará.



Fortaleza, 26 de Novembro de 2019.

À

ASSESSORIA DA DIRETORIA-GERAL



Para apreciação com arrimo orçamentário.


IBERE COMIN NUNES
SECRETARIA DE ORÇAMENTO E FINANÇAS



Informações de Chancela Digital

As páginas anteriores a esta correspondem ao documento eletrônico nº 186862/2019, registrado no sistema PAD (Processo Administrativo Digital) do Tribunal Regional Eleitoral do Ceará.

Este documento eletrônico foi assinado por:

	<p>IBERE COMIN NUNES <i>Assinado eletronicamente em 26/11/2019 14:41:30</i> <i>Lei 11.419/2006, art. 1º, § 2º, IIIb</i></p>
---	--

O documento eletrônico original pode ser obtido junto ao Tribunal Regional Eleitoral do Ceará.



INFORMAÇÃO DA ASDIR

Sr(a). Diretor(a)-Geral,

Trata-se, em suma, da aquisição de 15(quinze) licenças anuais da Plataforma EAD Alura, conforme a justificativa apresentada no Termo de Referência, documento n.º 182.804/2019.

A Seção de Licitações manifestou-se favorável à contratação do referido serviço fundamentado no art. 25, *caput* da Lei n.º 8.666/93 (doc. n.º 183.579/2019).

É o breve relato.

De início, importante destacar o que preceitua o art. 25, *caput*, da Lei n.º 8.666/93, *verbis*:

“Art. 25. É inexigível a licitação quando houver inviabilidade de competição”.

Por fim, essa informação segue o padrão adotado pela Portaria Diger n.º 295/2018, que determina a utilização das listas de verificação da Advocacia-Geral da União para atuação desta Assessoria Jurídica na fase interna dos processos licitatórios, conforme tabela que se segue:

ATOS ADMINISTRATIVOS E DOCUMENTOS A SEREM VERIFICADOS	SIM / NÃO	OBS.
1. Abertura de processo administrativo devidamente autuado, protocolado e numerado (art. 38, <i>caput</i> , da Lei nº 8.666/93 e Portaria Interministerial n. 1.677/2015 - DOU de 08.10.2015, Seção 1, pg.31 ou da Portaria Normativa nº 1.243, de 21.09.2006, do Ministério da Defesa)?	SIM	Pad nº 18.966/2019
2. Consta a solicitação/requisição da alienação, da compra, serviço ou obra, elaborada pelo agente ou setor competente? Acórdão 254/2004-Segunda Câmara-TCU	SIM	Doc PAD nº 165.609/2019
2.1. Há justificativa fundamentada dos quantitativos (bens/serviços) requisitados, tais como demonstrativo de consumo dos exercícios anteriores, relatórios do almoxarifado e/ou outros dados objetivos que demonstrem o dimensionamento adequado da aquisição/contratação?	SIM	Docs PAD nº 165.609/2019, 182.804/2019
2.2. Há manifestação sobre práticas e/ou critérios de sustentabilidade economicamente viáveis adotados no procedimento licitatório (TCU, Ac. 2.380/2012-2ª Câmara)? Link: Guia Nacional de Licitações Sustentáveis	NÃO SE APLICA	
3. No caso de aquisição de bens, consta documento contendo as especificações e a quantidade estimada do objeto, observadas as demais diretrizes do art. 15 da Lei 8.666/93?	NÃO SE APLICA	
4. Existe declaração de exclusividade expedida pela entidade competente, no caso de inexigibilidade de licitação do art. 25, I, Lei 8.666/93?	NÃO SE APLICA	
5. A administração averiguou a veracidade do atestado de exclusividade apresentado nos termos do art. 25, I, da Lei n 8.666/93? (Orientação Normativa AGU nº 16, de 1º de abril de 2009)	NÃO SE APLICA	
6. Em se tratando de contratação de obra ou serviço, há Projeto Básico (arts. 6º, IX, 7º, § 2º, I, e § 9º, Lei 8.666/93)?	NÃO SE APLICA	
6.1. No caso do item anterior, consta a aprovação motivada do Projeto Básico pela autoridade competente (art. 7º, § 2º, I da Lei nº 8.666/93)?	NÃO SE APLICA	


Assinado eletronicamente conforme Lei 11.419/2006
Em: 02/12/2019 10:54:39
Por: FRANCISCO JOSE PRIMO BITU e outro



7. Para contratação de obras ou serviços, foi elaborado, se for o caso, o projeto executivo (art. 6º, X e 7º II e § 9º, Lei nº 8.666/93), ou autorizado que seja realizado concomitantemente com a sua execução (art. 7º, §§ 1º e 9º, Lei 8.666/93)?	NÃO SE APLICA	
8. Existe justificativa quanto à aceitação do preço ofertado pela futura contratada (parágrafo único, III, art. 26, Lei nº 8.666/93)?	SIM	Doc PAD nº 182.804/2019, item 5
12. Foram indicadas as razões de escolha do adquirente do bem, do executante da obra, do prestador do serviço ou do fornecedor do bem (parágrafo único, II, art. 26, Lei 8.666/93)?	SIM	Doc PAD nº 182.804/2019, item 4
15. Há previsão de recursos orçamentários, com indicação das respectivas rubricas (arts. 7º, § 2º, III, 14 e 38, caput, da Lei nº 8.666/93)?	SIM	Doc PAD nº 186.265/2019
16. Constam as seguintes comprovações/declarações: a) de regularidade fiscal federal (art. 193, Lei 5.172/66); b) de regularidade com a Seguridade Social (INSS - art. 195, §3º, CF 1988); c) de regularidade com o Fundo de Garantia por Tempo de Serviço (FGTS - art. 2º, Lei 9.012/95); d) de consulta ao CADIN (incis o III do art. 6º da Lei nº 10.522/02, STF, ADI n. 1454/DF); e) de regularidade trabalhista (Lei 12.440/11); f) declaração de cumprimento aos termos da Lei 9.854/99; e g) verificação de eventual proibição para contratar com a Administração? São sistemas de consulta de registro de penalidades: (a) Cadastro Nacional de Empresas Inidôneas e Suspensas - CEIS (http://www.portaltransparencia.gov.br); (b) Lista de Inidôneos do Tribunal de Contas da União (http://portal2.tcu.gov.br); (c) Sistema de Cadastro Unificado de Fornecedores - SICAF; (d) Cadastro Informativo de créditos não quitados do setor público federal - CADIN; e (d) Conselho Nacional de Justiça - CNJ (http://www.cnj.jus.br).	SIM, com ressalvas	Docs PAD nº 182.848/2019, 182.842/2019. Verificar junto ao SICAF eventual impedimento de contratar com a Administração. Atualizar Certificado de Regularidade do FGTS.
18. Foi juntada a minuta de termo de contrato, se for o caso.	Não se aplica	No presente caso pode ser substituída pela nota de empenho da despesa (Art. 62, Lei 8.666/93)
19. Consta observação da SCI?	NÃO SE APLICA	

Esta Assessoria entende que a presente contratação é caracterizada pela inviabilidade de competição, ser a única que atende às necessidades da Administração conforme disposto no item 4 do Projeto Básico,(doc. PAD nº 182.804/2019), e, portanto, pode ser efetivada de forma direta por inexigibilidade de licitação, nos termos do art. 25, caput, da Lei 8666/9.

Ante o exposto, essa Assessoria entende justificada a contratação direta com fundamento no art. 25, caput da Lei 8.666/93, desde que atendidas as ressalvas apontada no tópico 16 da presente lista de verificação.

 PODER JUDICIÁRIO TRIBUNAL REGIONAL ELEITORAL DO CEARÁ DIRETORIA - GERAL	ANÁLISE E INEXIGIBILIDADE DE LICITAÇÃO (art. 25, caput, da Lei n.º 8.666/1993)	Proc. PAD n.º 18.966/2019
--	---	----------------------------------

À consideração superior.

Fortaleza (CE), data registrada no sistema.

De acordo.

Rafael Veras Paz
Assessor-Chefe da Asdir
Mat. n.º 62.550

Francisco José Primo Bitu
Técnico Judiciário
Mat. n.º 12.364



Informações de Chancela Digital

As páginas anteriores a esta correspondem ao documento eletrônico nº 188959/2019, registrado no sistema PAD (Processo Administrativo Digital) do Tribunal Regional Eleitoral do Ceará.

Este documento eletrônico foi assinado por:

	FRANCISCO JOSE PRIMO BITU <i>Assinado eletronicamente em 02/12/2019 10:54:39</i> <i>Lei 11.419/2006, art. 1º, § 2º, IIIb</i>
	RAFAEL VERAS PAZ <i>Assinado eletronicamente em 03/12/2019 16:33:20</i> <i>Lei 11.419/2006, art. 1º, § 2º, IIIb</i>

O documento eletrônico original pode ser obtido junto ao Tribunal Regional Eleitoral do Ceará.



TRIBUNAL REGIONAL ELEITORAL DO CEARÁ
DIRETORIA-GERAL

Processo PAD n.º 18.966/2019

DESPACHO

R. h.

Trata-se, em síntese, de expediente relativo à aquisição de 15(quinze) licenças anuais da Plataforma EAD Alura, conforme a justificativa apresentada no Termo de Referência, documento n.º 182.804/2019.

A Seção de Licitações (SELIC) e a Assessoria da Diretoria-Geral (ASDIR) opinaram pela contratação direta, tendo sido informada pela Secretaria de Orçamento e Finanças (SOF) a alocação de recursos.

Assim, observada a conveniência e oportunidade da administração, **autorizo a contratação, desde que atendidas as ressalvas apontadas pela ASDIR**, na qualidade de ordenador(a) de despesas por delegação (Portaria n.º 169/2019 c/c 756/2015), por meio de inexigibilidade, com amparo no art. 25, II c/c o art. 13, VI¹, da Lei n.º 8.666/93, adotando, como razões de decidir, as manifestações prestadas pela SELIC e ASDIR, ex vi art. 50, §1º, da Lei n.º 9.784/99.

À COLIC, para as devidas providências, inclusive publicar extrato de inexigibilidade no DOU.

Em seguida, à SGP, para comunicar a presente decisão à contratada.

Por fim, à SOF, para emitir nota de empenho.

Fortaleza(CE), data registrada no sistema

Diretor-Geral, em exercício [assinatura no sistema]

¹ Art. 13. Para os fins desta Lei, consideram-se serviços técnicos profissionais especializados os trabalhos relativos a:

[...] VI – treinamento e aperfeiçoamento de pessoal;

Art. 25. É inexigível a licitação quando houver inviabilidade de competição, em especial:


[...] II – para contratação de serviços técnicos enumerados no art. 13 desta Lei, de natureza singular, com profissionais ou empresas de notória especialização, vedada a inexigibilidade para serviços de publicidade e divulgação;



Informações de Chancela Digital

As páginas anteriores a esta correspondem ao documento eletrônico nº 190743/2019, registrado no sistema PAD (Processo Administrativo Digital) do Tribunal Regional Eleitoral do Ceará.

Este documento eletrônico foi assinado por:

	<p>HUGO PEREIRA FILHO <i>Assinado eletronicamente em 03/12/2019 17:42:56</i> <i>Lei 11.419/2006, art. 1º, § 2º, IIIb</i></p>
---	---

O documento eletrônico original pode ser obtido junto ao Tribunal Regional Eleitoral do Ceará.

FILTROS APLICADOS:

CPF / CNPJ: 05555382000133

LIMPAR



da consulta: 04/12/2019 13:32:47
da última atualização: 03/12/2019 18:00:05

DETALHAR	CNPJ/CPF DO SANCIONADO	NOME DO SANCIONADO	UF DO SANCIONADO	ÓRGÃO/ENTIDADE SANCIONADORA	TIPO DA SANÇÃO	DATA DE PUBLICAÇÃO DA SANÇÃO
Nenhum registro encontrado						





Informações de Chancela Digital

As páginas anteriores a esta correspondem ao documento eletrônico nº 191191/2019, registrado no sistema PAD (Processo Administrativo Digital) do Tribunal Regional Eleitoral do Ceará.

Este documento eletrônico foi assinado por:

	MARIA DE JESUS MIRANDA DE OLIVEIRA <i>Assinado eletronicamente em 04/12/2019 12:37:58</i> <i>Lei 11.419/2006, art. 1º, § 2º, IIIb</i>
--	--

O documento eletrônico original pode ser obtido junto ao Tribunal Regional Eleitoral do Ceará.

[Voltar](#)[Imprimir](#)

Certificado de Regularidade do FGTS - CRF

Inscrição: 05.555.382/0001-33

Razão Social: AOVS SISTEMAS DE INFORMATICA S A

Endereço: R VERGUEIRO 3195 CONJ 133 / VILA MARIANA / SAO PAULO / SP /
04101-300

A Caixa Econômica Federal, no uso da atribuição que lhe confere o Art. 7, da Lei 8.036, de 11 de maio de 1990, certifica que, nesta data, a empresa acima identificada encontra-se em situação regular perante o Fundo de Garantia do Tempo de Serviço - FGTS.

O presente Certificado não servirá de prova contra cobrança de quaisquer débitos referentes a contribuições e/ou encargos devidos, decorrentes das obrigações com o FGTS.

Validade: 28/11/2019 a 27/12/2019

Certificação Número: 2019112805195177993940

Informação obtida em 04/12/2019 12:36:37

A utilização deste Certificado para os fins previstos em Lei esta condicionada a verificação de autenticidade no site da Caixa:
www.caixa.gov.br



Informações de Chancela Digital

As páginas anteriores a esta correspondem ao documento eletrônico nº 191194/2019, registrado no sistema PAD (Processo Administrativo Digital) do Tribunal Regional Eleitoral do Ceará.

Este documento eletrônico foi assinado por:

	MARIA DE JESUS MIRANDA DE OLIVEIRA <i>Assinado eletronicamente em 04/12/2019 12:39:10</i> <i>Lei 11.419/2006, art. 1º, § 2º, IIIb</i>
--	--

O documento eletrônico original pode ser obtido junto ao Tribunal Regional Eleitoral do Ceará.

SISBACEN 84571/0001-AUGUSTO CAD. INF. CREDITOS NAO QUITADOS 04122019 13:56
TRANSACAO PISP700 MANUT./CONSULTA DADOS EXCLUSIVOS DA INSTITUICAO MISP700

```
-----
OPCAO  DESCRICAO                                INFORME OS CAMPOS
-----  - - - - - 1 - 2 - 3 - 4 - 5 - 6-
01      Inclusao                                X
02      Alteracao                               X
03      Suspensao                               X
04      Reativacao                              X
05      Baixa                                    X
06      Consulta por CGC/CPF                     X
* 07      Relacao de devedores por CGC/CPF                X
08      Consulta por termo do nome
09      Consulta contato
10      Consulta processamento remessas BATCH          O
11      Historico um Devedor em um Periodo             X           X   X
----- * = RESPOSTA PROTELADA ----- X = OBRIGATORIO ----- O = OPCIONAL --
OPCAO: 06      1 - CGC.Inadimpl: 05555382 0001 33  CPF.Inadimpl: _____
+-----+ 1
| NAO ENCONTRADO REGISTRO COM C.G.C. = 05555382 000133          | 12 / 2019
| _____(ENTER/PF3)_____ | TA)
-----
ENTRA=SEGUE          PF1/13=SOS          PF12/24=ENCERRA          PF3/15=RETORNA
```




Informações de Chancela Digital

As páginas anteriores a esta correspondem ao documento eletrônico nº 191335/2019, registrado no sistema PAD (Processo Administrativo Digital) do Tribunal Regional Eleitoral do Ceará.

Este documento eletrônico foi assinado por:

	MARIA DE JESUS MIRANDA DE OLIVEIRA <i>Assinado eletronicamente em 04/12/2019 14:09:17</i> <i>Lei 11.419/2006, art. 1º, § 2º, IIIb</i>
--	--

O documento eletrônico original pode ser obtido junto ao Tribunal Regional Eleitoral do Ceará.

N O T A D E E M P E N H O

PAGINA: 1

EMISSAO : 04Dez19 NUMERO: 2019NE000937 ESPECIE: EMPENHO DE DESPESA
EMITENTE : 070007/00001 - TRIBUNAL REGIONAL ELEITORAL DO CEARA
CN : 06026531/0001-30 FONE: (085) 3453-3830
ENDERECO : RUA JAIME BENEVOLO 21 - CENTRO FORTALEZA/CEARÁ
MUNICIPIO : 1389 - FORTALEZA UF: CE CEP: 60050-080

CREDOR : 05555382/0001-33 - AOV'S SISTEMAS DE INFORMATICA S.A.
ENDERECO : VERGUEIRO 3185 - 8º ANDAR - VILA MARIANA
MUNICIPIO : 7107 - SAO PAULO UF: SP CEP: 04101-300

TAXA CAMBIO:

OBSERVACAO / FINALIDADE

2019NECT - CONTRATAÇÃO DE LICENÇAS DA PLATAFORMA EAD ALURA, AOV'S SISTEMA DE
INFORMÁTICA LTDA, P/ATENDER DEMANDA STI, AUTORIZADO DOC.PAD.190.743/19.

CLASS : 1 14106 02122057020GP0023 084574 01000000000 339039 000000 ECE TREINA
TIPO : ORDINARIO MODAL.LICIT.: INEXIGIBILIDADE
AMPARO: LEI8666 INCISO: 02 PROCESSO: PAD.18.966/2019
UF/MUNICIPIO BENEFICIADO: SP / 7107
ORIGEM DO MATERIAL :
REFERENCIA: ART25/02 LEI8666/93 NUM. ORIG.:

VALOR ORIGINAL : 13.500,00

TREZE MIL E QUINHENTOS REAIS*****

ESPECIFICACAO DO MATERIAL OU SERVICO

ND: 339039 SUBITEM: 48 -SERVICO DE SELECAO E TREINAMEN

SEQ.: 1	QUANTIDADE:	15	VALOR UNITARIO:	900,00
			VALOR DO SEQ. :	13.500,00

CONTRATAÇÃO DE 15 (QUINZE) LICENÇAS ANUAIS DA PLATAFORMA EAD ALURA, AOV'S SISTE
MA DE INFORMÁTICA LTDA, PARA ATUALIZAÇÃO, APERFEIÇOAMENTO E NIVELAMENTO DO CO
NHECIMENTO DOS SERVIDORES DA SECRETARIA DE TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO, TENDO AS
REFERIDAS LICENÇAS VIGÊNCIA DE 12 (DOZE) MESES, CONFORME PROJETO BÁSICO DOC.
PAD. 182.804/2019.

T O T A L : 13.500,00

HUGO PEREIRA FILHO
ORDENADOR



IBERÊ COMIN NUNES
GESTOR FINANCEIRO



Informações de Chancela Digital

As páginas anteriores a esta correspondem ao documento eletrônico nº 191336/2019, registrado no sistema PAD (Processo Administrativo Digital) do Tribunal Regional Eleitoral do Ceará.

Este documento eletrônico foi assinado por:

	IBERE COMIN NUNES <i>Assinado eletronicamente em 04/12/2019 16:56:48</i> <i>Lei 11.419/2006, art. 1º, § 2º, IIIb</i>
	HUGO PEREIRA FILHO <i>Assinado eletronicamente em 05/12/2019 14:33:03</i> <i>Lei 11.419/2006, art. 1º, § 2º, IIIb</i>

O documento eletrônico original pode ser obtido junto ao Tribunal Regional Eleitoral do Ceará.



Fortaleza, 4 de Dezembro de 2019.



À
DIRETORIA-GERAL

Para assinatura do empenho emitido e, em pó, enviar à COLIC.


IBERE COMIN NUNES
SECRETARIA DE ORÇAMENTO E FINANÇAS



Informações de Chancela Digital

As páginas anteriores a esta correspondem ao documento eletrônico nº 191708/2019, registrado no sistema PAD (Processo Administrativo Digital) do Tribunal Regional Eleitoral do Ceará.

Este documento eletrônico foi assinado por:

	<p>IBERE COMIN NUNES <i>Assinado eletronicamente em 04/12/2019 16:59:01</i> <i>Lei 11.419/2006, art. 1º, § 2º, IIIb</i></p>
---	--

O documento eletrônico original pode ser obtido junto ao Tribunal Regional Eleitoral do Ceará.

Compulsando o que nos autos consta, infere-se, do relatório consolidado extraído do SICEL, não haver deficiências que possam macular a regularidade dos serviços prestados pelo Cartório Eleitoral.

Verifica-se do relatório geral e circunstanciado elaborado pelo Magistrado que o Cartório vem desempenhando suas atividades de forma regular, não havendo registro de falhas relevantes, práticas viciosas, erros, abusos ou irregularidades e que foi dada ampla publicidade ao ato correicional, sem apresentação de qualquer reclamação durante os trabalhos.

Não obstante, no que pertine às instalações físicas e aos bens patrimoniais do Cartório Eleitoral, foram relatadas deficiências que merecem a análise dos setores técnicos competentes da Secretaria de Administração e da Secretaria de Tecnologia da Informação, apontando as possíveis soluções.

Quanto aos processos, no momento da Correição, contava o acervo da Zona com apenas 1 (um) feito em tramitação, não estando este submetido à Resolução TRE/CE n.º 553/2014 ou sem movimentação há mais de 30 (trinta) dias.

Com relação às Metas Nacionais n.º 1 e 2 de 2018, estabelecidas pelo CNJ, a Zona consignou que ambas foram devidamente cumpridas.

Consta ainda, no relatório sob exame, que as movimentações processuais estão sendo registradas no Sistema de Acompanhamento de Documentos e Processos (SADP). Informado que não houve registros de processos de prestação de contas no período aferido, não havendo, portanto, o que ser anotado no Sistema de Informações de Contas (SICO), como determina a resolução TSE 23.384/2012.

Também foi informado que não houve registro de transações penais no período aferido, não havendo necessidade de se observar o disposto na Resolução n.º 154 do Conselho Nacional de Justiça e no Provimento n.º 21 da Corregedoria Nacional de Justiça e que os procedimentos relativos ao registro dos códigos ASEs 337-motivo 7 e 540, estão tendo suas ocorrências corretamente anotadas.

Isso posto, em consonância com o parecer ministerial, observados os ditames legais aplicáveis à espécie e por não existir registro nos autos de graves irregularidades, homologo a Correição Ordinária em tela, ressaltando as recomendações contidas nesta decisão.

Cientifique-se da presente decisão o Juízo da 123ª Zona e intime-se a Procuradora Regional Eleitoral.

Após, às Secretaria de Administração e de Tecnologia da Informação para análise e manifestação acerca das demandas apresentadas pela Zona.

Publique-se. Expedientes necessários.

Ultimadas as providências, archive-se.

Fortaleza (CE), data registrada pelo sistema.

Desembargador Inácio de Alencar Cortez Neto

Corregedor Regional Eleitoral do Ceará

DIRETORIA GERAL

Atos do Diretor Geral

Atos Diversos

EXTRATO DE TERMO ADITIVO

18º Termo Aditivo ao Contrato N.º 23/2015 celebrado com SOBRALNET SERVIÇOS E TELECOMUNICAÇÕES LTDA -ME, CNPJ 01.300.487/0001-90. Objeto: visa prorrogar o Contrato por mais 6 (seis) meses, a partir de 26 de dezembro de 2019. Fundamento: art. 57, II da Lei n.º 8.666/93, e na autorização do Diretor-Geral contida no PAD n.º 9.106/2019. Assinam, pelo TRE, Hugo Pereira Filho, Diretor -Geral do TRE-CE. Data: 4/12/2019.

HUGO PEREIRA FILHO

DIRETOR-GERAL

EXTRATO DE TERMO DE APOSTILAMENTO

1º Termo de Apostilamento ao Contrato N.º 327/2018 celebrado com a empresa COMERCIAL CAMPO NOBRE EIRELI. Objeto: a fim de reajustar retroativamente a 19 de outubro de 2019 o valor do contrato no percentual de 2,54% (dois vírgula cinquenta e quatro por cento), correspondente ao IPCA acumulado de 12 meses para o mês de outubro, passando os valores para R\$ 184,11 (cento e oitenta e quatro reais e onze centavos), referente ao valor unitário da Unidade de Serviço Técnico - UST, perfazendo um valor total de R\$ 291.167,18 (duzentos e noventa e um mil, cento e sessenta e sete reais e dezoito centavos). Fundamento: art. 65, § 8º, da Lei n.º 8.666/93 e na autorização do Diretor-Geral, contida no Processo PAD N.º 21.749/2019. Assina: pelo TRE/CE, Hugo Pereira Filho, Diretor-Geral. Data: 05/12/2019.

HUGO PEREIRA FILHO

DIRETOR-GERAL

EXTRATO DE INEXIGIBILIDADE

Inexigibilidade. Objeto: Contratação de 15 (quinze) licenças anuais da plataforma EAD Alura, AOVs Sistema de Informática Ltda, para atualização, aperfeiçoamento e nivelamento do conhecimento dos servidores da Secretaria de Tecnologia da Informação, tendo as referidas licenças vigência de 12 (doze) meses. Fundamento: art. 25, II, c/c o art. 13, VI, da Lei n.º 8.666/93 e Processo PAD n.º 18.966/2019. Empresa contratada: AOVs SISTEMAS DE INFORMÁTICA S.A, CNPJ 05555382/0001-33, Valor R\$ 13.500,00 (treze mil e quinhentos reais). Ratificado por: Hugo Pereira Filho, Diretor-Geral do TRE-CE. Data: 03/12/2019.

HUGO PEREIRA FILHO

DIRETOR-GERAL

EXTRATO DE TERMO ADITIVO

2º Termo Aditivo ao Contrato N.º 14/2019 celebrado com INOVA TECNOLOGIA EM SERVIÇOS LTDA. CNPJ 05.208.408/0001-77. Objeto: Este termo aditivo visa ao acréscimo de 60 (sessenta) postos de Recepcionista para o período de 22 de abril a 6 de maio de 2020. O presente acréscimo corresponde ao valor de R\$ 85.985,51 (oitenta e cinco mil, novecentos e oitenta e cinco reais e cinquenta e um centavos), correspondente a 6,15% do valor atualizado do contrato. Fundamento: art. 58, I e §2, e 65, I, "b" e §§ 1º, 2º e 6º, da Lei 8.666/93 e na autorização do Diretor-Geral contida no PAD n.º 19.864/2019. Assinam, pelo TRE, Hugo Pereira Filho, Diretor-Geral do TRE-CE. DATA: 05/12/2019

HUGO PEREIRA FILHO
DIRETOR-GERAL

EXTRATO DE TERMO DE APOSTILAMENTO

6º Termo de Apostilamento ao Contrato N.º 324/2018 celebrado com a empresa REALIZA SERVIÇOS ESPECIALIZADOS EIRELI. Objeto: Repactuar o Contrato de prestação de serviços n.º 324/2018, concernente à categoria de Telefonista, motivado por solicitação da empresa, em razão da celebração da Convenção Coletiva de Trabalho 2019/2019 entre o Sindicato das Empresas de Asseio e Conservação do Estado do Ceará e o Sindicato dos Trabalhadores de Empresas Telecooperadas de Mesas Telefônicas do Estado do Ceará; Repactuar os valores das horas extras; Incluir o aumento do vale-transporte, a partir de 26 de janeiro de 2019; Recalcular os itens não renováveis da planilha de custos e formação de preços da CONTRATADA, contidos nos módulos 3 e 4, em conformidade com o disposto no Anexo VII-F, da IN SEGES/MPDG n.º 5/2017, de 26 de maio 2017. A vigência do apostilamento retroage a 1º de janeiro de 2019. Fundamento: art. 40, XI, da Lei n.º 8.666/93 e o art. 12 do Decreto n.º 9.507/2018, c/c Cláusula 5.3 do Contrato n.º 324/2018 e na autorização do Diretor-Geral, contida no Processo PAD N.º 19.828/2019. Assina: pelo TRE/CE, Hugo Pereira Filho, Diretor-Geral. Data: 04/12/2019.

HUGO PEREIRA FILHO
DIRETOR-GERAL

SECRETARIA JUDICIÁRIA

Coordenadoria de Sessões e Jurisprudência

Acórdãos

ACÓRDÃO(S)**RECURSO ELEITORAL Nº 2-92.2016.6.06.0014**

ORIGEM: LAVRAS DA MANGABEIRA-CE (14ª ZONA ELEITORAL - LAVRAS DA MANGABEIRA)

RELATOR(A): JUIZ FRANCISCO EDUARDO TORQUATO SCORSARFAVA

RECORRENTE(S): MUNICÍPIO DE LAVRAS DA MANGABEIRA

ADVOGADOS(S): MACIA MARIA BESERRA DE MACÊDO - OAB: 26221/CE

ADVOGADA(S): JESSICA LÔBO FURTADO - OAB: 33038/CE

ADVOGADO(S): ISADORA PEREIRA FURTADO PINTO - OAB: 32292/CE

RECORRIDO(S): UNIÃO FEDERAL

ADVOGADO(S): PROCURADOR DA FAZENDA NACIONAL - OAB: 99999/CE

EMENTA: EXECUÇÃO FISCAL. EMBARGOS DE TERCEIRO. SENTENÇA DE PRIMEIRO GRAU. REJEITADOS. RECURSO ELEITORAL. MUNICÍPIO. ART. 1º DA LEI Nº 6.830/80. APLICAÇÃO DOS PRAZOS PREVISTOS NO CPC. TEMPESTIVIDADE RECONHECIDA. MÉRITO. ART. 185 DO CTN. INAPLICÁVEL. MULTA ELEITORAL. DÉBITO DE NATUREZA NÃO TRIBUTÁRIA. INCIDÊNCIA DA LEGISLAÇÃO CIVIL. SÚMULA 375 DO STJ. ALIENAÇÃO GRATUITA DO BEM APÓS A INSCRIÇÃO EM DÍVIDA ATIVA E À CITAÇÃO NO PROCESSO EXECUTIVO. FRAUDE À EXECUÇÃO. MÁ-FÉ. RECURSO NÃO PROVIDO. SENTENÇA MANTIDA.

1. Trata-se de Recurso Eleitoral interposto pelo Município de Lavras da Mangabeira/CE contra sentença que rejeitou Embargos de Terceiro propostos pelo ora recorrente, incidentais à Execução Fiscal nº 3863-96.2010.6.06.0014, em que figuram como executada a Fundação Cultural e Beneficente Otoni Lopes de Oliveira - Rádio Elo FM e como exequente a Fazenda Nacional.

2. Em primeiro grau, foram rejeitados os embargos opostos, ante o reconhecimento de fraude à execução, pois a transmissão imobiliária ocorreu após a citação da parte devedora.

3. A Fazenda Nacional alega, para manutenção da sentença e, consequentemente, da penhora do imóvel, a aplicação do art. 185 do Código Tributário Nacional, após a alteração promovida pela LC nº 118/2005, sendo firmada a tese em recurso repetitivo na seguinte premissa: "Se o ato translativo foi praticado a partir de 09.06.2005, data de início da vigência da Lei Complementar nº 118/2005, basta a efetivação da inscrição em dívida ativa para a configuração da figura da fraude" (REsp 1141990/PR, Rel. Ministro LUIZ FUX, PRIMEIRA SEÇÃO, julgado em 10/11/2010, DJe 19/11/2010).

4. No entanto, a tese acima é aplicável a créditos de natureza originalmente tributária, não se aplicando na espécie.

5. "Assente na jurisprudência que a multa eleitoral possui natureza jurídica de crédito não tributário, por isso nas execuções fiscais de dívida desse jaez aplica-se a legislação civil, em detrimento do Código Tributário Nacional - CTN". (RECURSO ELEITORAL n 118, ACÓRDÃO n 118 de 20/03/2018, Relator(a) ALCIDES SALDANHA LIMA, Publicação: DJE - Diário de Justiça Eletrônico, Tomo 54, Data 23/03/2018, Página 12/13).

6. No caso vertente, quando da alienação gratuita do bem ao recorrente, além de já efetuada a inscrição na dívida ativa, a executada se encontrava devidamente citada, o que, de fato, demonstra que agiu com má-fé.



Informações de Chancela Digital

As páginas anteriores a esta correspondem ao documento eletrônico nº 194572/2019, registrado no sistema PAD (Processo Administrativo Digital) do Tribunal Regional Eleitoral do Ceará.

Este documento eletrônico foi assinado por:

	VIVIAN GONCALVES BEZERRA <i>Assinado eletronicamente em 09/12/2019 15:43:05</i> <i>Lei 11.419/2006, art. 1º, § 2º, IIIb</i>
--	--

O documento eletrônico original pode ser obtido junto ao Tribunal Regional Eleitoral do Ceará.

n.º 10.520/2002; Decretos n.º 7.892/13 (alterado pelo Decreto n.º 9.488/2018) e 5.450/2005; Resolução Administrativa TRE-BA nº 10/2007, PROCESSO: 6.210/2018. VIGÊNCIA: 12 meses, contados da data da sua publicação na Imprensa Oficial. ASSINATURA: 06/12/2019 SIGNATÁRIOS: Raimundo de Campos Vieira, pelo TRE-BA, e a Sra. Ivone Nascimento dos Santos, pelo Fornecedor.

Item	Especificação	Qtd. Total Estimada	Preço Unitário
26.	CAFETEIRA ELÉTRICA INDUSTRIAL Marca / Modelo: Consercaf / CIC-20 - 220VOLTS	5	R\$ 1.675,00

EXTRATO DE TERMO ADITIVO

Terceiro Termo Aditivo ao Contrato n.º 109/2016, firmado entre o Tribunal Regional Eleitoral da Bahia e a Empresa MATOS DE FREITAS COMÉRCIO VAREJISTA DE ALIMENTOS LTDA. OBJETO: Prorrogação da vigência. FUNDAMENTO LEGAL: art. 57, inciso II, da Lei n.º 8.666/93. PAD: 13.750/2015. ASSINATURA: 05/12/2019. SIGNATÁRIOS: Raimundo de Campos Vieira, pelo TRE/BA e a Sr.ª Valéria Maria Matos de Freitas Melo, pela Contratada.

EXTRATO DE NOTA DE EMPENHO

NOTA DE EMPENHO N.º 2019NE002621, emitida em 29/10/2019. FAVORECIDO: BRASUMIX EIRELI. Objeto: Aquisição de Condicionadores de ar. VALOR: R\$ 28.559,28. FUNDAMENTO LEGAL: Pregão Eletrônico 19/2019, ARP nº 47/2019 e Leis 10520/02 e 8.666/93. DOTAÇÃO ORÇAMENTÁRIA: Elemento 4.4.90.52.12; Ação 02.122.0570.20GP.0029, PROCESSO nº 11864/2019.

TRIBUNAL REGIONAL ELEITORAL DO CEARÁ

EXTRATOS DE TERMOS ADITIVOS

Espécie: 68º Termo Aditivo ao Contrato N.º 36/2017 celebrado com a empresa CINZEL ENGENHARIA LTDA. Objeto: Este termo visa à inclusão de ferragens para divisórias de concreto. O total de acréscimo importa na quantia de R\$ 12.213,67 (doze mil, duzentos e treze reais e sessenta e sete centavos), correspondente ao percentual aproximado de 0,0228%, do valor inicial atualizado do contrato. O presente termo aditivo alterará o valor do Contrato conforme planilhas orçamentárias em anexo, que passarão a integrar o termo contratual. Fundamento: art. 65, inciso I, alínea "b", da Lei nº 8.666/93 e suas alterações, c/c cláusula décima segunda do Contrato n.º 36/2017 e na decisão contida no Processo PAD n.º 12.540/2019. Assina, pelo TRE, Desembargador Haroldo Correia de Oliveira Máximo, Presidente. DATA: 05/12/2019

69º Termo Aditivo ao Contrato N.º 36/2017 celebrado com a empresa CINZEL ENGENHARIA LTDA. Objeto: Este termo visa ao ajuste no 61º Aditivo, que excluiu serviços da segunda parcela da obra de construção da nova sede do TRE/CE. O presente ajuste importa na quantia, a maior, de R\$ 22.189,45 (vinte e dois mil, cento e oitenta e nove reais e quarenta e cinco centavos), correspondente ao percentual aproximado de 0,0414%, do valor inicial atualizado do contrato. O presente termo aditivo alterará o valor do Contrato conforme planilha abaixo, que passará a integrar o termo contratual. Fundamento: art. 65, inciso I, alínea "b", da Lei nº 8.666/93 e suas alterações, c/c cláusula décima segunda do Contrato n.º 36/2017 e na decisão contida no Processo PAD n.º 20.082/2019. Assina, pelo TRE, Desembargador Haroldo Correia de Oliveira Máximo, Presidente. DATA: 05/12/2019

DIRETORIA-GERAL

EXTRATO DE INEXIGIBILIDADE DE LICITAÇÃO

Espécie: Inexigibilidade. Objeto: Contratação de 15 (quinze) licenças anuais da plataforma EAD Alura, AOV Sistema de Informática Ltda, para atualização, aperfeiçoamento e nivelamento do conhecimento dos servidores da Secretaria de Tecnologia da Informação, tendo as referidas licenças vigência de 12 (doze) meses. Fundamento: art. 25, II, c/c o art. 13, VI, da Lei n.º 8.666/93 e Processo PAD n.º 18.966/2019. Empresa contratada: AOV SISTEMAS DE INFORMÁTICA S.A, CNPJ 05555382/0001-33, Valor R\$ 13.500,00 (treze mil e quinhentos reais). Ratificado por: Hugo Pereira Filho, Diretor-Geral do TRE-CE. Data: 03/12/2019.

EXTRATO DE TERMO ADITIVO

Espécie: 18º Termo Aditivo ao Contrato N.º 23/2015 celebrado com SOBRALNET SERVIÇOS E TELECOMUNICAÇÕES LTDA -ME, CNPJ 01.300.487/0001-90. Objeto: visa prorrogar o Contrato por mais 6 (seis) meses, a partir de 26 de dezembro de 2019. Fundamento: art. 57, II, da Lei n.º 8.666/93, e na autorização do Diretor-Geral contida no PAD n.º 9.106/2019. Assina, pelo TRE, Hugo Pereira Filho, Diretor - Geral do TRE-CE. Data: 4/12/2019.

EXTRATO DE TERMO ADITIVO

Espécie: 2º Termo Aditivo ao Contrato N.º 14/2019 celebrado com INOVA TECNOLOGIA EM SERVIÇOS LTDA. CNPJ 05.208.408/0001-77. Objeto: Este termo aditivo visa ao acréscimo de 60 (sessenta) postos de Recepção para o período de 22 de abril a 6 de maio de 2020. O presente acréscimo corresponde ao valor de R\$ 85.985,51 (oitenta e cinco mil, novecentos e oitenta e cinco reais e cinquenta e um centavos), correspondente a 6,15% do valor atualizado do contrato. Fundamento: art. 58, I e §2, e 65, I, "b" e §§ 1º, 2º e 6º, da Lei 8.666/93 e na autorização do Diretor-Geral contida no PAD n.º 19.864/2019. Assina, pelo TRE, Hugo Pereira Filho, Diretor-Geral do TRE-CE. DATA: 05/12/2019

EXTRATO DE APOSTILAMENTO

Espécie: 6º Termo de Apostilamento ao Contrato N.º 324/2018 celebrado com a empresa REALIZA SERVIÇOS ESPECIALIZADOS EIRELI. Objeto: Repactuar o Contrato de prestação de serviços n.º 324/2018, concernente à categoria de Telefonista, motivado por solicitação da empresa, em razão da celebração da Convenção Coletiva de Trabalho 2019/2019 entre o Sindicato das Empresas de Aseio e Conservação do Estado do Ceará e o Sindicato dos Trabalhadores de Empresas Telecooperadas de Mesas Telefônicas do Estado do Ceará; Repactuar os valores das horas extras; Incluir o aumento do vale-transporte, a partir de 26 de janeiro de 2019; Recalcular os itens não renováveis da planilha de custos e formação de preços da CONTRATADA, contidos nos módulos 3 e 4, em conformidade com o disposto no Anexo VII-F, da IN SEGES/MPDG n.º 5/2017, de 26 de maio 2017. A vigência do apostilamento retroage a 1º de janeiro de 2019. Fundamento: art. 40, XI, da Lei n.º 8.666/93 e o art. 12 do Decreto n.º 9.507/2018, c/c Cláusula 5.3 do Contrato n.º 324/2018 e na autorização do Diretor-Geral, contida no Processo PAD N.º 19.828/2019. Assina: pelo TRE/CE, Hugo Pereira Filho, Diretor-Geral. Data: 04/12/2019.

EXTRATO DE APOSTILAMENTO

Espécie: 1º Termo de Apostilamento ao Contrato N.º 327/2018 celebrado com a empresa COMERCIAL CAMPO NOBRE EIRELI. Objeto: a fim de reajustar retroativamente a 19 de outubro de 2019 o valor do contrato no percentual de 2,54% (dois vírgula cinquenta e quatro por cento), correspondente ao IPCA acumulado de 12 meses para o mês de outubro, passando os valores para R\$ 184,11 (cento e oitenta e quatro reais e onze centavos), referente ao valor unitário da Unidade de Serviço Técnico - UST, perfazendo um valor total de R\$ 291.167,18 (duzentos e noventa e um mil, cento e sessenta e sete reais e dezeto centavos). Fundamento: art. 65, § 8º, da Lei n.º 8.666/93 e na autorização do Diretor-Geral, contida no Processo PAD N.º 21.749/2019. Assina: pelo TRE/CE, Hugo Pereira Filho, Diretor-Geral. Data: 05/12/2019.

TRIBUNAL REGIONAL ELEITORAL DO DISTRITO FEDERAL

EXTRATO DE CREDENCIAMENTO

Termo de Credenciamento nº. 31/2019. Processo SEI nº. 0007303-50.2019.6.07.8100. Credenciada: Quatro Odontologia S/S Ltda. (CNPJ: 21.909.968/0001-05). Objeto: Prestação de serviços de assistência e atendimento odontológico aos beneficiários do Programa de Assistência à Saúde e Benefícios Sociais - TRE-SAÚDE, do Tribunal Regional Eleitoral do Distrito Federal -TRE-DF, no âmbito do Distrito Federal. Vigência: Indeterminado. Fundamento Legal: art. 25, da Lei nº 8.666/93, além da Resolução TRE/DF nº 7.694, de 30 de junho de 2016. Data e assinaturas: Brasília, 05/12/2019. Sr. Eduardo de Castro Rodrigues, Diretor-Geral do TRE-DF, e Dr. Cláudio Henrique Ribeiro Murad.

TRIBUNAL REGIONAL ELEITORAL DO ESPÍRITO SANTO SECRETARIA DE ADMINISTRAÇÃO E ORÇAMENTO

EXTRATO DE TERMO ADITIVO

Espécie: Terceiro Termo Aditivo ao Contrato de prestação de serviços de recepcionista e supervisor - revisão eleitoral 2019. Contratante: Tribunal Regional Eleitoral do Espírito Santo. Contratada: INOVA TECNOLOGIA EM SERVIÇOS EIRELI - CNPJ: 05.208.408/0001-77. Resumo do Objeto: Prorrogação do prazo de execução dos serviços no município de Cachoeiro de Itaperim pelo período de 30/11/2019 a 07/12/2019, e no município de Marataizes pelo período de 01/12/2019 a 07/12/2019, alterando a Cláusula Quinta. Novo valor total estimado do contrato: R\$ 991.088,34. Fundamentação Legal: Arts. 58, I e 65, I, "b" e § 1º da Lei 8.666/93. Data da Assinatura: 28/11/2019. Processo: 19.430/2019.

TRIBUNAL REGIONAL ELEITORAL DE GOIÁS

EXTRATO DE REGISTRO DE PREÇOS

Processo Administrativo Digital 10941/2018. Ata de Registro de Preços nº 44/2019, oriunda do Pregão Eletrônico TRE-GO 20/2019. Objeto: Registro de preços para eventual aquisição de materiais de limpeza, produtos de higienização, materiais de copa e cozinha e luvas de proteção, itens 1, 6, 8 e 20. Quantidade/ Preço unitário Registrado - item 1: 300/ R\$ 1,35; item 6: 6000/ R\$ 1,40; item 08: 2000/ R\$ 3,31; item 20: 3000/ R\$ 3,35. Empresa Beneficiária: JC COMÉRCIO E EMPREENDIMENTOS EIRELI (CNPJ 15.104.655/0001-87). Vigência da ata: 12 meses a partir de 06/12/2019. Goiânia, 06/12/2019. Cristina Tokarski Persijn. Secretária de Administração e Orçamento.

AVISO DE HOMOLOGAÇÃO PREGÃO ELETRÔNICO Nº 55/2019

O TRE-GO torna público a homologação da licitação, modalidade Pregão, forma eletrônica, nº 55/2019 (PAD nº 6460/2019), que tem por objeto aquisição de equipamentos fotográficos, áudio, vídeo, iluminação e acessórios, para montagem de mini estúdio de foto e filmagem, itens 10 e 11. Empresa Vencedora: PRISMA COMÉRCIO VAREJISTA E ATACADISTA EIRELI - CNPJ: 24.583.804/0001-29. Valores: item 10 - R\$ 7401,96, item 11 - R\$ 8687,39. Data da homologação 05/12/2019. Os autos encontram-se com vistas franqueadas aos interessados.

Goiânia, 6 de dezembro de 2019
CRISTINA TOKARSKI PERSIJN
Secretária de Administração e Orçamento.

TRIBUNAL REGIONAL ELEITORAL DO MARANHÃO SECRETARIA SECRETARIA DE ADMINISTRAÇÃO E ORÇAMENTO COORDENADORIA DE MATERIAL E PATRIMÔNIO SEÇÃO DE COMPRAS E LICITAÇÕES

AVISO DE REGISTRO DE PREÇOS

Pregão Eletrônico: 56/2019. PAD: 11.510/2019. OBJETO: Aquisição de medicamentos, materiais e equipamentos médicos necessários aos atendimentos a serem realizados nos consultórios médicos do TRE-MA. Fornecedor registrado: ARP nº. 67/2019 - FARMA TOP MEDICAMENTOS EIRELI - ME - CNPJ: 14.080.830/0001-80 - Item 1 - Valor unitário: R\$ 0,77 - Qtde: 432; Item 4 - Valor unitário: R\$ 0,30 - Qtde: 64; Item 5 - Valor unitário: R\$ 0,17 - Qtde: 180; Item 6 - Valor unitário: R\$ 0,43 - Qtde: 120; Item 7 - Valor unitário: R\$ 0,39 - Qtde: 100; Item 8 - Valor unitário: R\$ 0,21 - Qtde: 240; Item 9 - Valor unitário: R\$ 1,67 - Qtde: 160; Item 10 - Valor unitário: R\$ 0,29 - Qtde: 160; Item 14 - Valor unitário: R\$ 0,15 - Qtde: 60; Item 18 - Valor unitário: R\$ 0,20 - Qtde: 80; Item 20 - Valor unitário: R\$ 0,51 - Qtde: 120; Item 23 - Valor unitário: R\$ 4,93 - Qtde: 12; Item 26 - Valor unitário: R\$ 0,24 - Qtde: 360; Item 27 - Valor unitário: R\$ 0,27 - Qtde: 600; Item 29 - Valor unitário: R\$ 0,70 - Qtde: 240; Item 33 - Valor unitário: R\$ 0,27 - Qtde: 120; Item 34 - Valor unitário: R\$ 0,18 - Qtde: 200; Item 35 - Valor unitário: R\$ 0,16 - Qtde: 200; Item 42 - Valor unitário: R\$ 3,49 - Qtde: 10; Item 44 - Valor unitário: R\$ 0,30 - Qtde: 480; Item 45 - Valor unitário: R\$ 190,00 - Qtde: 3; Item 49 - Valor unitário: R\$ 200,00 - Qtde: 150. ARP nº. 68/2019 - MEDICINALI PRODUTOS PARA SAÚDE EIRELI - CNPJ: 20.918.668/0001-20 - Item 21 - Valor unitário: R\$ 0,21 - Qtde: 120; Item 31 - Valor unitário: R\$ 22,75 - Qtde: 12; Item 36 - Valor unitário: R\$ 3,91 - Qtde: 100; Item 38 - Valor unitário: R\$ 3,91 - Qtde: 20. ARP nº. 69/2019 - CIRURGICA SÃO LUIS DISTRIBUIDORA DE MEDICAMENTOS E PRODUTOS HOSPITALARES EIRELI - CNPJ: 31.940.937/0001-70 - Item 2 - Valor unitário: R\$ 4,60 - Qtde: 60; Item 3 - Valor unitário: R\$ 0,18 - Qtde: 60; Item 11 - Valor unitário: R\$ 0,18 - Qtde: 120; Item 12 - Valor unitário: R\$ 0,50 - Qtde: 100; Item 13 - Valor unitário: R\$ 0,10 - Qtde: 280; Item 15 - Valor unitário: R\$ 0,24 - Qtde: 180; Item 16 - Valor unitário: R\$ 0,15 - Qtde: 360; Item 17 - Valor unitário: R\$ 0,30 - Qtde: 30; Item 19 - Valor unitário: R\$ 0,08 - Qtde: 120; Item 22 - Valor unitário: R\$ 8,27 - Qtde: 4; Item 28 - Valor unitário: R\$ 0,53 - Qtde: 240; Item 30 - Valor unitário: R\$ 6,57 - Qtde: 12; Item 32 - Valor unitário: R\$ 2,43 - Qtde: 160; Item 39 - Valor unitário: R\$ 0,98 - Qtde: 60; Item 41 - Valor unitário: R\$ 3,17 - Qtde: 10; Item 48 - Valor unitário: R\$ 8,16 - Qtde: 10; As Atas de Registro de Preços são válidas por 12 (doze) meses, a contar da assinatura, e estarão disponíveis no sítio <http://www.tre-ma.jus.br/transparencia/compras/atas-de-registro-de-precos>.

São Luís, 4 de dezembro de 2019.
ANDRÉ MENEZES MENDES
Diretor-Geral

TRIBUNAL REGIONAL ELEITORAL DE MINAS GERAIS

EXTRATO DE CONTRATO

Processo nº 1611595/2016; Contrato 096/19; Contratada: A Sete Comércio e Serviços Eireli; Vigência: 18/11/2019 a 17/5/2020; Objeto: Fornecimento e instalação de portões de pedestres e veículos com controle eletrônico manual e remoto.; Valor: R\$61.583,40; Classificação: 3390.39.16; PT: 02.122.0570.20GP.0031; NE: 2019NE002740; Fundamento Legal: Pregão Eletrônico 68/2019; Signatários: Adriano Denardi Júnior - Diretor-Geral pelo TRE-MG e Kamilla Silva Oliveira Representante Legal, pela Contratada; Assinatura: 12/11/2019.

Assinado eletronicamente conforme Lei 11.419/2006
Em: 09/12/2019 15:44:20
Por: VIVIAN GONCALVES BEZERRA





Informações de Chancela Digital

As páginas anteriores a esta correspondem ao documento eletrônico nº 194576/2019, registrado no sistema PAD (Processo Administrativo Digital) do Tribunal Regional Eleitoral do Ceará.

Este documento eletrônico foi assinado por:

	VIVIAN GONCALVES BEZERRA <i>Assinado eletronicamente em 09/12/2019 15:44:20</i> <i>Lei 11.419/2006, art. 1º, § 2º, IIIb</i>
--	--

O documento eletrônico original pode ser obtido junto ao Tribunal Regional Eleitoral do Ceará.